

⚠ Hratelná demo! ☺ Upřímné recenze! ✕ Exkluzivní zprávy! 📺 Profi tipy!

Oficiální Český

ČÍSLO 44

# PlayStation<sup>®</sup> Magazín

## Harry Potter

Masivní  
Téma!

7 stran  
plných  
kouzel!

### Hocus Pocus!

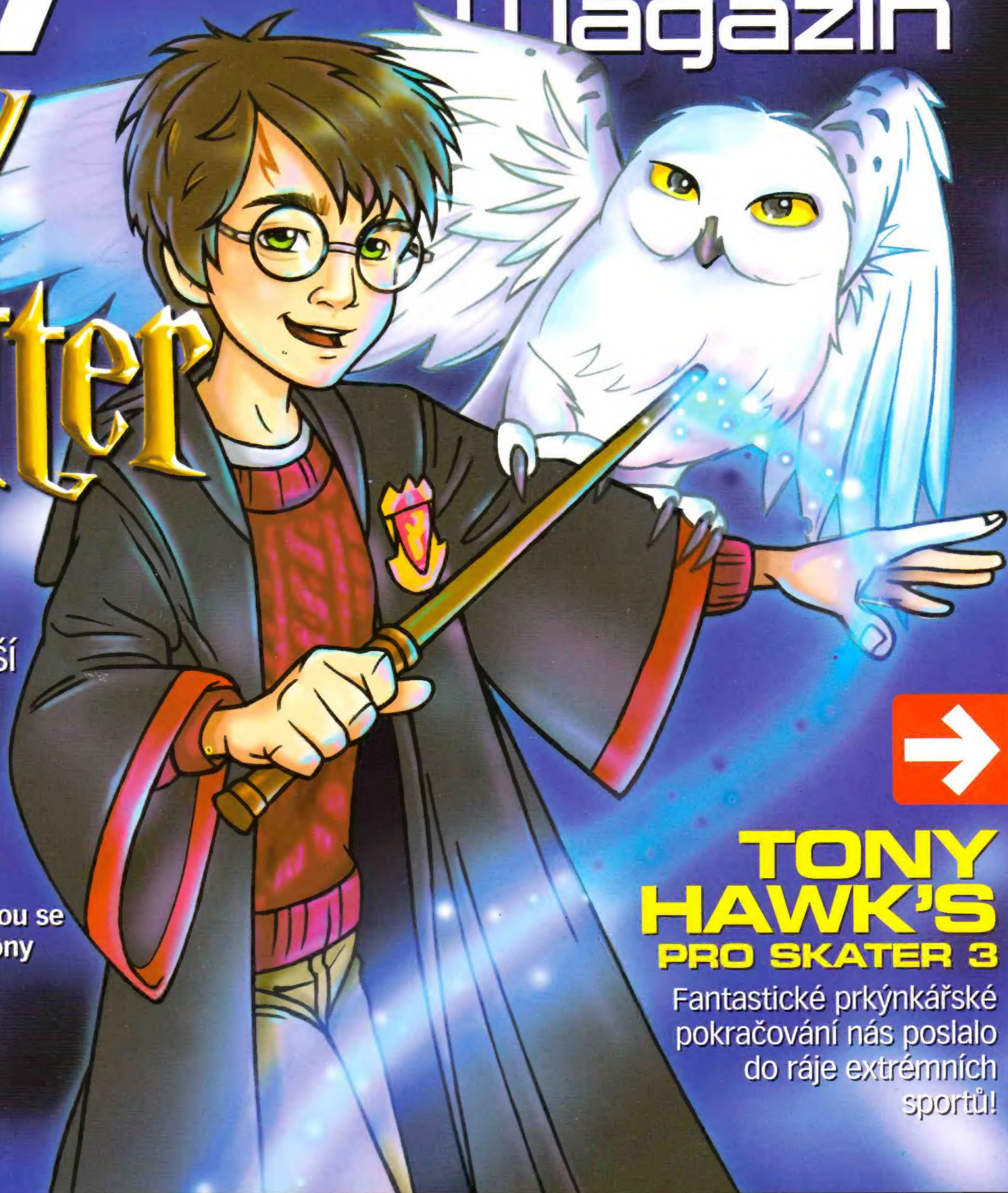
Seznamte se s největší  
hrou tohoto roku!

### SYPHON FILTER 3

Je extrémně nakažlivý! Do rukou se  
nám dostal akční thriller od Sony

### BLACK & WHITE

Nové informace a obrázky  
monstrózní božské hry



### TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Fantastické prkýnkářské  
pokračování nás poslalo  
do ráje extrémních  
sportů!



### SHEEP, DOG 'N' WOLF NÁVOD A MAPY

FIFA 2002 • Castlevania Chronicles • VIP • Chcete se stát milionářem 2  
Scooby Doo • LMA 2002 • Disney's Atlantis • Rozsáhlá PS2 sekce **A VÍCE...**

OMEGA  
PUBLISHING GROUP S.R.O.

Bubenské nábřeží 306  
170 04 Praha 7  
Tel.: 02/8387 1643





# TECHNOLOGIE A DESIGN BUDOUCNOSTI DNES

**T3**  
Listopad 2001 • 95 Kč • číslo 27  
[www.t3online.cz](http://www.t3online.cz)

**Vyhrajte!**  
Digitální  
foťák  
Olympus  
za 39.990 Kč

**HRAČKY PRO MUŽE**  
STRANA 74 STRANA 10 STRANA 24

**High-endové domácí kino**  
Vybíráme pro vás ideální  
sestavy od 300.000 Kč  
až po 1.200.000 Kč

**Metamorfóza MP3**  
Oblíbený formát nyní  
nabízí lepší zvuk  
v menších souborech

**NAHRAJTE SI  
DVD!**  
VŠE, CO MUSÍTE VĚDĚT O PRVNÍM  
DVD+RW REKORDÉRU V ČESKU -  
KONEČNĚ DOKONALÝ ZÁZNAM!

**3megapixelové  
fotoaparáty**  
Porazí FinePix 6800  
své digitální rivaly?

OMEGA  
LISTOPAD 2001  
7 712 12 604 003  
9  
170 Kč bez DPH



27. číslo **T3** v prodeji od 1. listopadu

[www.t3online.cz](http://www.t3online.cz)



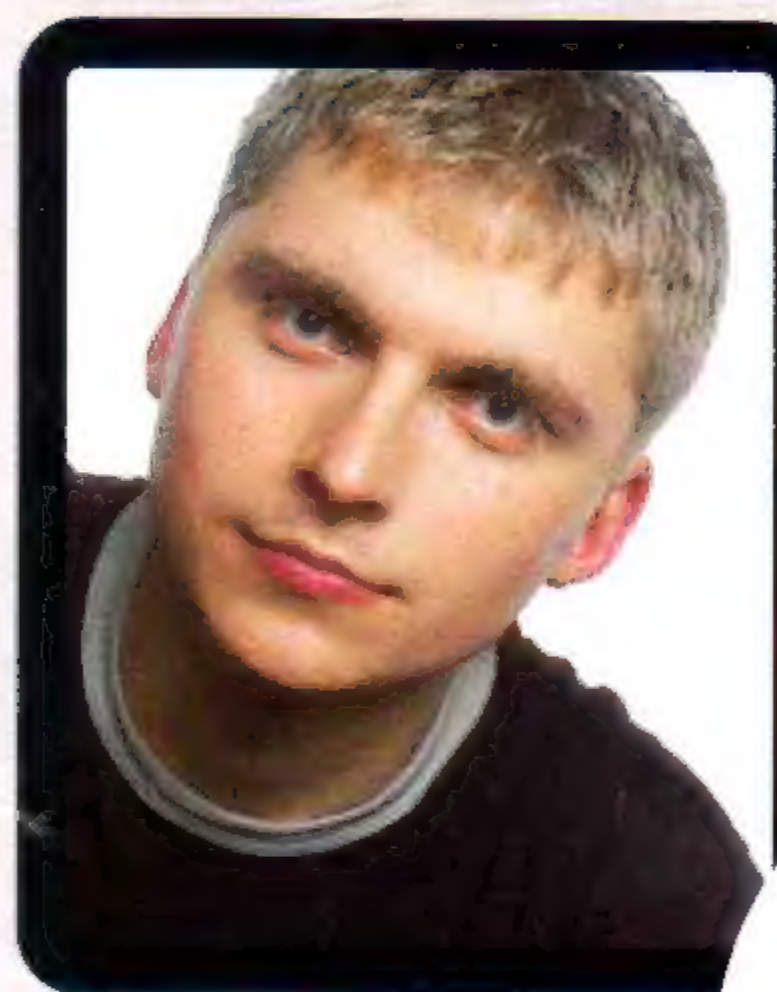


# Nejlepší PlayStation Magazín na světě

Oficiální Český

# PlayStation Magazín

ČÍSLO 44  
Listopad



**ČEŠI JSOU ČEŠI!**

„Nyní je většina článků psána českými autory.“

Žijte ji!  
Dýchejte ji!

**PSone™  
Hrajte!**



Vítejte.

S trochou nadsázky lze říci, že už máme tady v redakci Vánoce. Žijeme s minimálně měsíčním předstihem a koneckonců i hry, o kterých píšeme tentokrát, začínají naznačovat, že se začíná něco dít. Harry Potter, Tony Hawk, Gabe Logan, Pamela Anderson, David Beckham, ti všichni a mnozí další už nám klepou na dveře.

A pokud jste už nedomlužili prolistování magazínem, víte, že se něco začíná dít i s ním. Na základě vašich návrhů jsme některé rubriky upravili a s jinými se úplně rozloučili. Možná největší změnou je však fakt, že je nyní většina recenzí i ostatních článků psána českými autory, kteří vám, jak doufáme, více rozumí. A jsou také vtipnější. Jak doufáme. Máte-li jakékoliv další nápady či podněty, nerozpakujte se je nám napsat.

Ale zpátky k Vánocům. Budou plodné nejen z hlediska nových her, ale i z hlediska našeho časopisu. Abychom vám adekvátně zvládli zprostředkovat vánoční nával titulů, vydáme v prosinci dvě čísla, přičemž již v tom příštím naleznete neuvěřitelných 19 hratelných her. A konečně pro vás máme (na straně 57) také konkrétní informace o onom návodovém měsíčníku TipStation. Věřím, že s jeho pomocí dohrajete jakoukoliv hru.

Příjemné počtení,

Jan Modrák  
Šéfredaktor

## Tento měsíc najdete v magazínu...

### Představujeme nové hry

<b>Harry Potter</b> .....	018
Nemůžete se dočkat Harryho Pottera?	
<b>Tony Hawk's Pro Skater 3</b> .....	026
Hawk nám připravil další grindy.	
<b>Syphon Filter 3</b> .....	012
Odhalujeme nové detaily o této střílečce.	
<b>FIFA 2002</b> .....	016
Odpískáme začátek utkání další FIFA.	
<b>VIP</b> .....	004
Pammy Andersonová se stává ochránkyní hvězd.	
<b>Scooby Doo And The Cyber Chase</b> .....	014
<b>One Piece Mansion</b> .....	017

### Upřímné recenze

<b>Disney's Atlantis</b> .....	032
Plošinovka z dílny Disneye.	
<b>LMA Manager 2002</b> .....	034
Fanouškové fotbalu, je tu nová sezona!	
<b>WWTBAM? 2nd Edition</b> .....	036
Zavolejte příteli na telefonu.	
<b>Castlevania Chronicles</b> .....	042
<b>Europe Racer</b> .....	040
<b>20 Games: Family Games Compendium</b> ..	041
<b>Land Before Time Racing Adventure</b> .....	041
<b>Hugo-Black Diamond Fever</b> .....	039
<b>Martian Gothic Unification</b> .....	038

### Životně důležité tipy

<b>Sheep, Dog 'N' Wolf</b> .....	058
Druhá část kompletního návodu i s mapami.	
<b>Disney's Atlantis</b> .....	054
Úplný průvodce bájnou Atlantidou.	
<b>Tipy na špičkové hry</b> .....	052



Harry Potter: Mladý kouzelník míří na PlayStation! Hocus pocus!

### Pravidelné rubriky

<b>Loading</b> .....	006
Tady se dozvíte všechny žhavé novinky.	
<b>Spravedlnost s betonovým kvádrem</b> .....	048
Tak jsme si zase vyšlápli na nejhorší hru.	
<b>Výhodná koupě</b> .....	046
Hry se zlevňují! Prostudujte si náš přehled.	
<b>Nové periferie</b> .....	050
Test nových herních doplňků.	
<b>Předplatné</b> .....	069
Předplatte si PSM!	
<b>Pekelný disk</b> .....	071
Další úžasný výběr demoukázek a úkolů.	
<b>Liga mistrů</b> .....	082
Patříte k herní elitě?	
<b>Soutěže</b> .....	084
Naše velkorysost překvapuje i nás samotné.	
<b>PlayStation 2</b> .....	086
Nejžhavější novinky z konce světa.	
<b>Listáma</b> .....	094
Kousíček našeho časáku, který je věnován vám, šileným čtenářům.	
<b>Příští měsíc</b> .....	098
Návnada na příští měsíc.	

**OBSAH CD OTOČTE NA STRANU 71**

**Ted! →**

**OTOČTE LIST A ZAČNĚTE ČÍST... →**



# POHLED DO BUDOUČNOSTI

KRADMÝ POHLED NA HRV ZÍTRKA

## VIP



- ⓐ PAMELA SE PŘIPRAVUJE NA PLAYSTATIONOVÝ DEBUT
- ⓑ ZAHRAJTE SI S ŠESTI HRATELNÝMI POSTAVAMI
- ⓒ SPOUSTY BOJOVÁNÍ, ZBRANÍ A VÝBUCHŮ
- ⓓ UŽ JSME SE ZMIŇOVAU O PAMELE? JE TU TAKÉ!



VIP je seriál, který u nás před časem vysílala stanice Nova. Hlavní roli Val Ironsové si v tomhle akčním krimiseriálu zahrála Pamela Andersonová. Hlavním poznávacím znakem seriálu je fakt, že tu mají hlavní hrdinky velká prsa a neobtěžují se příliš oblékat - kromě krásné majitelky společnosti zajišťující osobní ochranu tu dále účinkuje banda až komicky atraktivních lidí, kteří pořád něco řeší a porůznu odhalují všemožné části svých těl. Kromě toho se film vyznačuje špatnými hereckými výkony, mizerným scénářem a vtipy o vánočním cukroví. Prostě je to extratřída.

A právě proto se nemůžeme dočkat dlouho odkládané PS1 verze, která by se měla objevit v prosinci. V 60 úrovních se tu bojovkové prvky mísí se střelením a řešením hlavolamů, což by mohlo být určitě zajímavé, pokud ne přímo skvělé.

Zápletka je věrně převzata ze seriálu: Val a VIP tým hlídají hollywoodského anesteziologa doktora Kindleho. Když se do celé záležitosti zapojí i vrchní gangster Don Macabre, Val se všechno vymkne z rukou, zatímco namakaní a opálení bodyguardové se snaží dostat Dona.

Velkým lákadlem (abychom tak řekli) pro vaše ruce bude samozřejmě Pam, ale protože Val si se zbraněmi zrovna netýká a bude moci bojovat jen svým těžkotonážním poprsím, můžete si také zahrát s dalšími pěti hratelnými postavami. Každá má vlastní specifika, k nimž patří i dokonalé zvládnutí některého z bojových umění.

A jako správní bodyguardi budete mít k dispozici spousty hitech zbraní, způsobujících nádherné exploze. Jak si VIP povede v PS1 aréně, se ukáže v prosinci. ●

**„Val Ironsová může bojovat toliko se svým těžkotonážním poprsím.“**



Je to prosté: Můžete hrát s kterýmkoliv členem VIP týmu. Quick (vpravo) je silák s bouchačkou.





← **Z Pobřežní  
hlídky.**

Pamela, kterou proslavily spíš fotografie na obálkách Playboye a pirátské video z její oslavy narozenin než herecké výkony, bude navždy velkou hvězdou našich vzpomínek na mládí.



**Nakopat prdel:** Slečny z VIP jsou ostřejší než hřebíky, tedy až na Val (dole), kterou zajímají jen její nehtíky.



● **KDY?** Pam se vám dostane do spárů v prosinci.

● **PROČ?** Protože dostanete na hraní Pamelu. A ten seriál je opravdu dobrý. Ehm, alespoň to říká Jirka Pavlovský!



△ NOVINKY

◎ DRBY

× ZVĚSTI

□ KLEPY



Vesničané: Lidé nic netušící o nebezpečí, které na ně venku čeká, se ve svých stanech smějí.



Mocné opice: Když se vaše zvíře skamarádí s místními, pošlete ho, ať jim rozbije domy na prach.

## BLÍŽE K BOHU

Ⓜ KDY: ZAČÁTEK ROKU Ⓜ KDO: MIDAS Ⓜ KDE: WWW.MIDASINTERACTIVE.COM

**NAOSTRO!** Prst ukazuje na prosinec a vydání *Black & White*.



Z nebeských plánů k nám pronikly zprávy, že dlouho odkládané vydání božského simulátoru *Black & White* se nakonec dočká konečného vydání až začátkem příštího roku.

*B&W*, jedna z neoriginálnějších her poslední doby, vám dává šanci hrát si chvíli na boha jedné prastaré země a řídit chlupatou příšeru, která je na zemi vašim přísluhovačem. *B&W* je konverze populární a velice komplexní PC hry. To, že se vývojářům podařilo přenést na PlayStation všechny její součásti, můžeme považovat za zázrak. O tom jsme se koneckonců sami přesvědčili, když nás Midas pozval na krátkou předváděčku.

Viděli jsme novou hratelnou verzi a s radostí vám oznamujeme, že problémy, které

způsobily odklad, byly odstraněny. Nejdůležitější je, že konečně pořádně funguje AI příšerek. Když jsme ji viděli naposled, před vydáním *PSM39*, měla monstra ve zvyku usínat ve vzduchu. Teď se potulují po krajině, baští věřící, ničí krajinu a vůbec dělají všechno, co si takoví patnáctimetroví sluhové boží mohou dovolit.

Jedním z klíčových prvků je, že si můžete vybrat vlastní osud. Můžete být zlí, když se vám zachce a potrestat své shromáždění tím, že je vyhladovíte nebo tím, že svou příšeru pošlete, aby jim zničila domy. Pokud v sobě naopak najdete víc soucitu, můžete léčit nemocné a naučit svou příšeru chránit vaše stádečko za každou cenu. Zodpovídat se budete jen svému svědomí. V nejbližších číslech se těšte na preview řádně vylepšené verze. Ⓜ

**„Vývojářům se podařilo přenést na PlayStation všechny součásti PC verze.“**

TENTO MĚSÍC...

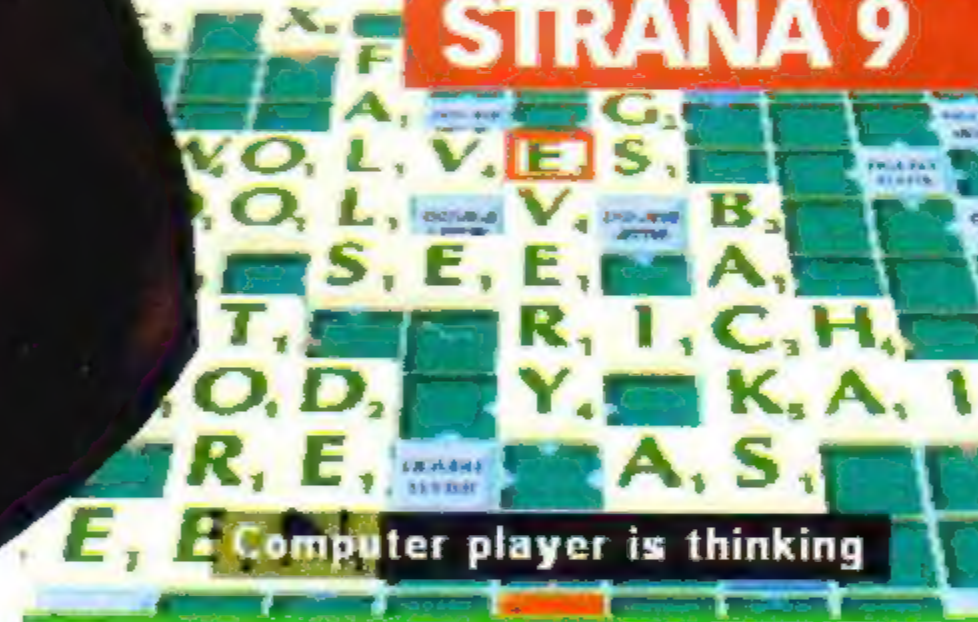
**STRANA 8**



**GUNFIGHTER**

Těšte se na tasení zbraně, kterou použijete v nové hře. →

**STRANA 9**



**SCRABBLE**

Přichází čas večerů strávených v hlubokém zahloubání. →

**STRANA 9**



**POPSTAR MAKER**

Myslíte, že byste v pohodě dokázali dělat manažera popové kapele? Teď máte šanci. →

**STRANA 10**



**CHAMPIONSHIP MANAGER QUIZ**

Hra, která má dvě půlky. →



PlayStation™



Kompletní ceník  
Vám zašleme zdarma.

**Více než 500 titulů her pro PlayStation 1 a 2. Za dobré ceny.**

PlayStation. Italian Job 1.398,-	PlayStation. Spiderman 2 1.398,-	PlayStation. Black & White tel.	PlayStation. Syphon Filter 2 788,-	PlayStation. World S. Police Ch. 1.098,-	PlayStation. Tony Hawk's 2 958,-	PlayStation. Duke Nukem 3 898,-	PlayStation. Alone in The Dark 4 1.398,-	PlayStation. NHL 2001 788,-
PlayStation. GTA 2 588,-	PlayStation. Colin Mcrae Rally 588,-	PlayStation. NBA Live 2001 788,-	PlayStation. V-Rally 2 588,-	PlayStation. Spiderman 958,-	PlayStation. Formula One 2001 1.398,-	PlayStation. Sheep Dog n Wolf 1.298,-	PlayStation. Panzer Front 1.498,-	PlayStation. Toca World Touring 788,-

### Hry pro PlayStation 2

PlayStation.2 Agent Under Fire 1.998,-	PlayStation.2 Eden 1.998,-	PlayStation.2 Soul Reaver 2 1.998,-	PlayStation.2 FIFA 2002 1.998,-	PlayStation.2 Crash 1.998,-	PlayStation.2 Mummy Returns 1.998,-	PlayStation.2 Grand Theft Auto III 1.998,-	PlayStation.2 NHL 2002 1.998,-	PlayStation.2 Half-Life 1.998,-
PlayStation.2 Thunderhawk 1.998,-	PlayStation.2 Gran Turismo 3 1.898,-	PlayStation.2 Onimusha 1.998,-	PlayStation.2 Resident - Veronica 1.998,-	PlayStation.2 Silent Scope 2 1.998,-	PlayStation.2 Ridge Racer 5 998,-	PlayStation.2 F1 2001 1.998,-	PlayStation.2 Street Fighter EX3 1.098,-	PlayStation.2 Donald Duck 1.098,-
PlayStation.2 This is Football 2002 1.698,-	PlayStation.2 F1 Racing 898,-	PlayStation.2 Moto GP 1.198,-	PlayStation.2 Dinosaur 998,-	PlayStation.2 NHL 2001 998,-	PlayStation.2 Time Splitters 1.198,-	PlayStation.2 Oni 1.198,-	PlayStation.2 Silent Scope 1.098,-	PlayStation.2 Kessen 1.098,-

**Zasíláme také na dobírku do 24 hodin. Volejte 02 / 22 31 35 57, 24 23 25 95**

Poštovné při objednávce nad 600 Kč neučtujeme! Na veškeré zboží poskytujeme záruku.

**ADRESY PRODEJEN Presto CS. SVĚT HER** pondělí - pátek: 9.30 - 18.00, sobota: 9.30 - 14.00

**Hry na Playstation a PC CD-ROM:**

- Zlatnická 4, Praha 1, 110 00 - tel. 02 / 22 31 35 57
- pasáž Jiřího Grossmanna, Politických vězňů 14, Praha 1 (vstup i z Václav. nám. pasáží Jalta) - tel. 02 / 24 23 25 95

**Hry pouze na Playstation:**

- Truhlářská 18, Praha 1, 110 00
- Národní obrany 31, Praha 6 (200 m od metra Dejvická)







## JO VELKÝ JESSE

Ⓐ KDY PROSINEC Ⓞ KDO UBI SOFT ✕ KDE WWW.UBISOFT.CO.UK

**PISTOLKY!** Vyřídíte si účty s bandity.



**Gunfighter: The Legend Of Jesse James** vás přenesení do minulosti na Divoký západ, kde vás čeká spousta divokých přestřelek, při nichž budete potřebovat hlavně přesnou mušku. Hru vytvořili vývojáři Rebellion, kteří už nám dodali tituly *Rainbow Six* a *The Mummy*.

*Gunfighter* je hra určená pro světelnou pistoli, kde musíte zachránit dívku jménem Zee a svého partnera Colea, které unesli mexičtí bandité.

Úkolem je probojovat se pěti hlavními úrovněmi, přičemž na vás v každé z nich čeká jeden boss. Setkáte se tu s víc jak 18 různými nepřáti, které budete muset přesvědčit, aby se odebrali na odpočinek v dřevěném spacáku. Nechybí ani minihry.

Nezapomnělo se na žádné klišé Divokého západu, takže vás na každém kroku budou provázet saloony, kaktusy porostlé pouště a hudba mechanického klavíru. *Gunfighter* tasí svou zbraň včas, aby stihl Vánoce. Ⓞ



Gunfighter: Pistoinická hra od Rebellion.

## INFO

### KANONÁDA

#### NE, HUGO

*Hugo - Black Diamond Fever* by měla být připravena na vydání (viz recenze na straně 39) a její mateřská společnost - ITE Media - již pracuje na vývoji dalšího dílu, který by měl svého staršího bratříčka následovat do obchodů ještě před Vánoci. Jde o další plošinovku, tentokrát nazvanou *Hugo: Frog Fighter*, v níž malý troll zachraňuje polapené žáby. Zahráli jsme si ji a - kupodivu - není TAK špatná. Ehm.



#### HVĚZDNÝ JEZDEC

Midas, původce *Black & White* a dalších, ehm, levnějších her, urychluje dokončení hry *All Star Racing*, aby se stihla před Vánoci. Hra slučuje prvky Grand Prix, GT, rallye a silničních závodů s omezeným počtem vozů i trati a vypadá na levnou a veselou zábavu. Příští měsíc se dozvíte víc. ➔



WWF SmackDown 2: Nezbyva lo než si tuhle pecku dovězt.

## DALŠÍ HRY V PRODEJI

Ⓐ KDY 2002 Ⓞ KDO ZATÍM TAJNÉ ✕ KDE PSM

**OBCHOD** Mnoho skvělých her se nedostala v ČR do obchodů. Co s tím?



Často se nás ptáte, proč recenzujeme hry, které u nás nelze koupit. Píšeme zásadně o hrách, které jsou určeny pro evropský trh, a často bohužel nelze předem určit, které z nich se u nás budou prodávat. Bohužel, daleko větším problémem je fakt, že některé z poměrně plodných firem u nás vůbec nemají zastoupení.

Jde především o firmu THQ (mj. *WWF SmackDown 2*) a Midas (řada levných her) - díkybohu, že bylo v případě druhé firmy potvrzeno alespoň české vydání jejich největšího želízka v ohni. *Black & White* se tedy určitě dočkáme, a to v podání Bohemia Interactive. Co víc, podle zatím nepotvrzených zpráv se chystá distribuce i některých dalších firem nezastupovaných v ČR a mohli bychom se tedy brzy dožít rozšířené nabídky v obchodech. Budeme vás informovat. Ⓞ

## PlayStation TOP 10 NEJPRODÁVANĚJŠÍCH HER

Žebříček deseti nejprodávanějších her sestaven ve spolupráci s firmou Presto CS.

**Svět her**  
**Presto-CS**  
COMPUTER

**Největší výběr her za dobré ceny!**

**ADRESY PRODEJEN: Presto CS. - SVĚT HER**  
Hry na PC CD-ROM a Playstation:  
■ Zlatnická 4, Praha 1 - tel. 02 / 2231 3557  
■ posáz Jiřího Grossmanna, Politických vězňů 14, Praha 1 (přístup i ze z Václav. nám. posází Jalta) - tel. 02 / 2423 2595  
Hry pouze na Playstation:  
■ Truhlářská 18, Praha 1  
■ Národní obrany 31, Praha 6 (200 m od metra Dejvická)  
Otevřeno: Pondělí - Pátek: 9.30 - 18.00, Sobota: 9.30 - 14.00

**slevový kupón**  
v hodnotě 100 Kč  
na odběr zboží  
v prodejnách Presto CS

**100**  
KORUN ČESKÝCH



### 1 WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES

ACTIVISION

MINULÝ MĚSÍC: 1

PSM40 9/10

PSM VERDIKT  
KUPTE



### 2 PANZER FRONT

JVC

MINULÝ MĚSÍC: 2

PSM38 9/10

PSM VERDIKT  
KUPTE



### 3 SHEEP, DOG 'N' WOLF

INFOGRAMES

NOVINKA V ŽEBŘÍČKU

PSM38 9/10

PSM VERDIKT  
KUPTE



### 4 ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

INFOGRAMES

MINULÝ MĚSÍC: 3

PSM39 9/10

PSM VERDIKT  
KUPTE



### 5 TONY HAWK'S PRO SKATER 2

ACTIVISION

MINULÝ MĚSÍC: 7

PSM31 9/10

PSM VERDIKT  
KUPTE



### 6 DRIVER 2

INFOGRAMES

MINULÝ MĚSÍC: 8

PSM32 10/10

PSM VERDIKT  
KUPTE



### 7 SYPHON FILTER 2

TAKE 2

MINULÝ MĚSÍC: 4

PSM25 9/10

PSM VERDIKT  
KUPTE



### 8 GRAN TURISMO 2

SCEE

MINULÝ MĚSÍC: 6

PSM23 10/10

PSM VERDIKT  
KUPTE



### 9 SPIDER-MAN

ACTIVISION

NÁVRAT DO ŽEBŘÍČKU

PSM32 9/10

PSM VERDIKT  
KUPTE



### 10 FINAL FANTASY IX

SQUARE

NÁVRAT DO ŽEBŘÍČKU

PSM34 9/10

PSM VERDIKT  
KUPTE





Postrach hvězd: Sledujte, jak ze sebe vaše opičky udělají idioty.



# VYTVOŘTE SI CSÁKOVOU

KDY VÁNOCE KDO EIDOS KDE WWW.EIDOS.COM

**HVĚZDA POPU!** Vaše šance usměrňovat mladé talenty na cestě ke slávě je tu!

→ Miliony lidí se zatajeným dechem sledují pořady *Caruso Show* či *Rozjezdy pro hvězdy*, kde se obyčejní lidé z ulice snaží stát popovými hvězdami. Teď vás ovšem čeká *Popstar Maker* - hra, ve které si sestavíte vlastní skupinu, dovedete ji ke slávě a získáte tučnou odměnu.

Hru vydává softwarový obr Eidos, ale pracuje se na ní ve vývojářských studiích Teque Software, což je společnost stojící mj. i v pozadí playstationové verze *Black & White*. Kromě původu je zárukou zábavnosti i slib, že bude obsahovat spousty managerských prvků, které by měly hráče PS1 zaujmout. Jediné, čeho bychom se měli obávat, je jazyková náročnost.

Poté, co si vyberete kapelu, musíte spáchat nějaké nahrávky v nahrávacím studiu a namixovat originální zvuk, s nímž pak vyrazíte na dobývání předních míst v hitparádových žebříčcích. V neděli večer se pak budete oddávat netrpělivému čekání na vyhlášení aktuálního pořadí.

Když se vám podaří vytvořit hit, nastane foť s organizováním a nahráváním alba, různých vystoupení a poskytováním rozhovorů zástupcům novinářů. Je dobré se ujistit, že vaše vycházející hvězdičky nejsou nedostatečně placeny nebo přespřiliš vytiženy, jinak vás čeká vzpoura!

Naším uším to zní jako skvělá věc. V příštím čísle *PSM* se můžete těšit na preview. ☺

## INFO KANONÁDA

**LUKE JE TU**  
Věhlasný hrdina stařícké adventury (*PSM3 6/10*) Lucky Luke je zpátky a hodlá nás potěšit svým druhým vystoupením na PlayStation, a to v pokračování s podtitulem *Western Fever*. Ve snaze zachránit indiánského kouzelníka jménem Snake Hands (Hadí ruce) vedete Luka čtyřmi



3D sektory a cestou se zapletete do spousty nebezpečných přestřelek. V příštím čísle si můžete přečíst recenzi.

**ČERNÍ MUŽI**  
Již v příštím čísle se dočkáte recenze na nový titul *Men In Black* (viz preview v minulém). Musíme říci, že nás hra velmi příjemně překvapila, a v té záplavě dětských titulů je milým ozvláštěním. Sice nedosahuje kvalit



*Syphon Filteru 3*, ale je na co se těšit, to si budete jisti. To říkáme proto, že nemáme trpělivost. Ale na recenzi si ještě chvíli počkejte.



## CO BYSTE UDĚLALI vy?

**P**robojovali jste si cestu děsivými jeskyněmi a teď na vás čeká Regina, která pozorně zkoumá krajinu před sebou. Spokojena s ohledáním místa činu seskočí ze své pozorovatelné, ale v zápětí ji (jaké překvapení!) napadnou hordy hladý slintajících dinosaurů. Vy teď v Reginině kůži musíte rychle jednat, abyste nepřišli o svou pěknou tvářičku. Ale jak na to?



**A** Vytáhnete těžký kulomet a necháte je ochutnat ocelovou odvetu ..... OTUČTE NA STRANU 84

**B** Vykašlete se na jejich šupinaté zadky a vystřelte ze zoufalství signální světlici. OTUČTE NA STRANU 85

HRA SE SLOVY

## KOUZELNÁ PÍSMENKA

KDY PROSINEC KDO UBI SOFT KDE WWW.UBISOFT.CO.UK

**SLOVO** Scrabble míří na PlayStation.

→ Po dlouhé, sedmdesát let trvající éře, kdy bylo *Scrabble* dost

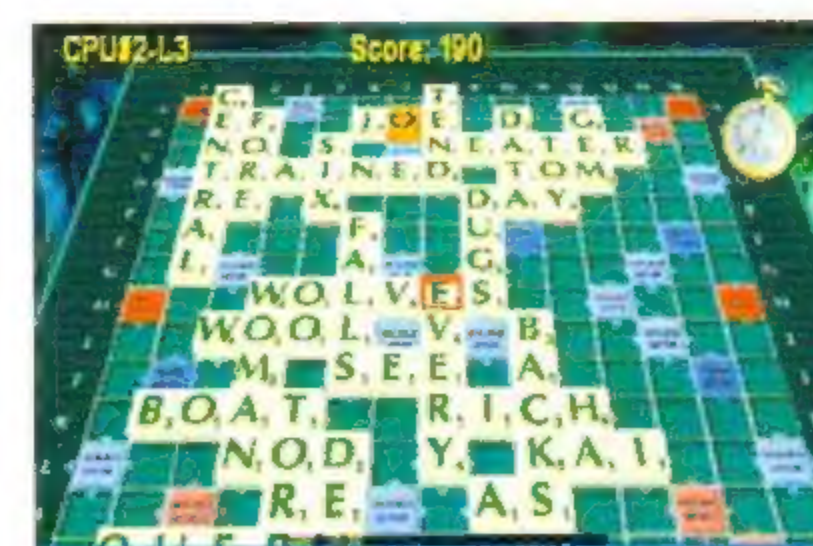
dobrou, i když poněkud jednotvárnou stolní hrou, se její vliv začíná náhle rychle rozrůstat. Tak rychle jako skóre po ztrojnásobení počtu bodů.

Na světě už je o ní kniha (*Word Freak* od S. Fatsise), v Hollywoodu se pracuje na dvou filmech a o Vánocích by měla vyjít playstationová verze tohoto Mattelova evergreenu.

Titul dostal prostý název *Scrabble* a obsahuje 3D stoly a spousty různých úhlů náhledu. Je tu několik speciálních režimů, aby nešlo o pouhé hraní *Scrabble* na PlayStation a najdete mezi nimi hru, kde

musíte pohotově řešit hlavolamy nebo vytvářet anagramy.

A nejlepší na tom je, že si váš tatík nemůže prosazovat žádná vymyšlená slova, protože je do hry zabudován i slovník se všemi platnými výrazy. Takže žádné fikslování nikomu neprojde. Jak už to tak bývá, vše je v angličtině, takže si budete moci tak maximálně prosvištět slovíčka. ☺



Procvičte si angličtinu: Ubi Soft předělávají slavnou stolní hru do videohry.







LOADING

PlayStation zprávy

# CHAMPIONSHIP MANAGER NA PS1! (DÁ SE ŘÍCT)

Ⓐ KDY PROSINEC Ⓢ KDO EIDOS  
ⓧ KDE WWW.EIDOS.CO.UK

## FOTBALOVÝ KVÍZ Říkáte, že se zajímáte o fotbal?



**Championship Manager** je nejoblíbenější, nejpůsobivější, nejnapínavější a nejnávykovější fotbalový manager na PC a jeho odnož se teď pod názvem **Championship Manager Quiz** objeví i na naší milované PS1.

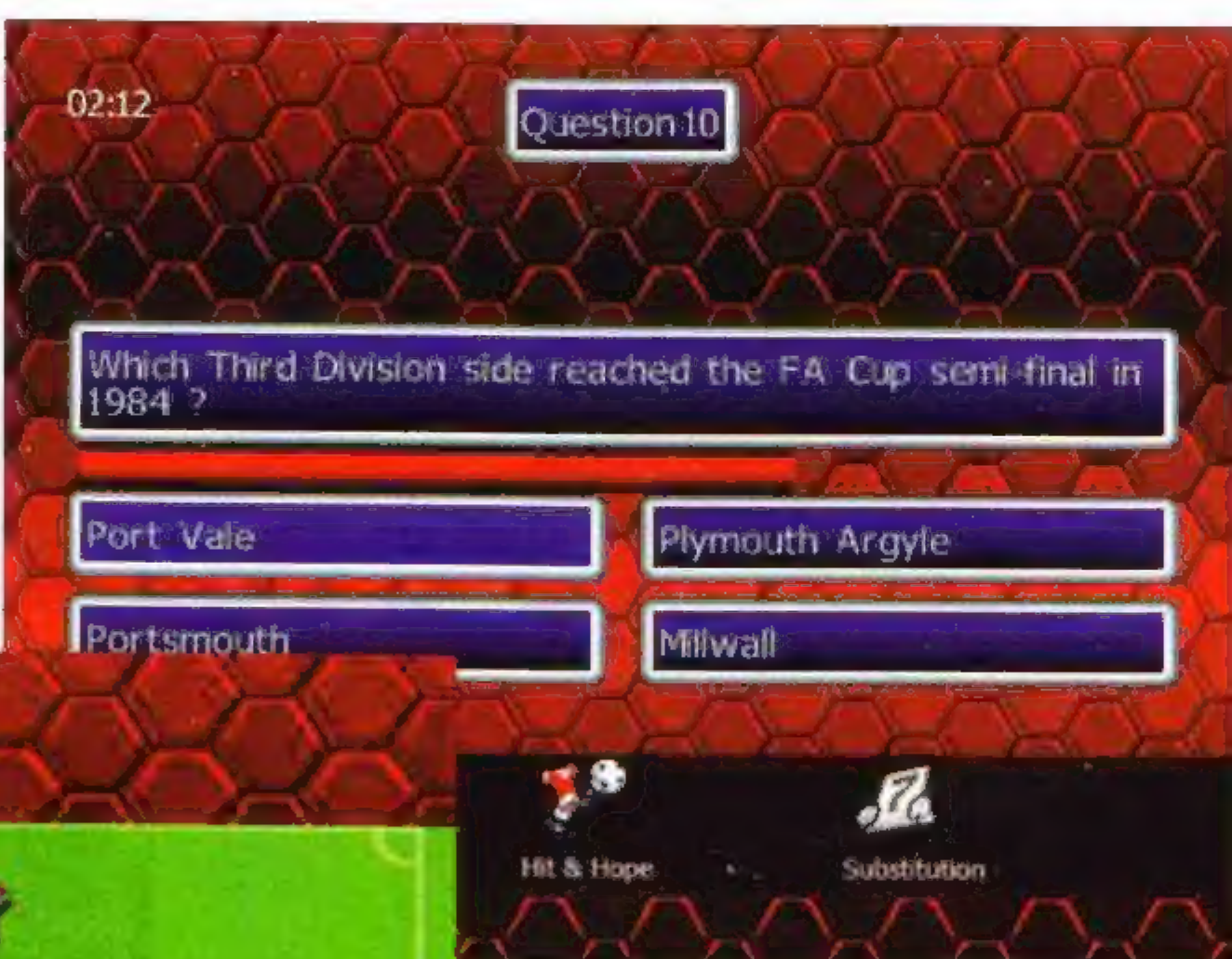
Vznikla ve vývojářských dílnách Sports Interactive, tedy týmu, který se může pochlubit nejlépe prodávanými herními sériemi na PC. Hra byla vytvořena na základě výzkumu obrovského týmu fotbalových odborníků na celém světě, a tak nejnovější kvízová hra vydávaná společností Eidos není jen pouhým proudem bleskových otázek. Hráči místo toho hrají „fotbal“, v němž se přihrávky a střely uskutečňují na základě zodpovězení některé z 11 tisíc otázek.

Dokonce máte možnost virtuální míč nakopnout větší silou, když zvolíte těžší otázku z anglického nebo skotského fotbalu, přestože jsou k dis-

pozici i úkoly z mezinárodních soutěží. Volba one-two je druh nápovědy, který odstraní ze čtyř možných odpovědí dvě špatné a funguje v podstatě stejně jako 50 na 50 v *Milionáři*, i když tohle není zrovna rodinná hra, takže pokud vás nezajímá fotbal, poohlédněte se raději po něčem jiném.

Eidos tvrdí, že **Championship Manager Quiz** je nejlepší hrát v režimu pro více hráčů, kde proti sobě soutěží dva hráči. Můžete si tahat a dokonce „střídat“ ošidné otázky. A co víc, najdete tu exhibiční režim, v němž se hráči utkají s počítačem, a také soutěž Keepy Uppy, kde musíte zodpovědět co nejvíce po sobě následujících otázek. Dál je tu režim Pub Quiz (hospodský kvíz), v němž mohou fanouškové soutěžit v týmech.

V příštím bombastickém čísle najdete další podrobné informace. Ⓢ



## INFO KANONÁDA

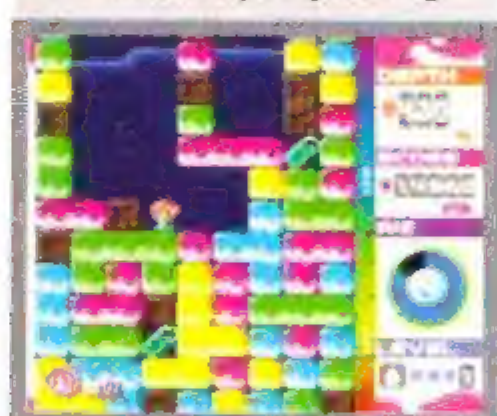
### DISPLEJ SE NEUJAL

Japonská pobočka Sony musela jít před vydáním svého oficiálního minidisplaye dolů s cenou PSone. Japonští hráči si budou moci rovněž vybírat displej a různé balíky. Zajímavé je, že na zadní straně monitoru je audiovizuální vstup, díky němuž si můžete k PSone připojit ještě další zábavní zařízení - jako třeba DVD přehrávač, digitální foták nebo videokameru. Zatím se však neobjevila ani sebemenší poznámka o tom, co můžeme čekat my v Evropě.



### TROCHA DRILLU

Jeden z našich nejoblíbenějších arkádových hlavolamů *Mr Driller* bude mít pokračování - tedy alespoň v Japonsku. Namco vydává v listopadu hru *Mr Driller G*, jenž bude obsahovat i režim pro více hráčů, který v originálu - dnes již bohužel nepoužitelném - chyběl. Prozatím však nebylo stanoveno žádné datum pro jeho vy-



dání v Evropě. Plánujeme demonstrace před jejich evropskou kancelář.

### FIFA

EA se vykašlali na popík a při vytváření hudby pro *FIFA 2002* přibrali do týmu bohy taneční hudby, Ministry Of Sound. Mezi nahrávkami nebude chybět ani *Never Gonna Come Back Down* od BT. Náñez!

# CESTA ČASEM

Ⓐ KDY LISTOPAD Ⓢ KDO KOCH MEDIA  
ⓧ KDE WWW.KOCHMEDIA.CO.UK

## TELEPORT Podnikněte cestu časem a zachraňte svět.



**Louvre, Paříž:** to není zrovna typické místo pro začátek akční adventury typu „ukaž a klikni“. V *The Louvre: The Final Curse* se ale tahle rozsáhlá galerie a muzeum stane vaší první zastávkou na cestě do časů vlád francouzských králů Karla V. Jindřicha IV. a Ludvíka XV.

Jako agent tajné služby jménem Morgan musíte rozluštit sérii záhad a najít čtyři kouzelné věci dříve, než je získají vaši zlí protivníci a zničí s jejich pomocí svět.

Očividně nejde o nic světoborného, ale vývojáři Wanedoo slibují, že kombinovatelné zbraně, dobrá grafika, nepřetržitá akce a 20 interaktivních postav herní zážitky patřičně okoření. Ⓢ

# ZIDANE JDE S DOBOU

Ⓐ KDY PROSINEC Ⓢ KDO TRECISION ⓧ KDE ITALIE

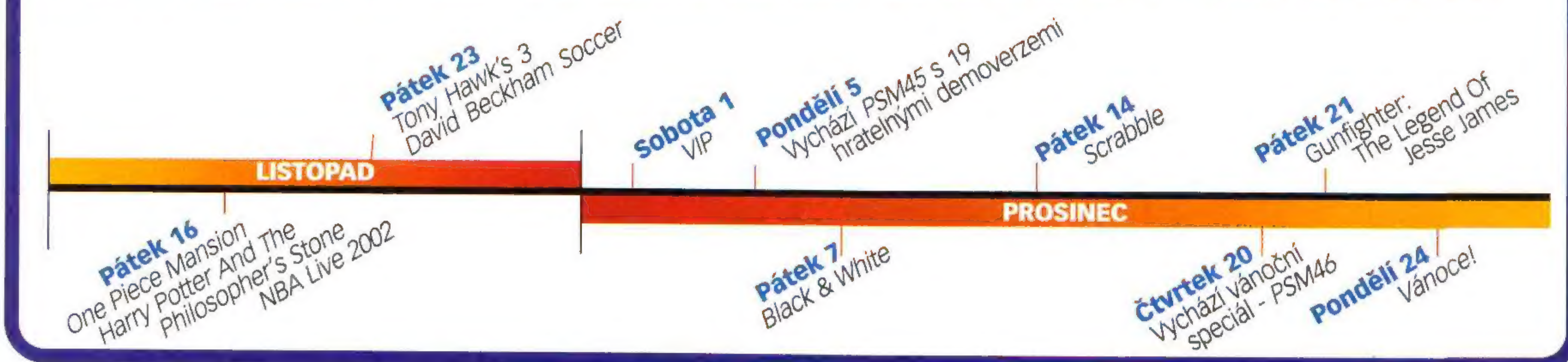
## NEJLEPŠÍ Zidane naskakuje do PSone vlaku.



**Každý velký fotbalista** dnes potřebuje vlastní playstationovou hru (mj. Ronaldo, Beckham a Owen), takže je jen otázkou času, kdy se do tohoto klubu připojí i nejlepší hráč světa, Zinedine Zidane. A tady už přichází se hrou nazvanou *Zidane Footballing Generation*, již vytvořili dva italské vývojáři Trecision a Idoru, kteří pro tento projekt spojili svůj talent a um (Trecision již vytvořili pro Midas *Chris Kamara Soccer*). Prozatím máme jen jejich prohlášení k tomu, jak bude vypadat a hrát se jejich společný PS1 debut. Prohlašují, že „dostanou PS1 na samou hranici“, ale to tvrdí všichni. Zidane je ale fotbalový génius, takže kdo ví, jaké kouzlo se může za jeho jménem skrývat? Hmm. Ⓢ

# CO JE V PLÁNU...

HRY A UDÁLOSTI, KTERÉ NÁS ČEKAJÍ BĚHEM NÁSLEDUJÍCÍCH TÝDNŮ A MĚSÍCŮ.



# PLAYSTATION BAZAR

Nejlevnější v Praze  
Velký výběr  
Vykupujeme hotově

Vltavská ul. 28  
Praha 5 - Smíchov  
Tel./Fax: 57 31 38 14

www.cd-bazar.cz



**TEL: 02 / 57 313 415**  
**MOBIL: 0603 411 623**  
**MOBIL: 0606 891 623**

**www.playcentrum.cz**

**1399,-**

**999,-**

**999,-**

**1499,-**

**1299,-**

**799,-**

**799,-**

**1599,-**

**1399,-**

**1199,-**

## EXPRESNÍ ZÁSILKOVÁ SLUŽBA

### 1. EXPRESNÍ POŠTOU

- zasíláme po celé ČR, doručení zásilky je do 1. prac.dne
- za zboží platíte při převzetí zásilky (dobírkou)

### 2. KURÝREM

- zasíláme na území vnitřní Prahy
- doba doručení zásilky je do 120 minut
- jako první přicházíme s touto novou službou, která vám ušetří čas a peníze. Už žádné trmácení ucpanou Prahou. Objednané zboží vám bude doručeno expresním kurýrem přímo do vašich rukou.

**1999,- 1999,- 1999,- 1999,- TEL**

# PlayStation 2

### PLAYSTATION One

ACE COMBAT 3 CZ	799,-	NEED FOR SPEED 4 CZ	699,-
ALIEN RESSURECTION CZ	999,-	NHL 2000 CZ	799,-
ALONE IN THE DARK 4 CZ	1399,-	NHL 2001 CZ	999,-
BREATH OF FIRE 4	1299,-	NBA CHAMPIONCHIP 2000	499,-
C-12 FINAL RESISTANCE CZ	1399,-	ODDWORLD 1-ODYSSEY	599,-
C&C 2:RED ALERT (2CD)	599,-	PANZER FRONT CZ	1599,-
CAESAR PALACE 2000 - Casino	699,-	PARASITE EVE 2 CZ	1199,-
COLIN McRAE RALLYE CZ	599,-	POINT BLANK 2	499,-
COLIN McRAE RALLYE 2 CZ	999,-	PONG	599,-
CRASH BANDICOOT 1	899,-	POPULOUS:BEGINNING	599,-
CRASH BANDICOOT 2 CZ	899,-	QUAKE 2 CZ	999,-
CRASH BANDICOOT 3 CZ	799,-	RAINBOW SIX CZ	599,-
CRASH TEAM RACING CZ	799,-	RAYMAN	699,-
CRASH BASH CZ	799,-	RAYMAN 2 CZ	1199,-
CROC 2 CZ	699,-	RAILROAD TYCOON 2 CZ	599,-
DIE HARD TRILOGY 2 CZ	999,-	READY 2 RUMBLE 2 BOX	999,-
DINO CRISIS CZ	999,-	RESIDENT EVIL 1	599,-
DINO CRISIS 2 CZ	999,-	RESIDENT EVIL 2 CZ	999,-
DOOM	599,-	RESIDENT EVIL 3 CZ	999,-
DRIVER CZ	699,-	ROLAND GAROS 2001 TENIS	1399,-
DRIVER 2 CZ	1399,-	SILENT HILL CZ	999,-
DUKE NUKEM TIME TO KILL CZ	699,-	SHEEP DOG N WOLF CZ	1299,-
DUKE NUKEM LAND OF BABES	999,-	SOUL REAVER CZ	599,-
DUNE CZ	599,-	SOVIET STRIKE	599,-
EAGLE ONE HARRIER	699,-	SPEC OPS CZ	699,-
FEAR EFFECT 2-RETRO H. CZ	1399,-	SPIDERMAN CZ	999,-
FIFA 99	599,-	SPIDERMAN 2 CZ	1399,-
FIFA 2002 CZ	1599,-	SPYRO DRAGON 2 CZ	799,-
FIGHTING FORCE 2 CZ	699,-	SPYRO DRAGON 3 CZ	799,-
FINAL FANTASY 8 CZ	799,-	SUPERBIKE 2000 (EA)	599,-
FINAL FANTASY 9 CZ	1599,-	SYPHON FILTER 2 CZ	799,-
FORMULA 1 2001 Sony CZ	1399,-	TARZAN CZ	899,-
GRAN TURISMO 2 CZ	799,-	TEKKEN 3 CZ	899,-
GRAND THEFT AUTO	699,-	TENCHU 2 CZ	1599,-
GRAND THEFT AUTO 2 CZ	999,-	THEME PARK WORLD CZ	599,-
HERCULES CZ	799,-	TIME CRISIS 2 + GUN NAMCO	2399,-
CHASE THE EXPRESS CZ	799,-	TIGER WOODS GOLF 2001	1599,-
CHESSMASTER 2	999,-	TOCA 2 CZ	699,-
IN COLD BLOOD CZ	799,-	TOCA 3 (WTC) CZ	999,-
ISS PRO EVOLUTION 2 CZ	1499,-	TOMB RAIDER 1	599,-
JIMMY WHITES - kulečník	599,-	TOMB RAIDER 2 CZ	699,-
KLONOA	799,-	TOMB RAIDER 3 CZ	899,-
LE MANS 24 HOURS	699,-	TOMB RAIDER 4 CZ	899,-
LMA MANAGER 2001	1499,-	TOMB RAIDER 5 CZ	1199,-
MATT HOFMAN PRO BMX	1499,-	TOMORROW NEVER DIES CZ	999,-
MEDAL OF HONOR CZ	999,-	TONY HAWK SKATE. 2 CZ	999,-
MEDAL OF HONOR 2 cz	999,-	TOY STORY 2 CZ	999,-
MEDIEVIL 2 CZ	799,-	TRUE PINBALL	599,-
METAL GEAR SOLID CZ	999,-	VAGRANT STORY CZ	999,-
MOTO RACER WORLD TOUR CZ	799,-	V-RALLY 2 CZ	699,-
MOTO RACER 2	599,-	VIRTUAL KASPAROV CHESS	1499,-
MUSIC 2000 CZ	599,-	WARZONE 2100	599,-
NBA LIVE 2001 CZ	1599,-	WORLD S.POLICE CHACES CZ	1199,-
NBA CHAMPIONCHIP 2000	499,-		

### PLAYSTATION 2

		Nové	Bazar		Nové	Bazar
4x4 EVOLUTION	1799,-			PARIS-DAKAR RALLY cz	1799,-	
7 BLADES	1899,-			POOLMASTER	1799,-	
ADVENTURE PINBALL	5/11/01			PROJECT EDEN cz	5/11/01	
AGE OF EMPIRES 2	5/11/01			QUAKE 3 cz	1799,-	1399,-
AIRBLADE cz	12/11/01			RAYMAN REVOLUTION cz	1799,-	1399,-
ALONE IN THE DARK 4 cz	1799,-			RC REVENGE	1799,-	
AQUA AQUA	1999,-			READY 2 RUMBLE 2	1899,-	
ATV OFFROAD cz	1899,-			RED FACTION cz	2099,-	1699,-
ARMORED CORE 2 cz	1799,-	1399,-		RESIDENT EVIL X cz	1999,-	1599,-
BUST A MOVE 2 cz	1799,-			RIDGE RACER TYPE 5 cz	1799,-	999,-
BOUNCER cz	1899,-	1399,-		RING OF RED	1799,-	1499,-
CRAZY TAXI cz	1899,-	1399,-		RUMBLE RACING	1999,-	1599,-
DARK CLOUD	1899,-			RUNE:VIKING WARLORD	1999,-	
DEAD OR ALIVE 2	1850,-	1399,-		SHADOW OF MEMORI. cz	n/a	1499,-
DISNEY DINOSAUR cz	1799,-	1199,-		SILENT HILL 2 cz	19/11/01	
DONALD DUCK Q.AT. cz	1799,-	1199,-		SILENT SCOPE cz	1299,-	999,-
DRIVING EMOTION TYPE S	n/a	1199,-		SILPHEED	1599,-	
DYNASTY WARRIORS	1999,-	1599,-		SKY ODYSSEY cz	1899,-	1299,-
ETERNAL RING	1999,-	1399,-		SMUGGLERS RUN cz	1599,-	1199,-
EXTERMINATION cz	1899,-	1399,-		SMUGGLERS RUN 2	26/10/01	
ESCAPE FROM MONKEY I.	1999,-	1499,-		SPY HUNTER	1999,-	
F1 CHAMP. 2000 EA	n/a	999,-		SSX SNOWBOARDERS cz	1999,-	1299,-
F1 RACING CHAMP.	1199,-	999,-		STAR WARS:STARF. cz	1999,-	1199,-
F1 2001 EA	1999,-			STREETFIGHTER EX3 cz	1999,-	1599,-
FORMULA 1 2001 SONY cz	1899,-	1399,-		SUMMONER	2099,-	1499,-
FIFA 2001 cz	1799,-	1199,-		TEKKEN TAG TOURN.T cz	1799,-	1299,-
FIFA 2002 cz	5/11/01			THEME PARK WORLD cz	1999,-	1399,-
GAUNTLET LEGENDS	2099,-			THIS IS FOOTBALL 2 cz	1899,-	
GIFT	1899,-			THUNDERHAWK: O.P. cz	1999,-	
GRAN TURISMO 3 cz	1899,-	1499,-		TIGER WOODS GOLF 2001	2099,-	
GRAND THEFT AUTO 3 cz	29/10/01			TIME CRISIS 2+GUNCON2 cz	26/10/01	
GUN GRIFFON BLAZE cz	1999,-	1299,-		TIMESPLITTERS cz	1799,-	1199,-
HEROES OF M&M cz	1899,-	1499,-		TOP GEAR DARE DEVIL	n/a	1299,-
INT.TRACK&FIELD cz	1999,-	1499,-		UEFA CHALLENGE	1899,-	
ISS PRO 2001 cz	1899,-	1299,-		UNREAL TOURNAMENT cz	1599,-	1299,-
KENGO cz	1999,-	1399,-		WILD WILD RACING	1799,-	1199,-
KESSEN	1999,-	1499,-		X-SQUAD	1999,-	1199,-
KLONOA 2 cz	12/11/01			XTREME G3 cz	1899,-	
KNOCKOUT KINGS 2001 cz	1999,-	1599,-		ZOE:ZONE OF ENDERS cz	1799,-	1399,-
LE MANS 24 HOURS	1899,-	1599,-				
LOTUS CHALLENGE cz	5/11/01					
MADDEN US FOTBAL 2002	2099,-					
MDK ARMAGEDDON cz	1799,-	1399,-				
MIDNIGHT CLUB	n/a	1299,-				
MOTO GP cz	1799,-	1299,-				
MTV MUSIC GEN. 2	2099,-	1599,-				
NBA LIVE 2001 cz	1899,-	1499,-				
NBA STREET	2099,-					
NHL 2001 cz	1499,-	1199,-				
NHL 2002 cz	1999,-					
ONI cz	1399,-	1099,-				
ONIMUSHA cz	2099,-	1599,-				
OPERATION WINBACK cz	1999,-					

**PS2 za pouhých 12 500,-**

**1MB MEMORY CARD**  
Karta na 15 pozic  
cena 270,- Kč

**8MB MEMORY CARD**  
Karta na 120 pozic  
cena 599,- Kč

**RGB SCART KABEL**  
Kabel pro nejlepší obraz,  
podporuje i normu NTSC.  
cena 270,- Kč

**RF UNIT**  
Propojení na  
anténi TV vstup.  
cena 399,- Kč

**TWIN SHOCK PAD**  
Analog. vibrační  
ovladač vhodný pro  
všechny typy her.  
cena 699,- Kč

**TOP GEAR VOLANT**  
Pro všechny závodní hry,  
dodáván i s pedály.  
Nejlepší model na trhu.  
cena 2499,- Kč

**2MB MEMORY CARD**  
Karta na 30 pozic  
cena 399,- Kč

**4MB MEMORY CARD**  
Karta na 60 pozic  
cena 599,- Kč

**MYS**  
Vhodná pro  
strategie.  
cena 499,- Kč

**NTSC-PAL CONVERTOR**  
Převaděč z normy NTSC  
na PAL.  
cena 550,- Kč

**SUPER PAD MAX**  
Ovladač pro Playstation.  
cena 270,- Kč

**SONY DUAL SHOCK**  
Analogový vibrační  
ovladač.  
cena 1199,- Kč

**ZASÍLÁME EXPRES - OD VAŠÍ OBJEDNÁVKY DORUČÍME ZÁSILKU DO 1 PRAC. DNE.**  
**NA VEŠKERÉ ZBOŽÍ POSKYTUJEME ZÁRUKU 6 MĚSÍCŮ.**  
**KOMPLETNÍ CENÍK VÁM NA POŽADÁNÍ ZAŠLEME ZDARMA.**  
**ZÁSILKOVÁ SLUŽBA JE K DISPOZICI PO - NE 10.00 - 19.00 HOD.**

**PRODEJNA / ZÁSILKOVÁ SLUŽBA**  
**PLAY CENTRUM - Stroupežnického 24, 150 00 PRAHA 5**  
**e-mail: playcentrum@playcentrum.cz**  
**Otevírací doba prodejny po - pá: 10.00 - 18.00**  
**Zásilková služba na tel. po - pá: 10.00 - 19.00**



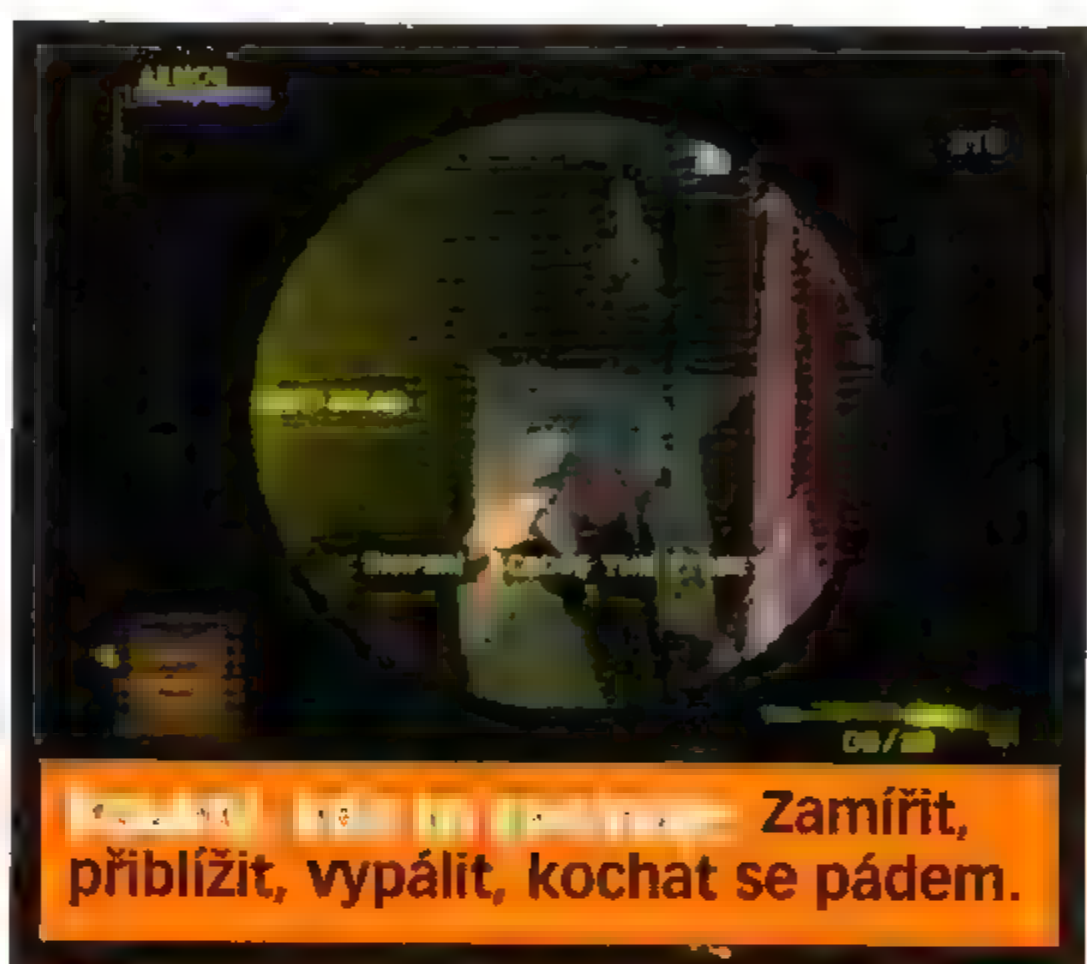


# Syphon Filter 3

## Stát versus Gabe Logan.

### SUPER ZOOM

Gabeova první mise bude sejmut Shi-Hoa a jeho pobočníky, kteří stojí za rozšířením viru Syphon Filter. Vezměte sniperskou pušku a zamířte pěkně mezi oči. A pak už se můžete jen dívat, jak kulka tříští lebku.



Zamířit, přiblížit, vypálit, kochat se pádem.

### V ZAJETÍ FILMU

Tvůrci hry se evidentně inspirovali filmy typu *Smrtonosná past* či bondovkami. Proto člověka tak potěší, když - stejně jako v *Brutální Nikitě* - najde sniperku v koupelně.



### TVÁŘÍ VS. TVÁŘ, BEĐAR VS. BEĐAR

Zatímco hře pro jednoho hráče se nedá skoro nic vytknout, hře pro dva se dá vytknout skoro všechno. Deathmatch se nepovedl už v minulém díle a teď není ani o trochu lepší. No co, nemůže být všechno zcela dokonalé.



Můžeme doufat, že se to ještě před vydáním vypiluje.



### Když si za svůj koníček

zvolíte dírkování mozku za hraničních politiků, nemůžete se divit, že nebudete patřit k nejoblíbenějším lidem, a musíte počítat s tím, že to na vás taky jednou možná praskne. Zapírat, zapírat, radí tři z pěti pradelnek a Gabe Logan (na kterého to právě prasklo) se jejich radou řídí. A lže tak přesvědčivě, že by mu hráč skoro věřil - kdyby se hned po skončení intra neocitl v hotelovém pokoji se sniperskou puškou v ruce a v hledáčku se neleskl šůtek na čepici politického pohlavára. Logan ale nelhal tak úplně. Nebyl to on, kdo zmáčkl kohoutek - budete to vy.

Hrát třetí díl *Syphon Filtera* je jako návrat domů. Když člověk nahodí automatické zaměřování a sejme prvního teroristu, je to jako by vklouzl do pohodlných papučí. Jo, všechno zůstalo při starém.

*Syphon Filter* je třetí díl a podle hororových zásad zpopularizovaných *Vřískotem* má teď přijít návrat ke kořenům, propojení s minulostí a celé to má být osobnější. Trefa. Tentokrát je v sázce kromě osudu světa i kůže Gabea Logana, kterému hrozí obvinění z vlastizrady. Co může být osobnějšího? A minulost? Každý z jeho partnerů je vyslýchán a vypráví o tom, jak se vlastně do tajné protiteroristické skupiny Agency dostal - čímž se děj vrací do

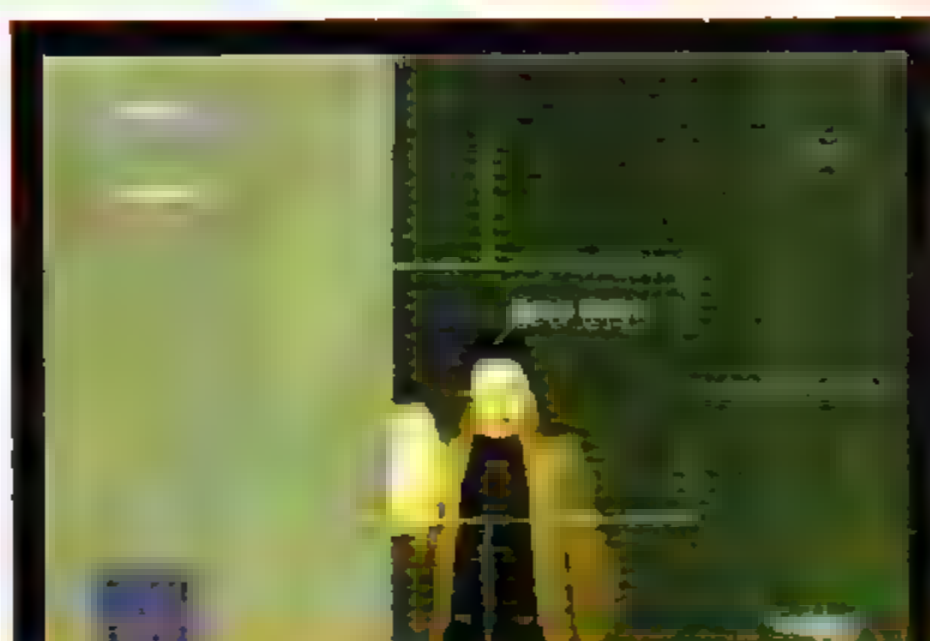
minulosti a vzpomínky dávají záminku k rozehrání různých minipříběhů, ze kterých se celý děj skládá - podobně jako třeba v posledním *Tomb Raiderovi*. Poté, co s Loganem uděláte tunel v lebce vládního činitele, utečete z hotelu a svedete souboj na palubě letadla, vtělíte se do jeho černého kolegy a vydáte se zachraňovat bratry do jihoafrických dolů, abyste vzápětí s asijskou kráskou Lian Xing vpadli do Afghánistánu. Tuhle misi možná tvůrci ještě změní - pomáhat Afgháncům teď není zrovna to, co by hráči v USA chtěli dělat. Ovšem soubojem v hořícím Kábulu hra nekončí - ještě vás čeká Panama, milionářská jachta a další lahůdky.





## DÍRA V HLAVĚ

Stejně jako v jedničce a v dvojce se i tady dá protivník sejmout jednou jedinou ránou - pokud se mu ovšem trefíte do hlavy. Bohužel to platí i pro vás, a tak když vás začne počítač varovat, že vaše kebu je v cizím zaměřovači, prchejte, jak nejdříve můžete.



se teď může vyklonit zpoza rohu, aby se podíval, do čeho chce střílet.

## ● RUKOJMÍ NEBEREME

Zábavnost hry spočívá v její rozmanitosti. Když zastřelíte vládního činitele a uděláte při útěku otvory v oblecích mnoha japonským teroristům, musíte ještě zachránit rukojmí. Na nudu není čas.



Nevinný Gabe je hodný hoch. Nemůže střílet každého, koho potká.

## ● MASA KR V DŽUNG LI

A tohle se hned tak nevidí - nebojujete sám, ale máte po boku krásnou spoluagentku Lian Xing. Ve dvou se to lépe táhne a rozhodně lépe zabíjí. Lovu zdar.



Stejně jako v předcházejících dílech sází tady tvůrci na tempo a na filmový pocit z celé hry. Proto nejsou mise nudně lineární, ale vyvíjí se a mění se vám před očima. Váš původní úkol se stále rozšiřuje a to, že mise začíná jako nenápadná infiltrace do týlu nepřítele, ještě neznamená, že neskončí jako krvavá bitva obohacená pokládáním min. Budete

sestřelovat snipery, osvobozovat rukojmí, řídit se chodbami na vozíku, sbírat vzorky opia, vyhazovat věci do povětří, hrát si na ochranku, šplhat, skákat a vůbec se skvěle bavit.

Tak připravte slavobránu, přichystejte chleba a sůl a rozpráhněte do široka náruč - Logan se vrátil.

● Jiří Pavlovský

## PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

### ⊕ PLUSY

- Akce
- Krásné prostředí
- Mini hry

### ⊖ MINUSY

- AI nic moc
- Nic zásadně nového
- Špatný multiplayer

### OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚĎ

Zbraně, zrada, zabíjení - tohle se vám bude líbit.

## ⊗ Mini hry

Aby to bylo ještě pestřejší, přihodila firma Sony několik speciálních misí.



**Demolition Man:** Najdi bomby a ochraň pyrotechnika.



**Postřelíš všechny jako vztekly psy.**



**Ukradni příruční kufřík tak,** aby si toho nikdo ani nevšiml.



**Assassins:** Postřel co nejvíc protivníků. A mířte na hlavu.





# Scooby Doo

## And The Cyber Chase

### JEN SE VYKECEJ

V průběhu každého levelu vám budou Fred, Daphne a Velma dávat dobře míněné rady, jak na kterého protivníka. Rady jsou celkem zbytečné a díky bzučení rádia dost otravné.



A všichni: Scooby-Dooby-Doo, where are you?



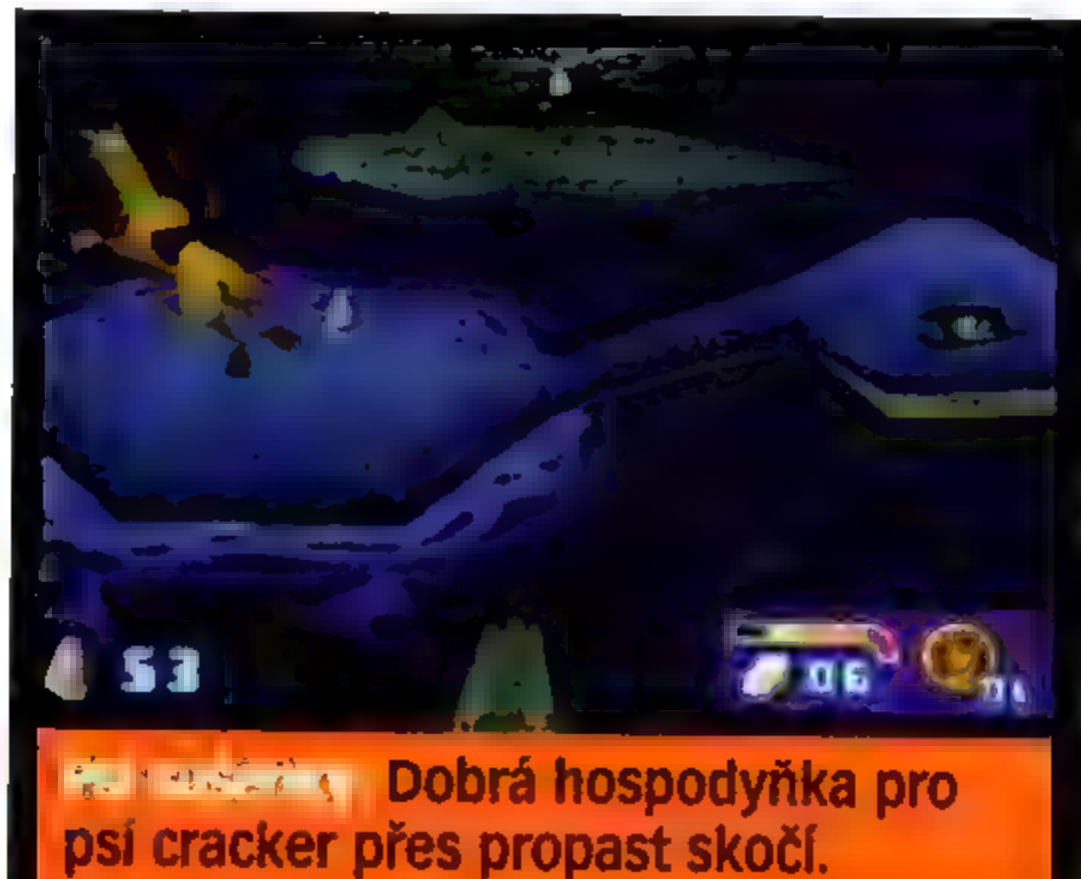
### DORTOVÁ BITVA

Protivníky zabijete buď tím, že na ně skočíte, nebo jim vmetete připravený náryp do obličeje. Zabít ninju žlutkovým řezem, to už je něco. A když zabijete všechny nepřátele a seberete všechny věci, dostanete speciální bonus. Bojím se zeptat, co to bude.



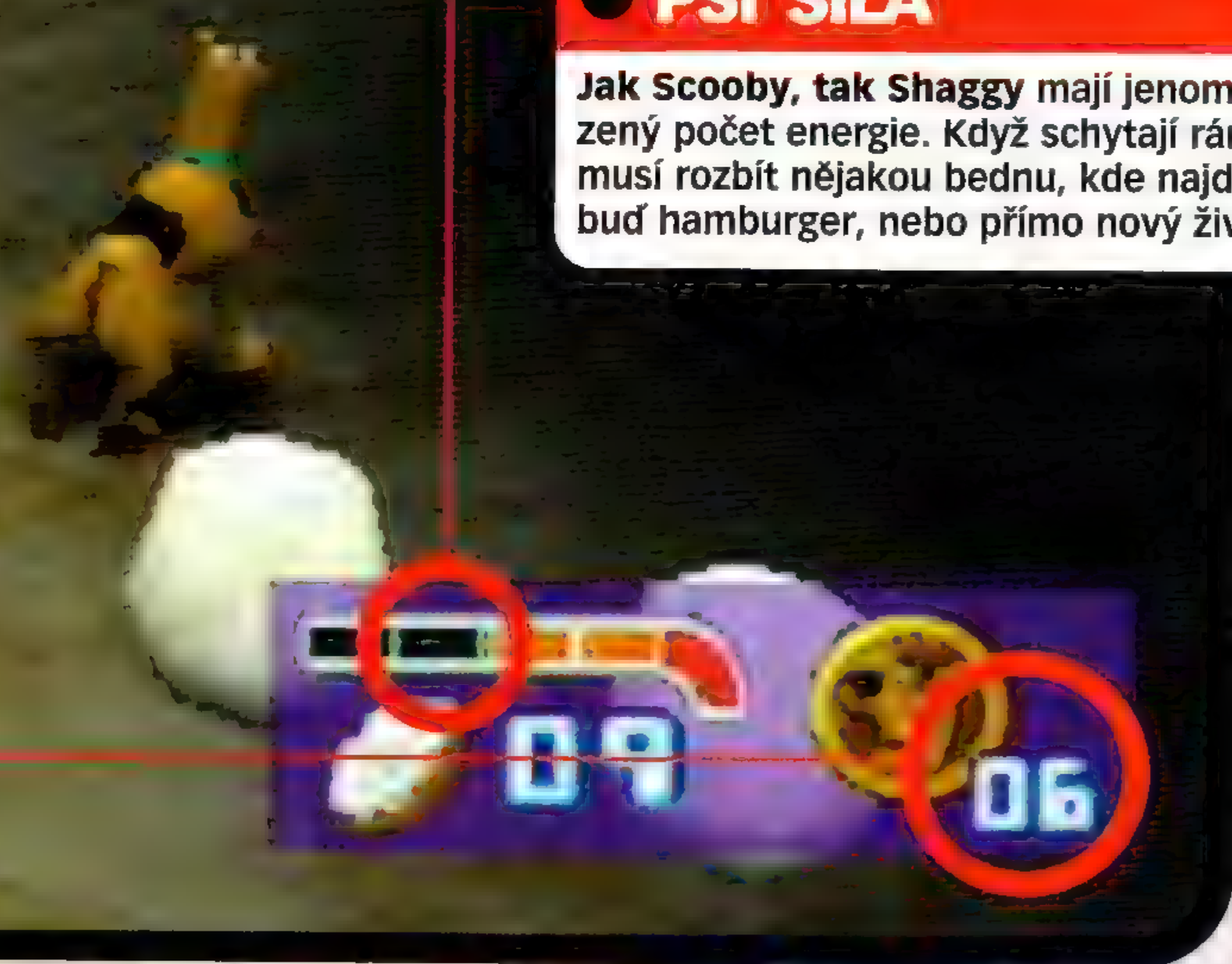
### PSÍ RÁJ

Ano, hlavním účelem hry je sice zlikvidovat padoucha jménem Phantom Virus, ale jako druhý cíl máte sesbírat co nejvíc psích sušenek. Ve hře je jich spousta rozházeno a na konci levelu vždycky najdete celou krabici. Když sesbíráte dost sušenek, dostanete nový život.



### PSÍ SÍLA

Jak Scooby, tak Shaggy mají jenom omezený počet energie. Když schytají ránu, musí rozbít nějakou bednu, kde najdou buď hamburger, nebo přímo nový život.



Scooby Doo je fenomén, který je do americké kultury zavrtaný jako agent KGB do centrály MI6. Příběhy čtyř lidí a jednoho psa, kteří pátrají po záhadách (v případě jednoho člověka a jednoho psa spíš po něčem k jídlu) a neohroženě bojují s přízraky (v případě jednoho člověka a jednoho psa před nimi spíš velmi ohroženě prchají), jsou naprostým kultem a dokonce se už chystá celovečerní hraný snímek, který má za úkol všem tuhle legendu zhnusit. Proto nikoho nemůže překvapit počítačová hra, nesoucí jeho slavné jméno Scooby Doo (mimočodem, to je ten pes). Člověk si řekne jen „no to je dost“.

Zápletka nemá jiný účel, než co nejjednodušším způsobem zdůvodnit to, proč se hra tak strašně podobá *Crashi Bandicootovi* - naši hrdinové se totiž ocitnou v počítačové hře podobné *Crashi Bandicootovi*, která je ovšem (a to je to novum) ovládaná zákeřným virem. Dostat se ven můžete jen jediným způsobem a i vaše kómatická babička s IQ améby uhodne jakým - projít všemi levely a porazit finální bossa. Jako obvykle se drží Fred, Daphne a Velma v bezpečné vzdálenosti a na riskantní mise vysílají duo zbabělců Shaggyho či Scooby Dooa - pod slibem tří krabic psích sucharů. Dva anti-hrdinové mají před sebou pořádný, téměř nezvládnutelný úkol. Ne snad kvůli obtížnos-

ti, ale kvůli mimořádné odpudivosti celé hry, ve které nemůžete strávit víc než pět minut, aniž by se to podepsalo na vaší psychice. Netuším, jak bude vypadat finální verze, ale v té, co jsem měl já, připomínala krajina kolem vás domečky uplácené z řídkého bláta, postavy se pohybovaly s elegancí maňáska nasazeného na utržené ruce a fantazii považovali tvůrci patrně za výmysl komunistické propagandy.

Nikdy bych neuvěřil, že to, co jsem viděl už tolikrát, třeba zrovna u *Crashe Bandicoota* (historický level, level v džungli, nějaká ta prehistorická bitka a samozřejmě nezbytný ledový level) může být najednou tak šedě odpudivé. Ovšem nejhoršího ze všeho





Logus, Sasinkova 71, 901 01 Malacky  
tel. 034 774 30 10 fax: 034 772 22 06  
email: logus@logus.sk  
www.logus.sk

**Distribúcia hier a príslušenstva pre PS2, PSOne, CD-ROM, GBA ...**

## ◎ Pojd' si pro to...

Každý level má svého bosse, kterého porazit je o hodně těžší, než si myslíte.



byly zvuky. Nejde o to, že jsou odpornější než výtěr krčních mandlí, ale navíc se pořád opakují. Po sebrání každého předmětu Scooby Doo radostně zakvílí - a těch předmětů je v každém levelu kolem pěti set. Po deseti minutách hry přijde stav, kdy se seberete, vylezete s puškou na střechu

nejbližšího kostela a začnete s radostným kvílením střílet do lidí. Tohle už přesahuje hranice hry a blíží se to slavnému čínskému mučení s vodou pomalu kapající na odsouzencovu hlavu. Ale co člověk ví, třeba se stane zázrak a ve finální podobě bude hra geniální. He he.

## PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

### ⊕ PLUSY

- Počkat, přemýšlím...
- Určitě mě něco napadne
- Dejte mi ještě chvíli!

### ⊖ MINUSY

- Ubíjející zvukové efekty
- Monotónní
- Neoriginální

**OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚĎ:**  
Nepodařená variace na slavné hry, která hráče nezaujme.

## ● LEDOVÁ JÍZDA

Klasická plošinová hopsačka je chvílemi okořeněná trochou sportovního vyžití. Ať už na skateboardu nebo na sněžném skútru, budete mít co dělat, aby se váš pasažér stále neválel na zemi. Nejde ani tak o ten pád, ale spíš o úžasně otravný zvuk, který při tom hra vydává.







V PŘÍPRAVĚ  
FIFA 2002

klička/přihravka/gól/ofsaíd/smůla

10. LISTOPAD

VYDAVATEL: EA

WEDOK: EA SPORTS

WWW.UK.EA.COM

# FIFA 2002

Nejprodávanější hra  
na pokračování změnila dres.

## TAK MI TO TEDA NANDEJ

Ve fotbale je nejdůležitější dostat míč k útočníkům a předělaná FIFA to dobře ví. Ve FIFA 2002 musíte být postaveni správným směrem, pomocí nebo nastavit správnou sílu a stisknutím s hráčem naběhnout k bráně.



## DOVNITŘ

Střelení není to, co bývalo. Už dávno nespočívá v uhýbání a bušení do . Za pomoci ukazatele musíte správně odhadnout požadovanou sílu a pomocí a ji přesně nastavit. Vždycky to ale můžete pořádně napálit.

## DO TEPLÁKŮ

Abyste ze hry dostali co nejvíc, je třeba pořádně trénovat. Jenom v tréninku se naučíte kličky jako Carlos, přihrávat jako Beckham (samozřejmě Beckhama bychom ve spojitosti s FIFA vůbec zmiňovat neměli), anebo skórovat jako mladičký Owen.



Naučte se střílet jako Carlos.

## KDOPAK TO MLUVÍ

Ve FIFA 2002 mluví John Motson a Andy Gray. Ve hře se podařilo udržet obvyklý standard, byť ještě v jedné z minulých verzí bylo co dohánět.

## LIDSKÁ SÍLA

Tento nenápadný ukazatel je základním kamenem, na kterém celá FIFA stojí. S jeho pomocí volíte přihrávky, střely i odkopy.



Nikdo, kdo četl náš článek o FIFA 2002 z minulého čísla, nemůže být na pochybách, že ona FIFA přišla ve svém vydání 2002 se zcela zásadními změnami.

Pravda, ne vždy znamená změna vylepšení, případů znáte jistě sami dost, ale z toho, co jsme měli možnost hrát, máme dojem, že se těm kanadským chlápům z EA Sports povedl opravdový krok vpřed.

Největší změna nastala zjevně v přihrávkách. Teď musíte trefit směr a zvolit i správnou sílu. Totéž platí o centrech a střelách, takže celkově musíte hrát mnohem přesněji - tedy pokud chcete uspět,

samozřejmě. Ačkoli v rané verzi, kterou jsme hráli, bylo centrování poněkud obtížné a skórování z dálky až příliš snadné.

Jestli se tyto chybičky v hratelnosti podaří vyžehlít, hra bude ještě přitažlivější. Můžete se pustit do celé ligové soutěže a zároveň přitom hrát v pohárech. Když vyhrajete správnou ligu nebo pohár, ote-

vrou se před vámi další možnosti. A pak tu jsou ty nekonečné licence...

Nicméně letos je FIFA tak trochu pod tlakem, protože David Beckham Soccer vypadá velmi slušně a zapomínat nesmíme ani na stále populárního krále ISS Pro Evolution 2. Dokáže se FIFA udržet na špičce?

Richard Keith

## PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

### + PLUSY

- Skvělý systém přihrávek
- Opravdová výzva
- Spousta licencí

### - MINUSY

- Obtížné skórování
- Grafika beze změn
- Nerealistické centrování

### OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚĎ

Tahle série byla vždycky dobrá. Teď by mohla být skvělá.



# One Piece Mansion

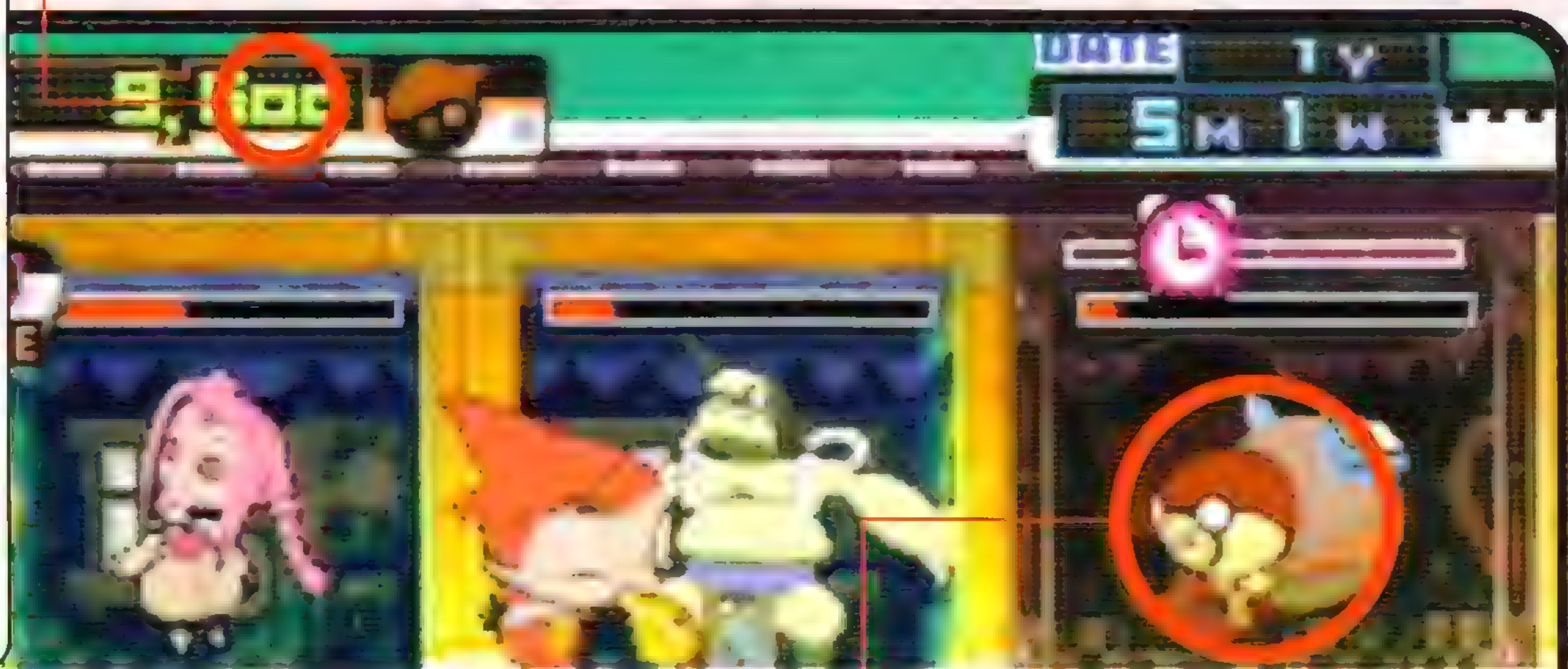
## PRACHY

Prachy se vám zobrazují v levém horním rohu obrazovky. S prachama můžete dělat spoustu zábavných věcí, například postavit nové výtahy, a když se blíží squateři, zamezit jim s jejich pomocí v přístupu do vyšších pater.



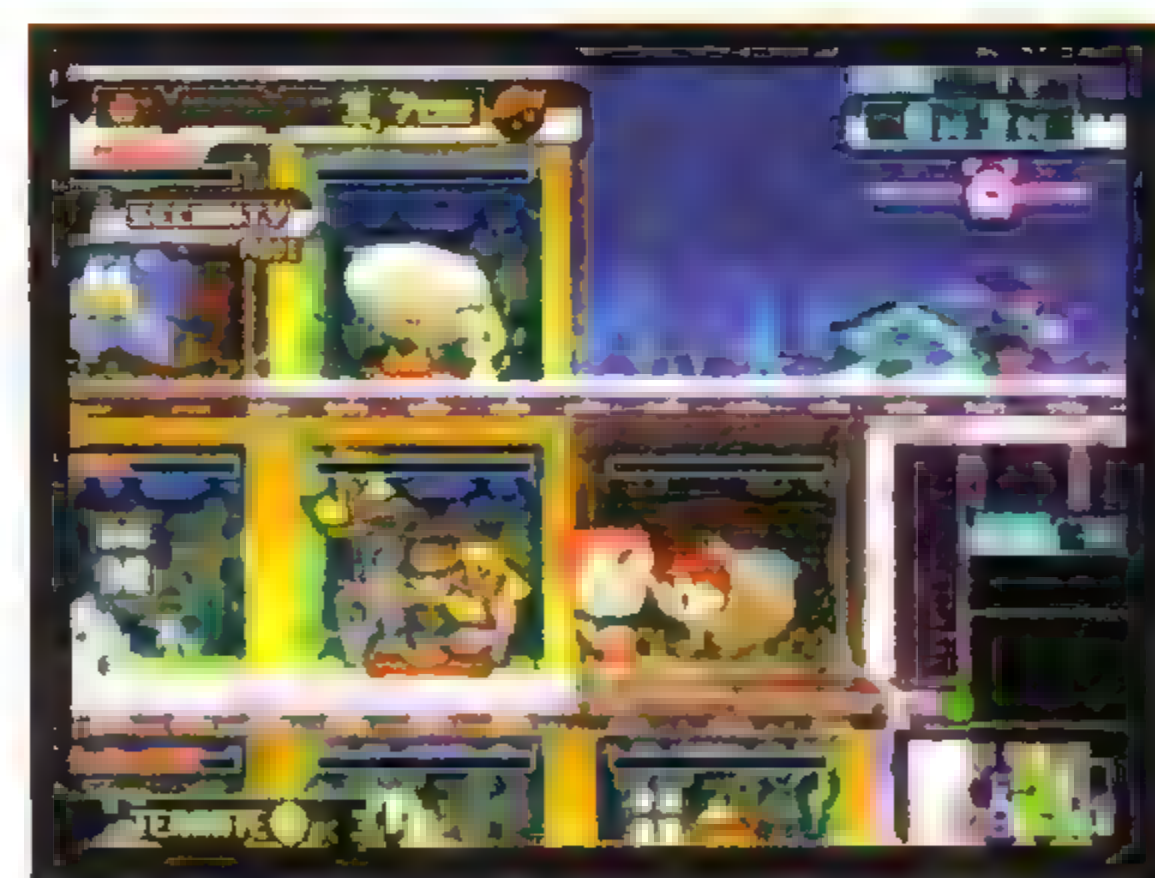
Neustále máte plné ruce práce, tak tak že se z toho nezblázníte.

## Sousedské vztahy jako logický problém.



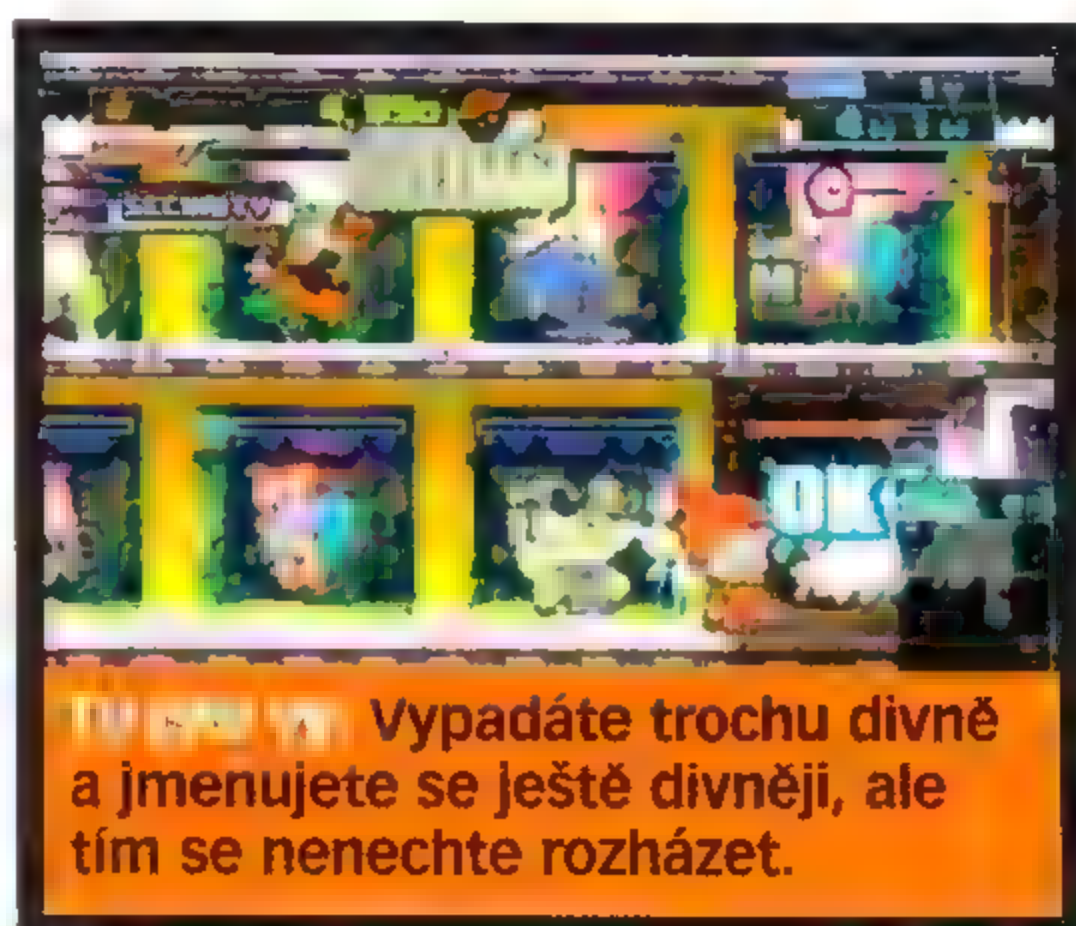
## SQUATEŘI

Neodbytní squateři - to je Syndicate 5, který se bude snažit neustále se slizce propasírovat do vašeho domku. To vy jim ovšem jako správný pan domácí nesmíte dovolit, jinak se vám během několika budíků odstěhují všichni pečlivě vypěstovaní nájemníci. Přestěhujete do jejich blízkosti drsnější nájemníky a nechte působit negativní vibrace.



## OSTRÝ HVIZD

Jakmile uvidíte, že se nějaký člen Syndicate 5 plíží, aby si zasquatoval u nového nájemníka, máte ještě jednu možnost: jen tak si trochu písknout. Hvizd zažene syndikátáka zpátky do jeho bytu a na pár chvil ho zklidní.



Vypadáte trochu divně a jmenujete se ještě divněji, ale tím se nenechte rozházet.



**Jste Polpo.** A jako Polpo máte problém. Nechtěli jste si hrát se svou sestrou Puticou, což mělo za následek, že ji unesli zlí zelení mimozemšťani. Zlí zelení mimozemšťani chtějí, abyste se stal domácím. Tím ovšem není všem drastickým nechutnostem konec. Má se tak stát v jistém nechvalně proslulém baráku a vaším úkolem je zavést tam pořádek a nájemnickou idylku. Muhaha. Teprve pak vám vydají vaši sestru Puticu.

A jelikož *One Piece Mansion* je logický rychlík, je nabílední, že budete případ nájemnický rozbordeleného domu řešit

pomocí logiky. Základem je šoupat s nájemníky tak, aby byli všichni happy. Je několik typů nájemníků a každý má jinou povahu. Vaším úkolem je všechny ubytovat tak, aby bylo co nejméně bušení do stěn. Protože bušení do stěn znamená, že se nájemník za chvíli odstěhuje. Naopak nulové bušení do stěn znamená, že jsou ná-

jemníci spokojení a vy jim můžete ohulit čínži, přistavět další výtahy, zkrátka zvelebovat tu vaši ruinu, jak to jde.

Takže tak asi. Capcom zjevně udělal hru, která je značně odlišná od ostatních logických rychlíků. A jak to je s hratelností? Na verdikt si počkejte do příštího čísla.

Štěpán Kopřiva

## PŘEDBĚŽNÉ UPOZORNĚNÍ!

### + PLUSY

- Rychlá hratelnost
- Zábavní nájemníci
- Dobře kýchovité techno

### - MINUSY

- Trvá chvíli se do toho dostat
- Spíš než logický je to rychlík

### OFICIÁLNÍ PŘEDPOVĚĎ

Podivná zápleтка, ale kupodivu to funguje.





# TÉMA

## Harry Potter a Kámen mudrců

### Fakta

Vydavatel: Electronic Arts  
Výrobce: Argonaut Games  
Datum vydání: Listopad  
Počet hráčů: 1  
Více informací:  
[www.harrypotter.com](http://www.harrypotter.com)

# Harry Potter

## A KÁMEN MUDRCŮ

PSM - Škola herních čar a kouzel  
Mistr: Nick Ellis (čestný řád PlayStationu první třídy,  
slovutný hráč, hlavní písař, velký bouchač, člen mezinárodního  
svazu herních redaktorů)

Drahý čtenáři,  
máme to potěšení vám sdělit, že jste byl  
přijat do Školy herních čar a kouzel založené  
při PSM, abyste zde mohli zhlédnout titul Harry  
Potter a Kámen mudrců. V přiloženém článku  
najdete podrobné informace o hře, stejně ja-  
ko to, co se od vás očekává.

Hra vychází v posledních dnech měsíce lis-  
topadu, my vás čekáme nejpozději 15. listopa-  
du. Kdo přijde později, nedostane pudink.

V úctě

Profesor Nick Ellis  
Písař





# V RAČTE NASKOCIT DO BRUMBÁLOVA EXPRESU

**N**ikdy od doby, kdy Luke Skywalker prohlásil, že proniknout do tajemství Síly není zas úplně pitomý nápad, nebyl tak mladý muž obdařený tak obrovskými magickými schopnostmi. A to je Harry Potterovi sotva jedenáct - co začne dělat, až s ním začne cloumat puberta? No nic. Zatím je svět Harryho Pottera stále prost bedarů a časopisů Playmág, zato je v něm plno kouzel, duchů a skřetů, zlých čarodějů, zatrpklých kouzelníků, čarovných hůlek, mluvících obrazů, létajících

**„Potter je fenomén - knih se prodalo miliony.“**

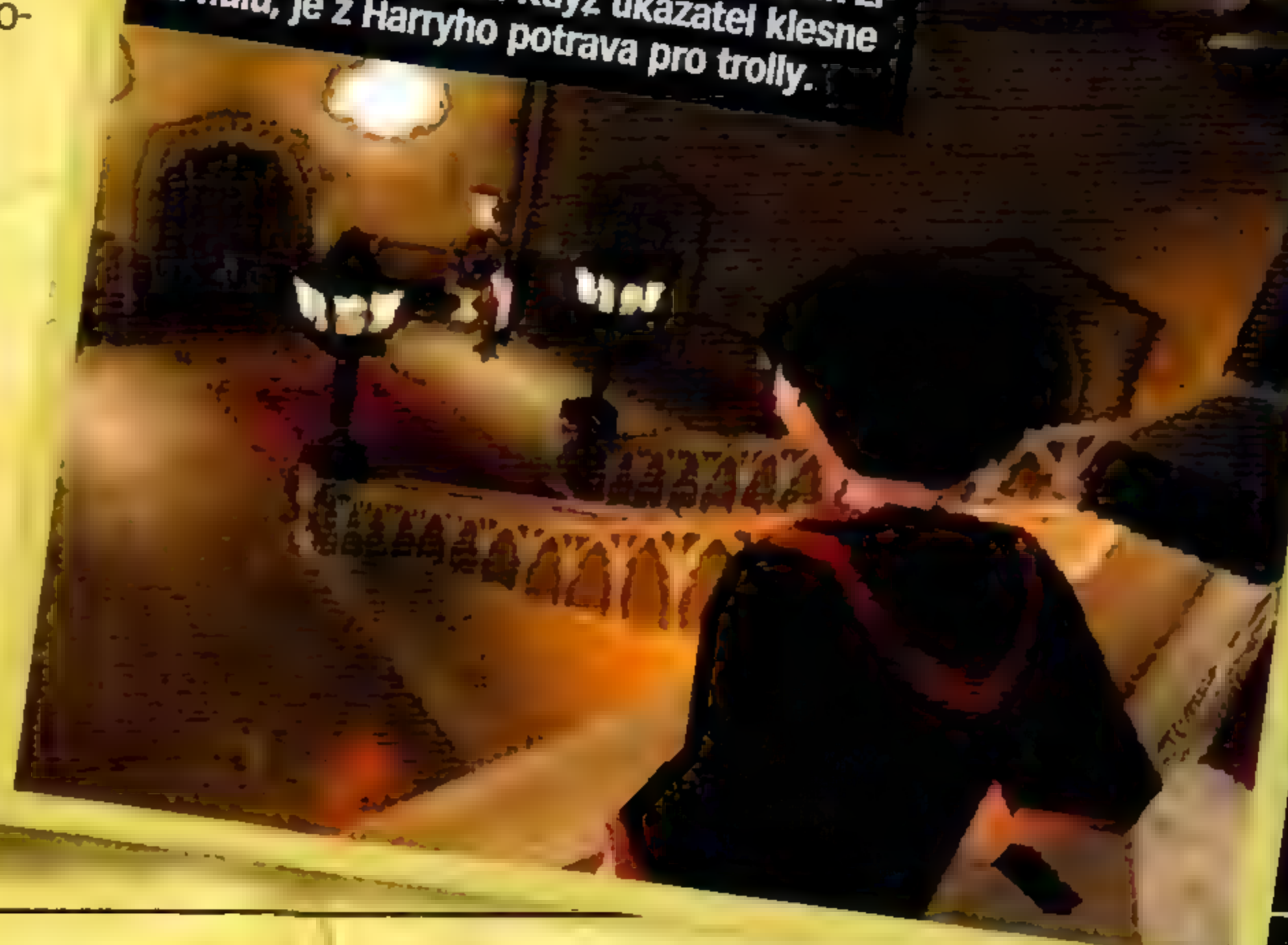
košťat, patinou potažených hradů, tajných chodeb... a taky severských draků jménem Norbert. Potter je skutečný fenomén. Knih s jeho dobrodružstvími se po celém světě prodaly miliony, v Hollywoodu se dokonce chystá filmová verze a teď se malému Potterovi dostalo pocty nejvyšší - totiž hry na PlayStation.

Stejně jako film, i hra se inspirovala vůbec první z řady kouzelných knih od J.K. Rowlingové. S jedenáctiletým Harrym se setkáváme právě v okamžiku, kdy se chystá vstoupit do prvního ročníku Brumbálovy čarodějnické školy. Nicméně děj nás nezavede na adresu Zobí ulice 4, kde Harry

bydlí se svými zákeřnými opatrovníky Dursleyovými, nýbrž hned do samotného víru čar a kouzel. Tím ovšem ani náhodou nechceme říct, že by se na zbytek příběhu zapomnělo. K ruce máte obrázkovou knihu a dokonce i vypravěče, kteří vám dokonale vylíčí všechno to, co se do hry nevešlo. Jenže nás obrázkové knížky nezajímají, my chceme akci!

Konec řečí - rychle na stanici devět a tři čtvrtě na stanici King's Cross a vydejte se spolu s PSM na procházku hrou, která se každopádně stane jedním z největších zimních hitů na PSone.

**Potterův barometr:** V horním levém rohu je nasvícená ikonka, jež vám ukazuje, kolik života malý Potter má. Když ukazatel klesne na nulu, je z Harryho potrava pro trolly.



## Podrobný průvodce k Potterovi

### Harry Potter

Náš jedenáctiletý hrdina. Po útoku zlého lorda Voldemorta mu na cele zůstala neprehlednutelná jizva ve tvaru blesku.

### Bradavice

Škola čarodějnictví a kouzel, do které Harry chodí. Je to takový obrovský hrad se spoustou tajných chodeb, skrytých místností a dějí se zde divné věci. Jsou zde také hezká hřiště a Zakázaný les.

### Ron Weasley

Harryho nejlepší kamarád. Jeho dva starší bráchové, dvojčata Fred a George, jsou na škole vyhlášenými uličníky.

### Hermiona Grangerová

Hermiona strávila většinu svého života v knihovně. Jasně, je to opovrženlivý šprt a mazlíček učitelů, ale její čarodějnické vědomosti se vám hodí.

### Draco Malfoy

Malá protivná ropucha, která se snaží šikanovat Harryho a jeho kámoše. Jeho pochopové Crabbe a Goyle se pořád nemůžou rozhodnout, jestli jsou víc podlí, nebo pitomí.

### Famfrpál

Míčová hra podobná basketu, jenže se při ní létá na košťatech, a to tak, že rychle. Ale tak jako tak je to ten nejoblíbenější sport v čarodějnickém světě. Pokud se chcete dozvědět víc o její historii a pravidlech, odkážeme

Pokud jste zrovna posledních několik let nestrávili s hlavou zaborenou do dračího lejna, jistě jste slyšeli alespoň něco o mladém čarodějově uční Harry Potterovi. Pokud jste strávili několik let s hlavou zaborenou do dračího lejna, dozvěděli jste se možná něco o dračím jídelníčku, ale v Potterovi tápete. A jelikož se strkání hlavy do dračích lejn stává poslední dobou celosvětovým hobbym, nabízíme vám krátkého průvodce, v němž se dozvíte, kdo je kdo a co je co ve světě Harryho Pottera.

vás na Famfrpál napříč dějinami od Kenilworthyho Whispa.

### Zlatonka

Malý zlatý míč, který šílenou rychlostí pobíhá po famfrpálovém hřišti. Hru vyhrává ten, kdo míč chytne.

### Lord Voldermort

Nejtemnější ze všech zlých čarodějů. To lord Voldermort zavraždil Harryho rodiče, když byl náš hrdina ještě batole. Mezi ostatními čaroději je znám též jako „ty-víš-kdo“.

### Mudla

Osoba, která není čaroděj. V našem světě bychom jej mohli přirovnat k někomu, kdo měl za celý život pouze Nintendo.



# O CHLAPCI

## Do města přicházejí Potterovy čáry.



ra *The Philosopher's Stone* vypadá fantasticky. Bradavice jsou detailně propracované, volně průchodný trojrozměrný svět, který září jak křišťálová koule. Ačkoli ve

svém srdci je hra plošinovka, díky bohu má do jednoduchosti daleko - nejde

o to jen rychle prolétnout levely a sesbírat požadované mince. Na tom má značnou zásluhu rozsah jednotlivých miniher a taky různé speciální úkoly, jež vás čekají doslova na každém kroku. K tomu si připočtete nadupaný děj a hned vám bude jasné, že se nám do rukou možná dostává skutečné eso, a nikoli jen narychlo napsaný doprovod k filmu, jak bývá obvyklé. Sláva!

Celá první část se nese ve znamení toho, že se musíte naučit zacházet s kouzelnou hůlkou (viz rámeček níže), potkáváte nejrůznější postavy a vůbec slídíte po hradu. Žáci ve škole jsou rozděleni do čtyř částí. Harry je ubytován v koleji Nebelvír, kde údajně přebývají „ti, kdož jsou chrabrého srdce“. Potterův nepřítel Draco Malfoy bydlí v koleji Zmijozel - kde bydlí „ti prohnaní, schopní použít všech prostředků, aby dosáhli svého cíle“. Vaším útočištěm je společenská místnost na koleji Nebelvír - tady si můžete hru „zasejovat“, v deníku *Denní věštec* si přečíst nejnovější zprávy, a kdo chce, může si přečíst důležitá oznámení na nástěnce.

**Sbírejte lentilky:** Pokud se vám podaří nasbírat dostatečný počet bonbonů Bertíkovy lentilky tisíckrát jinak (skutečně - každá má úplně jinou chuť a můžete narazit i na ty, co chutnají jako nudle z nosu), prozradí vám Wesleyova dvojčata pár tajemství.

„Detailní, volně průchozí trojrozměrný svět.“

**Neštěstí na dvoře:** V normálním světě je používání kouzel striktně zapovězeno, ovšem na dvoře školy v Bradavicích si můžete trénovat podle libosti.

## Pod rouškou

Čarodějnická hůlka vám na vaší cestě občas pomůže.



íte, proč je vlastně Potter v Bradavicích? Aby se naučil kouzlit. Takže je jasné, že bude muset šprtat jako magor a vy se budete muset setsakramentsky snažit, aby se na všechny hodiny dostal včas - jinak totiž ztratíte cenné body.

Začínáte s kouzlem zvaným Flipendo Knockback Jinx. Tohle šikovné malé kouzlo dokáže omráčit protivníky, kteří na vás číhají ve stínu a s jeho pomocí můžete taky pohybovat různými věcmi. Tohle kouzlo má dvě úrovně: tlačítko buď jen lehce stisknete, anebo podržíte delší dobu, čímž vaše hůlka získá opravdu pořádné grády.

V první části hry jde o to naučit se nová kouzla, přičemž odborné vědomosti vám ochotně nalijou do ucha vaši učitelé. A stejně ochotně vám předvedou, jakým způsobem se kouzlo uvádí do chodu, takže stačí sledovat jejich pokyny a máte to v kapse. Ale nebojte, naučit se čarodějnickému umění není nic obtížného - obvykle jde jen o to opakovat tlačítkové kombinace, které uvidíte na obrazovce. Kdybych věděl, že je to tak snadné, tak se místo recenzenta stanu taky kouzelníkem.

Profesor Kratiknot, drobounký mistr kouzelných formulí, vás naučí kouzlo nazvané Wingardium Leviosa, díky ně-

muž budete moci levitovat a zároveň pohybovat předměty kolem sebe. Profesorka Prýtová z oddělení bylinkářství vám zase poskytne Incendio, ohňové kouzlo proti jistým škodlivým rostlinám. Snape, mistr lektvarů, vás naučí vařit lektvar Wiggensweld, který obnovuje vaši životní energii.

Slabou stránkou všech těchto kouzel je to, že je můžete používat pouze tehdy, jste-li k tomu hrou zdvořile vyzváni. Což znamená, že ani náhodou nemůžete jen tak pobíhat po škole, vznášet se ve vzduchu, pohybovat nesympatickými učiteli nebo zapalovat starožitné tapiserie. Škoda.



**Květinová show:** Incendio spustíte tak, že stisknete sekvenci tlačítek. Funguje proti zákeřným rostlinám.



**Hlavu v oblacích:** S kouzlem Wingardium Leviosa Harry vyrostne. A je to lepší než chodit po schodech.

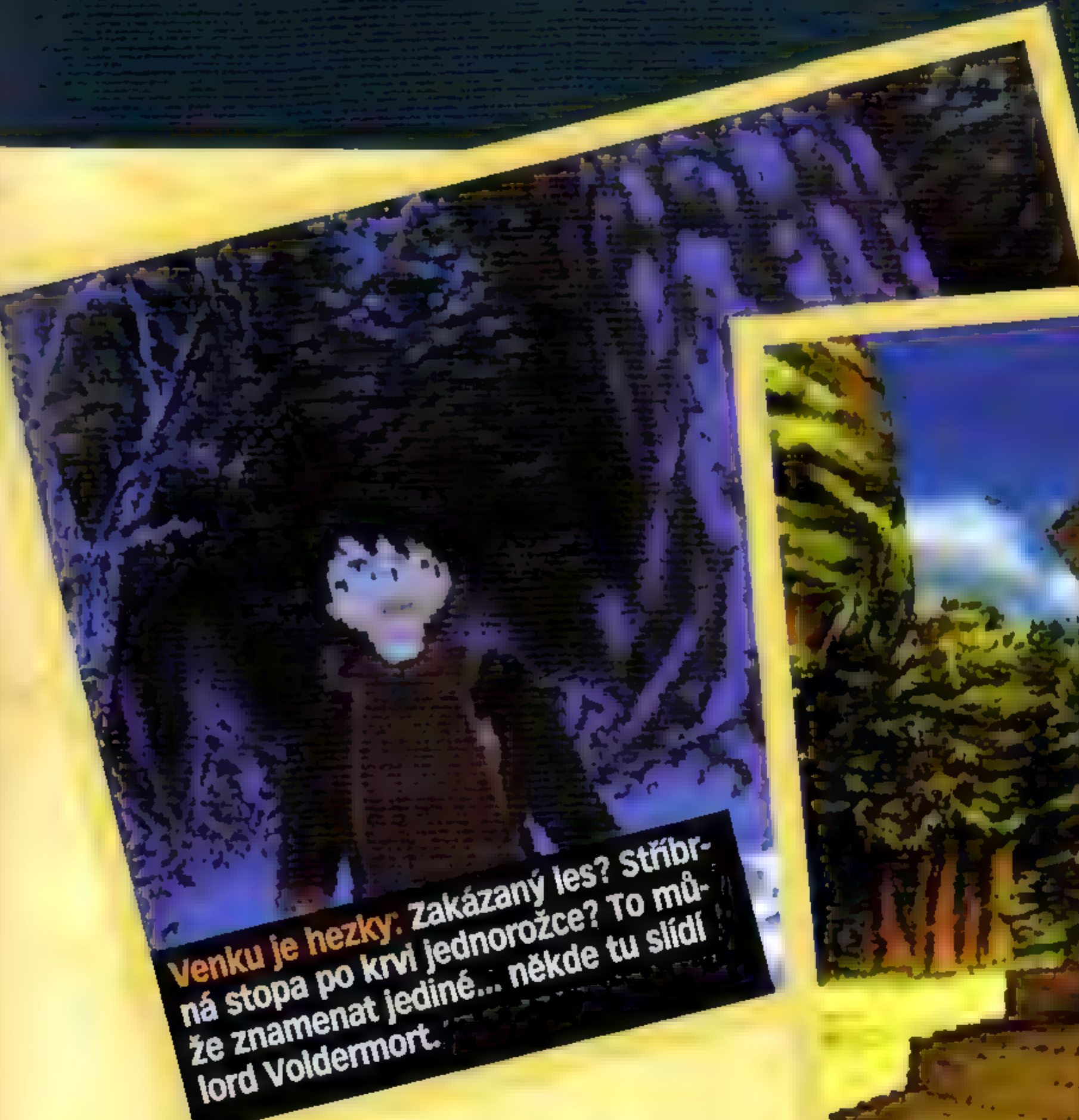


**Vytloučené bloky:** S Flipendo Knockback můžete pohybovat předměty, stejně jako útočit na protivníky.




**Skrutý v plášti:** V tomto kouzelném plášti jste neviditelní a můžete se plížit jako Solid Snake.

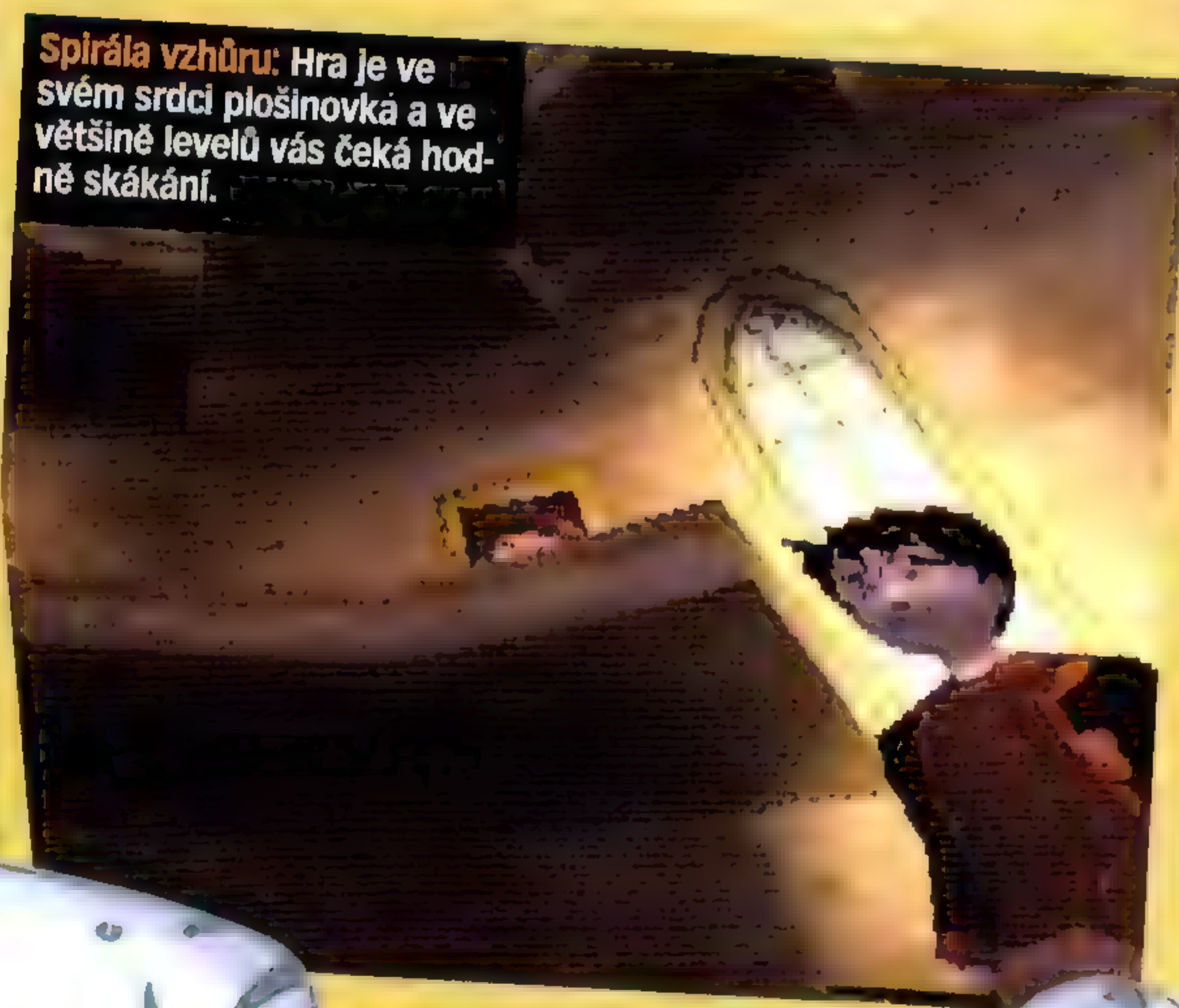




**Venku je hezky.** Zakázaný les? Stříbrná stopa po krvi jednorožce? To může znamenat jediné... někde tu sídlí lord Voldemort.



**Hagridova chýše:** Velký kamarádský hlídač vás pozve na šálek čaje do svého skromného příbytku. Ale bacha na jeho domácího dráčka.




**Spirála vzhůru:** Hra je ve svém srdci plošinovka a ve většině levelů vás čeká hodně skákání.

# ROŠTÁK DRACO

## Jak se postavit hajzlíkovi Dracovi.

**T**ak jak je Harry hrdina, je Draco Malfoy převít. Je to prohnáný malý slizák, navštěvující stejný ročník jako Potter. Jeho jedinou snahou je dostat našeho hrdinu a jeho kamarády do potíží. Počítejte s tím, že vás Malfoy bude otravovat od začátku až do konce.

Úplně na začátku ukradne Harrymu sovu jménem Hedvika a vám nezbyvá než napnout všechny své síly a zmizelého ptáka najít. Později na vás zase zaútočí vybuchujícími vánočními ozdobami - hází je po vás, vy musíte uhýbat a rychle je po něm házet zpět. Pak se do věci vloží i Crabbe s Goylem a ozdoby nabерou na výbušnosti.



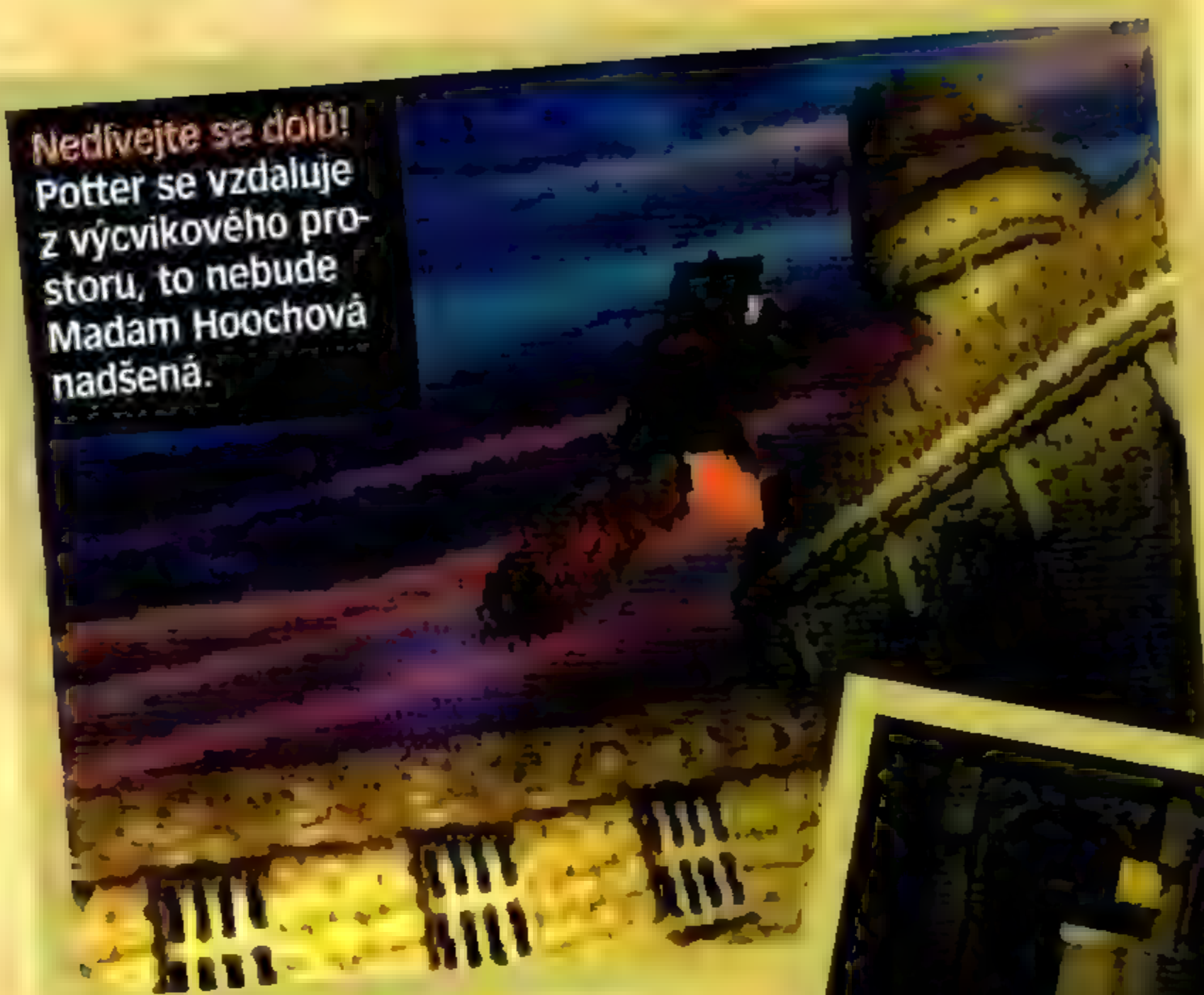
**Kámoši opět spolu:** V příběhu vystupuje spousta dalších žáků z Bradavic. Někteří vám budou pomáhat, jiní naopak škodit.



# ŘIDIČÁK NA KOŠTĚ

No co, je to levnější než jezdit autobusem.

Nedívejte se dolů! Potter se vzdaluje z výcvikového prostoru, to nebude Madam Hoochová nadšená.



**K**

aždý čaroděj hodný toho jména se pyšní tím, jak skvěle ovládá létající koště. A hra vám poskytne nejednu příležitost své letecké schopnosti naplno předvést. Nicméně než se stanete největší hvězdou famfrpálové ligy, musíte pořádně zvládnout základy, a kdo by vás to naučil lépe, než velká čarodějka, Madam Hoochová?

V jednom z uzavřených hradních nádvoří vás Madam Hoochová pozve na lekci v létání. A jeli-

kož se skutečně jedná jen o výcvik, je v této úrovni v sázce pouze vaše hrdost a bodíky. S Harrym musíte na koštěti prolétnout řadu různě zbarvených smyček, naučit se rychle a dobře zatáčet a zvládnout i otočky. Když vám všechno půjde tak, jak má, získáte pro Nebelvír docela slušný bonus. Když to popletete, budete muset čelit hněvu Madam Hoochové. A to vám nepřeju.

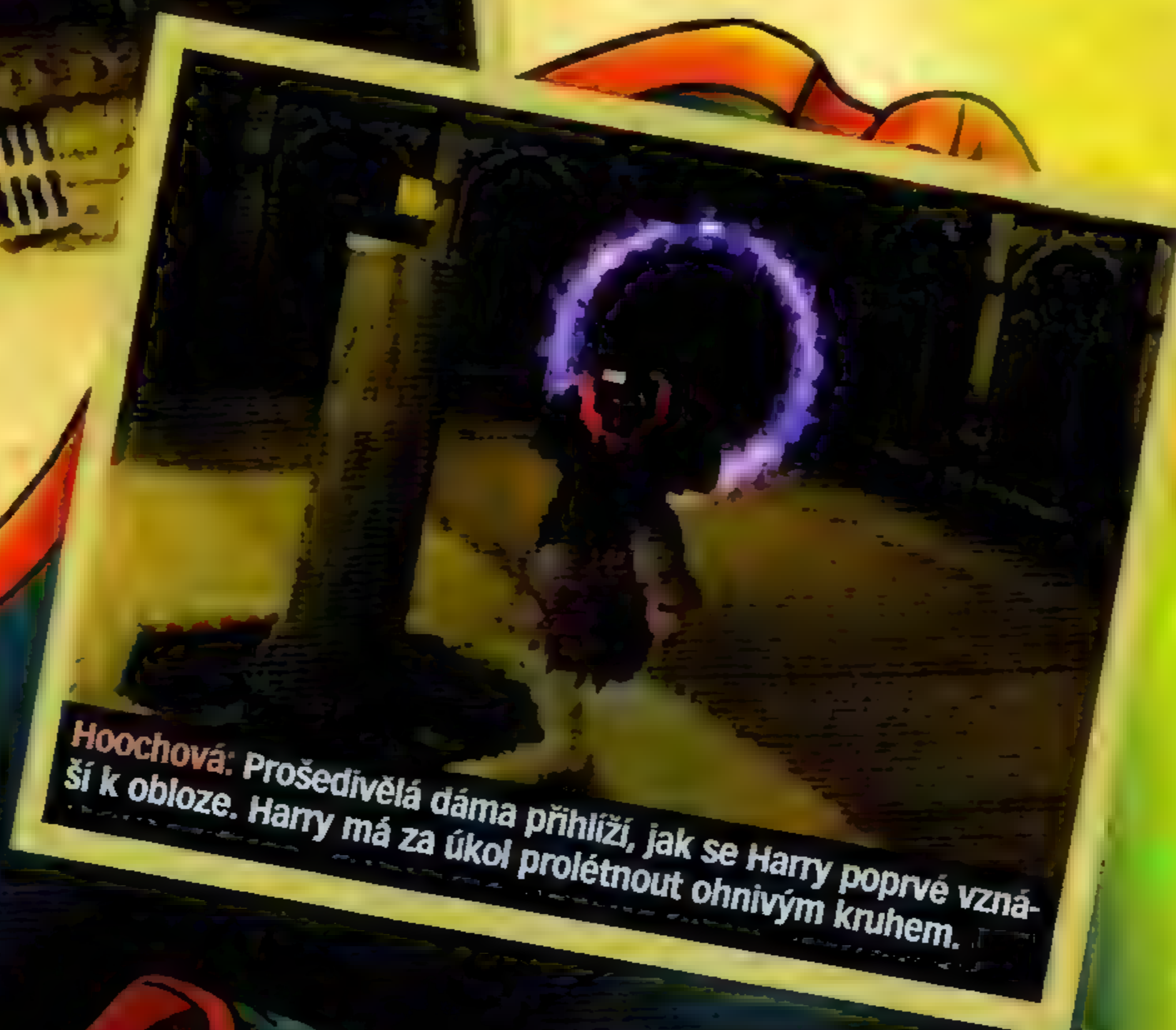
## Nebezpečí za rohem

Jakmile úspěšně zvládnete základy letu na koštěti, ani se nenadějete a vaše nově nabyté schopnosti budou vystaveny první zatěžkávací zkoušce - za

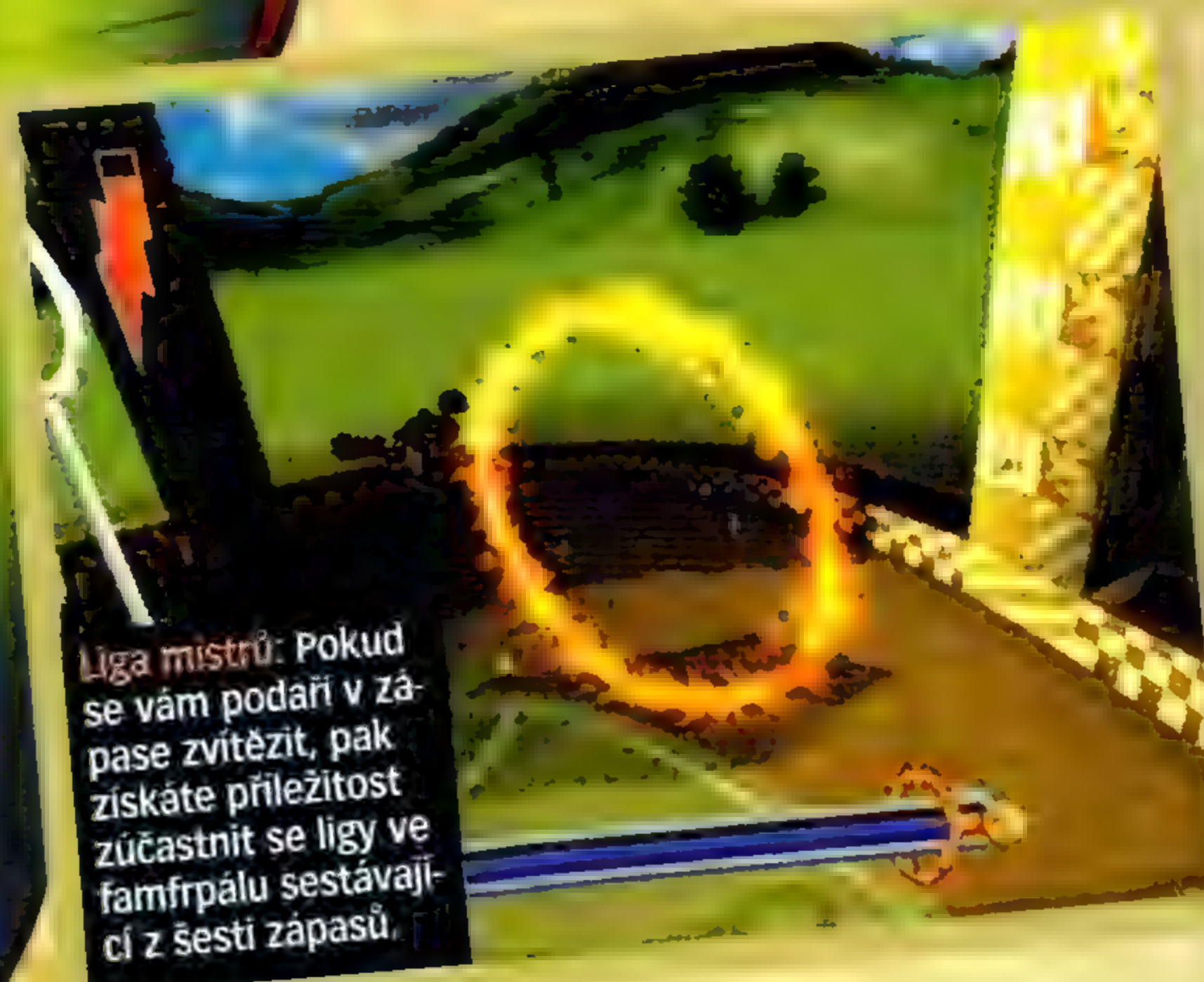
**„Lítáte po dřevěných cestičkách a vyhýbáte se padlým kmenům.“**

čímž přirozeně stojí Malfoy. Tenhle hajzlík totiž Harryho kámošovi šlohne jednu zatraceně důležitou věc a na koštěti s ní peláší pryč. Neohrožený Potter naskočí na své koště a vydává se za ním: musí prokázat značnou obratnost, lítat po dřevěných cestičkách, vyhýbat se padlým kmenům a pokusit se Malfoye zastavit tak, že do něj ze strany napálí. Tato sekce vzhledově i herně silně připomíná honičku v lese Endor z *Návratu Jediho*. Prvotřídní záležitost!

Hoochová: Prošedivělá dáma přihlíží, jak se Harry poprvé vznáší k obloze. Harry má za úkol prolétnout ohnivým kruhem.



Liga mistrů: Pokud se vám podaří v zápase zvítězit, pak získáte příležitost zúčastnit se ligy ve famfrpálu sestávající z šesti zápasů.





**Malfoy hrad:** Závod začíná přímo u hradu a je to nářez-honba za Malfoyem připomíná Lukeho v lese Ewoků.

**Mini-hra:** další z mnoha. Honička na koštěti je vaše první šance jak se podívat do lesa v Bradavicích.

## Co takhle dát si famfrpál?

„Hele, famfrpál snadno pochopíte, ale to neznamená, že je to snadná hra.“

Oliver Wood, kapitán týmu Nebelvír

Oliver Wood kecá. Vysvětlit famfrpál obyčejnému smrtelníkovi je věc skoro nemožná. Nuže ve zkratce: famfrpál se hraje na koštětech v poměrně velké aréně. Cílem je vstřelit gól do obručí nakreslených ve vzduchu, přičemž se zároveň musíte vyhýbat protivníkům, kteří se vás pokoušejí srazit dolů. Každý tým má svého „hledáče“ (na tomhle postu hraje Harry), jehož úkolem je slídit a najít Zlatonku (malý okřídlený míč, který vysokou rychlostí prolétává mezi hráči). Když Zlatonku chytíte, získáte značný bonus a vítězství je vaše.

Zápas famfrpálu je vaší druhou příležitostí zablnout si ve vzduchu - tou

první byla přirozeně honička s Malfoyem. A právě v zápase se vám vrátí vaše dřina na cvičišti - chytit Zlatonku je totiž velmi podobné prolétávání smyček při tréninku. Zlatonka za sebou zanechává stopu v podobě různě zbarvených smyček, a chcete-li se k němu přiblížit, musíme těmi smyčkami proletět. Jakmile se dostanete na dosah, máte několik sekund na to, abyste se ho zmocnili, přičemž zároveň musíte dělat všechno pro to, abyste se zbavili nechtěné pozornosti soupeře.

**Aréna děsu:** Famfrpálová aréna ne připomíná fotbalový stadion. Ty sloupky, to jsou tribuny. Děsivé, že?

**Chytit Zlatonku:** Harry soutěží s hledáčem protivníka o to, kdo se zmocní Zlatonky. Trénink vám vynese pouze přesné manévrování s koštětem.

„Máte jen několik sekund na to, abyste se ho zmocnili.“

# TROCHA POTVOR

## OBRANA PROTI SILÁM ZLA

**V** Bradavicích se střetnete s celou řadou bizarních nepřátel. Zde vám nabízíme seznámení s několika obzvláště nechutnými postavami, s nimiž se na své cestě setkáte. Vaší hlavní zbraní proti nim je Flipendo Knockback Jinx (kouzlo je vysvětleno v rámečku Pod rouškou na straně 20).

### Trollové

Troll je takové staromódně zákeřné stvoření vyzbrojené tradiční silnou holí, kterou to zatraceně bolí, když vás s ní přetáhnou po hlavě (je to spíš palice, ale pak bych přišel o rým holí-bolí, což by mě bolelo). Bojovat s trolly pomocí čarodějnické hůlky je docela záhul. Spíš se pokuste najít na hradě nějaké rostlinky Puffapod - ty můžete po trollech házet, neboť u nich vyvolávají záchvaty kýchání.

### Filch

Filch je školník v Bradavicích a to si pište, že takového mrzáka jste hned tak neviděli. Věčně po chodbách brousí se svým kocourem a snaží se polapit studenty, kteří tropí nějakou neplechu. Naštěstí má Harry po ruce neviditelný plášť, takže se může nechtěné pozornosti hlídačových očí vždycky snadno vyhnout.

### Brnění

Po hradě visí brnění a různé obleky, které lze použitím správného kouzla oživit. Třeba když se objeví záhadná postava v kápi, začnou na Harryho útočit brnění lemuující dlouhé hradní chodby. Hned vezměte do ruky kouzelný proutek a na obranu použijte osvědčené Flipendo Knockback.

### Fluffy

O tomhle trojhavém psu nelze říct, že by to byl vyložený nepřítel, ale i tak se mu nějak budete muset vyhnout. Co takhle ukolíbat jej písničkou?



# PRÍČNÁ ULICKA

### Luxusní obchodáky zde zrovna nenajdete...



**Z**ádné dobrodružství Harryho Pottera by nebylo úplné bez výletu do Příčné uličky neboli v angličtině Diagon Alley (v angličtině je vůbec většina názvů a jmen odlišná, uvidíme, jaký to bude mít vliv na srozumitelnost a hratelnost). To je taková zahradní londýnská ulice, ve které seženete snad každý magický předmět, jaký si jen můžete představit - vedle těch, které si rozhodně představit nedokážete.

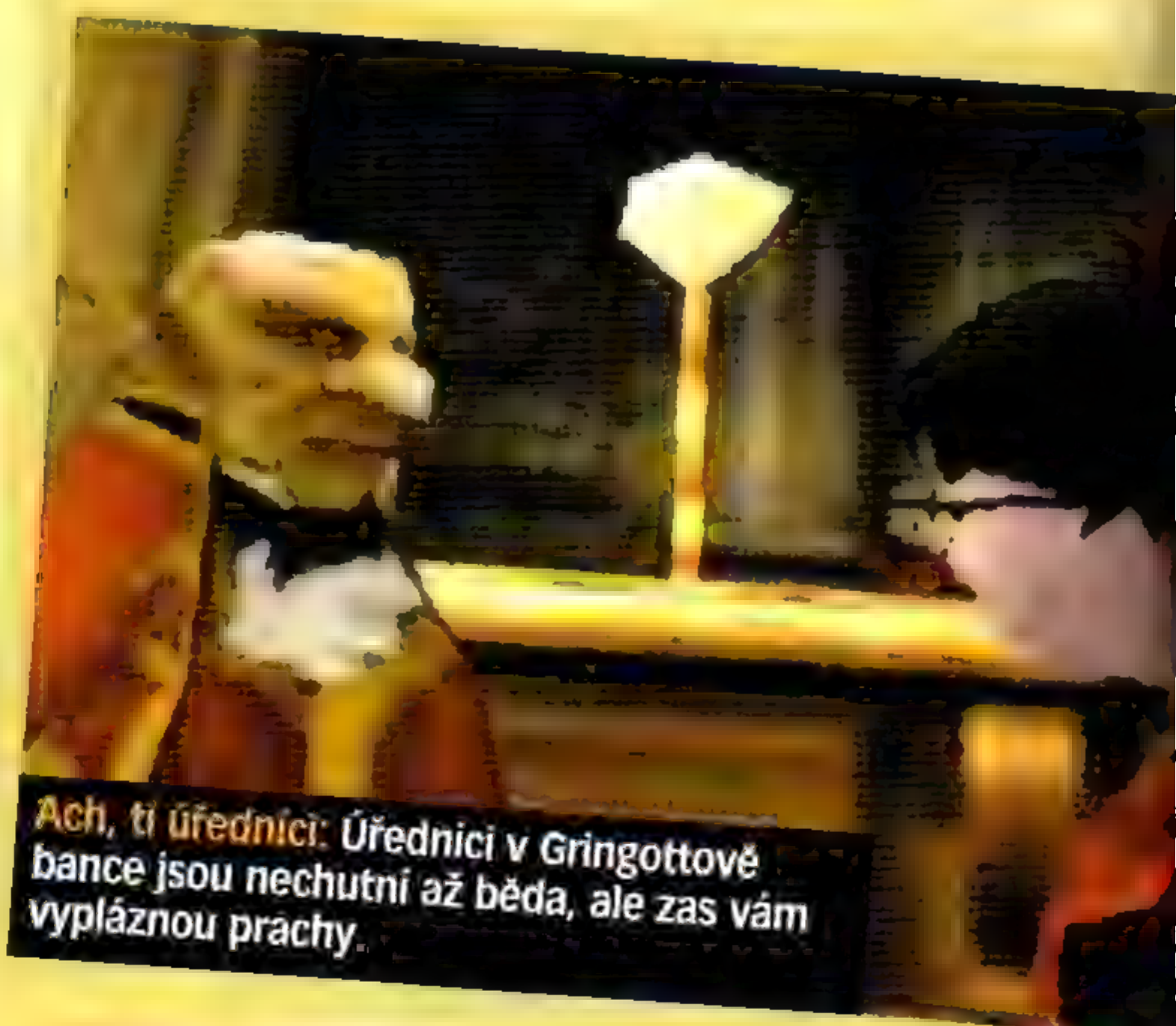
Zhruba v půli semestru Harrymu onemocní jeho osobní dráček Norbert, a tak se Harry

s Hagridem vydávají na výlet do hlavního města, aby zde nakoupili ingredience do lektvaru, jímž hodlají churavějícího dráčka vyléčit. Nicméně ještě předtím, než se vydáte do obchodu, musí Harry vybrat nějaké úspory z banky u Gringottů, což je taková čarodějnická banka vedená skřety.

## „Harry řídí podivný dvojsedadlový vozík spleť tunelů.“

Následuje cesta spleťmi chodbičkami banky, v mnohém připomínající jízdu na horské dráze, kdy Harry řídí podivný dvojsedadlový vozík a snaží se nasbírat co nejvíce svrčků, srpců a galeonů (čarodějnické peníze), jimiž by za lék zaplatil.

Cesta bankou je docela obtížná, ovšem taky zábavná, což je jen dalším dokladem, že vás v téhle hře čekají skutečně rozmanité úkoly.



**Ach, ti úředníci:** Úředníci v Gringottově bance jsou nechutní až běda, ale zas vám vypláznou prachy.

**Nadpřirozená ulice:** Harry stojí před magickým zverimexem a obdivuje zvířata za výlohou. Jirka Pavlovský tu ovšem chybí - což nás překvapilo.



**Bankodráha:** Vysokorychlostní „poutová“ projížďka bankou je jednou z nejlepších částí hry, které jsme viděli.

# Harry v Hollywoodu

## Privítejte hru, privítejte film.



**V** listopadu se dočkáme nejtoužebnější očekávané události na stříbrném plátně od dob Indiana Jonese - největšího, nejlepšího, nejširokoúhlějšího, a tak dále, a tak dále.

Znáte to, není snad reklama na film, která by nás nepřesvědčovala, že bude chystaný snímek naprostá pecka a že kdo o něj přijde, může rovnou spáchat sebevraždu, protože jeho další život nemá cenu. Nicméně zdá se, že

tentokrát by všechna ta publicita přece jen nějaké opodstatnění mít měla. Film s Harry Potterem je nepochybně jedním z nejočekávanějších filmů posledních let a mnohé nasvědčuje tomu, že nás v jeho případě nečeká podobné zklamání jako například v případě posledních *Hvězdných válek*.

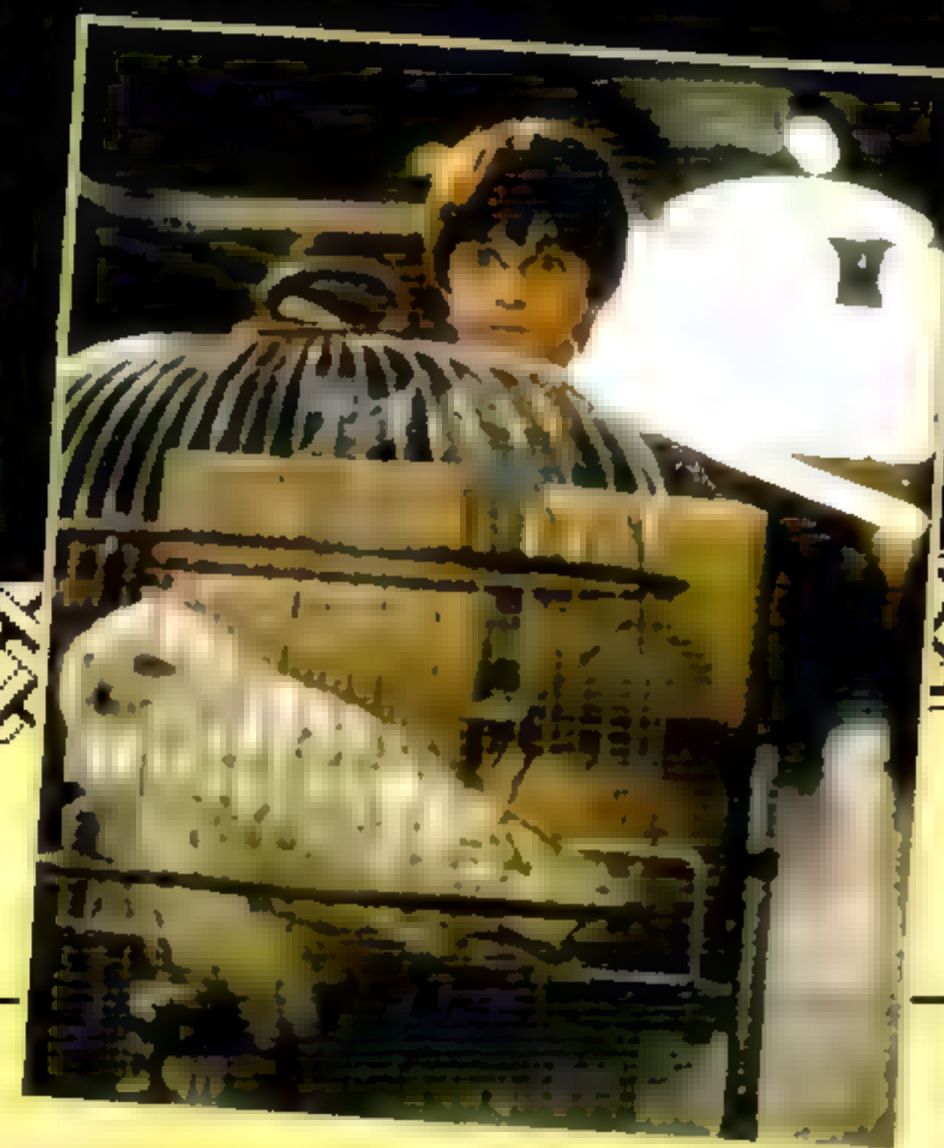
Režisér Chris Columbus udělal několik úspěšných filmů pro děti, včetně slavného *Sám doma*. Na Harryho Pottera dostal obrovský rozpočet a k dispozici má i skvělé herce, tak jenom doufej-

me, že se mu podaří svěřené látky dostat. Ducha Nebelvíru hraje John Cleese, role mistra lektvarů se ujal Alan Rickman a do Hagridových bot o velikosti 13 se obul Robbie Coltrane. Role samotného Harryho pak připadla dosud neznámému Danielu Radcliffovi.

Jako místo pro natáčení bylo vybráno naprosto úchvatné středověké opatství Lacock Abbey, nacházející se jen několik málo kilometrů na jih od britského ústředí PSM. Snažili jsme se mezi filmaře proniknout a ukrást pro vás

pár snímků, ale vykopli nás pro neslušné chování.

Chcete-li se podívat na ukázky z filmu, poctivě trénujte famfrpál, kupte si virtuální čarodějnickou hůlku anebo navštivte webovou stránku [www.harrypotter.com](http://www.harrypotter.com).







Gambrinus s chutí spolu





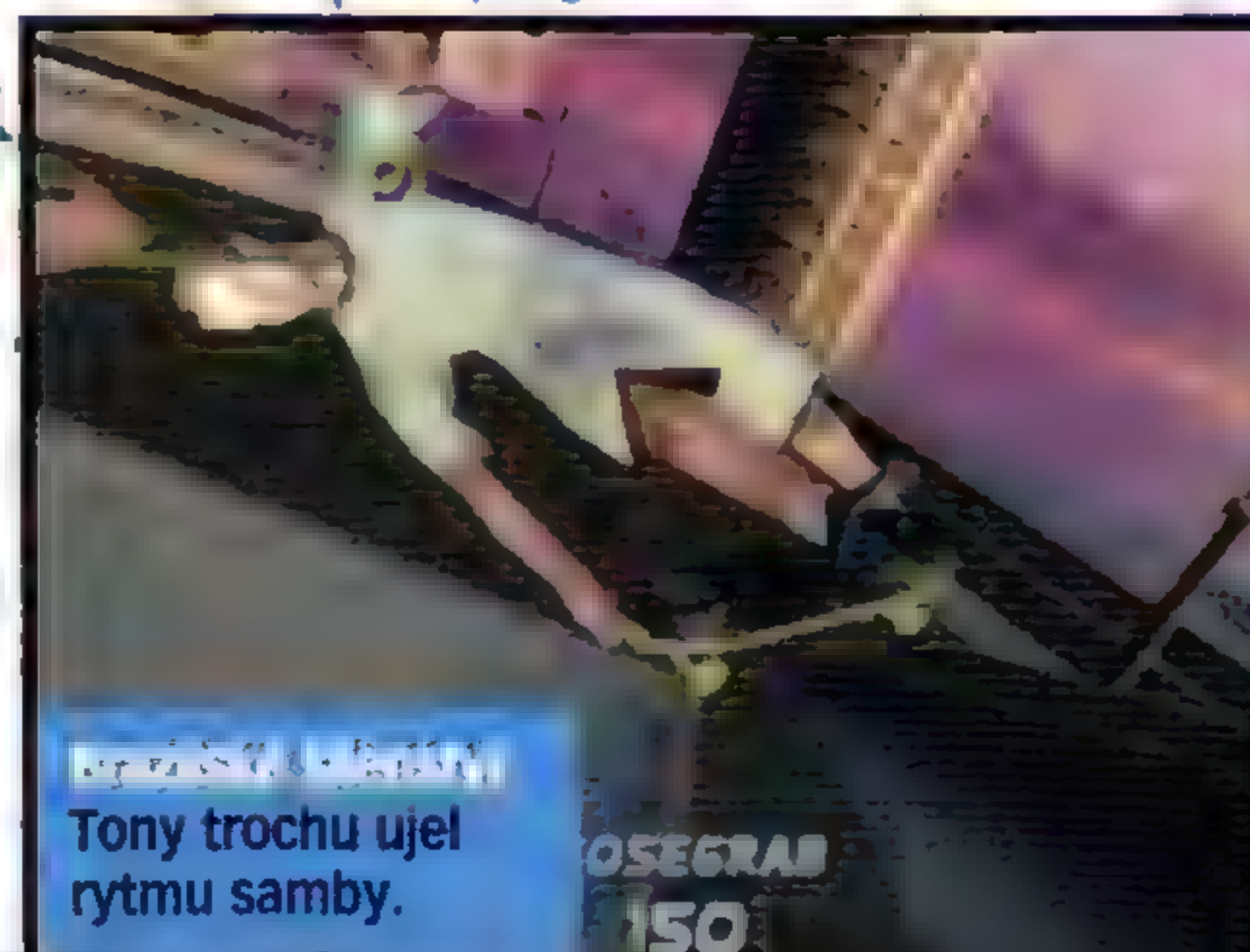
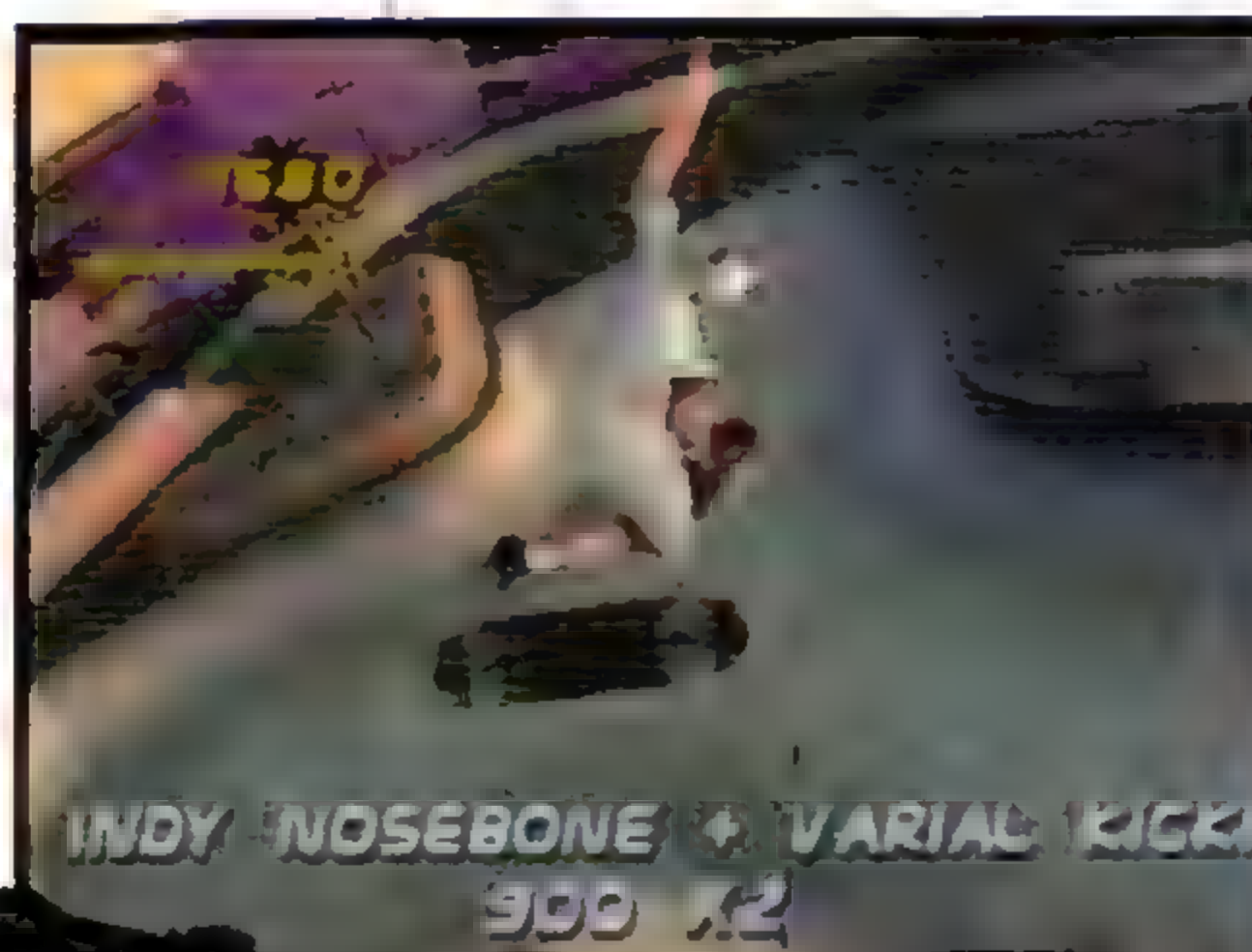
# TÉMA

## Tony Hawk's Pro Skater 3



„Je to tu znovu!  
Totiž *Tony Hawk*  
coby pokus nasadit  
novou laťku v oblasti  
extrémních sportů.  
Ano, čekají vás ještě  
drsnější triky a hafo  
nových herních prvků.  
Ztrať se jednou  
provždy, *Mate  
Hoffmane!*“





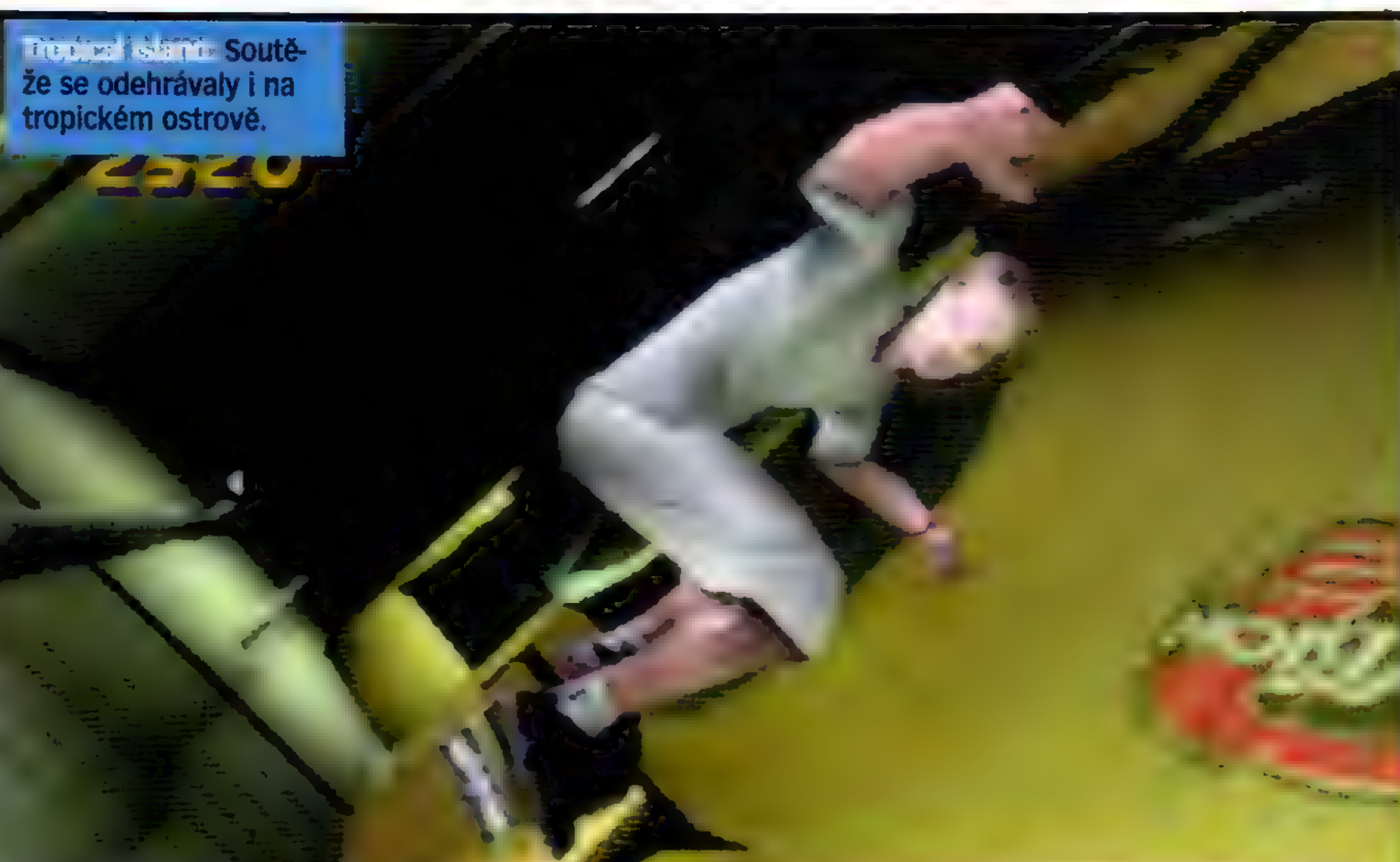
## Sprška faktů

Datum vydání: Pročinec  
Vydavatel: Activision  
Výrobce: Shaba Studio  
Žánr: Extrémní sporty  
Počet zářů vyražených při práci na článku: 11  
Více info: [www.activision.co.uk](http://www.activision.co.uk)

# TONY HAWK'S Pro Skater 3

Hawk, zvyklý posunovat hranice brilantnosti v oblasti hratelnosti, je znovu na scéně.

Tropical Island: Soutěže se odehrávají i na tropickém ostrově.



Vyrobci se podařilo animace učesat.

**E**xistuje místo, kde všichni lidé mohou být šťastni. Je to to nejkrásnější místo v tomhle děsivém světě... pokud v těchto slovech vidíte překlad anglického textu; jenž

doprovázel soundtrack k poslednímu skateboardovému hitu z dílny Activision, pak jste - ostatně podobně jako my - strávili nad *Tony Hawk's 2* přespříliš času. Jenže kdo by vám to mohl vyčítat? Dokonalá fyzika, výtečně vyvážená hratelnost a obtížné úkoly, to vše vyneslo hře ohodnocení jen o fousek pod téměř nedostižných *PSM 10/10*.

Nicméně od *TH2* si naši extrémní pařani museli vystačit s *Mat Hoffman's Pro BMX*, tedy pokud „vystačit“ je to správné slovo, poněvadž tahle BMXová záležitost je dalším malým skvostem. No dobrá, nemá možná takový rozsah jako *Tony* - není tu taková zajímavá vývojová křivka, v jednotlivých levelech je méně úkolů a bohužel se hře jaksi nedaří hráči sdělit, že k naprosté herní výtečnosti vede víc než jen jedna cesta. Jinak je ale hra postavena na stejném enginu jako *Tony* a hraje se fakt skvěle.

Jenže teď na scénu vstupuje *Tony 3*. Klidně můžete setřít nervózní pot ze skrání a dát odpočinout svým myslím roztouženým po dalším skateboardovém dobrodružství - my jsme tu hru totiž viděli běhat na naší milované PS1 a od té doby je hra stále přítomná v našich snech. Fámy o tom, že půjde jen o jakousi nedomrlou verzi, jsme snad dostatečně vyvrátili našimi články v minulých měsících. Nyní můžeme pokročit ještě o krok dál a s klidným svědomím konstatovat, že *Tony 3* se v oblasti surové hratelnosti a vzrušení zcela směle může měřit s verzí pro PS2. Nuže, pohledte úžasné pravdě do očí...





Tony se umí pěkně protáhnout.

# NA DVORKU

**O** brazovka se rozsvítí, logo najednou zmizí a my v němém úžasu pozorujeme, jak se na PS1 rozbíhá *Tony Hawk's 3*. A že to je hned zkrájě pěkně ostré. Tony lítá po svém tréninkovém dvorku jako šílenec. Ale přesto nás zarazilo něco jiného. Co? Hudba. Skutečně úžasný zvuk.

No dobrá, možná ten zvuk není tak skvělý (ne, ne, je, to se budete divit!), ale už teď vám můžeme prozradit, že oproti předchozí verzi byla hra obohacena, zejména co se týče zvuků kovových předmětů, nejrůznějšího skřipání a podobně.

Hra vypadá naprosto geniálně, má hezká pozadí, Tony sám odhodil zbytky polygonové krychlovitosti, a jak jej vidíme řídit v předměstském prostředí, vypadá naprosto realisticky - prostředí

vypadá přinejmenším stejně rozlehlé jako v předchozích dvou verzích. A v samotném levelu najdete vypuštěný bazén, jako stvořený pro mohutné a odvážné triky ve vzduchu.

Co dalšího? Je zde nábřeží lemované řadou nízkých budov, vedle nichž najdete rampy a telefonní kabely. Dočkáte se i spousty zábradlí, tun mohutných mostků a čeká vás i nějaký ten vzdušný bonus, například schodová desítka, kterou získáte, když svého chlápka elegantně přenese přes schody.

Jsou zde i všechny věci, které si s Tony Hawkem spojujeme už tradičně - po ulici projíždí zmrzlinářské auto, jeho siréna vábí případné mlsouny, jenže ani se nenadějete a Hawk se pokouší o odvážnou otočku o 900°. Ano, je zpět v celé své síle...



3255

THE BOO  
3000

Jak v pekle: Na světě není člověk, který by dokázal napodobit Tonyho 900° super otočku.



Není to horolezec, ale výšek se nebojí.



## animovaná kouzla

1

Tony se připravuje ke snadnému lip triku na přátelsky vyhlížející rampě.

2

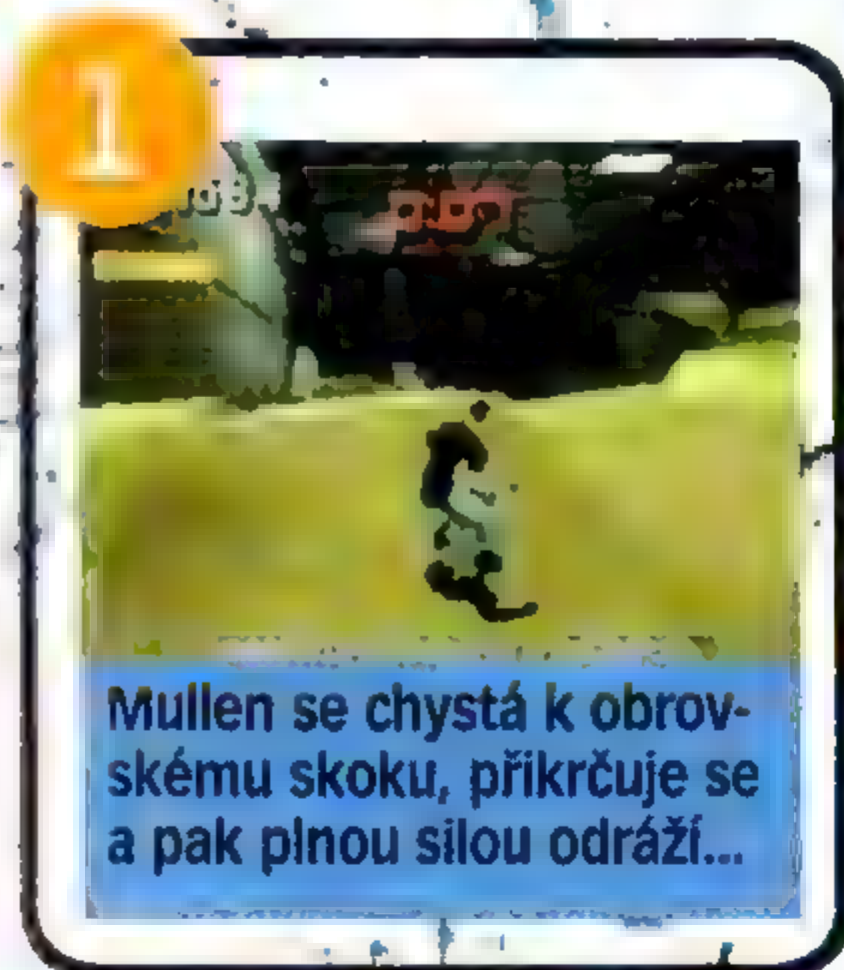
Tělo nabitě energií se přikrčuje, pozadí vystrčené.

3

A pak najednou vystřelí nohy, realisticky jako v přímém přenosu. Fakt hezké.



## Sranda na dělové kouli



Mullen se chystá k obrovskému skoku, přikrčuje se a pak plnou silou odráží...



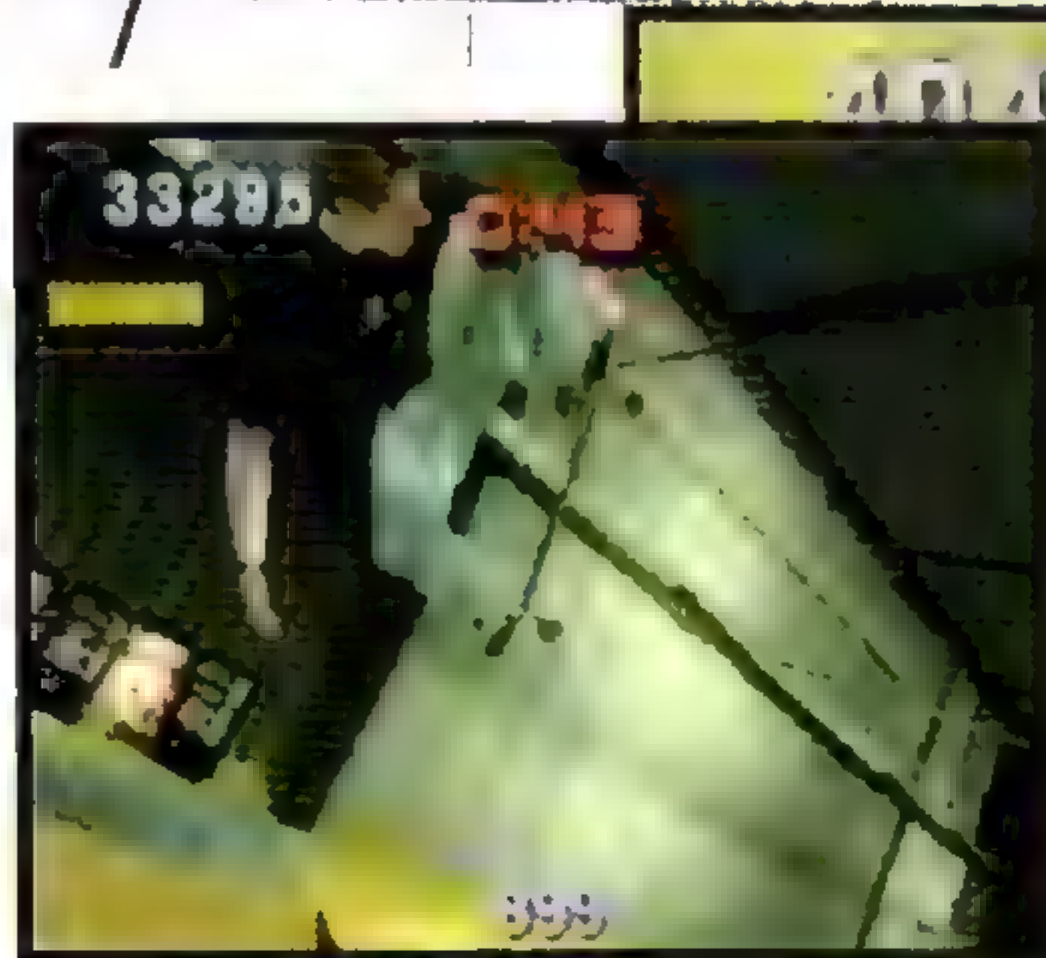
Vzápětí rukou chytá konec svého prkna a v plné rychlosti hází otočku.



Mullen na zábradlí. Nový ukazatel balance pomáhá při grindování.



Nakonec pokládá na skateboard obě ruce a v kapse má dělovou kouli!



Sběrejte body a uchvacujte své kámoše.



350



15 BONUS... 75 50-50 167 X2

## RIO

**J**en málo míst na zeměkouli má víc vzrušující atmosféru než brazilské Rio. O to větší je naše potěšení, že toto město nebude chybět ani v novém *Tonym*. A co je ještě lepší, ty části hry, které jsme měli možnost vidět, v nás jen vzbudily touhu okusit více.

Samotná úroveň vypadá jako rozlehlé čtvercové náměstí, na které navazují ulice, a uprostřed je středová zóna betonových kvádrů s hranami jak stvořenými pro grindování. A taky poměrně velká jáma. Pak tu na vás čeká spousta zábradlí a telegrafních sloupů, protože i s nimi musíte počítat.

Tak jsme se opřeli a s rozkoší sledovali, jak Chad Muska v plné rychlosti stříhá jeden úžasný trik za druhým - najednou nám přijde strašně důležitá zcela nová lišta ukazující bilanci při grindování. To proto, že všude kolem vás je tolik skvostných příležitostí ke grindům - a tyto skvělé zdroje lze parádně přetvořit ve slušný bodový zisk.



Muska napodobuje slavnou dominantu města.

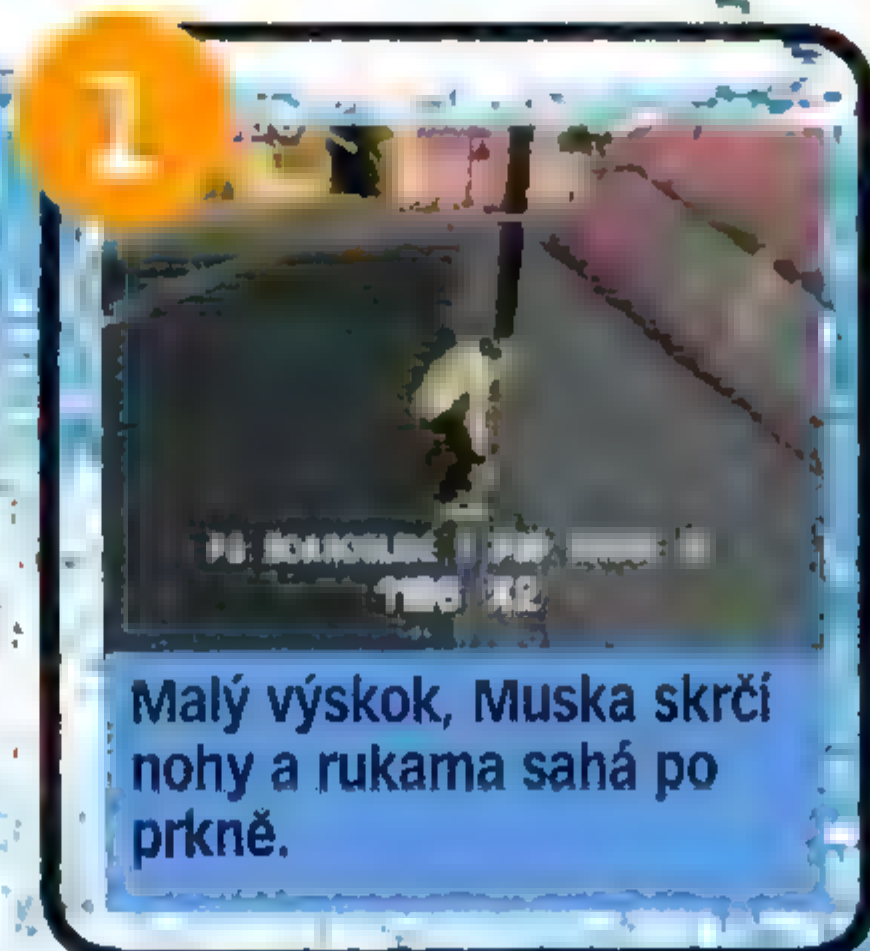
885



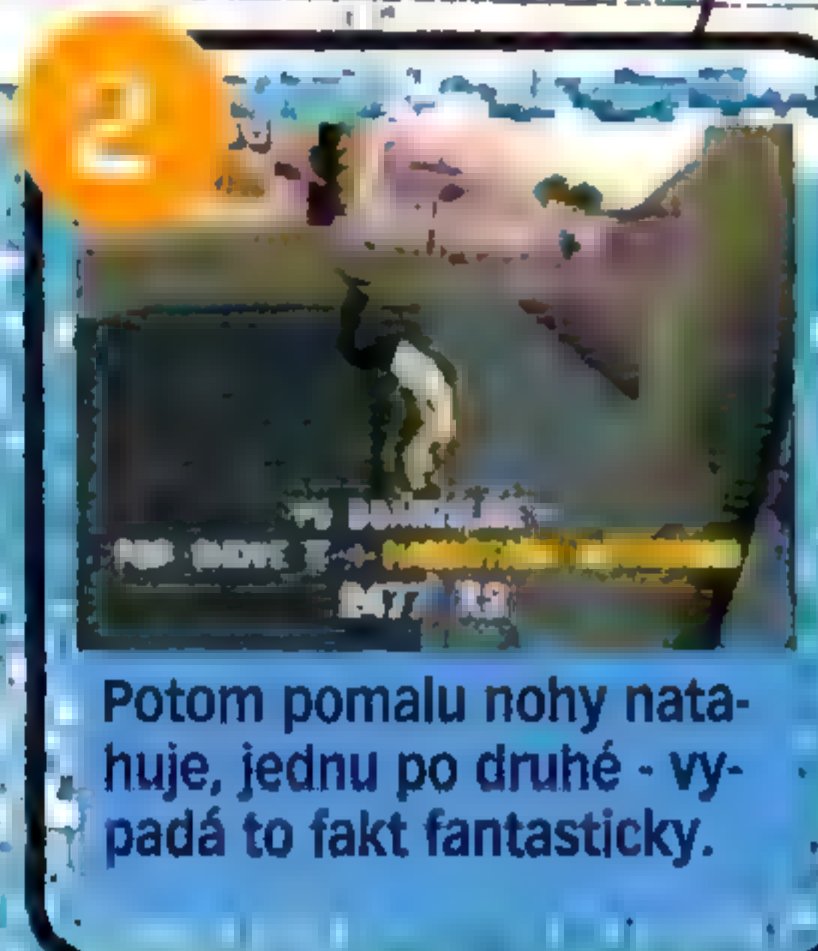
Náš hrdina se nechal inspirovat krásnou oblohou.

75 10-4 349

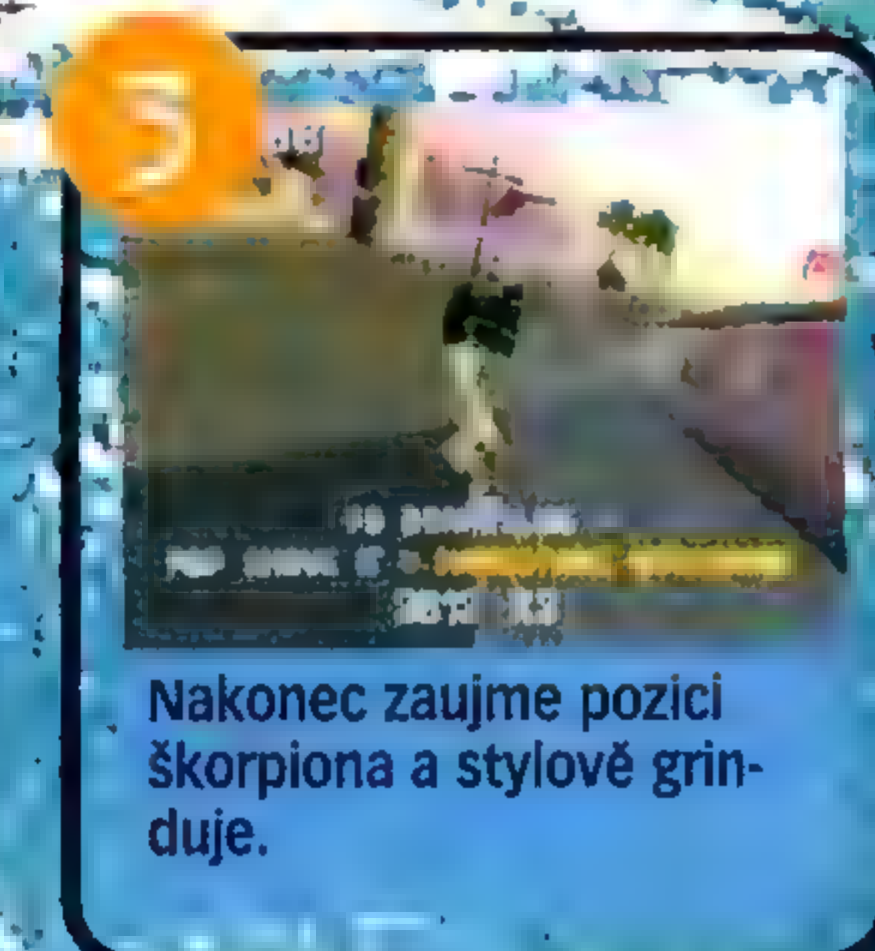
## Úchvatný nose grind



Malý výskok, Muska skrčí nohy a rukama sahá po prkně.



Potom pomalu nohy natahuje, jednu po druhé - vypadá to fakt fantasticky.



Nakonec zaujme pozici škorpiona a stylově grinduje.



# TONY HAWK'S 3 MUSÍ BÝT...

Před časem jsme se vás zeptali, co byste chtěli vidět v pokračování *Tony Hawk's Pro Skater*, a dostali tuto odpověď...

No, Tony by možná mohl slézt z prkna, vytáhnout kvěr a začít kosit alieny.  
**Jaroslav Zajíc, Orlová**

Chtěl bych mít jako soundtrack vlastní muziku. Jasně, skladby jsou tu skvělé, ale trochu mne nudí.

**Karel Tučín, Jihlava**

Kapacita na zlomení prkna, delší videa, skatepark na Štvanici, možnost kupovat oblečení, soundtrack od Blink 182, Sum 41 atd.

**Martin Hausner, Kladno**

Trochu silnější arkádové ladění - představte si power-upy v podobě raket nebo turbín.

**David Tuček, zasláno e-mailem**

Časovaný bonusy! Za úspěšný trik bychom měli dostat čas navíc. Muselo by to být odstupňováno podle složitosti, čím složitější trik, tím více času. A taky by bylo dobré mít možnost vzít skejt do ruky a jít s ním, rozhlédnout se a pak na něj zase naskočit.

**Jiří Šiška, Roudnice n. Labem**

Nějakou skrytou úroveň, kde by se namísto obyčejných skejtu jezdilo na nejruznějších hovědsvcech -



třeba na žehlicích prknech.

**Rach Jackson, Birmingham**

Aby po ulicích chodili lidi a aby po silnicích jezdilo hodně aut, ale ne aby byly všechny stejné.

**Martin Hreha, Tlučná**

Minové pile, pásáky a smrtku číhající za plotem. A taky bezedné jámy, kde by se člověk propadl přímo do pekla!

**Marek Goliáš, Chocẽ**

Jezdit v nákupním vozíku po skateparku (já to zkusil a stojí to skutečně za to!)

**Tomáš Bílý, Brno**

Levely z Prahy-Štvanice a dalších míst v České republice. A Rexe a Pikachu coby skryté jezdce.

**Adam Mikula, Příbram**

Měl by tu být speciální megatrik, v němž by Tony na místní babičky vystrčil svůj bílý zadek!

**Honza Svátek, Dolní Lhota**

Skate se skutečnou opicí, která by měla vlastní triky a možná i ocas!

**Michal Václavský, Znojmo**

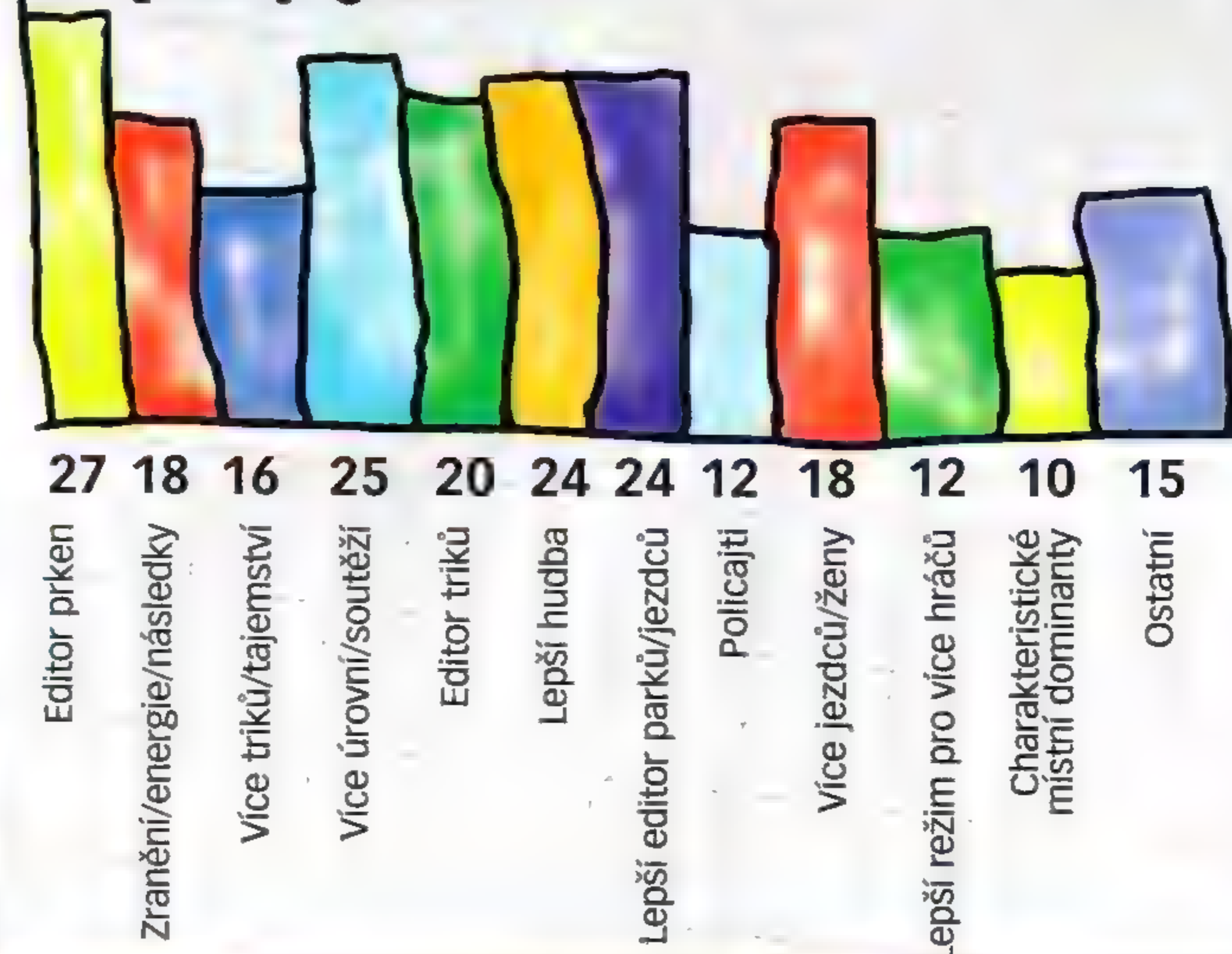
Možnost pomalovat si prkno podle sebe. Archiv nejpovedenějších triků. Vlastní ksichty včetně černé bradky.

**Marek Štůrala, Dalovice**



## více prken prosím

Vaše návrhy a přání jsme převedli do podoby grafu...



Prdicí režim! Když budete ve vzduchu, stisknete **Q**, **Q**, **Q** + **Q**, váš jezdec si prdne a vylétne strmě nahoru!

**Martin Karlík, Praha 8**



# VIDEOHERNÍ SPECIÁLKY

4.990,- Kč



## GAME BOY ADVANCE

Konzole  
Game Boy Advance

5.390,- Kč



## GT2 RACING PACK

Konzole PSone  
s hrou Gran Turismo 2

11.990,- Kč



## PLAYSTATION 2

Super cena.  
Multimediální konzole.

GAME BOY  
ADVANCE

GAME BOY  
COLOR

NINTENDO

PlayStation 2

PSone



Jurassic Park III -  
Park Builder  
2.599,- Kč



Tomb Raider  
1.599,- Kč



Excite Bike 64  
2.399,- Kč



Rune  
2.099,- Kč



Spiderman 2  
1.499,- Kč



David Beckham Soccer  
2.599,- Kč



Simpsons  
1.599,- Kč



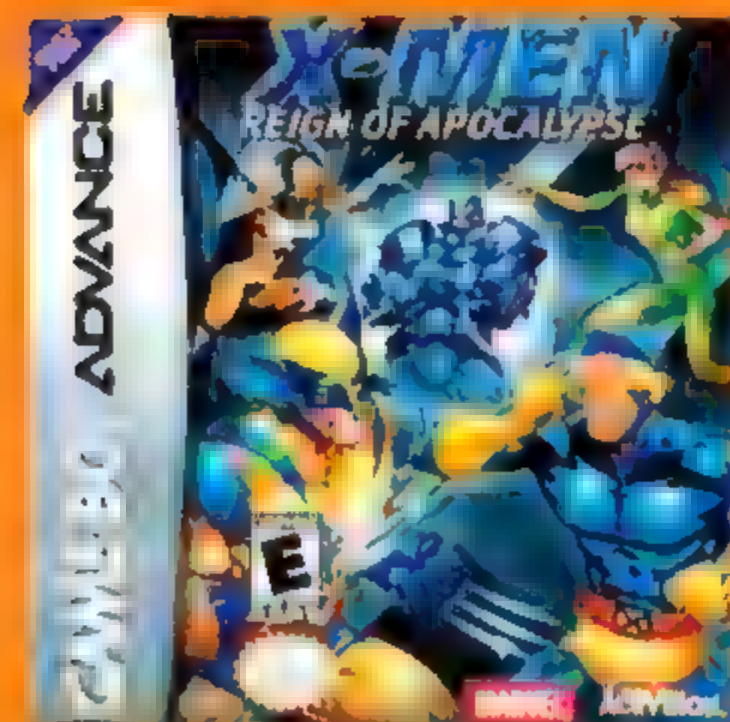
Paper Mario  
2.899,- Kč



NHL 2002  
2.199,- Kč



The Italian Job  
1.499,- Kč



X-Men: Reign of  
Apocalypse  
2.399,- Kč



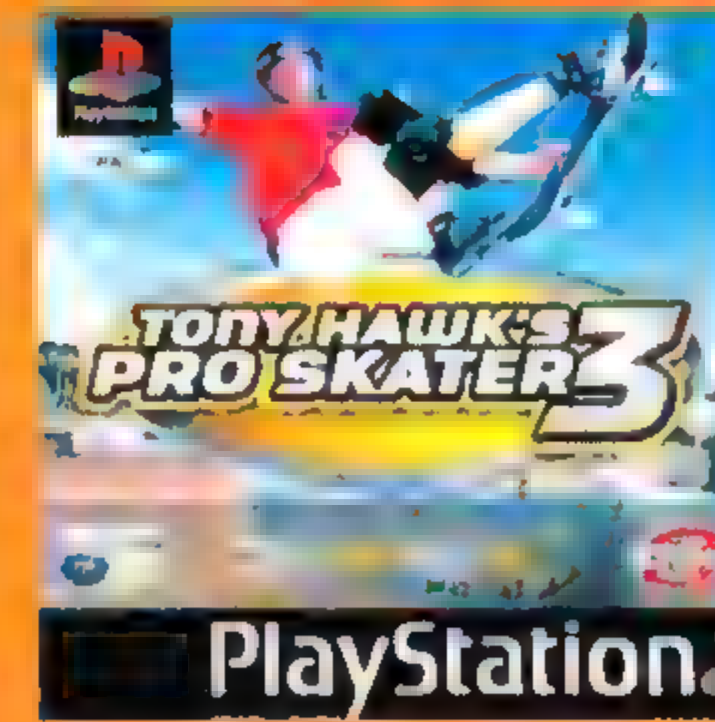
Legend of Zelda:  
Oracle of Ages  
1.899,- Kč



Pokemon Stadium 2  
2.999,- Kč



This is Football 2002  
1.799,- Kč



Tony Hawk 3  
1.499,- Kč

www.qshop.cz

infoline:  
02 81917766

Kompletní nabídku her a příslušenství pro konzole Nintendo a Sony  
naleznete v našich prodejnách a na [www.qshop.cz](http://www.qshop.cz).

O.D. Kotva, Nám. Republiky 8, 110 00 Praha 1  
Dětský Dům, Na Příkopě 15, 110 00 Praha 1  
Olympia Centrum, U dálnice 777, 664 42 Brno-Modřice  
Futurum Obchodní Centrum, Vídenská 100, 619 00 Brno  
Zábavní Centrum ČČM, Chlumecká 8, 198 00 Praha 9



Q-shop





# PLAYTEST

## Disney's Atlantis: The Lost Empire

Bohužel někteří členové mají závrátě a k akrobatickým úkonům je nepřinutíte.



# DISNEY'S ATLANTIS: THE LOST EMPIRE

## Člověk dokáže ztratit hodně - klíče, peněženku... ale impérium?

### FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**  
VYDAVATEL: **SONY**  
VÝROBCE: **EUROCOM**  
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **NENÍ**  
POČET HRÁČŮ: **JEDEN**  
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

**UŠÍ SE VÁM?  
ZIKLUJE  
TŘEBA**

**SILENT HILL**  
PC 17 14-16  
Dokonalý psychologický horor.  
**RESIDENT EVIL 2**  
PS2 16-17  
Dvojka je dvojka. Paráda.



**Na Disneye můžete vsadit** třeba poslední kapesné a nehrozí vám, že byste se zbytek měsíce museli živit zbytky z kontejnerů. Ovšem, co se týče

her, tak vám ani nehrozí, že byste trhli bank a zazobali se na zbytek svého života. Prostě Disney na PlayStationu znamená solidní kvalitu, dobře udělaný nadprůměr, ovšem nic, co by nějak podstatněji zarumplelo herním žánrem. Zahrajete si, připomenete si pár momentů filmu, a to je vše. Po měsíci si ani nevzpomenete, že jste něco takového vůbec kdy hráli (samozřejmě, teď nepočítám ty lidi, kteří si nepamatují ani, co hráli včera nebo před hodinou - někdy si nepamatují ani, že mají doma PlayStation, a dokonce ani, kde to doma je). *Atlantis* je dokonalý příklad takové hry. Podle posledního filmu vznikla třírozměrná plošinovka, přímočará jako nabídka prostitutky k orálnímu sexu. Máte tu prostředí, které se vyskytuje ve filmu, postavy, které se vyskytují ve filmu, a děj, který se vyskytuje ve filmu. Chcete snad ještě něco víc?

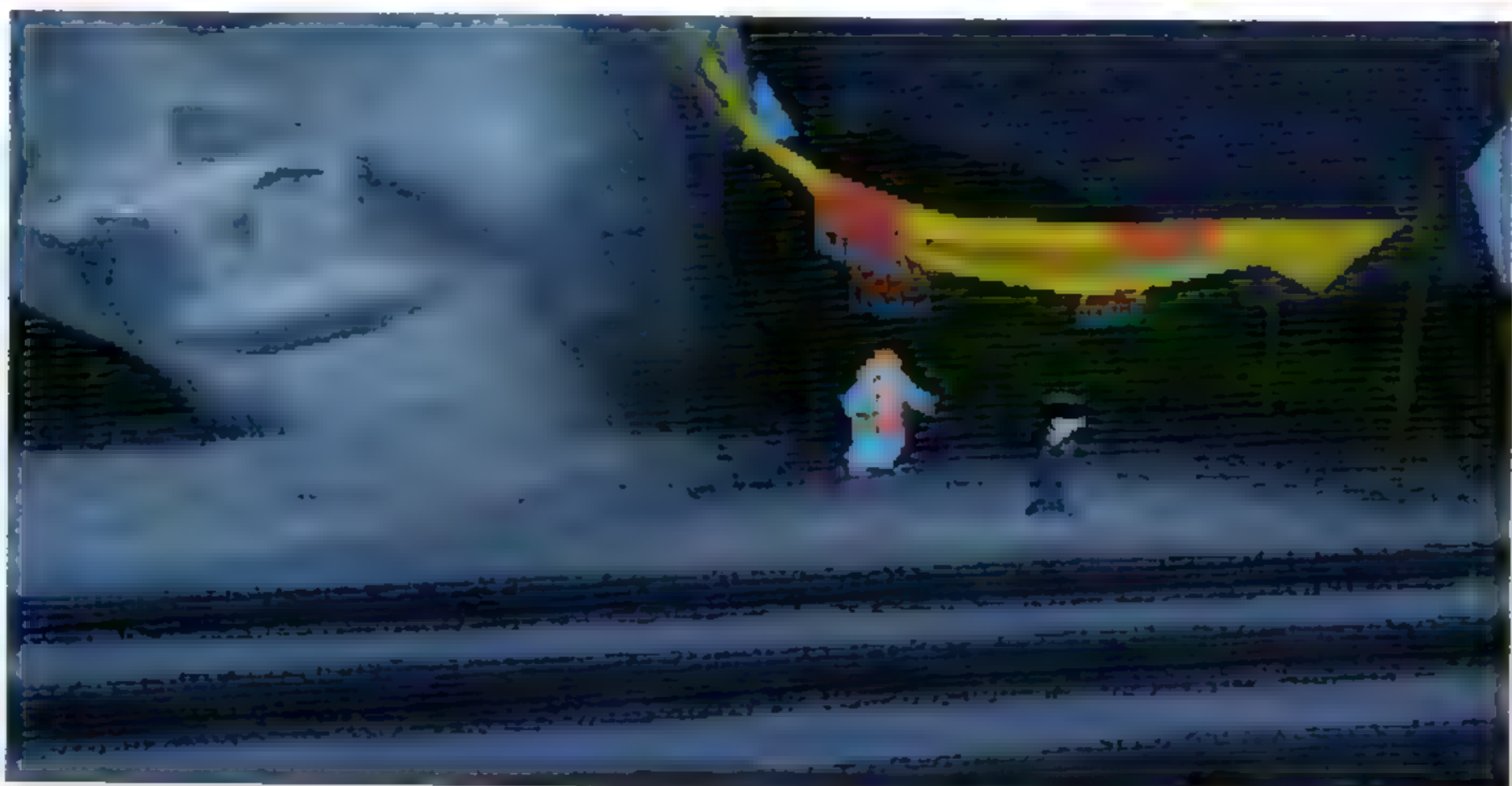
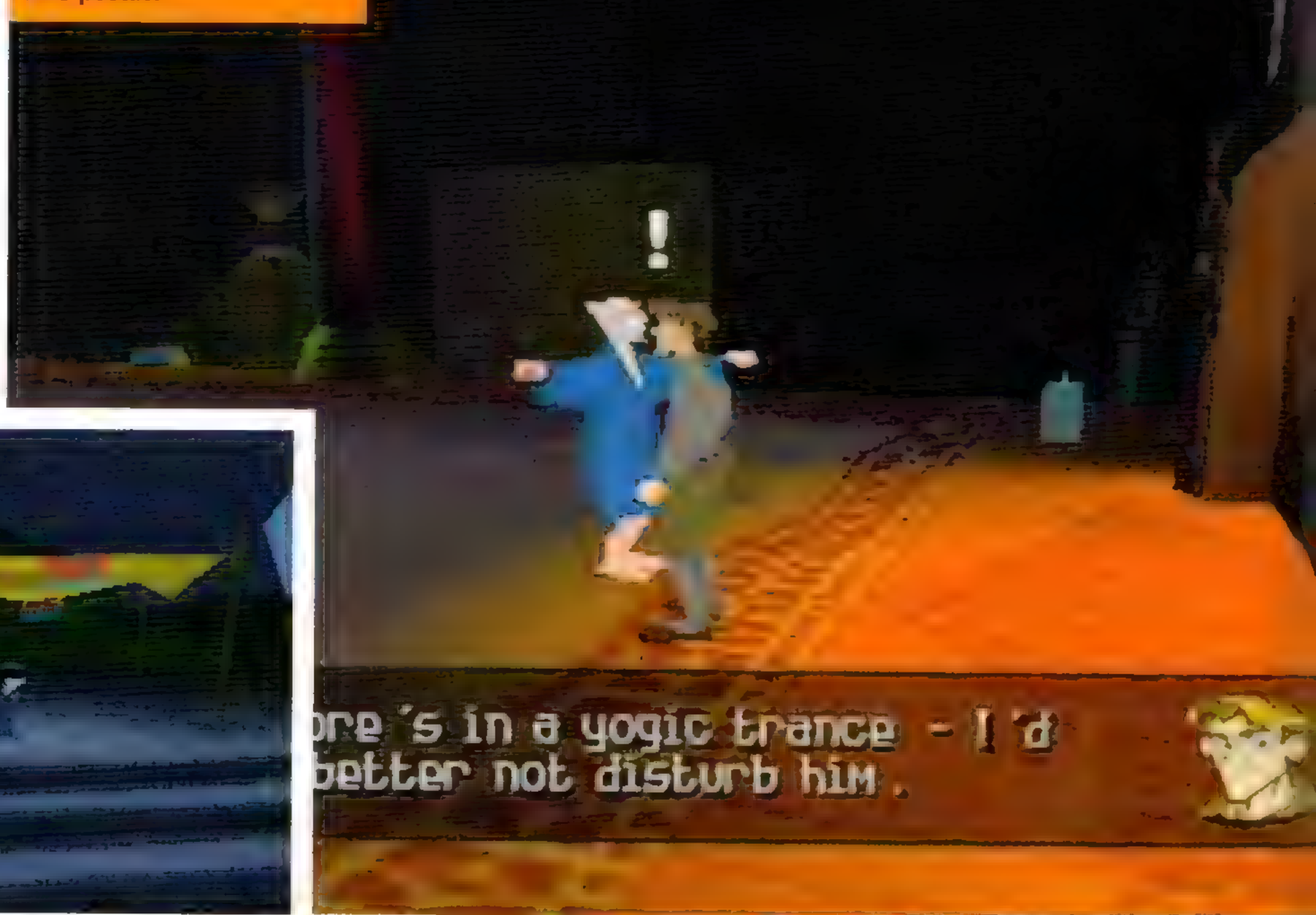
Jelikož se nese v názvu slovo Atlantida, je jasné, že půjde o pátrání po tomto bájném zmizelém kontinentu. Hrdina, brýlatý šprt, kte-

rý vypadá jako Peter Parker předtím, než ho kousnul radioaktivní pavouk, se dostane na stopu události století - záznamům dokazujícím existenci Atlantidy. U staříckého profesora projde výcvikem (čili hráč se naučí svou postavu ovládat) a hned se může nalodit na ponorku a vyplout vstříc dobrodružství. A teď pozor - ačkoliv začínáte s brejlounem, během hry můžete prostrídat pět dalších postav. Každá z nich umí něco a každá z nich v něčem plave. Máte tu experta na výbušniny (přichází mi na mysl verš klasika: „Plné kapsy výbušnin? Tak to ani

nekušnim.“), talentovanou opravářku, střelce a dvě další postavy, které taky něco dělají, ale zrovna si nemůžu vzpomenout co. Bohužel je nemůžete měnit, jak vás napadne, ale jen na speciálních a k čenžování vyhrazených místech. Tím se celá hra stává trochu komplikovanější, protože náhradní postavy sice dokáží vyhodit do povětří barák, ale aby přeručkovaly po žebříku, to ani náhodou. Takže se musíte často vracet a postavy prohazovat.

Jak už jsem napsal, *The Lost Empire* se drží filmu, čili se odehrává hluboko pod hladinu

A zase je tu sbírání věcí a prokecávání NPC postav.



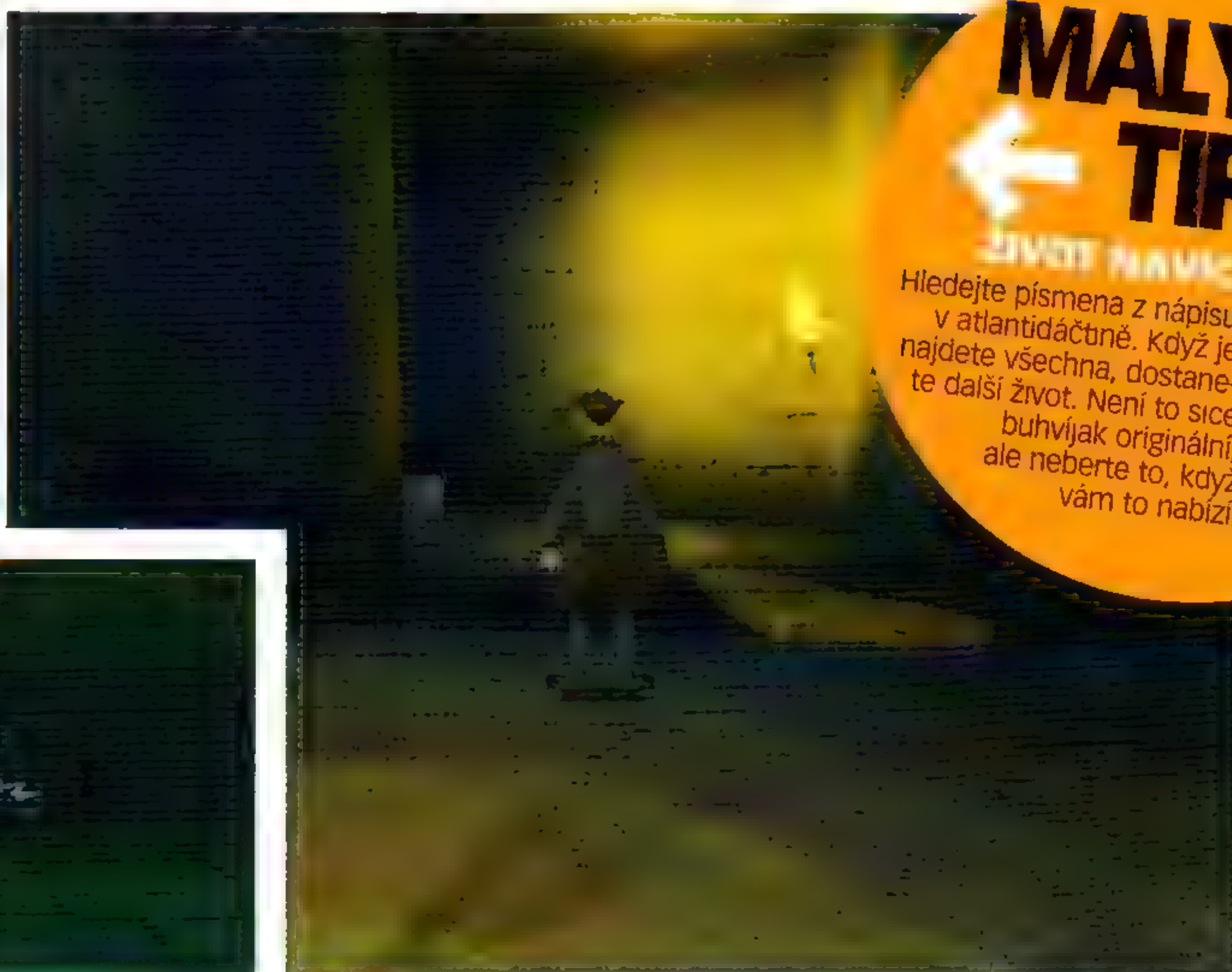
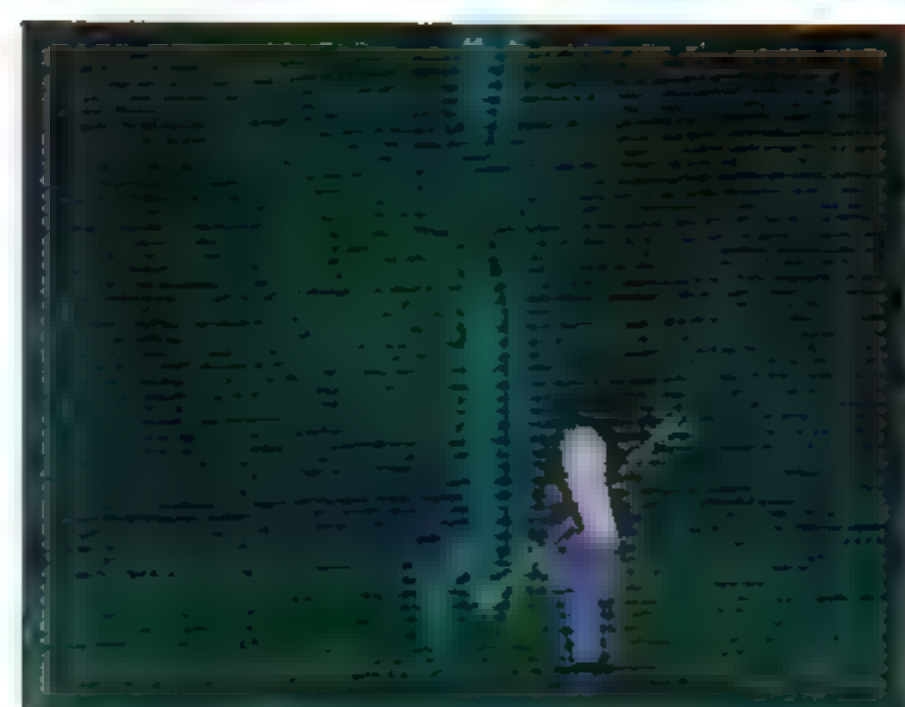




Tak v těchto úzkých chodbách prožijete začátek hry.



Vypadám takhle dobře?



## MALÝ TIP

Hledejte písmena z nápisu v atlantidáčtině. Když je najdete všechna, dostanete další život. Není to sice buhvíjak originální, ale neberte to, když vám to nabízí.

## Jak na balík...

Jedna z mnoha logických vsuvek do plošinové akce je scéna s balíkem.

PROPAST



Skákat se tu sice dá, ale určitě ne přes tuto velkou propast. Stačí ale vzhlednout do oblak...

KUK



... a sestřelit bumerangem balík slámy, který je zavěšen ve vykří.

VOLNO



Balík při pádu srazí prkna a cesta je volná. Tak takhle těžké jsou hádanky v celé hře.

oceánu. To ale rozhodně neznamená, že byste nad monotónností prostředí zivali nudou. Hned na začátku si vaše ponorka zahraje na Kursk a vy se musíte prodírat hořícím peklem pryč. To je zatím bez příšer a jedinými překážkami jsou vám zatarasené dveře. Ovšem i na obtížnou havěť dojde. Hrdina ji bude likvidovat nekravě (je to přece Disney) pomocí bumerangu. No, trochu podivné, ale pořád lepší než Scooby Doo, který po samurajích hází moučníky (výdrž samuraje je přesně jeden žlutkový řez - to si zapamatujte, může se vám to hodit, kdybychom se někdy dostali do války s Japonskem). No a když se konečně dostaneme do Atlantidy,

**„Hra se drží filmu, čili se odehrává pod hladinou oceánu.“**

MŮŽETE



● **HÁZET** po protivnících bumerangem. Já vím, brokovnice to není, ale tohle je hra pro děti.

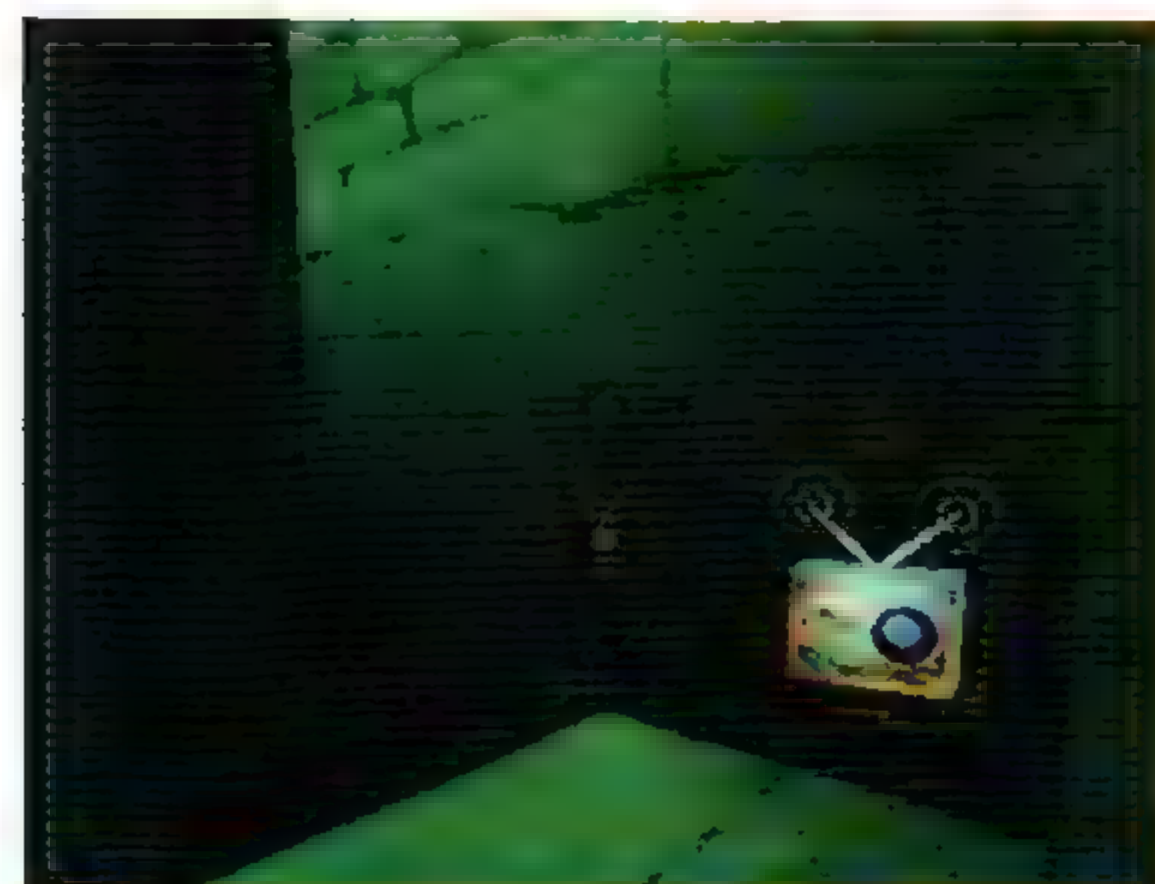
● **POKLÁDAT** bomby. Jenže pouze na místa k pokládání bomb přímo určená. Tudiž pyromani budou zklamáni.

● **SLEDOVAT** ukázky z filmu. (Pardon, nic lepšího do třetice mě už nenapadlo).

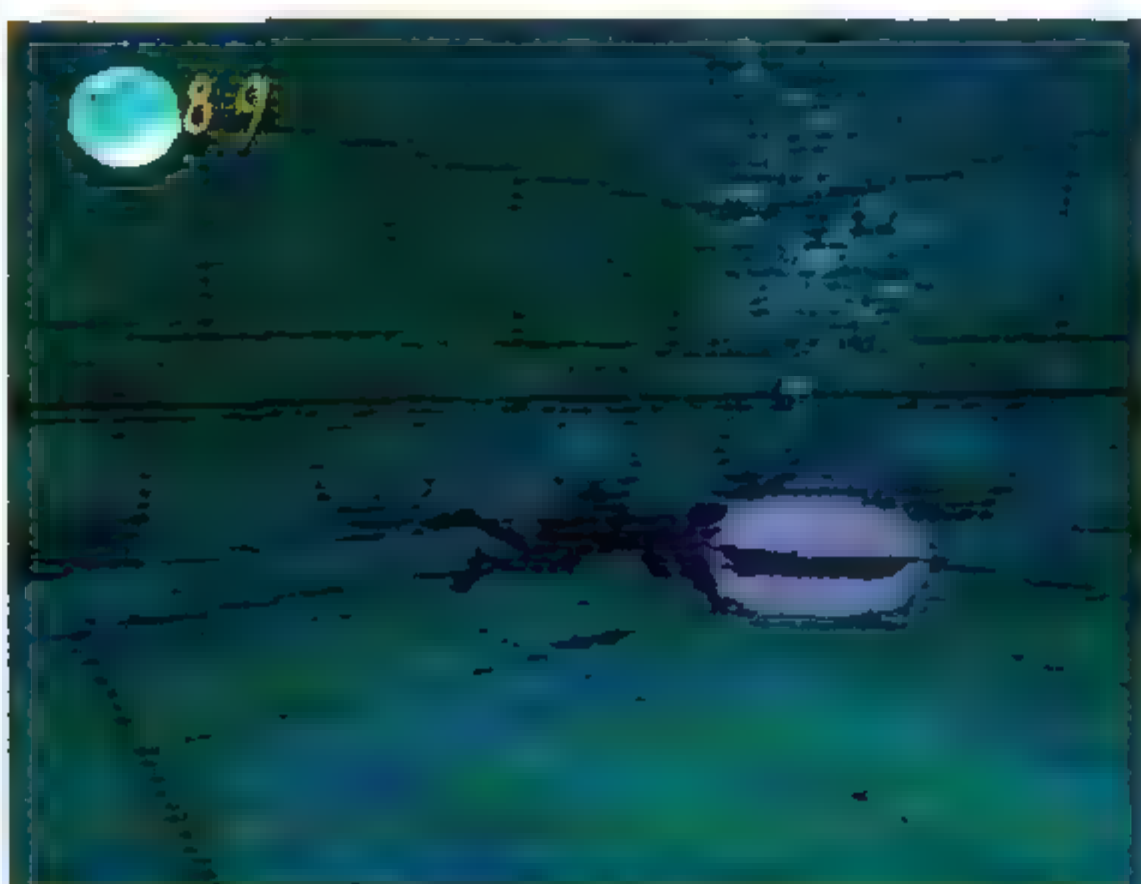
objeví se další akční vymoženosti - honičky tramvajemi, přestřelky se zákeřnými revizory a samozřejmě oblíbené skákání z plošiny na plošinu a zadržování dechu v kašně na náměstí.

Atlantis není špatná hra a já si u ní celkem užil. Jenže já ji měl půjčenou zadarmo z redakce a vy si ji budete muset koupit. To znamená dvě věci. Za prvé, že já jsem nadřazená bytost a vy mi musíte sloužit, a za druhé, že za ty peníze asi najdete lepší investici. Já vím, zní to kruté a věřte mi, že nikoho to nemrzí víc než mě, zarytého disneyofila, ale je to pravda a musí ven. Protože pravda je tam venku. Vážně, viděl jsem ji tam - stojí na chodníku a somruje od lidí pětku na pivo. A teď mě už omluvte. Musím si zkusit vzpomenout, kde vlastně bydlím. Jenom doufám, že to není Atlantida. Můj potápěčský skafandr totiž začíná nějak prosakovat.

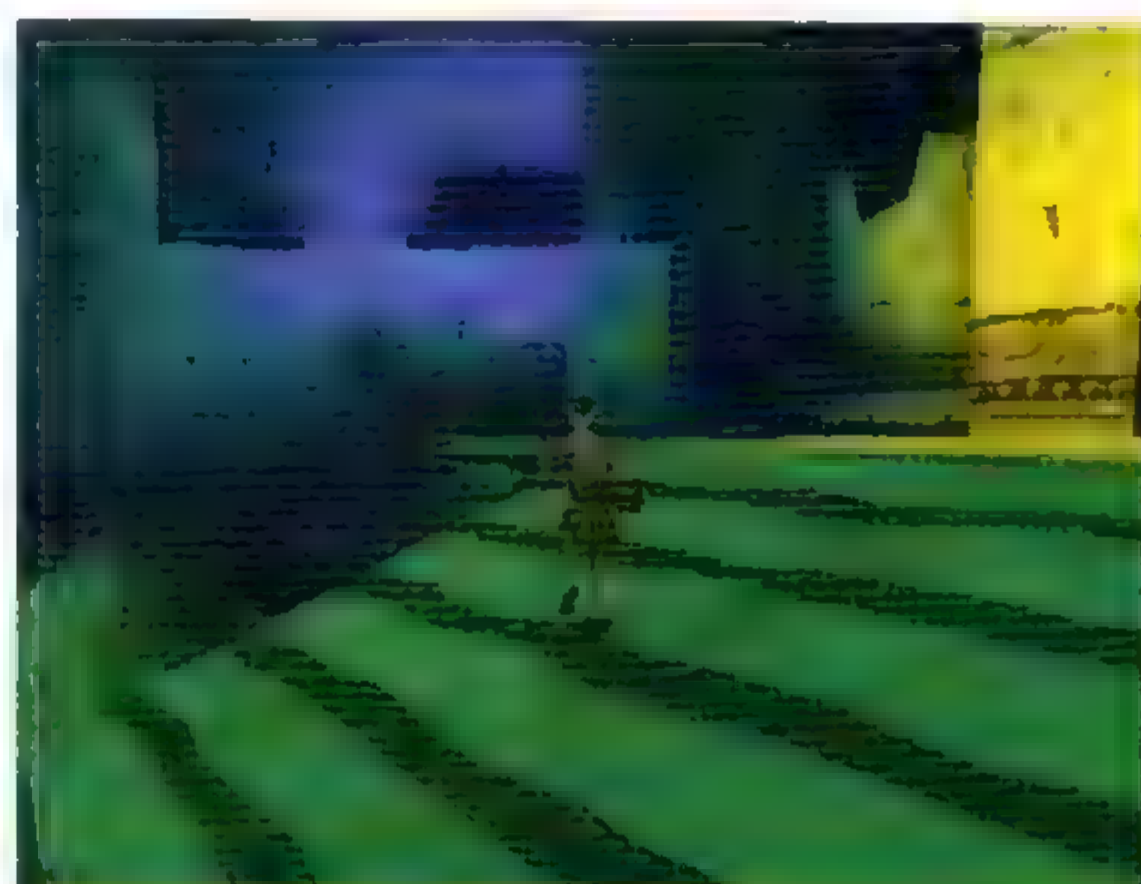
● Jiří Pavlovský



Tak tady si můžete čenžnout postavu. Samozřejmě, ne každý je k mání.



U potápění. I tady platí stará pravda, že pod vodou se dýchat nedá.



Projedte se na strojích made in Atlantis.

VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

● **GRAFIKA** 7  
Solidní, to je to správné slovo.

● **HRATELNOST** 6  
Ale jo.

● **ŽIVOTNOST** 6  
Znovu se do toho asi nepustíte.

**CELKOVĚ**  
Solidní a dobře udělaný průměr bez nějaké originality, výraznosti a šmrncu.

6





# PLAYTEST

## LMA Manager 2002

# LMA MANAGER 2002

### Nic nového pod sluncem. Ale kdo by měl sestavu vítězů?

#### FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI

VYDAVATEL:

CODEMASTERS

VÝROBCE:

CODEMASTERS

VĚKOVÉ OMEZENÍ: ŽÁDNÉ

POČET HRÁČŮ: 2

ANGLIČTINA: NEZBYTNÁ

LÍBÍ SE VÁM?  
ZKUSTE  
TŘEBA..

LMA 2001

(PSM35 9/10)

Předchozí díl této hry.

PLAYER MANAGER  
2000

(PSM26 9/10)

Trochu zastaralá, ale  
hloubku má.



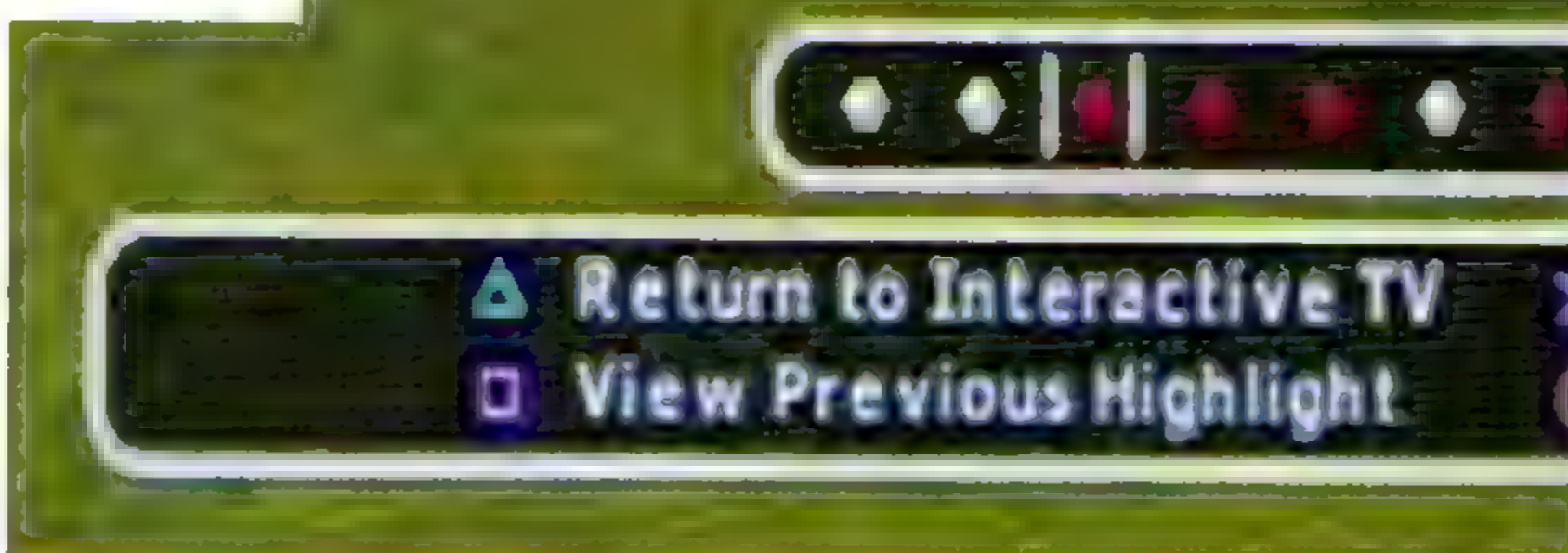
Fanoušci *LMA* slintají při pouhé myšlence na to, co všechno by se mohlo skrývat za novým koncovým číslem v názvu hry. Podařilo se Codemasters najít

způsob, jak vás při každém gólu protivníka vzrušit? Můžete teď stavět obchody ve stylu *Theme Park*, kde byste mohli škubat své stoupence? Je těžké dát dohromady všechny způsoby, kterými by se dala *LMA Manager 2001* ještě vylepšit. A tak se o to Codies raději ani nepokoušeli.

Jméno se změnilo, ale jinak zůstalo všechno víceméně při starém. Překvapivé momenty už se tolik neopakují a vypadají přirozeněji, kromě toho teď hráči mnohem častěji chrlí nadávky. Mimo aktualizace statistik (Schmeichel v Aston Ville, Verón v Manchesteru atd.) *LMA Ma-*



Stejně skvělý náhled na hru nemilosrdně odhalí chybu, jíž se vaše mužstvo dopustilo.



## „Nikomu se zatím nepodařilo vytvořit lepší managementovou hru.“

*nager 2002* vypadá, hraje se a nutí vás rvát stejně jako *LMA 2001*.

A je na tom něco špatného? Těžko říct, ale příležitosti ke zlepšení tu je mraky. Co takhle větší možnosti zdokonalení ve vybavení klubu? Co takhle obsáhlejší možnosti tréninku a rafinovanější volba taktiky? A nejvíce - co takhle zpracování také jiných ligových soutěží? Ano, kromě anglické bychom určitě rádi zkusili italskou, španělskou či německou (nebo dokonce českou, ale to už bychom chtěli moc). Problém je v tom, že když budete bédovat nad těmi několika nedostatky *LMA 2002*, dostanete se na úroveň chlápka, který vysedává v hospodě a přesto mohl vyhrát ligu víckrát než Jiří Novotný a dát víc gólů než Michal Baroš - stačilo jen pohnout svým tlustým zadkem.

Zatím nikomu se nepodařilo, a v nejbližší době asi ani nepodaří, vytvořit na PlayStation lepší managementovou hru než *LMA*, takže fanoušek prostě nic lepšího dostat nemůže. Jedna věc je fakt, že si dokážeme představit pár způsobů, jak hru vylepšit, ale možná důležitější je to, že už v současné podobě je to skvělá zá-

bava. A jestli se vyplatí do ní vrazit nové prachy, když už máte *LMA 2001*? Asi ne, ale pokud jste si zatím žádný titul *LMA* nepořídili, najdete v *2002* nejlepší managerskou hru na světě. A to bez nadsázky.

Jan Modrák



Hra obsahuje větší výběr klipů, což přispívá k věrohodnosti všech důležitých momentů.

#### VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

GRAFIKA 7

Funkční menu, pěkné přehrávání.

HRATELNOST 9

Management, z něhož vám půjde hlava kolem.

ŽIVOTNOST 9

Celý rok budete mít co dělat.

CELKOVĚ

Pro nové milovníky žonglování se statistikami představuje neodkladnou záležitost.







*„Ve více než 90-ti procentech případů  
dopravních nehod selhává řidič...“*

Statistika dopravních nehod ČR  
(Listopad 2001)

# BURNOUT

...v nejnovější hře pro PlayStation 2 selhat nemůžete.

[WWW.PLAYSTATION.SONY.CZ](http://WWW.PLAYSTATION.SONY.CZ)

**Acclaim**

Acclaim Entertainment, Inc. uvádí dílo od Criterion Games: Burnout™.  
Všechna práva vyhrazena. © 1998 - 2001. Criterion Software Limited.  
Burnout je registrovaná ochranná známka Criterion Software Limited. Distribuce: Acclaim Distribution, Inc.  
PlayStation a logo PlayStation jsou registrované ochranné známky Sony Computer Entertainment Inc.

**PlayStation 2**





# WHO WANTS TO BE A MILLIONAIRE?

## 2ND EDITION

Aneb kdo se chce znovu nudit?



### FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**  
 VYDAVATEL: **EIDOS**  
 VÝROBCE: **HOTHOUSE CREATIONS**  
 VĚKOVÉ OMEZENÍ: **3 A VÍCE**  
 POČET HRÁČŮ: **1-4**  
 ANGLUČTINA: **NEZBYTNÁ**

LÍBÍ SE VÁM?  
 ZKUSTE  
 TŘEBA...

**WHO WANTS TO BE A MILLIONAIRE?**

**PSM32 4/10**  
 Stejně jako tato druhá verze, akorát s jinými otázkami.

**THE WEAKEST LINK**

**PSM43 7/10**  
 Takhle nějak by měl kvíz vypadat.



**Loňské první vydání herní verze** populárního pořadu *Kdo chce být milionářem?* bylo na anglickém trhu velkým hitem - z pultů mizela rychleji než nelegální přistěhovalci přes německou hranici. Hra přesně kopírovala televizní formát, včetně různých alternativ, nápověd i iritujících průpovědek Chrise Tarranta, anglického pana Čecha. Podle všech předpokladů to mělo fungovat. A taky fungovalo, tedy alespoň pro firmu Eidos, která prodala doslova nehorázný počet kopií - televizí odkojené babičky v před-

vánočním shonu kupovaly jak vzteklé hru, jejíž originální podobu tak dobře znaly.

Takže milionář pro babičky? Snad, protože jen ony si asi mohly vychutnat nápor tolika za sebou jdoucích otázek, připomínajících palbu z kulometu. Nicméně všichni ostatní, jejichž mysl ještě nebyla znavena procesem stárnutí a přemírou vaječného kořaku, se u hry mohli jen královsky nudit - *WWTBAM* bylo něco na způsob pomalého mučení. Hra si vytkla dost pochybný cíl co nejvěrněji kopírovat televizní verzi, což znamenalo prokou-

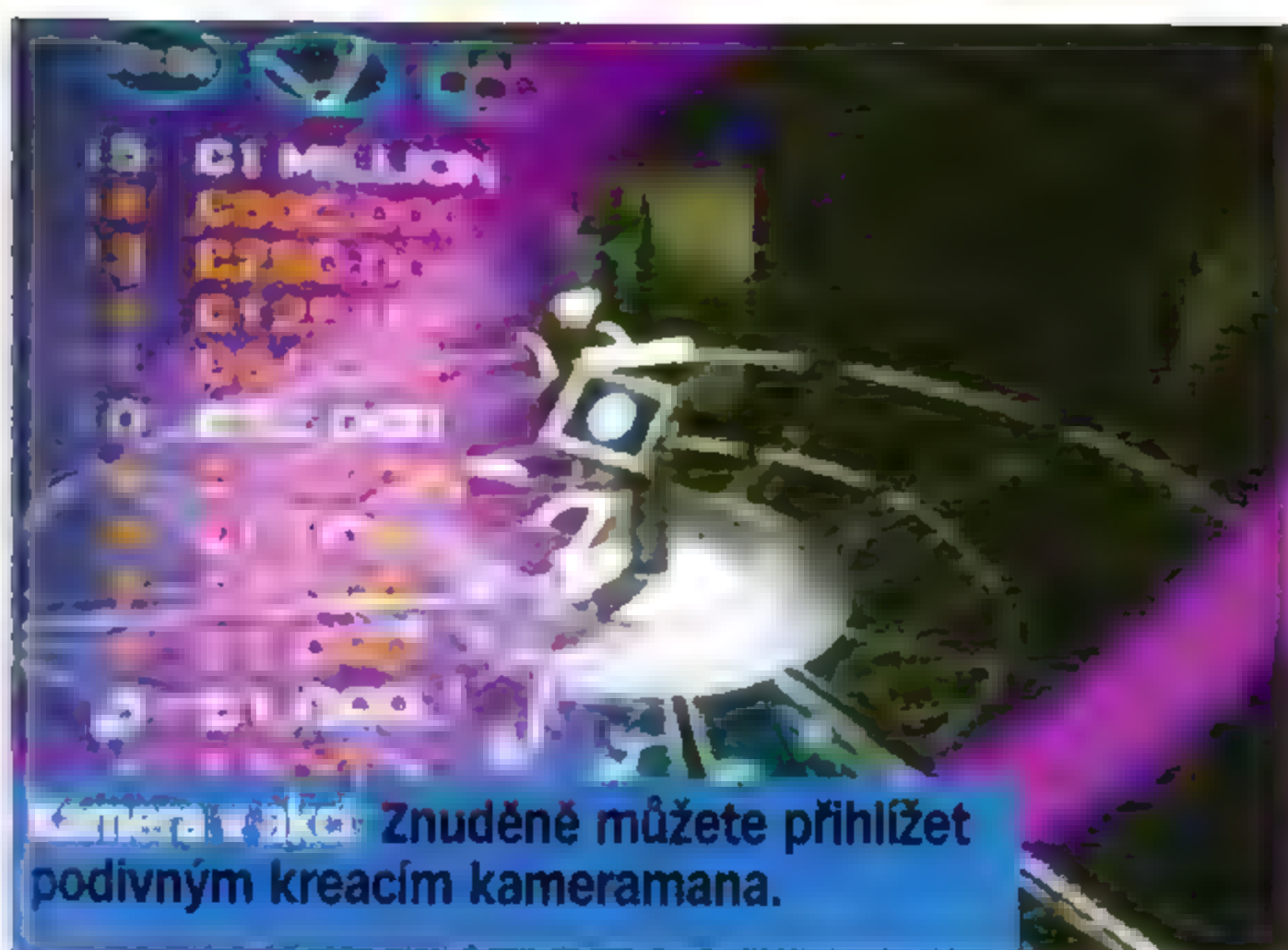
sávat se všemi těmi četnými stádii, kdy jste si museli vyslechnout přihlouplé komentáře, vtipky, a to za doprovodu celkem nemožné muziky a těkání kamery po studiu.

Navíc se hra strašně pomalu nahrávala a nudná stádia nešlo přeskakovat. To čekání bylo skutečně protivné, natolik, že dosáhnout onoho magického milionu nebylo ani tak věcí vašich vědomostí jako spíše trpělivosti. A aby všemu trápení byla nasazena koruna, obsahovala hra pouze tisíc otázek, takže v sobě měla méně života než lečjaká babička. A to

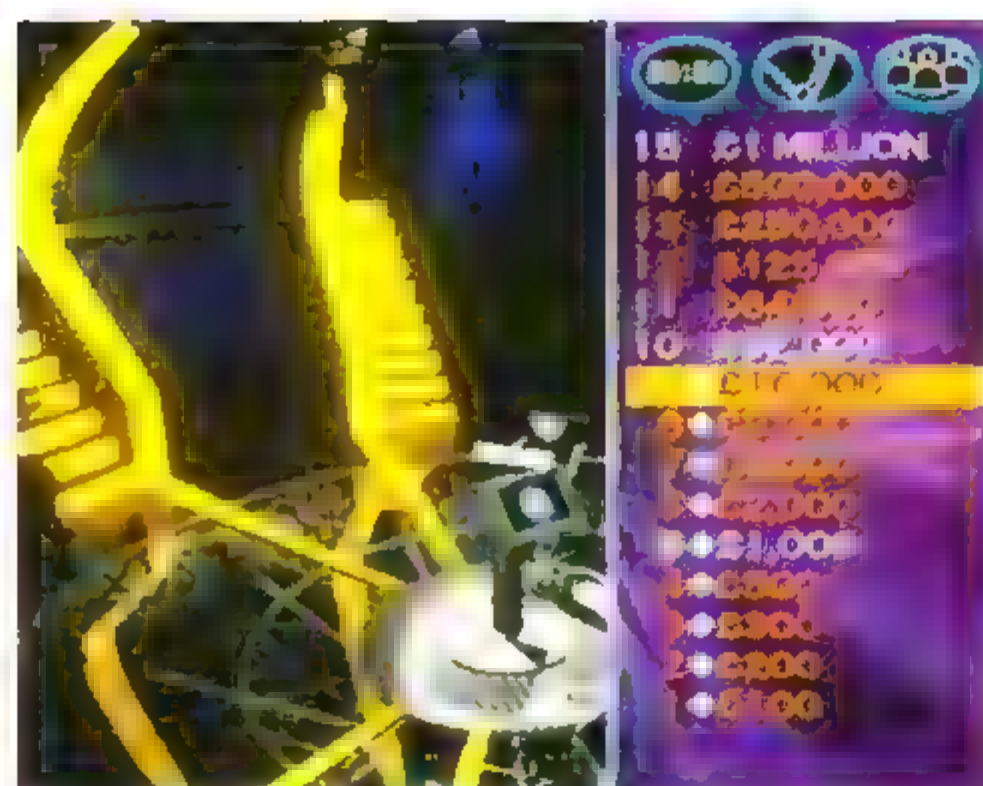
**„Hra vůbec  
 nebere ohled  
 na to, že by to  
 měla být hra.“**



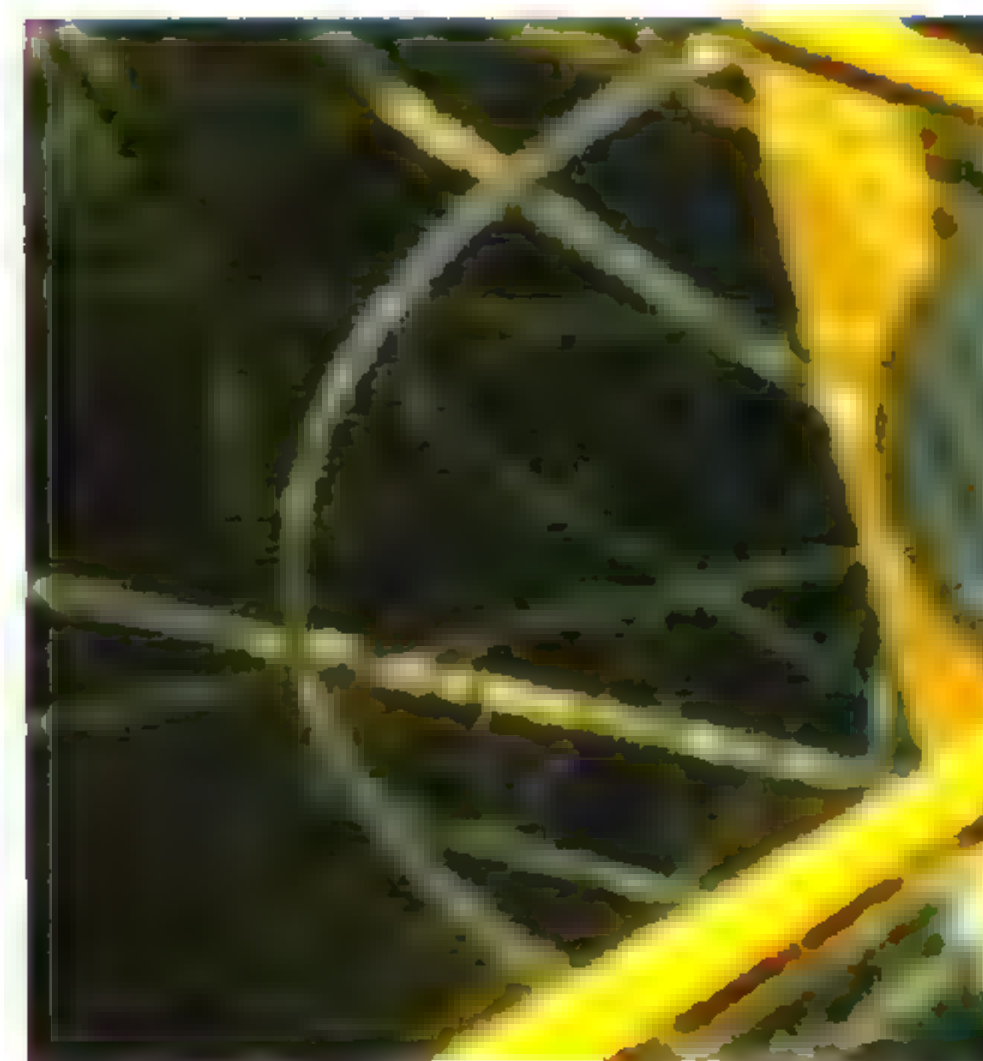




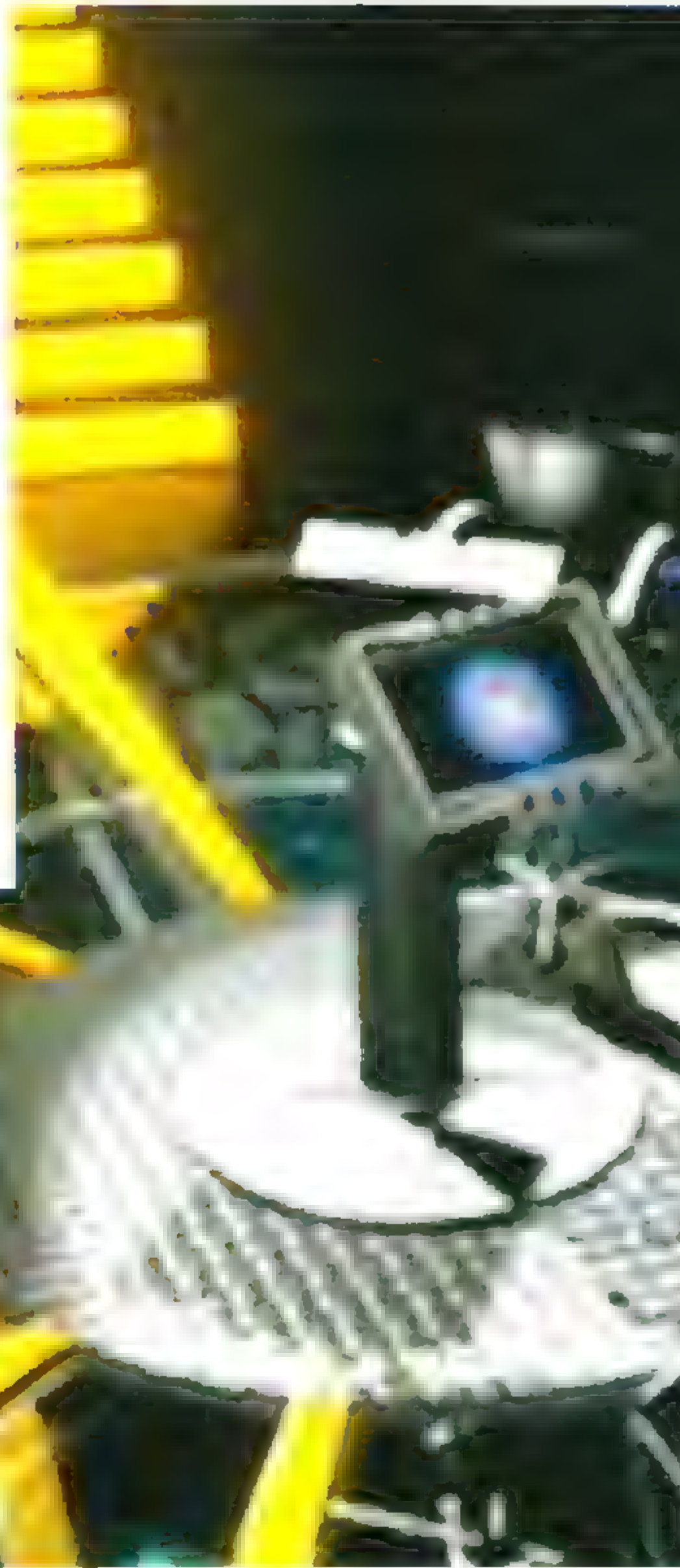
Kamera v akci: Znuděné můžete přehlížet podivným kreacím kameramana.



Stadium 3: Rád bych vám oznámil, že jste vyhrál 32 tisíc liber!

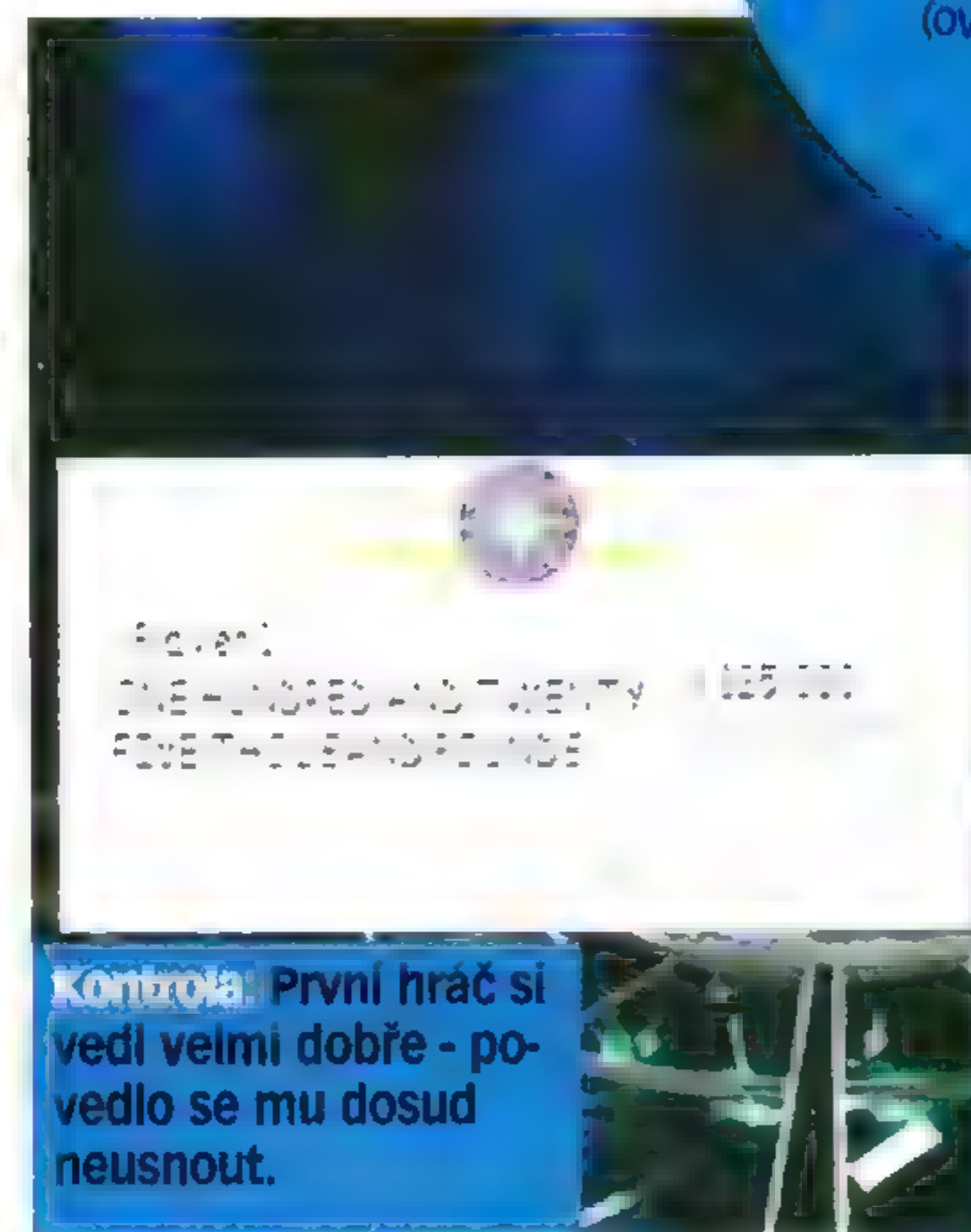


Odejit: Ikonic W vám umožňuje s vydělanými penězi odejít. Udělejte to.



V horkém křesle: Žim pro více hráčů je odchylkou od televizního formátu - a nepříliš povedenou, dlužno dodat.

**AŽ ŽJE KVIZ!**  
ALESPON TAK TO ŘÍKA EIDOS  
a můžete i vy, pokud trefo-  
te ty správné odpovědi  
(ovšem skutečné prachy  
v téhle hře dostane  
jen Eidos).



Kontrola: První hráč si vedl velmi dobře - povedlo se mu dosud neusnout.



ani nemluvíme o tom, že se ve hře samozřejmě nehraje o skutečné peníze, a tak zcela postrádá ono napětí a vzrušení, které jsou nedílnou, ba přímo základní součástí televizního originálu.

Nuže, nyní na scénu přichází druhá verze. Že by příležitost napravit minulé chyby? Příležitost udělat z tohoto obyčejného kvízu, na kterém je zvláštní jen to, že je na PlayStation, skutečnou hru hodnou toho jména? Tedy něco, co se podařilo Activision s *The Weakest Link* (PSM43 7/10)? Ale ne, ne, kdepak. Vůbec ne. Pár kosmetických změn a hlavně nové otázky. Jenže jich je opět jen tisíc.

Pravda, všechny tyto otázky namluvil sám pan Tarrant, který chudák musel v nahrávacím studiu strávit celou věčnost, ovšem ani to jaksi nestačí, protože když se do hry pustíte tak napotřetí, otázky se začnou opakovat. Oproti první verzi je tato druhá vylepšená v tom, že otázky jsou ukládány na paměťovou kartu, aby se zabránilo jejich opakování, dokud celou hru neprojdete kompletně, ovšem to není víc než jen nouzové řešení

## „Každý, kdo hrál první hru, ví, co přesně může čekat i v téhle druhé verzi.“

jednoho z nejpalcivějších problémů hry - a řešení neuspokojivé.

Člověk by si možná řekl, že to skousne líp, když si k sobě vezme parťáka, ale to je velká chyba - maximálně pokud to bude někdo, koho nenávidíte. Každý, kdo hrál první hru, ví, co přesně může čekat i v téhle druhé verzi. Hra vůbec nebere ohled na to, že by to

**MŮŽETE...**



● ČEKAT CELOU VĚČNOST

A přitom se dívat na tuto hezkou, leč až příliš důvěrně známou obrazovku. Anebo můžete poprosit babičku, zda by vám nevydala účet a s ním se hned po vánočních svátcích vydat do obchodu, zda by vám hru nevyměnili za něco lepšího, třeba *The Weakest Link*. Ta babička, no znáte to, myslí jí to nějak divně...



měla být hra a jen cynicky spoléhá na úspěšnost televizního originálu - byť má k jeho zábavnosti daleko. A také na to, že když tolik lidí naletělo napoprvé, mohli by i napodruhé.

Je-li ve světě nějaká spravedlnost, pak se všechny ty nešťastné rodiny, které doufaly, že jim PlayStation poskytne nějakou společnou zábavu, rozhodnou pro něco podstatně lepšího.

● Jan Modrák

**VERDIKT**

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

● GRAFIKA 2  
Takřka žádná.

● HRATELNOST 3  
Bolestně pomalá a nudná.

● ŽIVOTNOST 2  
Závisí na vaší trpělivosti.

**CELKOVĚ**  
Nové otázky, stejné hlemýždí tempo a stále žádná hrátelnost.





**PLAYTEST****Martian Gothic Unification**

# MARTIAN GOTHIC UNIFICATION

## A co báze Vita? Že mlčí?

### FAKTA

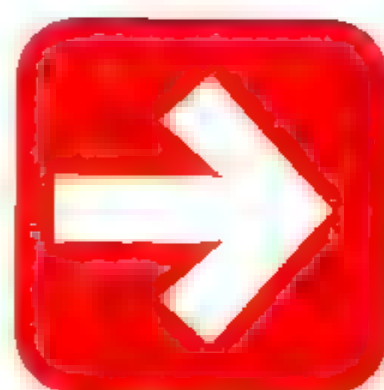
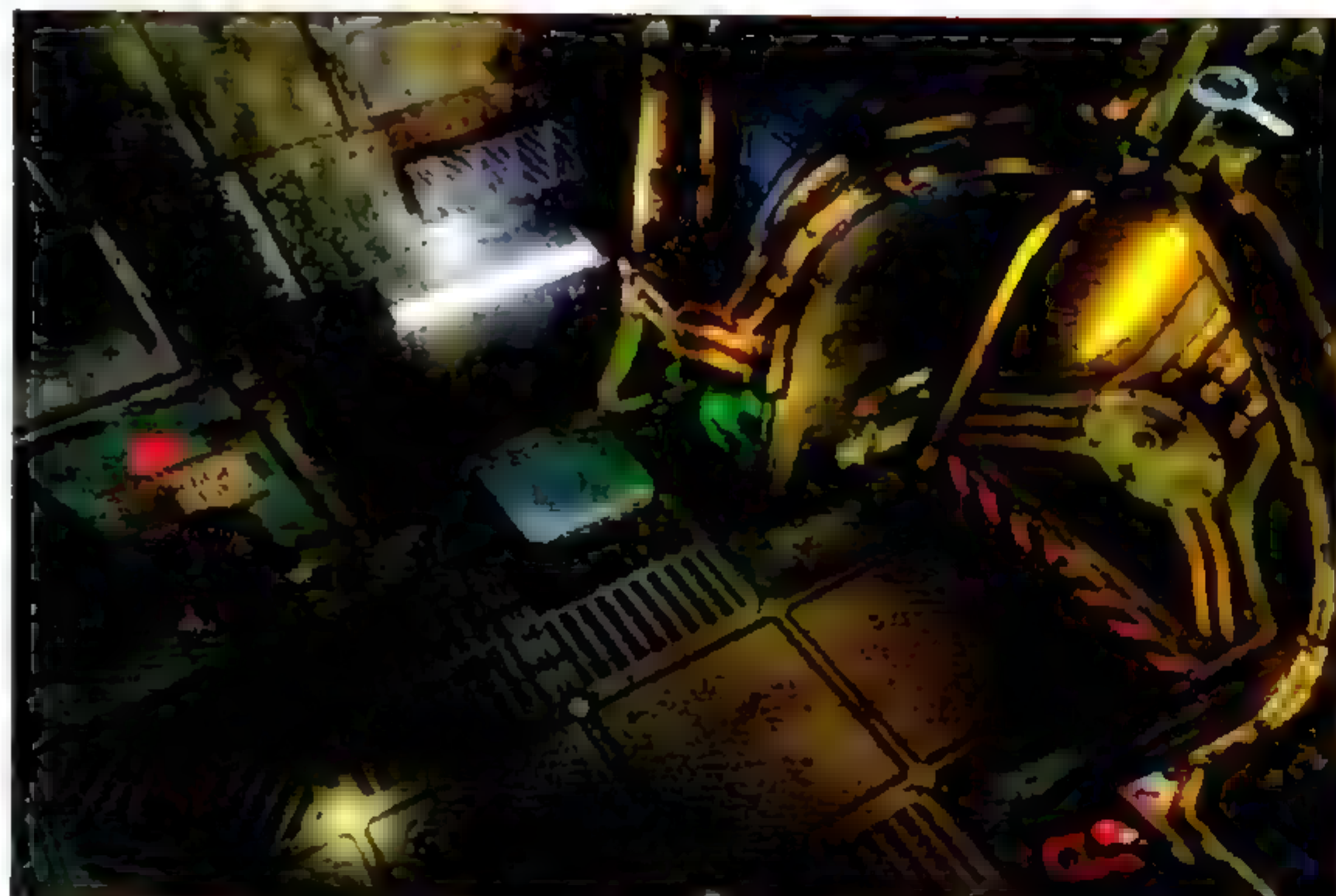


DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**  
 VYDAVATEL: **TAKE 2**  
 VÝROBCE: **TAKE 2**  
 VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**  
 POČET HRÁČŮ: **1**  
 ANGLIČTINA:  
**NENÁROČNÁ**

**KAŠLETE NA TO!  
 ZKUŠTE  
 RADĚJI...**

**RESIDENT EVIL 3**  
**PSM23 10/10**  
 Takhle to má vypadat.

**SPYRO 3: YOTP**  
**PSM28 7/8**  
 Nejlepší pině  
 Nebo alespoň takhle.

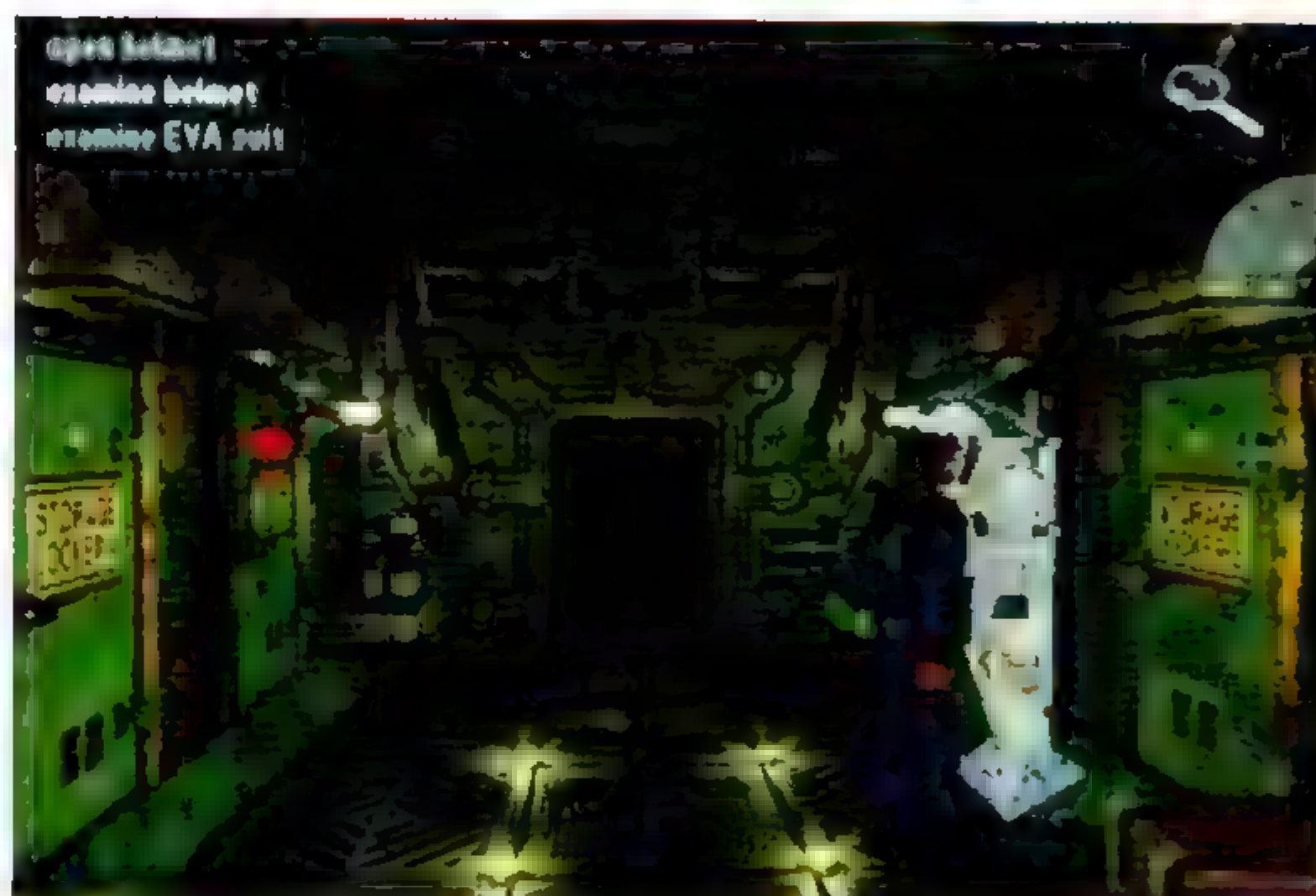


**Na marsovské bázi Vita se určitě stalo něco zlého. Něco strašného. Zřejmě se všichni přežrali hořkočokoládových tatranek a nemůžou se dokulit**

k vysílačkám. To je jediné vysvětlení toho, proč v červnu 2019 tak náhle přerušili rádiové spojení. Nedá se nic dělat, k bázi Vita, respektive k Marsu, se musí vyslat průzkumná mise. Pochopitelně musí mít jenom tři členy - Karna, Matlockovou a Kenza - a ti tři členové pochopitelně budou propátrávat mlčící bázi každý na vlastní pěst (jak nás učí teenagerské vyvražďovací horory, jako například *Pátek třináctého*, vydat se sám do tmy je nejistější způsob, jak přežít). Snad se jim nic zlého nepříhodu a snad nenarazí na žádný ranec hořkočokoládových tatranek. Protože to by byl konec.

*Martian Gothic Unification* je drsně obšlehnutý *Resident Evil* a tím je řečeno vše. Až na to, že je o dost horší. A když říkám o dost, tak myslím opravdu o dost. Celkem slušně vypadající grafika pozadí (aby ne, ze statické kamery a s využitím residentských atmosférických úhlů) je přetvářena neohrabaně topornou animací jed-

**Červená se line, záře  
 aneb jsme na Marsu**

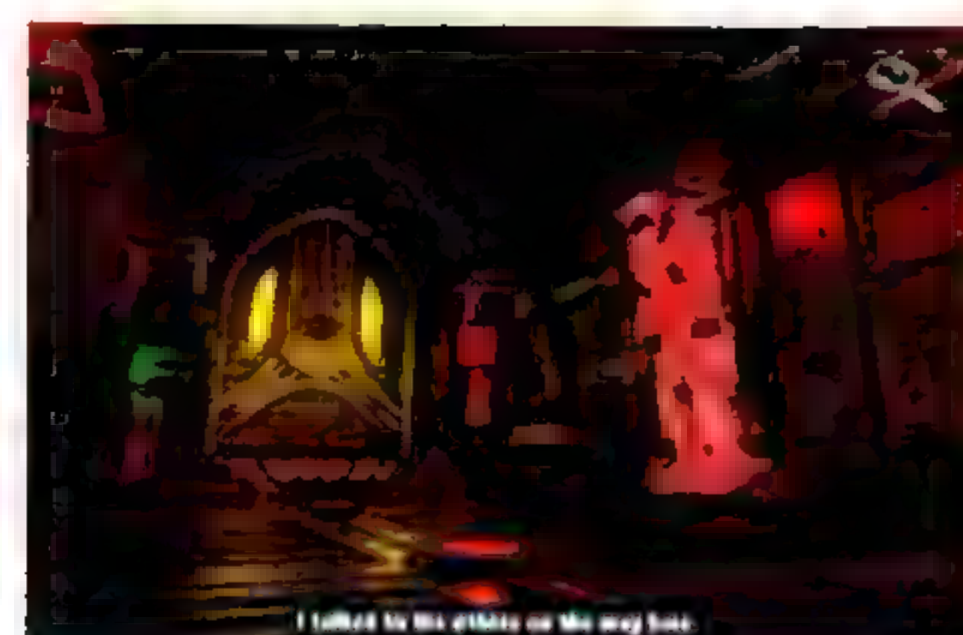
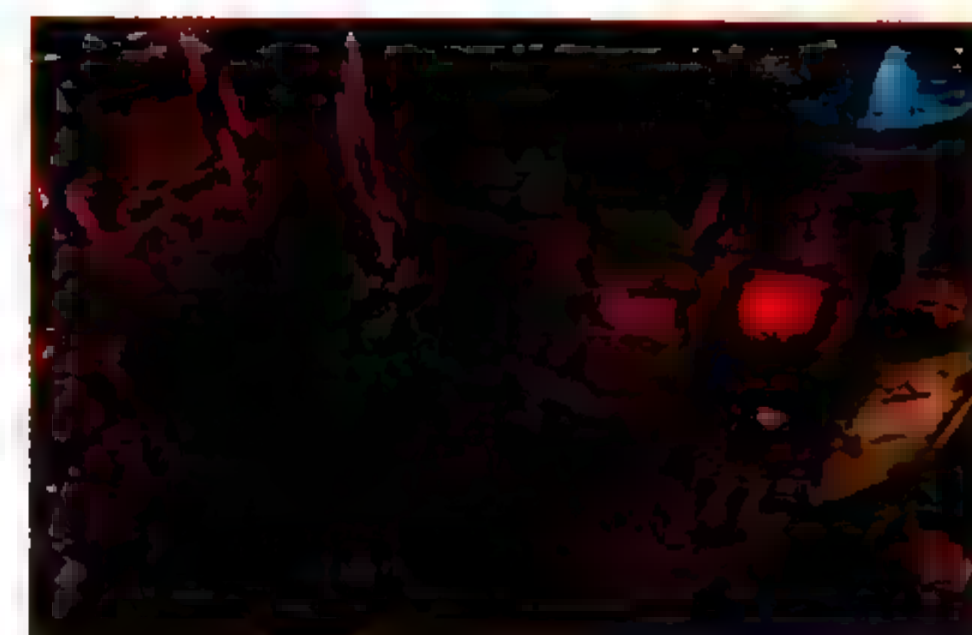


najících postav. Ty toho mimochodem - až na možnost volné přepínatelnosti mezi všemi třemi členy týmu, což je zadělávka na dobré momenty, kterou ovšem tvůrci nechali zplanět - tedy ty postavy toho mimochodem příliš nenabízí (i když Karne umí pěkně kopat jednou nohou do různých věcí - většinou bez viditelného výsledku). Prostě jsou to tisíckrát omleté figury v tisíckrát omletých situacích a v nic moc provedení. Což tak nějak charakterizuje hlavní, všeprostupující prvek *Martian Gothic Unification*: nuda.

S nepříliš výraznou grafikou (kde dominuje červená - co jste taky čekali na Marsu?) a plonkovým, zoufale nepřekvapivým scénářem se snaží *Martian Gothic Unification* zachytit u residentsvilovských fandů - ti by ovšem udělali nejlépe, kdyby ji opovržlivě smetli ze svého královského roucha a nechali umřít pod mříží marsovských kanálů, kde je také její místo.

● Štěpán Kopřiva

**„Na bázi Vita se určitě stalo něco zlého.“**



### VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
 Magazín

● GRAFIKA **3**

Hlavně pozadí (žádné narážky).

● HRATELNOST **3**

Ubohá.

● ŽIVOTNOST **2**

Pokud to dohrajete do konce, proč byste to hráli znovu?

**CELKOVĚ**

Ubohý klon *Resident Evilu*, který jasně ukazuje, že na klonování není ještě lidstvo připraveno.



**Kam zmizeli všichni obyvatelé báze Vita, to je fakt záhada. Pro každého, kdo neviděl Vetřelce dvojku.**





# HUGO - BLACK DIAMOND FEVER

Kdyby čert na koze jezdil...  
tak by to byla asi větší zábava.

## FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI

YDAVATEL: ITE MEDIA

ROBCE: TEAM 4

VEKOVÉ OMEZENÍ: ŽÁDNÉ

POČET HRÁČŮ: 1

ANGUČTINA: NEPOTŘEBNÁ

ČASLETE  
NA TO!  
ZKUŠTE  
HRADEJ...  
HRADEJ...

CRASH BANDICOOT 3

nejlepší pseudo  
3D plošinovka.

SPYRO 3: YOTP

nejlepší plně  
3D plošinovka.



**Hugo je ďábel.** Sice miniatur-  
ní a naprosto poklidného ven-  
kovského charakteru, takový,  
co si nejradši před svou pečli-  
vě udržovanou barabiznou

štípá dříví a hnije za pecí, ale přesto je to  
Satan se vším všudy. Dá tedy rozum, že  
když vesnici roztomilých pidižvíků napad-  
nou krokodýlové v sombrerech a donutí  
je otročit ve svých diamantových dolech  
(podobnost s Abem čistě náhodná), pozvou  
si roztomilí pidižvíci na pomoc Lucifera  
Huga, aby krokodýly zmáknul svou nečistou  
silou.

Hugova nečistá síla se v této 3D chodič-  
ce - skákačce skládá z toho, že umí chodit,  
skákat, plazit se a nemilosrdně švihat oca-  
sem - čímž uzemní nejen mexické krokouše,  
ale i kokosometné opice, kraby, písečné ha-  
dy, prostě veškerou havěť, kterou na své  
záchranně-sbírací misi (zachraňuje vesniča-  
ny, sbírá diamanty) potká.



si jde pro  
diamant.



Jestli čekáte, že se v téhle  
hře stane taky něco jiného,  
čekáte marně.



Problém s *Hugo - Black Diamond Fever*  
(což je mimochodem už několikeré pokračo-  
vání severské série, které k nám dorazilo te-  
prve teď) je ten, že je poněkud seversky nud-  
ný. Hugo si rozšafně vykračuje poloprázdnými  
levely v pseudo3D krajině, sledován líně se  
ploužící kamerou, občas natrefí na nějakého  
mamlase, který je tak blbý, že většinou ani  
nezaregistruje Hugovu přítomnost a dál snaží-  
vě útočí všemi možnými náhodnými směry,  
dokud ho Hugo nebací svým mocným oca-  
sem. Většinu času se ovšem Hugo s nablblým  
úsměvem jen tak promenuje. Samozřejmě,  
nechci od (v podstatě dětské) hopsačky adre-  
nalinovou smršť, ale nemůžu si pomoci, tu  
a tam by to něco překvapujícího nebo aspoň  
něco středně zajímavého, co by vás vytrhlo  
z poklidného klímbání u PlayStationu a připo-  
menulo vám, že vlastně zrovna hraje nějakou  
hru, chtělo. Možná by pomohly nějaké ré-  
busy nebo tužší nepřátelé nebo drsnější ka-  
dence jejich výskytu. Nebo aby se Hugo tak  
roztomile negebil. Každopádně by tahle hra  
mohla směle konkurovat Hajajovi. To byl tako-  
vý doktor Kevorkian v rozhlase.

Štěpán Kopřiva

## VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

● GRAFIKA 5  
Příjemná, barevná, jako z kindervajíčka.

● HRATELNOST 6  
Táhnoucí se, velmi řídká.

● ŽIVOTNOST 6  
Opakování v tomto případě není matka  
radosti ze hry.

CELKOVĚ  
Seveřani mají zvláštní  
představu o zábavnosti.



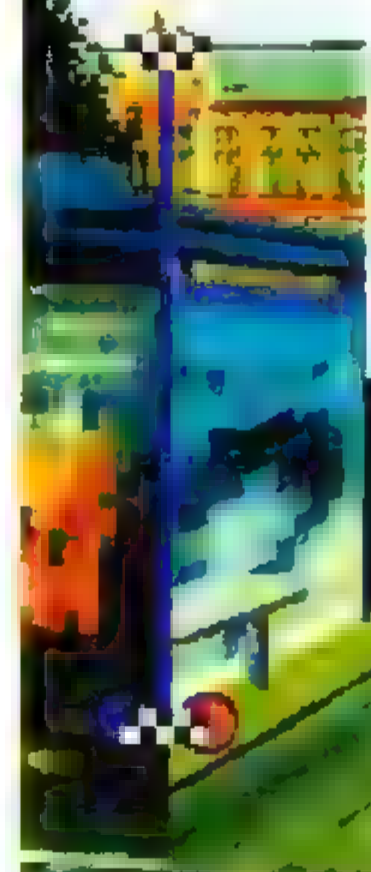




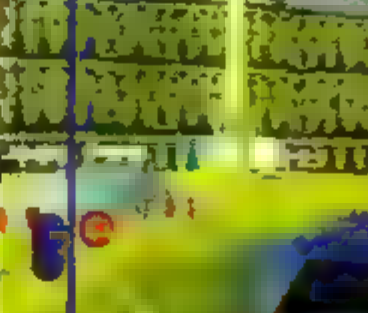
# PLAYTEST Europe Racer



Position:  
Lap 1/2



Position: 4/4  
Lap 1/2



Klasická hra o dekadenci staré  
prohláší Evropu.



Position: 2/4  
Lap 1/2



Position: 3/4  
Lap 1/2

Grafika je fenomenální.  
Hlavně pro ty, kdo prá-  
vě procitli ze sedmileté-  
ho spánku.



Position: 4/4  
Lap 1/2

Eu

## EUROPE RACER

Starý kontinent ještě neřekl své poslední slovo.

### FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI  
VYDAVATEL: INFOGRADES  
VÝROBCE: DAVILEX  
VĚKOVÉ OMEZENÍ: ŽÁDNÉ  
POČET HRÁČŮ: 1 AŽ 2  
ANGLIČTINA: NEPOTŘEBNÁ

KAŠLETE  
NA TO!  
ZKUŠTE  
RADEJI...

GRAND TURISMO 2  
PSM23 10/10  
Závodní hra s velkým Z.  
DRIVER 2  
PSM32 10/10  
A když už na ulici, tak  
tadle...



Ne, starý kontinent ještě neřekl své poslední slovo. Ještě ze sebe musí vymáchnout smradlavé předsmrtné zachroptění doprovázené nesrozumitelně uslintaným zabláboláním, které nerozšiřuje ani ten nejtalentovanější vykladač posledních vůlí. Přesně tak totiž vypadá *Europe Racer*. Jako dýchavičný automobilový závodní shit, který nejenže nemá ani na jakous takous třetí ligu, ale který by bylo třeba někde zakopat. Pokud možno hodně hluboko, aby třeba zase nevylezl.

Hra vám podsouvá myšlenku, že existuje grupa mezinárodních řidičů (vždycky každý z jedné země), která se baví tím, že závodí za

plného provozu v evropských velkoměstech (Londýn, Paříž, Vídeň, Amsterdam, celkem patnáct tras). Dobrý nápad, ne sice tak úplně původní, ale dobrý. Vlastní provedení je ovšem ukrutné. Hra pochází od lidí, co už dělali humusoidní *London Racer*, takže by její úroveň neměla překvapit. Přesto se tak stalo. Brutální hrubozrná grafika vyvolávající představu mánika s brýlemi jogurtáky, jak podle pohlednic přilepených nad monitorem kostrbatě kopíruje jedno velkoměsto za druhým. Krabicovitá auta navzdory fyzikálním zákonům hladce švenkují po vozovce. Budovy vesele doskakující na horizont. O rozšlapání joypadu nebo aspoň o hození do akvária si říkající ovládání, kdy při

nejjemnějším fuknutí vaše kára poletuje po silnici jako ožralý pingpongový míček naplněný héliem. Pořád to samé lešení, které mají ve všech městech a které se vám zahákne za auto a jež s veselým rachocením vlečete za sebou (známé úsloví o opakovaném vtipu tady nabývá vyloženě masochistické podoby). Mám pokračovat?

Nezachrání to různými jazyky pokřikující policajti ani těch pár příjemných charakteristických detailů (červené telefonní budky v Londýně apod.), nezachrání to klasické režimy Quick Races, Championships, Adventure. Tuhle hru prostě nezachrání nic. Ano, možná to někoho nějakým morbidním způsobem může pobavit, ale proboha - vždyť tahle hra vypadá hůř než stará *Die Hard Trilogy*. A to už je hezkých pár let.

● Štěpán Kopřiva



Grafika je fenomenální. Hlavně pro ty, kdo právě procitli ze sedmiletého spánku.



### VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

● GRAFKA 2  
Jogurtáky (a slepecká hůl) to jistí.

● HRATELNOST 3  
Úžasná (to myslím ironicky).

● ŽIVOTNOST 2  
Počítá se na minuty.

**CELKOVĚ**  
Jestli se vám přilepí na  
podrážku, rychle si ji  
seškrábněte.





## FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI  
VYDAVATEL: TDK  
VÝROBCE: VISION SCAPE  
INTERACTIVE  
VĚKOVÉ OMEZENÍ: ŽÁDNÉ  
POČET HRÁČŮ: 1  
ANGLIČTINA: NEPOTŘEBNÁ

# THE LAND BEFORE TIME: RACING ADVENTURE

A první místo obsadil Tyranosaurus Rex ze stáje Ferrari.



**Konečně známe pravdu o vymření dinosaurů.** Vykašlali si plíce, když závodili v přespolečném běhu. Proč to dělali, to nikdo netuší. Patrně

to má nějakou souvislost s jejich malými mozky. Ovšem komplexy mít z toho nemusí - výrobci hry *Land Before Time: Racing Adventure* mají mozky ještě menší a jak se jim

dobře žije (možná proto, že neběhají jako pitomci).

Nemůžu tvrdit, že *Land Before Time* je ta nejhorší závodní hra, co jsem kdy viděl, nebyla by to pravda, mé oči už viděly horší věci - i když je samozřejmě divné, vidět místo závodních aut řítit se po trati dinosaury (a řekněme si od srdce, že dinosauri nejsou zrovna ti nejrychlejší tvorové). *TLBT:RA* není sice nejhorší závodní hra všech dob, ale rozhodně je jedna z těch nejnudnějších. Běháte po úzkých cestičkách a do cesty vám padají kmeny a kameny a vy máte za úkol sesbírat co nejvíc kytek. Bomba. A pozor! Spoustu času běháte sám. Žádné předbíhání zaostávajících spoluběžců, žádná bombardáž protivníků dinosaurím trusem, žádné soutěžení. Co má tohle být? Tahle hra by měla udělat jednu jedinou věc - vyhnout.

● Jiří Pavlovský

## VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

● GRAFKA 5

Roztomilí dinosauri a odporné okolí.

● HRATELNOST 4

Ať běžíte, jak rychle chcete, nudě neutečete.

● ŽIVOTNOST 4

Šestnáct tratí, jedna jako druhá.

**CELKOVĚ**

Neoriginální a nenápaditá a vůbec přiblíblá hra.

4



## FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI  
VYDAVATEL: MIDAS  
VÝROBCE: MIDAS  
VĚKOVÉ OMEZENÍ: ŽÁDNÉ  
POČET HRÁČŮ: 1  
ANGLIČTINA: VĚTŠINOU  
NEPOTŘEBNÁ

# 20 GAMES: FAMILY GAMES COMPENDIUM

Tolik blbostí, že to nejde popsat



**Za zhruba tisíc korun** plných 20 her! To je skoro zadarmo, řeknete si, nebo alespoň pomyslíte. Jenže to byste se pletli, šeredně byste se pletli, tohle „kompendium“ má

asi takový smysl pro zábavu jako Vladimír Čech pro humor.

Balík sestává ze tří disků. Na tom prvním najdete virtuální kasino, kde můžete v ruletě, blackjacku nebo na automatech roztočit své virtuální prachy. Když pomíneme strašlivou grafiku, hrát hry obsažené na tomhle disku je asi stejná zába-

va, jako když ležíte v křesle u zubaře a necháváte si vrtat zuby. Pokud opravdu toužíte po hazardu v playstationové podobě, pak doporučujeme spíše *Caesar's Palace* - a i to je pěkná blbost.

Disk dvě je plný karetních her, mj. poker. Bizarní prezentace, kdy vaši postavu na obrazovce znázorňují podivné postavičky, člověka spíše rozhodí, než pobaví. Deset karetních her za tolik peněz? Balíček karet koupíte v papírnictví za tři pětky.

Nicméně je pravda, že se to trochu zlepší na disku tři, kde vás čekají hned tři závodní hry - *Kart Racer*, *Power GP* a *Superbike Challenge*. Každá z nich sice nabízí stejné okruhy, ovšem alespoň auta se liší. Jsou to takové ty typické nízkorozpočtové hry nízké kvality. Jestli je něco levné, pak je to *Gran Turismo 2* v Platinum edici, tyhle kousky by byly drahé i za kilo.

Midas je postava z dávné mytologie, král alchymista, který svým pouhým dotekem dokázal proměnit i ty nejubožejší věci ve zlato. Jeho moderní jmenovec to ovšem nedokáže a otravuje nás tituly, které fakt nestojí ani za řeč.

Kdyby místo toho nabídl *Black & White* či jiné tituly, které lze normálně hrát, to by bylo jinčí kafe.

● Nick Ellis



## VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

● GRAFKA 2

Kompletně špatná.

● HRATELNOST 2

Kompletně velmi špatná.

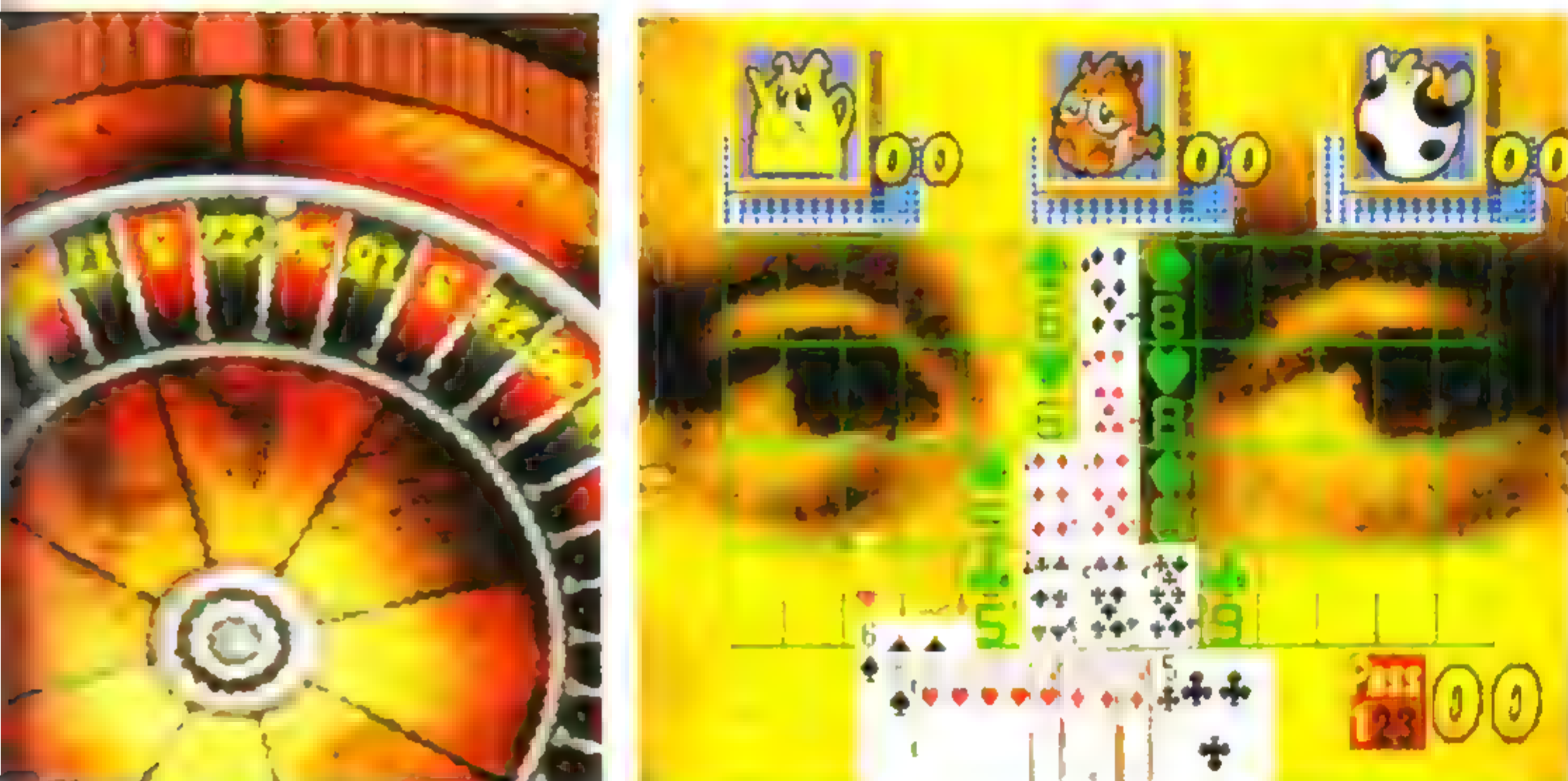
● ŽIVOTNOST 2

Disky poslouží jako podložky pod hrnky.

**CELKOVĚ**

Hodně věcí, leč kvalita žádná. Skutečný opruz.

2







# PLAYTEST

## Castlevania Chronicles



**Srdcová záležitost:** Někteří vaši protivníci mají doslova srdce na dlani. Vezměte si ho a hned vám bude líp.

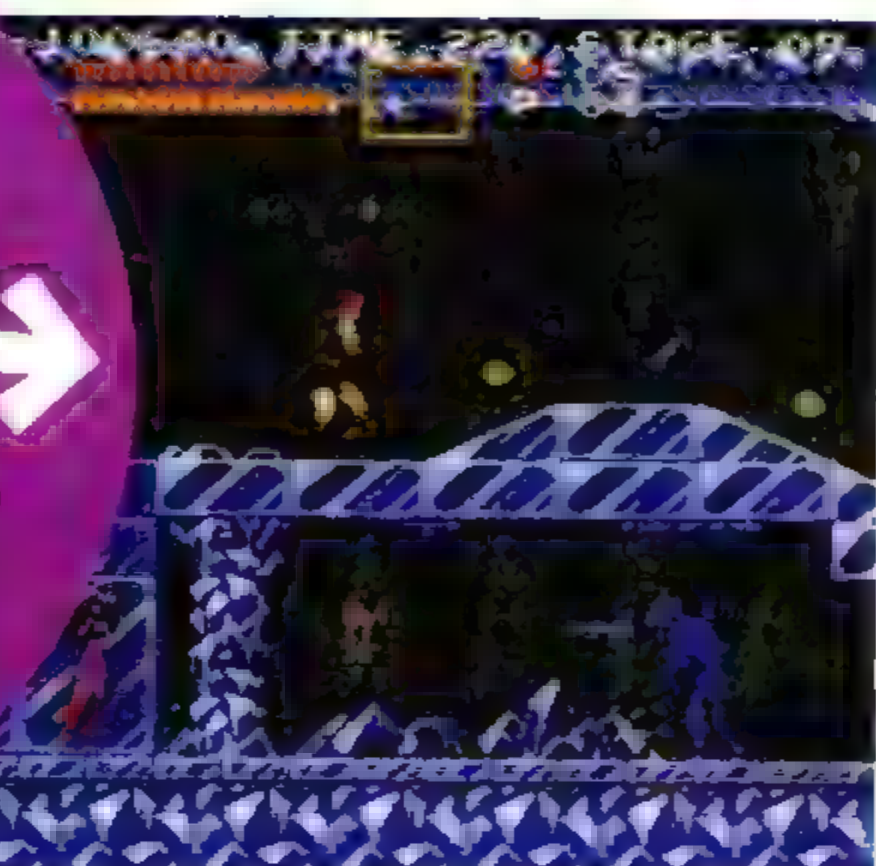
SCORE-046370  
PLAYER  
ENEMY



**TOP TIP**

**Vzhůru!**

Použijte vrací zbraně na likvidaci padouchů dřív, než zahájíte poomaaaaayyyy výstup do schodu.



**A do vočička:** Pěkně urazte bossovi hlavu, než potopí tu vratkou plošinu, na které se snaží stát.

# CASTLEVANIA CHRONICLES

**Comeback, který neměl nastat.**

## FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**  
VYDAVATEL: **KONAMI**  
VÝROBCE: **KONAMI**  
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**  
POČET HRÁČŮ: **1**  
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

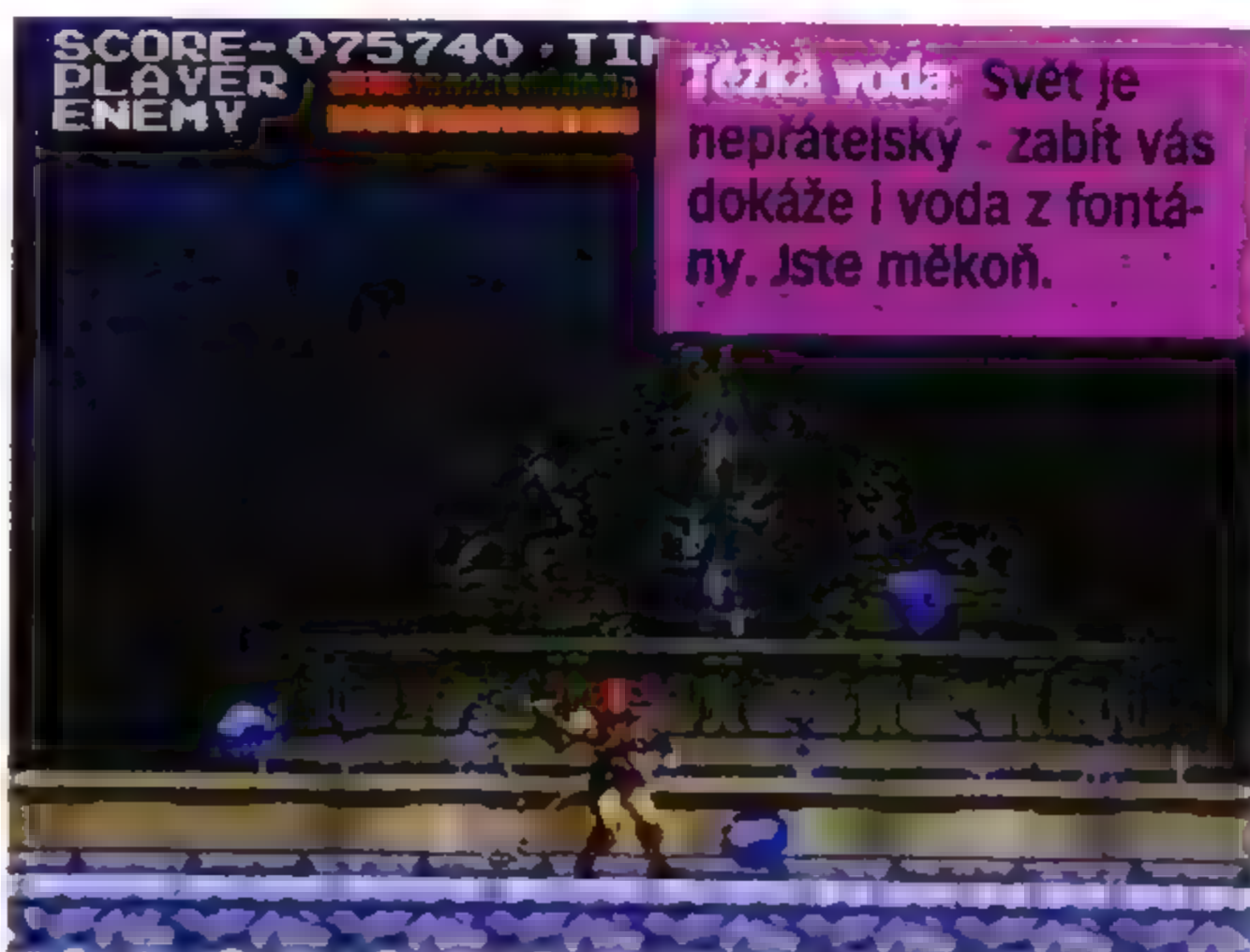
**LÍBÍ SE VÁM?  
ZKUSTE  
TŘEBA...**

**CASTLEVANIA: SYMPHONY OF THE NIGHT**  
NERECENZOVÁNO  
Vampíři, kůže, biče.

**BLOOD OMEN**  
NERECENZOVÁNO  
Sekání, mlácení, sekera.



**Retro horečka vrcholí.** Takže se ověšte céčky, pusťte si z kazetáku nějakého Michaela Jacksona či Kissáky (dnes už to vyjde skoro na stejno) a vložte do svého PlayStationu hru zvanou *Castlevania*. Teprve při jejím hraní si člověk uvědomí, jak strašně jsme my hráči zmlsaní a jak nám tvůrci her podkuřují a jak se nám snaží ulehčit život. *Castlevania* si nebere servítky, ze všech stran se na vás řítí tlupy zombií, duchů a pekelných démonů a člověk nemá čas ani se pokřižovat, natož je pozabíjet. „Mrtvý“ se rychle stane vaším prostředním jménem



**Těžká voda:** Svět je nepřátelský - zabít vás dokáže i voda z fontány. Jste měkoň.

a o nějakém dohrání levelu na dva zátahy si můžete nechat jenom zdát (přesněji řečeno, vůbec o nějakém dohrání levelu si můžete nechat jenom zdát). Jo, řekne si hráč mazák, bejvaly hry tvrdý jako stolice po spořádání kovadinového pudingu. To není jako dneska, kdy vám příšery samy ustupují z cesty a samy se ochotně nabodávají na meč, jen aby vám ušetřily práci.

Ale doba se změnila a nemá cenu vzlykat nad rozlitym kakaem. *Castlevania* je přežitek a pietní vzpomínka na časy dávno minulé. I grafika je pietní - pokud je vylepšená, tak jsou veškerá vylepšení udělaná tak, aby si jich hráč ani nevšiml. Vcelku připomíná spíš hru na Game Boy Advance než na PlayStation a na nějaké vizuální hody si můžete nechat zajít chuť. Stejně tak prosté a přímočaré je

**„O dohrání levelu na dva zátahy si můžete nechat jenom zdát.“**

i ovládání. Žádná přehršel knoflíků. Můžete jen skákat a mlátit před sebe. Rozhodně se vám nestane, že byste se uklepli při nějakém složitém pětitačítkovém kombu.

Přiznám se, že ze mě *Castlevania* slzy nostalgie nevyždímala. Možná proto, že jsem ji kdysi hrál jen letmo, a tak mi neohrožený lovec upírů vyzbrojený magickým bičem (takový Indiana Helsing) k srdci nepřiřostl. A když si odmyslíme ten retro nimbus, zbude nám nepříliš hezká a nelidsky obtížná game-sa, kterou si zahrajete pět minut a pak na ni bude zbytek vašeho života padat prach. To už si radši kupte CD Samantha Fox.

● Jiří Pavlovský

## VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

● **GRAFIKA 4**  
Patří do domova důchodců.

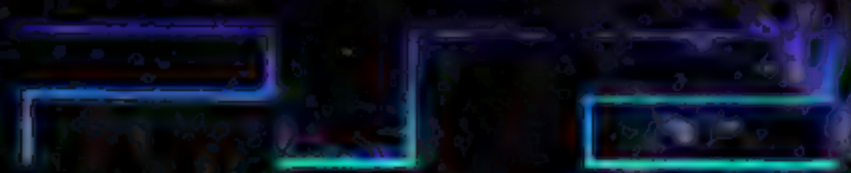
● **HRATELNOST 5**  
Milimetrová přesnost nebo smrt.

● **ŽIVOTNOST 6**  
Tohle dohrát zabere věčnost.

**CELKOVĚ**  
Další přírůstek do retro rodiny. Jenom pro fanatiky.







PlayStation 2

www.playstation.sony.cz

## VÍTEJ V JINÉM SVĚTĚ.

Odpoutej se od svých zkušeností. Vstupuješ do světa, kde neplatí přírodní ani lidské zákony.

Jsi na území nikoho. Mapy neexistují. Logický úsudek je marnou. Možné je úplně všechno. Vítej v jiném světě.





# Pocket Series

Midas vychrlil novou vlnu levných titulů. Otázka zní: můžeme si v tomto případě dovolit kupovat levné věci?

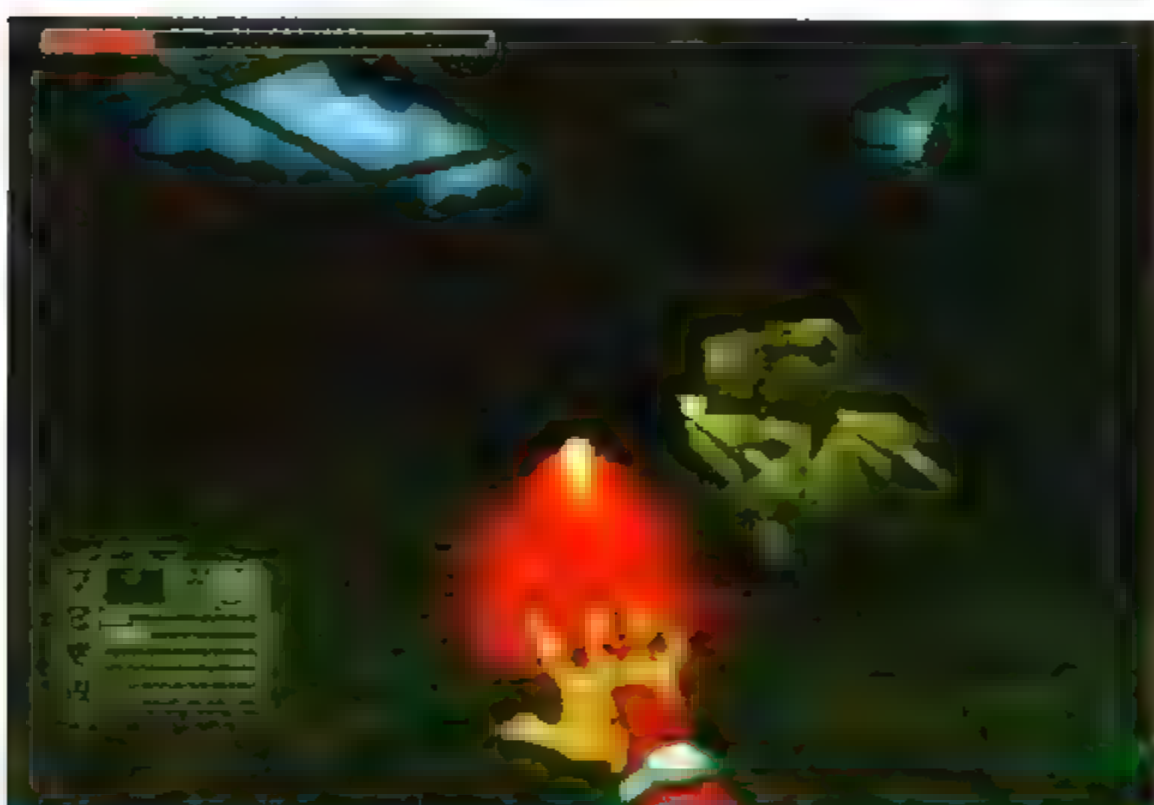
## HYBRID

FAKTA VYDÁNÍ V PRODEJI • CENA CCA 500 Kč • VYDAVATEL MIDAS



**Toto je takový levný Quake** pro jednoho hráče. Ano, *Hybrid* je futuristická střílečka v první osobě, v níž musíte procházet temné chodby a místnosti plné ovládacích panelů ve snaze najít věci, které tu nechali mimozemšťané. Jakmile

tyto věci posbíráte, bude na svůj trůn opět dosazen jeho právoplatný držitel. Jméno si samozřejmě nepamätujeme, ale je dlouhé asi na tři řádky. Hra to není zas tak špatná a základy stříleček v první osobě docela v pohodě zvládá. Dokonce i celkem rychle běhá a čeká vás tu docela slušná řádka monster - k dispozici máte čtyři hratelné postavy. ● JM



Horké ruce, studené srdce: A ani to mlčení není nic moc, máme-li soudit dle této fotky.

### VERDIKT

PlayStation  
Magazín

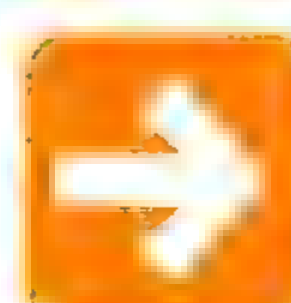
#### CELKOVĚ

Docela slušná levná záležitost, ale žádné překvapko nečekejte.



## GP CHALLENGE

FAKTA VYDÁNÍ V PRODEJI • CENA CCA 500 Kč • VYDAVATEL MIDAS



**Jo, tak tady je jeden** takový závod, teda žádné vzrůšo, abyste mi dobře rozuměli, a ani s žádným Ferrari nepočítejte. Ale na druhé straně, i když hra postrádá lesk, nejsou tu jména hráčů ani licencované tratě jako ve hrách od Sony,

titul přesto nabízí slušný zážitek z jízdy. Má tři úrovně obtížnosti, takže jestli jste v F1 nováčkem jako Enge, můžete začít hezky polehounku a pomalu se vypracovat a postupně se naučit, jak správně brzdit a projíždět zatáčky. Ti zkušení jistě hned půjdou do nejtvrďšího režimu, který může směle konkurovat jakémukoli F1ničkovému simulátoru. ● NE



Jestli nesešlápnete plyn až na zem, brzy se jim budete dívat na záda.

### VERDIKT

PlayStation  
Magazín

#### CELKOVĚ

Velmi dobré, nápadité, ale žádný nářez. Levnější Grand Prix.



## FUTURE RACER

FAKTA VYDÁNÍ V PRODEJI • CENA CCA 500 Kč • VYDAVATEL MIDAS



Je to takový levnější *Wipeout*. *Future Racer* má všechny charakteristické známky klasické sci-fi závodní hry, ovšem namísto minivesmírných lodí zde pilotujete obrovské mašiny à la *Gundam*. Tratě jsou plné zatáček, lemované zářivými neony, plné power-upů a dalších předmětů, ovšem srovnávat to s *Wipeout* by bylo hodně nadnesené. Je to ale docela zábava, zejména ty bizarnější postavičky pobaví, ovšem když uvážíte, že dneska můžete levně sehnat všechny tři díly *Wipeout*, nabízí se otázka: proč? ● NE

### VERDIKT



PlayStation  
Magazín

#### CELKOVĚ

Slušná závodní hra, ale když si trochu připlatíte, můžete mít *Wipeout*.



## WINDSURFER'S PARADISE PRO BODYBOARDING

FAKTA VYDÁNÍ V PRODEJI • CENA CCA 500 Kč • VYDAVATEL MIDAS



**Tyhle dvě hry** jsou si velmi podobné a obě celkem katastrofální. Dokonce i ti nejlepší vydavatelé měli vždy potíže s tím na PlayStation náležitě zobrazit vodní hladinu, a tak je jasné, že tyto nízkorozpočtové hry musejí nutně plavat na vodě. Ve *Windsurfer's Paradise* se plácáte ve vlnách a snažíte chytit vítr, najet na větší vlnu a vystříhnout tam nějaký ten nudný trik a stejné to je u té druhé hry, i když ta je ještě méně zajímavá, protože zde není onen dodatečný „úkol“ vypořádat se s větry. ● NE

### VERDIKT



PlayStation  
Magazín

#### CELKOVĚ

Vodní sporty jsou jako hry většinou strašné a to není žádná výjimka.



## THE LEGEND OF POCAHONTAS THE HUNCHBACK OF NOTRE DAME

FAKTA VYDÁNÍ V PRODEJI • CENA CCA 500 Kč • VYDAVATEL MIDAS



**Jen stěží si lze** představit, že by si někdo tyhle dvě hry koupil. Tedy pokud vůbec lze o nich jako o hrách mluvit. To je tak pro dvouleté děti a i tady s pochybami. Kromě špatných barev a ještě horší puzzle oba tituly vypráví dobře známý příběh, a to animací, kterou někdo načrtl během půl hodinky. Myslíme, že malé děti by mnohem spíš uvítaly obrázkovou knížku nebo omalovánky, byť by jim při tom rodiče asi nadávali, že čmárají i všude jinde. ● NE

### VERDIKT



PlayStation  
Magazín

#### CELKOVĚ

Je ošemetné o těchto dvou hrách hovořit jako o hrách. Toxický odpad.





## FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**  
CENA: **CCA 500 Kč**  
VYDAVATEL: **MIDAS**  
VÝROBCE: **MIDAS**  
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**  
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 2**  
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

# RAGEBALL

Napalte to do sítě. Nebo do jiných hráčů.



**Sláva!** Konečně jedna hra z téhle várky, která se pyšní alespoň zdáním originality. Ačkoli inspiraci *Speedball 2001* nelze popřít, je *Rageball* slušným pokusem o ztvárnění postapokalyptického fotbalu 22. století.

Podtitul *Unchained Prisoner* neboli propuštění vězni by měl každému dát hned najevo, o co zde půjde - extrémní čutaná plná násilí, kde by se člověk ani nedivil, kdyby branky byly vyznačeny usekanými hlavami.

Místo míče se hraje lebkou, do které lze kopat, strkat rukama, ale též vzít do náruče a běžet s ní k bráně - něco na způsob amerického fotbalu, jenže tady nejsou vůbec žádní rozhodčí. Soupeř se vás bude snažit zastavit všemi možnými způsoby a mezi power-upy rozmístěnými po aréně najdete spoustu bomb, blesků a dalších stěží představitelných zbraní, které mají jediný účel - ničit a zabíjet. Jeden zvláště povedený power-up udělá z vašich hráčů obry, kteří si se soupeřem potom velice snadno poradí - není totiž problém protihráče zadupat do země.

Můžete vybírat z celé řady týmů, které pak provádíte různými ligovými soutěžemi nebo poháry. Je tu i poměrně dost stadionů, obdařených skutečně hrozivým pozadím - ano, samozřejmě že tu je i samotné peklo.

Ne, *Rageball* není žádná ISS nebo FIFA umístěná do budoucnosti, ale i tak je to skvělá zábava, příjemný výlet do světa, kde rozhodčí nejsou slepí, protože tu nejsou vůbec.

● Dan Kalina



Drsný zákrok: To v lize mistrů neuvidíte.

## VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

● GRAFIKA **7**

Několik oslnivých zvláštních efektů.

● HRATELNOST **7**

Dobrá, (ne)poctivá zábava.

● ŽIVOTNOST **6**

Na dlouhou výdrž postrádá rafinovanost.

**CELKOVĚ**

Zábavný fotbal budoucnosti s velkou mírou násilí a hrátelnosti.



Férově, nebo foul: Když se to tak vezme, *Rageball* nic férového nezná.

# TipStation

## 100% NÁVODY PRO

## PSONE &

## PLAYSTATION 2

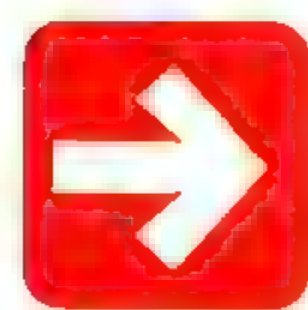


# Výhodná koupě

Opětovná vydání starých her za levný peníz. Ušetříte!

## SPYRO: YEAR OF THE DRAGON

**FAKTA** VYDÁNÍ V PRODEJI • CENA 799 Kč • VYDAVATEL SONY



**Nádherných, chytrých,** na-prosto bezvadných plošinovek je na zemi poskrovnu, ale *Spyro 3* si všechny tyhle přívlastky zaslouží, a nejen ty - navíc je to totiž hra fantasticky rozmanitá. Kromě fialového dráčka máte k dispozici ještě další čtyři postavy. Každá z nich má vlastní specifické schopnosti, které jemně pozměňují hratel-

nost. Navíc vývojáři začlenili spousty miniher, v nichž vás čeká skateboarding, plavání, brusle a motorové čluny - jsou citlivě vměstnány do hlavních misí a vzniká tak rozsáhlý bohatý pohádkový příběh.

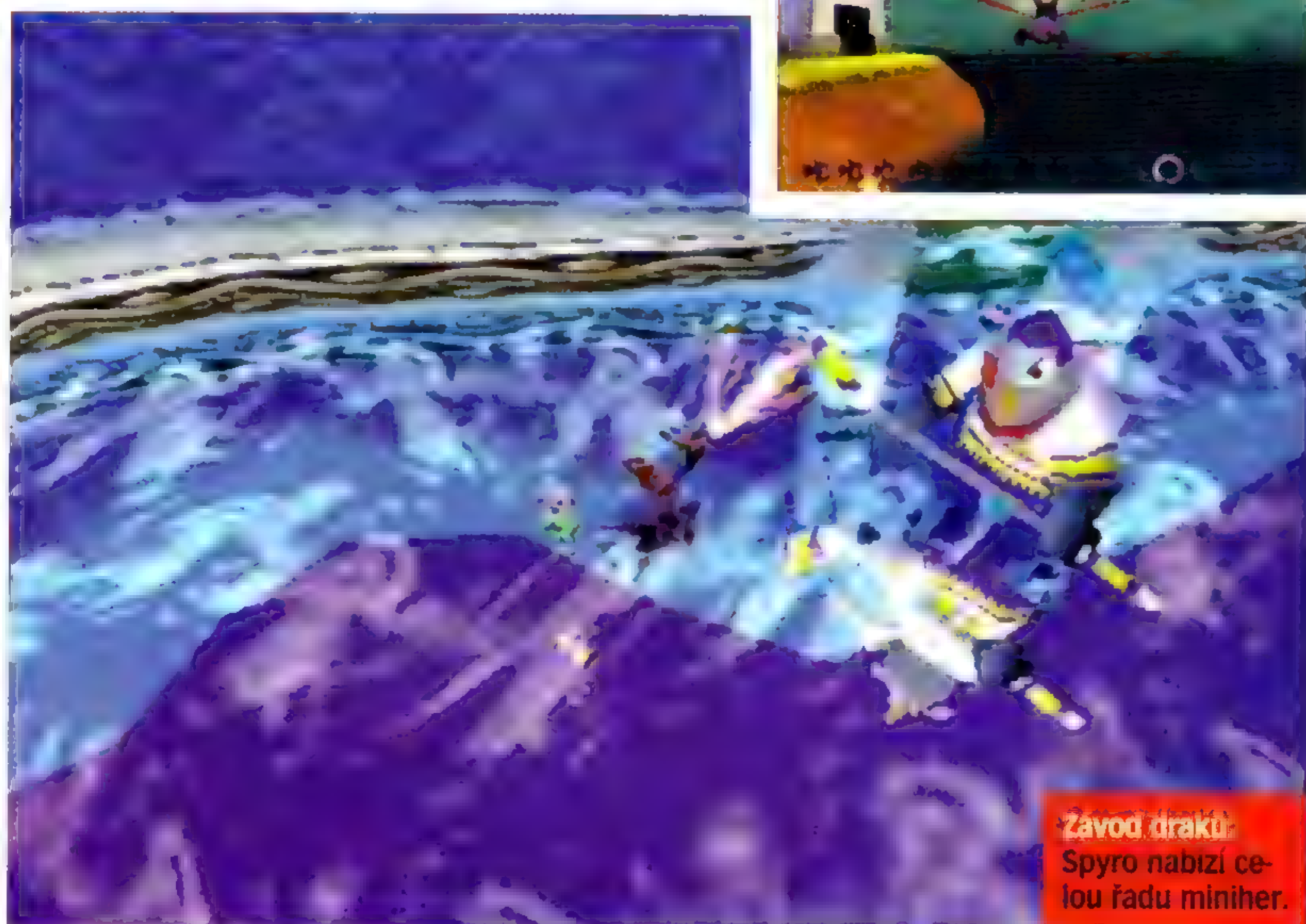
Pokud je právě tenhle žánr to, po čem nejvíce prahnete, vězte, že plošinovkový svět moc lepších titulů neskýtá. Vlastně, abychom byli upřímní, tenhle je nejlepší. ●

**VERDIKT**

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

**CELKOVĚ**

Jedna z nejlepších her vůbec a nová cena jí dodává další kouzlo.



**Závod draků:**  
Spyro nabízí celou řadu miniher.

## JUNGLE BOOK GROOVE PARTY

**FAKTA** VYDÁNÍ V PRODEJI • CENA 799 Kč • VYDAVATEL SONY



**Tahle hra možná nevypadá** zvláště zajímavě, ale zkuste si ji doma zahrát s ovladačem v podobě taneční podložky a skupinkou kamarádů. Celá akce se bezpochyby zvrhne v nevázanou bláznivou párty. Tanec v rytmu písniček z disneyov-

ských filmů, to sice zní jako trest nejhoršího kalibru, ale ve skutečnosti jde o vcelku legrační, i když malinko šilenou a také krátkodobou zábavu.

Pokud vám však chybí podložka nebo kamarádi, stane se z *Jungle Book Groove Party* průměrný titul stylu *PaRappa*. ●

**VERDIKT**

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

**CELKOVĚ**

Solidní taneční hra, ale je k ní nezbytná speciální podložka.



**Rozjed to:** Nechte se unášet bláznivými rytmy.

## MOTO RACER WORLD TOUR

**FAKTA** VYDÁNÍ V PRODEJI • CENA 799 Kč • VYDAVATEL SONY



**Tohle je zatraceně těžká hra,** která se jen tak tak nestala nejlepší motorkářskou hrou na PlayStation. Jezdíte na rychlých mašinách po okruzích i v terénu, po silnici ve dne, v blátě v noci a je to slušná zábava, navíc s výtečnou grafikou. Zejména moto-

krosově tratě plné skoků stojí za to.

Jediný problém je s obtížností, hra je fakt tak drsně těžká, že se na to jistě mnozí vykašlou - nejen díky kvalitě protivníků, ale také díky citlivému ovládání a velmi rafinovanému designu tratí. Je to snad jen pro naprosté mistry nebo týpky, co se rádi dívají soupeřům na záda. ●

**VERDIKT**

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

**CELKOVĚ**

Nebýt vysoké obtížnosti, jde o mistrovský kousek.



**Rok stará hra,** ovšem grafika je fantazie!





„Jsem nejlepší!": Ať žijí bedničky.

## CRASH BASH

FAKTA VYDÁNÍ V PRODEJI • CENA 799 Kč • VYDAVATEL SONY



**Přesun** Crashe a jeho kumpánů do této miniherní bonanzky byl skvělý nápad a tento nedoceněný pokus patří v dnešní nabídce k těm lepším titulům. Minyhry samotné jsou dost jednoduché - se soupeři závodíte, bojujete, zkrátka se poměřujete (jízda na ledním medvědu

v ledovém sektoru se vyrovná jen máloco).

Někde po sobě házíte bombami, jinde bojujete s tanky v bludištích, tančíte, atd. Hra je skvěle vyvážená, snadno zvládnutelná i pro hráče, kterých se herní touha zmocní jednou do roka, a na druhé straně tu své umění mohou předvádět i herní zarputilci. Po chvíli však zjistíte, že jsou všechny úkoly v podstatě na jedno brdo a její kouzlo vyprchá. ●

VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

**CELKOVĚ**

Zábavná hra pro skupinku kamarádů, již však chybí rozmanitost.



Rychlé kolečko: Budete běhat v kruzích kolem dokola.

PLAYTEST

Recenze her za snížené ceny



Právě: Jooo, jako bychom se opravdu báli.



## DISNEY'S ALADDIN IN NASIRA'S REVENGE

FAKTA VYDÁNÍ V PRODEJI • CENA 799 Kč • VYDAVATEL SONY



**Disney pokračuje** v rabování katalogu dříve vydaných věcí a tentokrát si vybral jeden ze svých nejlepších titulů, svižnou elegantní 3D plošinovku, která vychází z kresleného filmu.

*Aladdin In Nasira's Revenge* je orientována na mladší hráče a o výzvě či originalitě se v jejím případě mluvit nedá. Ale je to legrace, tedy alespoň na chvíli. Bonusové hry na koncích úrovní a krkolomné létání

na koberci sice celou věc jakžtakž okoření, ale starším hráčům začne po chvíli všechno připadat hloupé. Takže hra pro děti. ●

VERDIKT

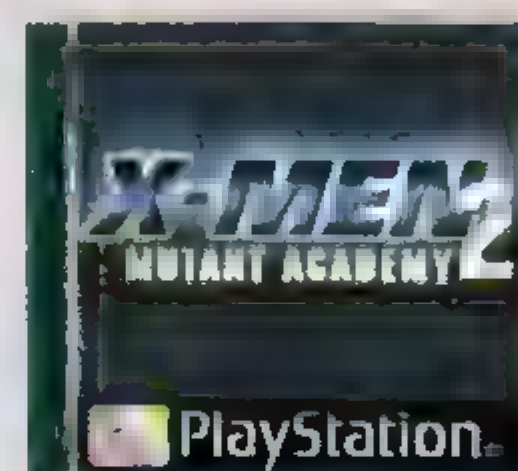
Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

**CELKOVĚ**

Příjemně rozmanitá dětská hra, do níž by se snad starší hráči neměli ani pouštět.



## Koupě měsíce



**X-MEN MUTANT ACADEMY 2**

**898 Kč**

KDE? PRESTO CS

JAK DLOUHO? DO KONCE ROKU

Tuhle skvělou mlátičku můžete mít za cenu, která je nižší než leckteré staré zlevněné tituly. A pokud použijete kupon ze strany 8, ještě o stovku levněji. No to je něco!

# DINO CRISIS 2

FAKTA VYDÁNÍ V PRODEJI • CENA PŘÍBLIŽNĚ 9999 Kč • VYDAVATEL VIRGIN INTERACTIVE



**Tahle hra se odehrává** v hloubi džungle a je to survival horor z rodu *Resident Evil*, ovšem s tím rozdílem, že vašimi nepřáteli je horda masožravých dinosaurů.

No a vaším úkolem je v podstatě jediné - do těchto prehistorických hor masa dělat díry jako do ementálu. Je tu ale také jeden či dva puzzle, to aby vám nevymřely všechny mozkové buňky. Též se budete muset vypořádat s několika minihrami, například krýt svého parťáka z výšky, zatímco se bude snažit dát dohromady pojistky, prostě takové ty věci, znáte to.

Velkým plusem je kreditní systém, kdy sbíráte peníze a ty v pravidelně rozmístěných terminálech směňujete za zbraně a jiné věci. Akce tak nabírá na

rozmanitosti, a když se vám podaří sebrat nějaký pořádný kanon, můžete si prostřílet přímou cestu barákem, namísto toho, abyste to museli obcházet.

Ano, *Dino Crisis 2* se rozjíždí pomalu, ale jakmile hra nabere rychlost, nemůžete si pomoci a všechny ty velké potvory na vás prostě a jednoduše dojem udělají. Buď vy, nebo ony. ●

VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

**CELKOVĚ**

Arkádově orientovaná imitace *Resi* s hezkou grafikou. Ale zatraceně těžká.



Jakejšesaurus? Těch dinosaurů je tu strašně.





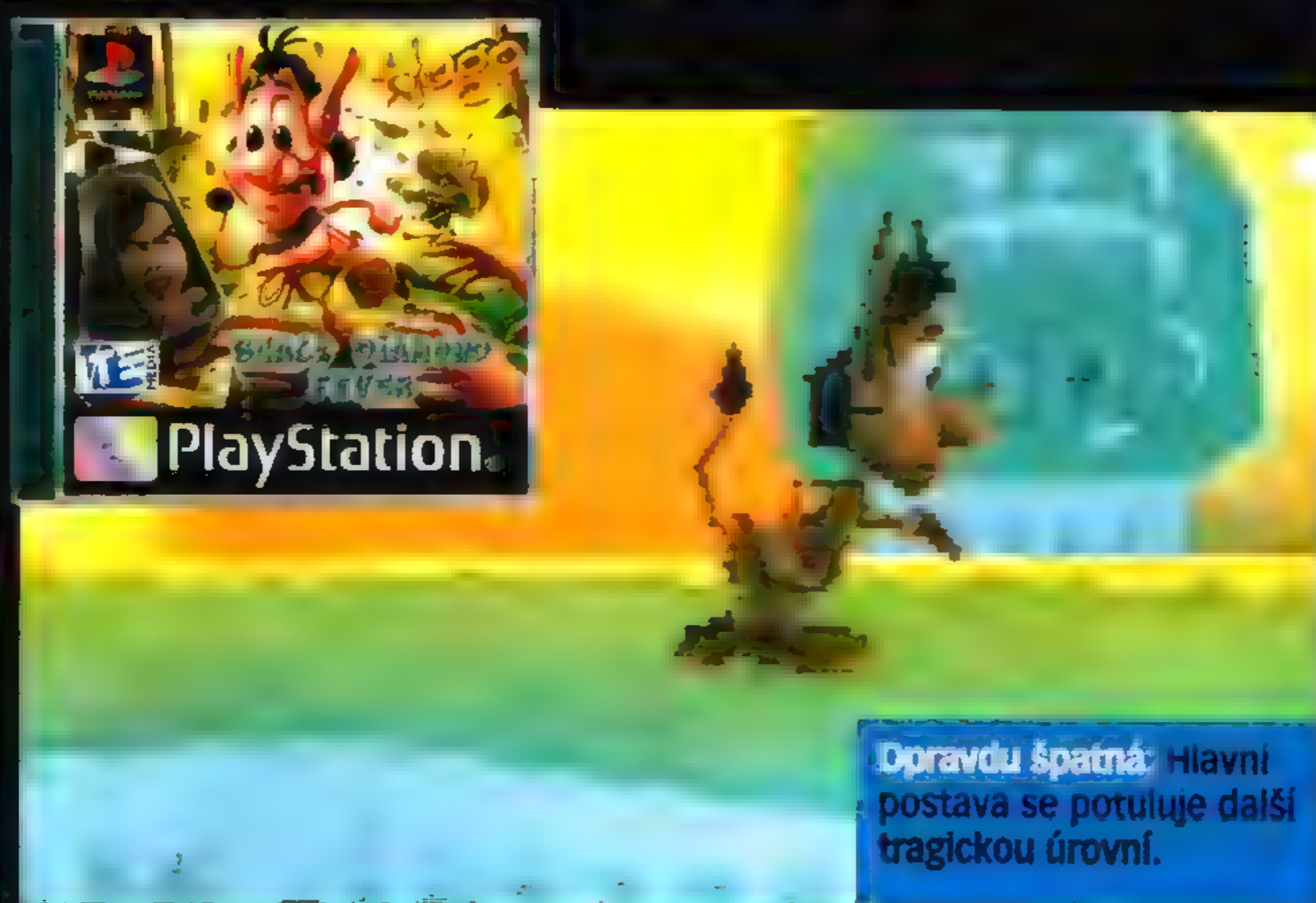
**PLAYTEST**

Špatné hry budou plakat...

# Spravedlnost

## S BETONOVÝM KVÁDREM

### OBŽALOVANÝ



Opravdu špatná: Hlavní postava se potuluje další tragickou úrovní.

### NÁPRÁVNÉ ŘÍZENÍ PSM

JMÉNO: HUGO: BLACK DIAMOND FEVER

OBVINĚNÍ: JE TO ZJEVNÝ BRAK

Naše mise: potrestat nejhorší novou hru měsíce, a to za zločiny, kterými se provinila vůči PlayStation. Čas na drsný zákrok.

### OBŽALOBA



- HROU VEDE JEDINÁ NEMĚNNÁ CESTA
- NAPROSTO DEBILNÍ UMĚLÁ INTELIGENCE
- NEJHORŠÍ KAMERA V HISTORII VIDEOHER
- ŽALOSTNĚ NEPŘESNÁ DETEKCE KOLIZÍ
- HLAVOLAMY, KTERÉ VYŘEŠÍ I VÁŠ PES
- STEJNĚ VZRUŠUJÍCÍ JAKO POZOROVAT SMYSLNÉ STRIP-TERKY ZAVÁZANÝMA OČIMA

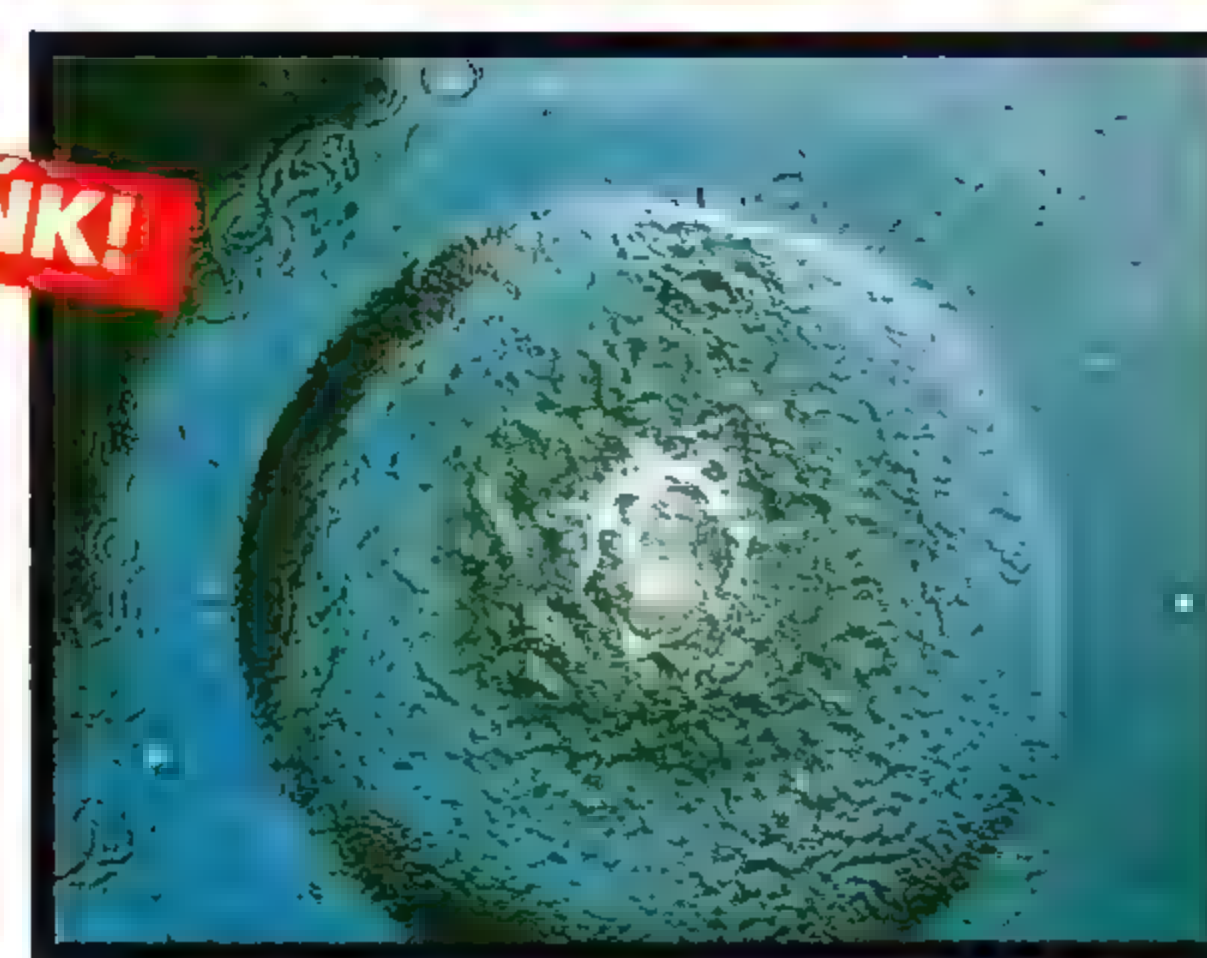
### OBHAJOBA



- OPIČÍ VŘEŠTĚNÍ
- OPIČÍ ŠTĚKÁNÍ
- PROSTĚ OPIČÁRNA
- A GRAFIKA PŘECE NENÍ TAK HROZNÁ, NEBO NE?

**Vinen!**

HUGO! PŘIPRAV SE NA NÁVRAT K VÝROBCI











## PlayStation Magazín TO NEJLEPŠÍ

### Nejlepší joypad



### DUALSHOCK

Ⓐ CENA 1290 Kč Ⓞ OD SONY  
Ⓢ PSM 9/10

### Nejlepší displej



### THRUSTMASTER

Ⓐ CENA CCA 6000 Kč Ⓞ OD THRUSTMASTER  
Ⓢ PSM 7/10

### Nejlepší zbraň



### G-CON

Ⓐ CENA 1490 Kč Ⓞ OD NAMCO  
Ⓢ PSM 9/10

### Nejlepší volant



### SPEEDSTER 2

Ⓐ CENA 2990 Kč Ⓞ OD SONY  
Ⓢ PSM 9/10



# Nové Periferie

„Ooooh, jaký dobroučkový hardware... mmm... mňam.“

## VIDEO GAME ENHANCER

Ⓐ CENA cca 2 200 Kč Ⓞ VÝROBCE NUWAVE  
Ⓢ DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI



Průvan v peněženke našeho obludného testera dosahuje rychlosti vichřice.

Přes 2 tisíce za mikročip, který je jedinou součástí toho, čemu se říká VGE, je trochu moc. Je pravda, že vám trochu rozjasní obrazovku. Mumlá se i něco o tom, že prosvětlí temnělé úrovně, ale v podstatě to vyjde nastejno, jako když máte na televizi tlačítko pro extra jasný obraz. Přestože do jisté míry vylepší kvalitu obrazu, je použitelný pouze v tmavých hrách jako *Resi*. Pořídte si raději kabel SCART - odvede stejnou práci a dostanete ho za pouhý zlomek ceny VGE. ● CF

### VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

### CELKOVĚ

Když budeme chtít vylepšit, obrátíme se raději na plastického chirurga.



## REPRODUKTORY SURGE 17

Ⓐ CENA ? Kč Ⓞ VÝROBCE LABTEC  
Ⓢ DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI



Dobry zvuk je často stejně důležitý jako dobrý obraz. Kvalitních reproduktorů je na trhu celá řada.

Levnou a příjemnou variantu vylepšení pro vaši PlayStation představuje sada reproduktorů Surge 17, která obsahuje velký basový subwoofer a dva menší přídavné reproduktory. Subwoofer vám umožní prožít si exploze nebo řvaní motorů, zatímco malé reproduktory dokáží trojnásobně prohloubit pocit nicotnosti. Celá sada je napájena jednoduchým AC adaptérem a zapojuje se přímo do konzoly - není potřeba žádný mohutný stereo systém. Při zesílení sice šumí, ale i tak je to skvělá a poměrně levná volba. ● CF

### VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

### CELKOVĚ

Variant je spousta, tahle patří mezi ty efektivnější a výhodnější.



## BEATMANIA

Ⓐ CENA 1 700 Kč Ⓞ VÝROBCE KONAMI  
Ⓢ DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI



Áááá, to je rytmus dnešní noci, oh yesss.

Tenhle kousek už je nějaký ten pátek na světě, ale my jsme před nedávnem našli pod stolem hru *Beatmania* a užili si dalších pár rozverných hodin.

Z tohoto malého žertovného přehrávače se dá vydolovat spousta legrace - jako skuteční profici můžete otáčet desky proti směru, mixovat a vytvářet bloky drsných melodií. V režimu pro jednoho je to malinko složitější a bude chvíli trvat, než všechno zvládnete. Režim pro dva je mnohem přístupnější a skvěle se u něj pobavíte. Příložená je i hra *Beatmania*. K dostání je s trochou štěstí i v České republice. ● CF

### VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

### CELKOVĚ

DJ Příšer u vás doma, buší na vás soused zdola. Huh!







# PRVNÍ POMOC

Trpíte akutním zákysem. Postihl vás záchvat šílenství v nekonečném bludišti. Krůpěje potu vám stékají po obličeji, máte hlad, krutou žízeň, celou noc jste nezamhouřili oka. Egypťské slunce se vám zapichuje do opečené kůže. Máte vysokou horečku, vyvrknutý kotník, uštkl vás škorpion a všude kolem čekají v záloze krvelačné šelmy. Nevíte jak dál. Kudy vede cesta z pekla ven? Kde najdete nějaké zatracené náboje do pušky? A víte vůbec, co máte dělat? Umíráte... život vám brzy zhasne. Chtělo by to lékárničku, co říkáte?

OFICIÁLNÍ ČESKÁ  
**PlayStation**  
HOTLINE

Zavolejte. Linka poslední záchrany aneb Oficiální Česká PlayStation Hotline je vám díky společnému projektu PSM a Sony k službám. Až půjde do tuhého, budete přesně vědět, na koho se obrátit. Zachráníme vás. Cheaty, tipy, triky a návody přímo na váš individuální problém, vždy u nás na skladě!

**02-83-87-16-37**  
**0605-56-65-25**

pondělí - čtvrtek 10:00 - 19:00  
pátek 10:00 - 15:00

Cena hovoru z kteréhokoli místa na směrovku a blízko okolí se řídí platnými tarify Českého Telecomu. Tato službu přesto Český Telecom neposkytuje.



# Herní Pomoc

CHEATY TIPY NÁVODY ŘEŠENÍ

## Tipy pro špičkové hry

Nejde o to vyhrát, jde o to rozebrat hry do posledních šroubků. A to přesně děláme.

### SPIDER-MAN 2

JAK... TO VŠECHNO ROZTOČIT



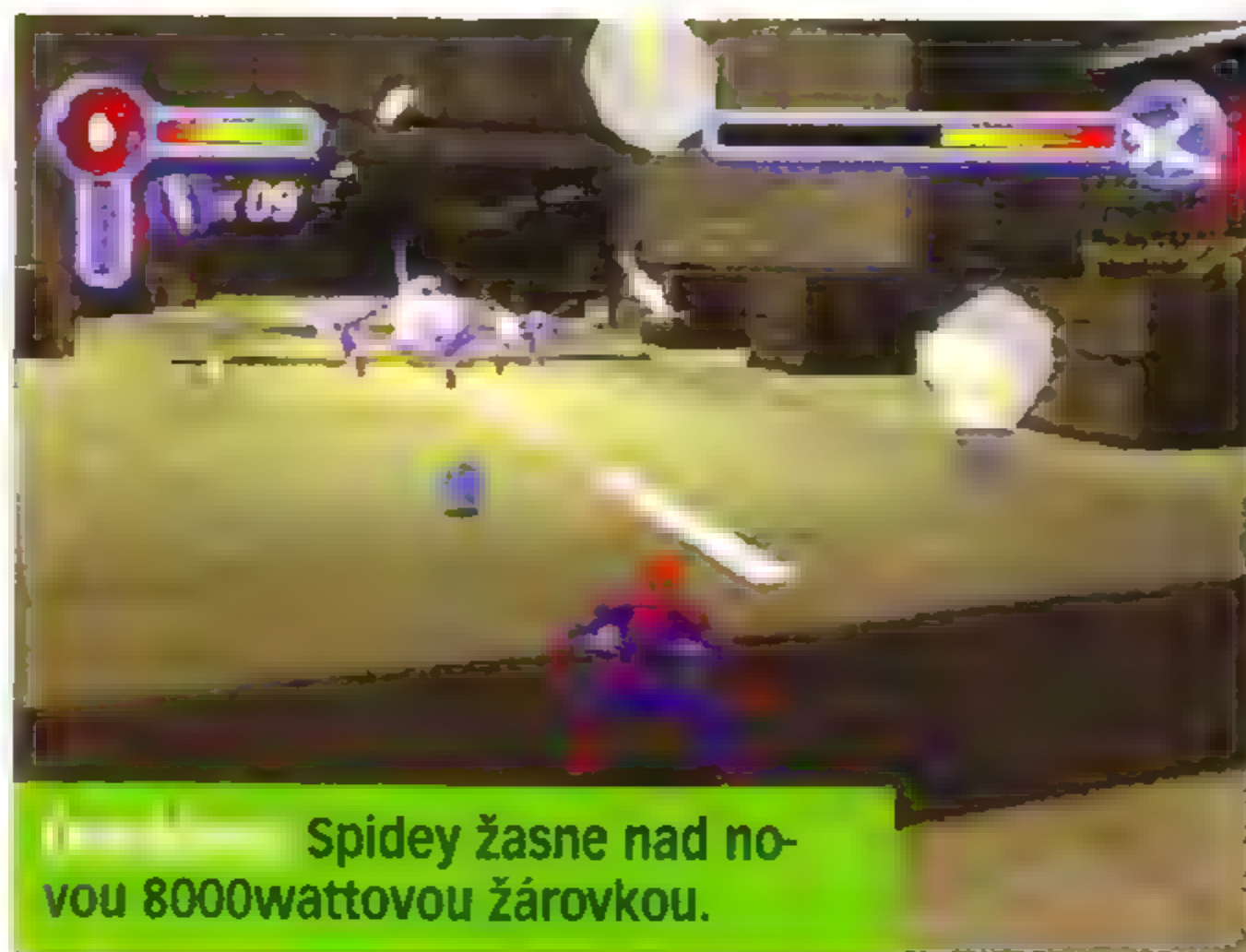
Návod zveřejníme ve vánočním čísle, ale pár tipů tu máme už teď. Pokud jste nehráli první díl hry *Spider-Man*, pusťte se nejdřív do tréninkového režimu. Nechcete-li se zdržovat tréninkem, dávejte v první úrovni pozor na nápis *Beast* a na modré otazníky, které vám napoví, jak se provádějí jednotlivé pohyby. Tady máte návod, jak porazit první tři bossy.

#### SHOCKER

První boss vás může kopat ze strany, takže se pořád pohybujte. Nejlepší taktika je vyskočit na bedny po stranách místnosti. Odsud namířte na bedny visící ze stropu a s pomocí sítě je strhněte dolů. Bedny Shockerovi ublíží mnohem víc než Spideyho útoky.

#### HAMMERHEAD

S tímhle tvrdohlavým gangsterem se snadno vypořádáte na dálku. Z bezpečné vzdálenosti ho musíte popichovat, aby se na vás vrhnul, a pak rychle uskočit, dřív než vás chytí. Hammerhead narazí do zdi a na několik vteřin



Spidey žasne nad novou 8000wattovou žárovkou.

omráčený se složí na zem. Dokud mu kolem hlavy běhají hvězdičky, hodte na něj několik pavučinových koulí a vyklidíte pole.

#### SANDMAN

Snažte se mu co nejméně křížit cestu, protože se pokoušíte dostihnout vlak, a ne porazit Sandmana. Místo útoku bořte zdi, které Sandman staví, aby vám zabránil v postupu. Nejefektivnějším způsobem je házet na zeď barely, dokud se nerozpadne. Opakujte to několikrát a pak naskočte do vlaku. ●

### Vaše tipy a rady

#### FINAL FANTASY VIII

Riša Praha

Když v *FFVIII* píšete na vlak kódy, nechte se schválně chytit a pak zadejte možnost *Try Again* (zkusit znovu). Prodlouží se vám časový limit, v němž musíte splnit úkol, a tento postup můžete několikrát opakovat, dokud se vám nebude zdát, že máte času dost.



#### COLIN MCRAE RALLY

Dan Zeman, Teplice

Pokud máte odpor ke špinavým pneumatikám, napište do kolonky pro jméno hráče heslo *Hovercraft*. Na začátku závodu se pak kola vašeho vozu odlepi od země a můžete po trase létat.



#### THE WORLD IS NOT ENOUGH

Petr Trkáč Praha 7

Když hrajete v *The World Is Not Enough* úroveň *Night Watch*, jděte k piánu, na němž leží první telefon. Až tam budete, zmáčknete tlačítko © - a Bond zahraje známou melodii *James Bond*.



## NOVÉ CHEATY

NOVÉ KÓDY ZA POSLEDNÍ MĚSÍC



Čest památce Cheatového tatky. Od tohoto měsíce budeme opět uvádět pouze nové cheaty. Máte-li jakékoliv nestandardní přání, například ohledně starších her, vřele doporučujeme nový časopis *TipStation*!

#### CASTLEVANIA CHRONICLES

Speciální menu

V hlavním menu stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ©, © a odemkne se vám položka „Extra Option“.

#### X-MEN: MUTANT ACADEMY 2

Cheatový mód

V hlavní obrazovce stiskněte SELECT, ↓, L2, L1, L1, L2. Zpřístupní se vám všechny módy, postavy a FMV sekvence.

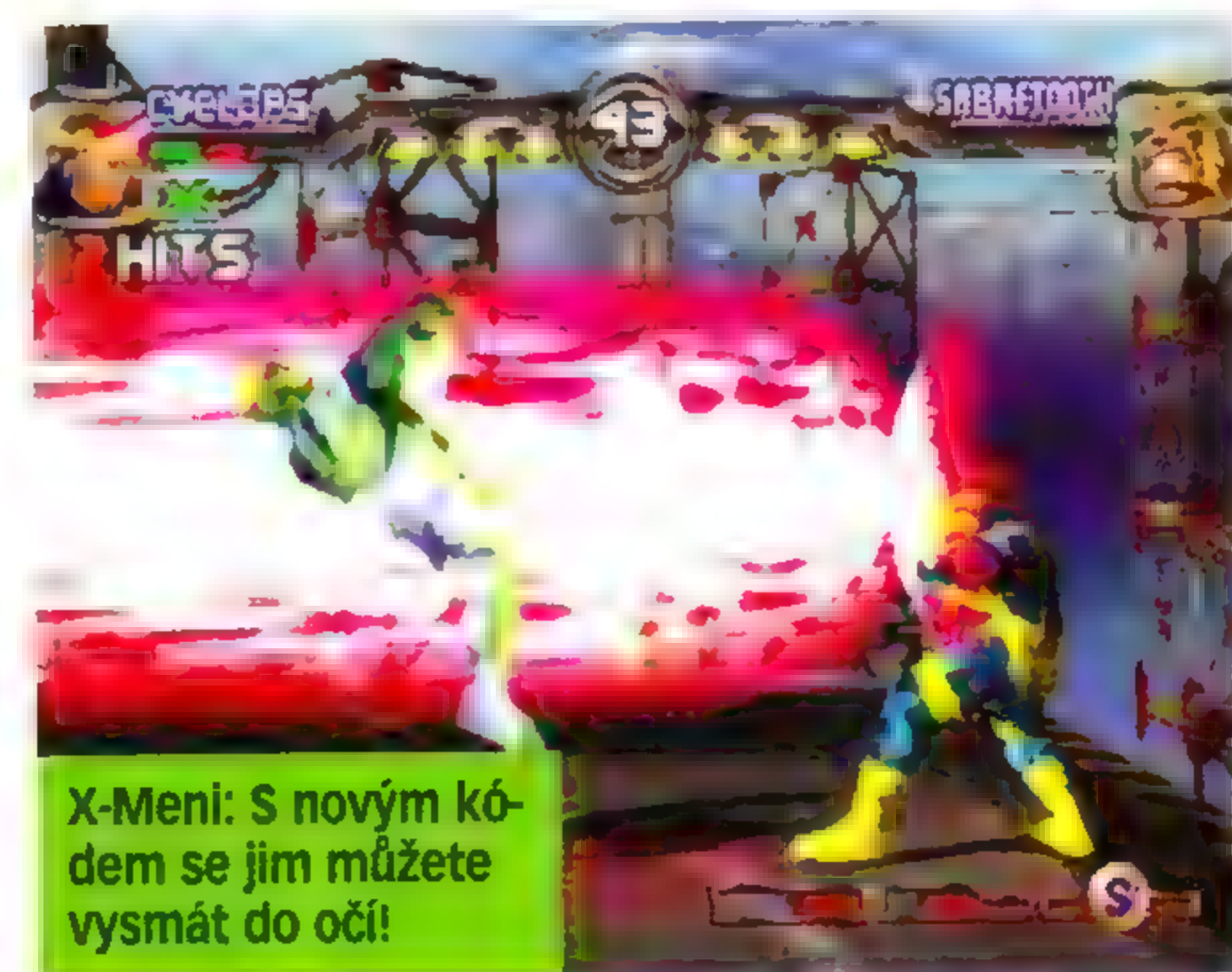
#### ACTION MAN: OPERATION EXTREME

Nesmrtelnost

Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, L1

Všechny zbraně

Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, L2



X-Meni: S novým kódem se jim můžete vysmát do očí!

## POŠLETE NÁM SVÉ TIPY

Přišli jste na nějaký cheat nebo usnadnění některé hry? Pošlete nám ho a my váš geniální nápad otiskneme, aby si ho mohli všichni přečíst. Možná od nás dostanete za námahu i hru zdarma.

Jméno *pepikJS* Adresa *Tam za vodů v rákosí*  
*Chcete zarábát 120 000 Kč měsíčně? Viem ako na to!*

Můj tip je:

*V krátké době som sa stal milionárom a odhalil stratégiu, ktorá sa drží pod pokličkou. Online piškvorky. Hrajte na ploche 3x3 a začínajte vždy prvý. Nikdy neprehráte!*

POŠLETE TENTO FORMULÁŘ na naši obvyklou adresu pod heslem TIP PRO VÁS!



Trpíte akutním zákyssem. Postihl vás záchvat šílenství v nekonečném bludišti. Krápěje potu vám stékají po obličeji, máte hlad, krutou žízeň, celou noc jste nezamhouřili oka. Egyptské slunce se vám zapichuje do opečené kůže. Máte vysokou horečku, vyvrácený kotník, uštkl vás škorpión a všude kolem čekají v záloze krvelačné želvy. Nevíte jak dál. Kudy vede cesta z pekla ven? Kde najdete nějaké zatracené náboje do pušky? A vůbec vůbec co máte dělat? Umíráte... život vám brzy zhasne. Chtělo by to lékařnickou, co říkáte?

# OFICIÁLNÍ ČESKÁ PlayStation HOTLINE

Zavolejte. Linka poslední záchrany aneb Oficiální Česká PlayStation Hotline je vám díky společnému projektu PSM a Sony k službám. Až půjde do tuhého, budete přesně vědět, na koho se obrátit. Zachráníme vás. Cheaty, tipy, triky a návody přímo na váš individuální problém vždy u nás na skladě!

## 02-83-87-16-37

pondělí - úterý: 10:00 - 17:00  
pátek: 11:00 - 17:00

Cena hovoru z kteréhokoli místa na Slovensku a v Polsku: 1 Kč + 1 Kč za min. 1 min. zůstatku hovoru. Telefonní služby jsou poskytovány Českými Telekomunikacemi.

# BREATH OF FIRE IV

JAK... SI ULEHČIT ŽIVOT

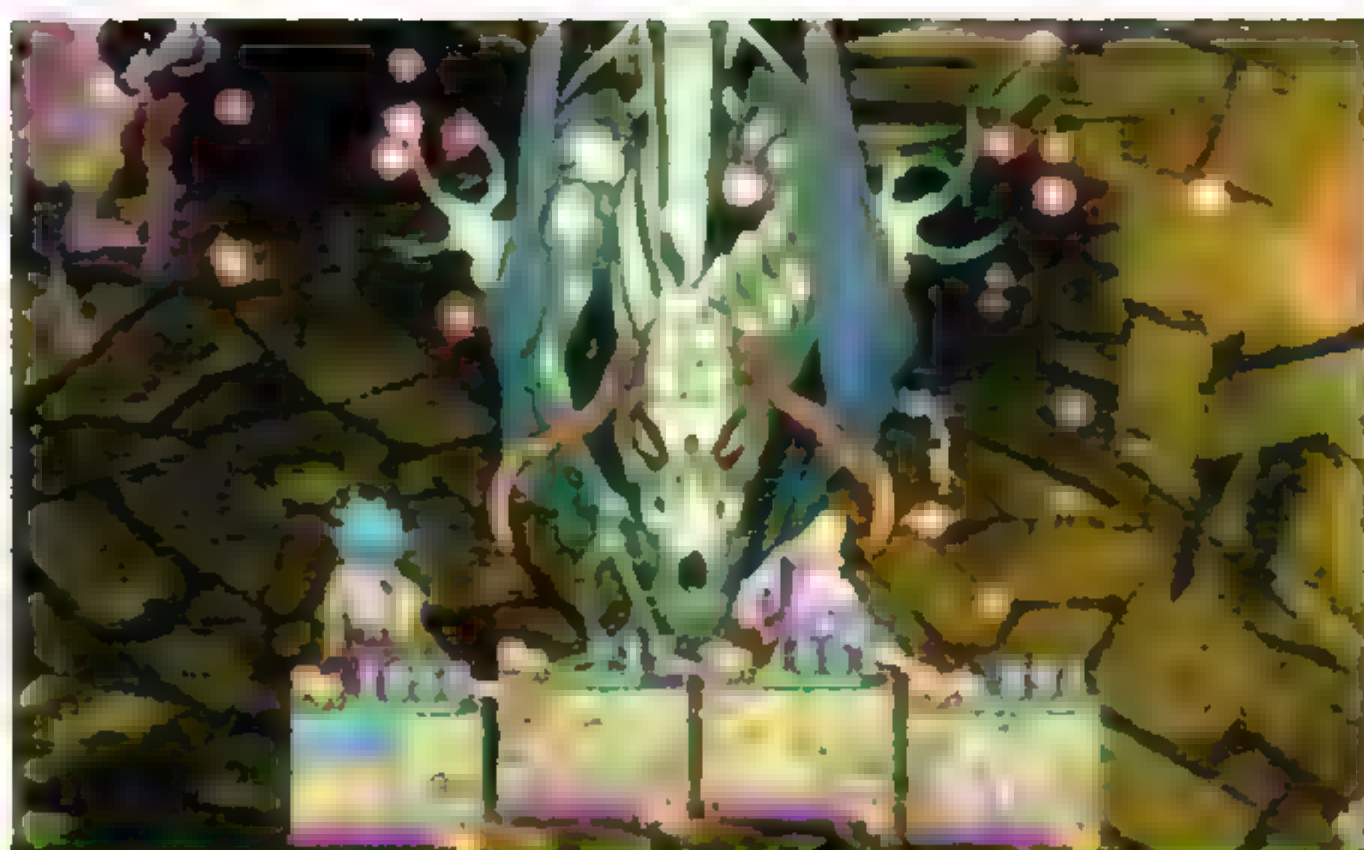


## JABLKO KAŽDÝ DEN

Až půjdete do lesa hledat starostu, musíte použít jablka k odlákání zvířat. Když vyběhnete ven, najdete strom, o kterém vám pověděl onen muž, a dokonce nebude jediný. S pomocí osobní akce Ershila uhoďte do stromu hlavou. Dolů spadne jedno jablko, které se vám bude brzy hodit jako skvělý léčebný prostředek.

## SNADNO ZÍSKANÉ PENÍZE

Vydejte se k otazníku na západ od katedrály ve Fou-Lou. Pak jděte na místo, kde byl hořící les. Budete muset bojovat s Gold Gangem,



Zoo, kde chovají draky, nebylo, jak také jinak, tak populární jako šimpanzí večírek, ale ceny krmení se díky němu udržovaly nízké.

a když ho zlikvidujete fyzickými útoky, získáte nějakých 1000 Zenny. Pokud chcete víc, zabijte ho pomocí kouzel a na konto se vám přičítá 10.000 Zenny.

Vydejte se k jabloním a vybavte se 99 jablky. Pak jděte do nejbližšího obchodu a prodejte je po deseti Zenny za každé. Na začátku je to výhodné, ale později to nestojí za námahu.

Dostaňte se na ostrov jižně od Lyp. Tam roste rostlina zvaná Moza, z níž můžete po sklizni získat Moza Grass. Nasbírejte jich 99 a pak je v obchodě prodejte po 50 Zenny za kus.



Další zneužití staré přísloví.

## Vaše tipy a triky

### POPULOUS: THE BEGINNING

Patrik Jelen  
Petrovice

Když v první úrovni kliknete na všechny stromy, otevře se cheatové menu, které nabízí nekonečnou manu, všechny budovy a všechna kouzla.



### FREESTYLE SCOOTER

Honza Šturmský  
Kolín

Začněte okruh v režimu pro jednoho hráče, pak dejte pauzu a zmáčknete →, ↓, →, ←, →, ↑, →. Zpráva nahoře na obrazovce potvrdí správné zadání a k dispozici pak budete mít všechny jezdce a arény.

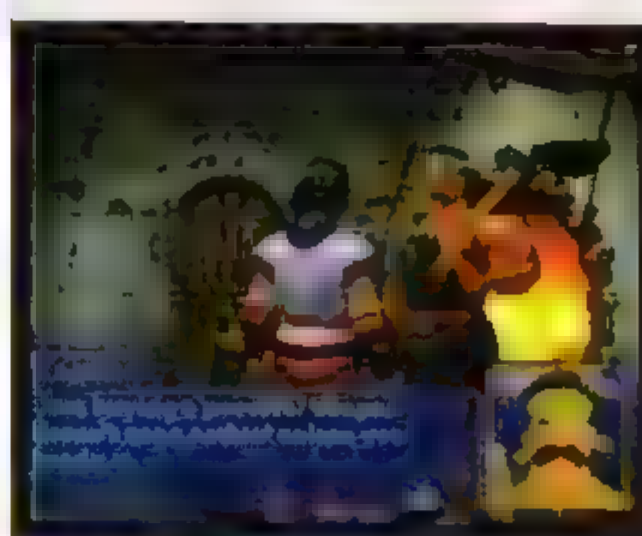


### JADE COCOON

Alena Křížová,  
přes e-mail

Jak se vybavit rostlinami: když vás Koris v Beetle Forest trénuje, vyberte možnost „Attack and Defend“ (útok a obrana). Na začátku od něj dostanete rostlinu. Když vám řekne, abyste útočili, začnete se naopak bránit a rostlina vám zůstane. Tento postup opakujte, dokud nezískáte všechny rostliny, které potřebujete.

### RAINBOW 6:



### ROGUE SPEAR

Filip Hrdina  
Liberec

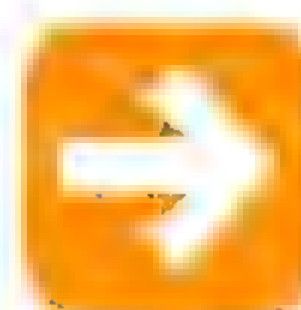
Pro plné zdraví dejte pauzu a zmáčknete ⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕. Chcete-li hru bez teroristů, dejte pauzu a zmáčknete ⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕. Chcete-li všechny mapy, dejte pauzu a zmáčknete ⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕.

## POMOC!

Pokud se dostanete do úzkých, nerozbíjejte žádné sklo. Prostě nám zatelefonujte na výše uvedené číslo. Vaše problémy se pokusíme vyřešit!

# SPYRO: YEAR OF THE DRAGON

## JAK... SKEJTOVAT JAKO TONY



V plné verzi a shodou okolností i na demu v tomto čísle můžete zjistit, že to fialový dráček na prkně docela umí. Tady je několik triků, které můžete předvádět, zatímco se proháníte v úrovni Skatepark.

### GULPS AND CRUSHES

Pokaždé čtyři spiny, jeden doleva a jeden doprava.

### BIG GULPS AND ORANGE CRASHES

Pokaždé pět spinů.

### GNASTY GNORC

Dva přední flipy a jeden side roll.

### TWISTED LIME

Side roll a přední flip.

### TWISTED LEMON

Side roll a flip dozadu.

### THRASH MASTER

Flip následovaný side rollem.

### SUPER THRASH MASTER

Několikanásobný Thrash Master.

### DR SHEMP

Čtyři levé roly.

### TOASTY TWIST

Čtyři pravé roly.

### RAGING RIPTO

Dva přední nebo zadní flipy se třemi side roly.

### TRIPLE TOWER

V skejtáském parku Enchanted Tower skočte všechny tři věže.



Spyro posílá na vyhlídkový let dalšího nepřítele.





Chcete nalézt bájnou Atlantidu? S naším návodem je to hračka...

# ATLANTIS: THE LOST EMPIRE

## WHITMORE'S MANSION

První mise je pouhý trénink, ve kterém se od otceva přítele Whitmora učíte základní pohyby a další potřebné věci do hry. Tady si poradíte bez průvodce.

## ULYSSES

Odejděte z můstku a po rozhovoru s velitelem zajděte do místnosti napravo. Zde se přepněte na Vinnyho (maník s cigárem), vyjděte ven a jděte dál dveřmi, nad kterými bliká červené světlo. Posuňte sud před trubku, ze které utíká pára, a rovnou odpalte dynamitem zával z beden (doporučuji rychle zmizet, moc času na útěk nemáte). Vraťte se zpět k telce, kde se přepněte na Audrey (dívka v montérkách). S ní pak opravte děla v místnosti, kterou zpřístupnil Vinny.



Přepněte se na Mila a vylezte po žebříku naproti střílně. V chodbičce nalevo se zastavte pro písmena A a T a pokračujte dál do horní části ponorky. Opravte s Audrey další střílnu, seberte si hasicí přístroj a jděte zpět k Rourkemu.

S Milem se vydejte za plukovníkem a přeručujte bazén na druhý konec místnosti. Doběhněte až na rozcestí, kde levá cesta směřuje k vodě a pravá ke dveřím bez kola. Skočte do vody a seberte si kolo, se kterým otevřete dveře. Utíkejte stále rovně a na konci chodby přehodte vypínač a seberte si druhé písmeno A. Vraťte se do chodby s blesky a proběhněte mezi nimi do kontrolní místnosti. Přehodte páku, v televizi si aktivujte checkpoint a hupsněte do vody.

Před první vrtulí nalevo si vezměte písmenko L a doplavte až do velké místnosti. Klesněte hlouběji ke dnu a v pravé a levé šachtě si seberte písmena N a T. Nadechněte se v pravé chodbě a dveřmi proplavte do ložnic, kde si seberte zelený krystal. Chodba napravo od ložnic vás zavede až k písmenu I a televizi. V další místnosti je poslední písmenko slova ATLANTIS. Proběhněte páru stejně jako předtím blesky a v doku už jen



otevřete poklop záchranné ponorky a naskočte do ní.

## LEVIATHAN ATTACK

Začněte střílet do přerostlé potvory, a až se vám ji podaří zaneprázdnit natolik, že utečou první čtyři záchranné moduly, začne na vás vypouštět i koule z blesků. Rozstřílejte ji a připravte se na jízdu podmořskou opičí dráhou.

## COVE

Zde jen vyskákejte do jeskyně nalevo, a až se sem vrátíte podruhé, tak vyskákejte do jeskyně napravo.

## ICE TRIAL

Rozbijte bedny a seberte krystaly a klíč od zamčených dveří. Seběhněte po schodech a zahněte vlevo. Vezměte si postavu Audrey a druhými dveřmi se vydejte dál. Signální pistolí sestřelte krápník u stropu. Přeběhněte po něm a v další chodbě si počkejte, až na vás vybafe sněhulák. V místnosti, ve které se schovával, seberte písmenko A. Další koridor ukrývá malý rébus, ale ještě než se vydáte přeskákat kameny, uložte si hru.

Střelením do stejného symbolu na stěně, jako je na okraji propasti, se vysune plošina. Na té je další symbol, ukazující, do kterého kamene na stěně máte střílet. Po překonání plošin seberte písmeno T a sestřelte krápníky. Ty vás zavedou k další televizi. V další jeskyni je plošina, která vás vyveze nahoru. V jednom výklenku je ukryté další písmeno a v druhém pak život navíc. Přepněte se na Mila a vyskákejte



ke dveřím v horní části jeskyně. V další lokaci prozkoumejte nápis na kruhové podlaze, která se s vámi propadne. Na sněžném tobogánu seberte další písmeno A, po dopadu na zem shodte kouli s mamutem. Seskočte z výklenku, uložte si hru a vydejte se za mamutem.

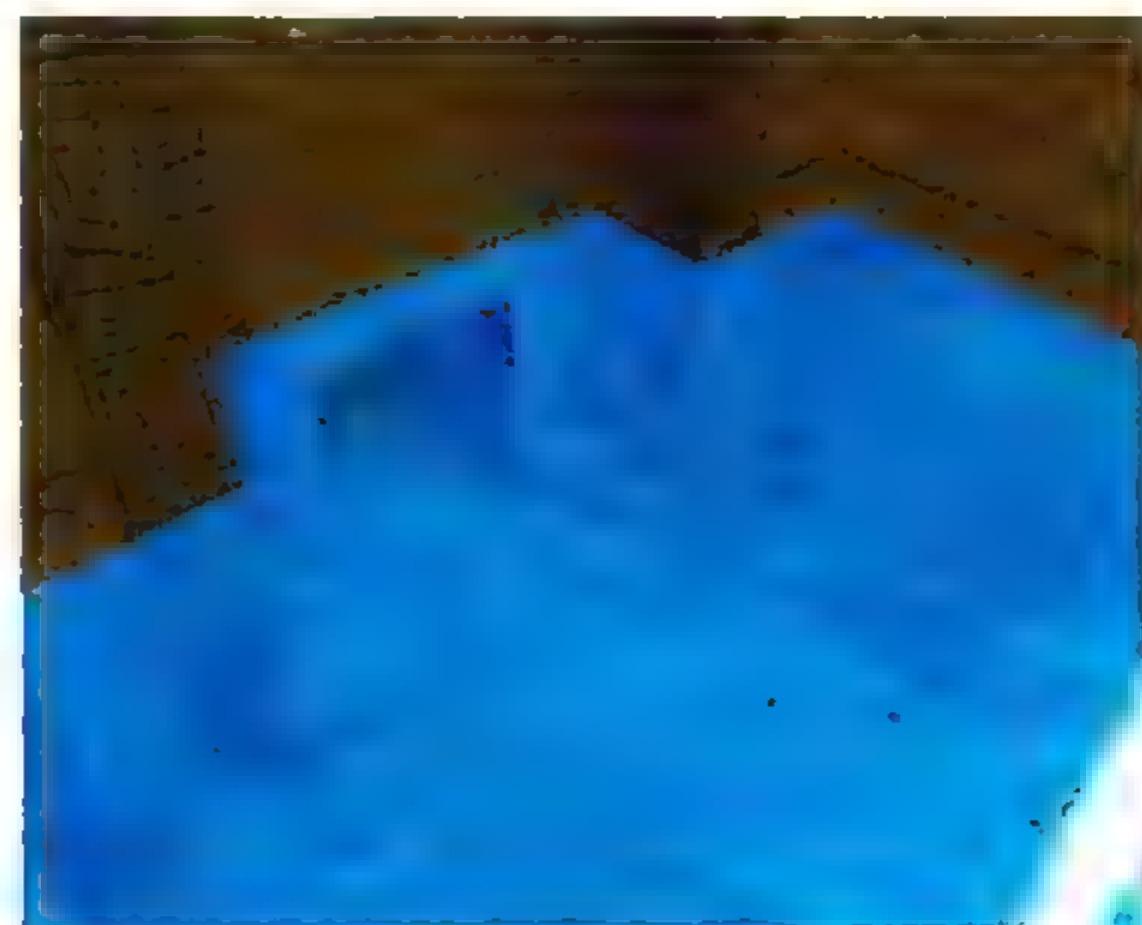
Až se za vámi mamut rozeběhne, tak na nic nečekejte a rychle před ním utíkejte, dokud nezmizí v hluboké propasti. Po krátkém běhu s mamutem se dostanete až do místnosti s obří sochou a dvěma dalšími východy. Pokud máte stále Audrey, tak jděte dveřmi napravo a za pomoci světlic najděte páku a písmeno N. Z haly pokračujte druhými dveřmi až k vysílačce, kde si zvolte Mila. O kus se vraťte a vylezte po žebříku do místnosti s Ledovým drahokamem a druhou pákou. Jděte okolo vysílačky dál dozadu do místnosti s plošinami, kde si seberte čtvrtý zelený krystal. Druhé dveře vásavedou do venkovní části. Vyhybejte se sněhovým koulím a po cestě si seberte zbývající písmena.

## FIRE TRIAL

Přeskákejte po plošinách a seberte si první písmeno. Dostaňte se na druhý konec místnosti a zavolejte si na pomoc Vinnyho. S ním odpalte sloup u lávové řeky, posuňte k němu kostku a přeběhněte na druhý konec. V chodbě napravo si vezměte z bedny první Lávový krystal a pokračujte dál. Pošlete k zemi další dva sloupy a vydejte se po levém pro druhý krystal, který získáte, když přeručujete přes oblouk z výklenku ve skále.







Pod pravým padlým sloupem je písmeno T. Na druhém konci sloupu vložte do dveří oba krystaly a proběhněte mezi ohnivými hlavami (nezapomeňte na další písmeno ležící na jednom z okrajů). Další puzzle jste už de facto řešili v předchozí úrovni, tak by neměl být žádný problém v kontrolní místnosti vysunout tři plošinky, sebrat si život a druhé písmeno A a přeskákat do lokace se sloupy.

Jděte o kus dál a u rádia za rohem napravo se přepněte na Vinnyho. Odpalte první sloup napravo na cestě, kterou jste přišli. Vraťte se pro Mila po spadlém pilíři a výstupcích ve skále se dostaňte na plošinu, ze které skočte k dalšímu rádiu. Znovu si vezměte Vinnyho, seberte si N a na dalším balkonu vytáhněte sloup z pod pilíře. Doběhněte si pro geologa, co trochu připomíná krtka a s ním doběhněte k prasklé skále a prohrabte se do zamčené místnosti. Za jedním ze sloupů čeká písmeno T a na stěně páka, po jejímž sepnutí získáte přístup do oblasti za obří kamennou hlavou. Tu najdete, když budete pokračovat cestou za rádiem ve spodní části této lokace, společně s Ohnivým krystalem se zde nachází i bonusový Zelený krystal.

Vraťte se na nádvoří a přeskočte ke dvěma bílým krystalům. Projděte chodbou až na konec a naskočte na okolo jedoucí plošinku. Skočte na další, jedoucí v protisměru, a s tou jednou objedte skálu- seberte si písmeno I. Až pojedete okolo podruhé, tak skočte do otvoru ve skále a nechejte se přenést do spodní části jeskyně. Za pravým rohem je poslední písmeno

a teď už se můžete nechat v klidu odvézt k východu z úrovně. Nyní můžete s oběma kameny zamířit do úrovně Cove.

### COVE

Projděte bránou a na konci koridoru naleznete písmeno T. Jděte ven a vydejte se vlevo. U skály leží život a pod vodou písmeno A. Najděte pod vodou tajný vchod do jeskyně a zavítejte do ní. Seberte si písmena A a T. Krystaly z minulých úrovní vložte do soch a vstupte do jeskyně. Pořád jděte tak, abyste měli po levé ruce skálu, a najdete zbývající písmena, Zelený krystal a ozubené kolečko. Přepněte se na Audrey a s ní opravte důlní stroj. Pak už jen stačí, abyste se prokopali ven z jeskyně.

### TRUCK ESCAPE

V této úrovni musíte podobně jako v Leviathan Attack projet opičí dráhu a přitom sesbírat pokud možno všechna písmena a bonusový krystal.

### OUTER ATLANTIS

Jděte k bráně do paláce a vydejte se doleva po římse. Zde si seberte písmeno A a vydejte se do paláce, kde je v chodbě další písmeno. Po vyjití z chodby si v místnosti nalevo můžete poprvé ve hře vyzkoušet hrát za princeznu Kidu.

V keřku pod schody si seberte ukryté L a pokračujte v cestě dál k další bráně, kterou otevřete pákou napravo. Nalevo je bonusový krystal a na konci chodby v trávě druhé A. Po mostě z prken přeská-



kejte k vysílačce, vezměte si Vinnyho a odpalte zával u druhého východu. Projděte rozbořenou věž a vezměte si písmeno N schované za rohem. Do konce úrovně již zbývá jen kousek a do toho dojdete, když se v místnosti se čtyřmi východy vydáte pravými dveřmi, přeběhnete po sloupu, seberte písmeno T a odejdete velkou bránou.

### INNER ATLANTIS

Vyběhněte schodiště a dejte se dveřmi nalevo. V druhé místnosti projděte dírou v levých dveřích a seberte písmeno A. Utikejte dál a skočte do vody.

Proplavte do kruhové místnosti, na jejím dně naleznete písmeno T a ve spojovací chodbě pak písmeno L. V další místnosti vyplavte na hladinu a vyskákejte po kostkách nalevo. Přeskákejte přes zbořený most, proběhněte chodbou do další místnosti, kde je klíč od trhu. Ještě než seskočíte dolů, vezměte si z výstupku nalevo písmeno A. Odemkněte dveře vespod a jděte si promluvit s prckem. Za vysokým kamenem si seberte bonusový krystal, seběhněte dolů a z bedny si přivlastněte písmeno N.

Proběhněte tržnicí tak, aby vás stráža nechytila, a pokračujte chodbou

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

## ScreenSaver

### ATLANTIS: THE LOST EMPIRE

#### OVLÁDÁNÍ

VÝSKOK/PLAVÁNÍ .....	⊗
AKCE (ÚDER) .....	⊠
PROZKOUMÁNÍ PŘEDMĚTU .....	⬆
POUŽITÍ PŘEDMĚTU/POTOPENÍ SE .....	⊙
SKRČENÍ .....	L1
ZAMĚŘOVAČ .....	R1
ROTACE KAMERY DOLEVA/DOPRAVA .....	R2 L2

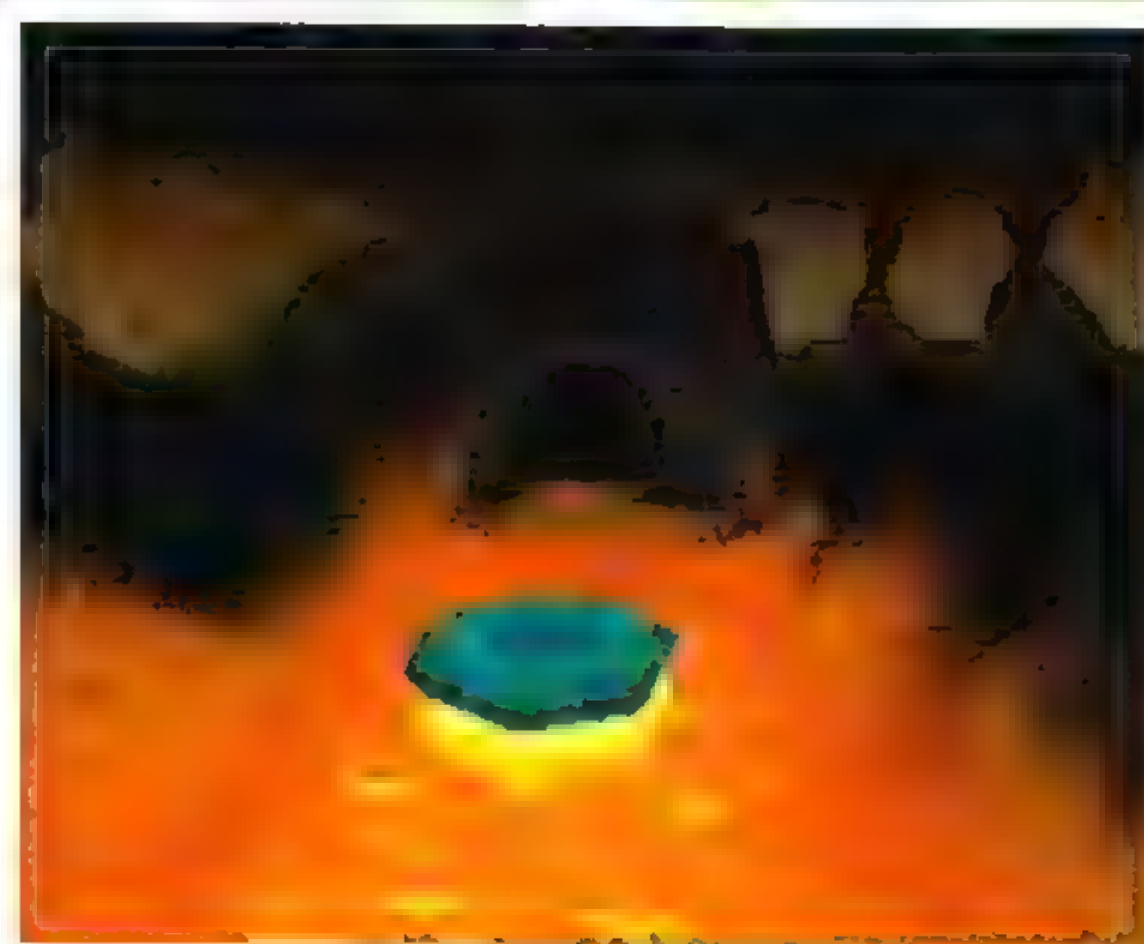
Můžete pokračovat. Vložte do nhalu CD k pozdějšímu použití.





# HERNÍ POMOC

## Atlantis: The Lost Empire



na další tržnici. Bumerangem sestřelte náklad visící nad lešením a pokračujte po spadlém lešení. Jděte napravo a ve velké místnosti přitáhněte bedny tak, abyste po nich mohli přeskákat pro písmeno I a kousek mozaiky. Vraťte se na tržnici a jděte protějšími dveřmi. Na konci cesty najdete písmeno I a místo, kam vložit kousek z mozaiky. V nově otevřené místnosti se přepněte na princeznu a vraťte se na tržnici. Pákou otevřete dveře a pokračujte až do místnosti s otáčejícími se dlaněmi. Seberte si poslední písmeno a přeskákejte po dlaních.

### OUTER ATLANTIS

Přeběhněte po mostě a ve schovce napravo si vezměte písmeno I. Pokračujte cestou až do místnosti s rádiem a odejděte východem, který je k němu nejbližší. K poslednímu písmenu a dalšímu východu z úrovně už snadno treíte.

### SECRET SWIM

Skočte do vody a plavte až do místnosti s rádiem. Pryč plavte dírou

u rádia a ta vás zavede až do sálu, kde se po vstupu odkryje tajná chodba. Seberte si písmeno A, z bedny napravo kus řetězu a pokračujte chodbou do další místnosti, kde si skočte pro T. Vraťte se do místnosti s rádiem a plavte třetím otvorem. Vložte hák do řetězu a zatáhněte za páku. Z bedny seberte klíč a s ním odemkněte v místnosti s rádiem podvodní chodbu.

V chodbě, kterou jste původně připlavali, se dejte na druhou stranu. Plavte až k prvnímu rádiu, které najdete, po cestě seberte L. Nechejte hlavu, aby zničila vázy, ze kterých vypadne klíč, a pak i zastavěnou chodbu. Na jejím konci nechejte princez-

nu otočit s kolem a jděte zpět k hlavě. Seberte Zelený krystal a pokračujte chodbou, kterou jste otevřeli. Proplavte zatopenou místnost a odemkněte dveře. Pohrajte si s mechanismem na stěně, proskočte dírou po kvádru a plavte až do zcela zatopené místnosti, kde je v její druhé části písmeno A.

Pokračujte dál, seberte písmeno N, které byste neměli přehlédnout, a na rozcestí se dejte vlevo. V sále na konci koridoru vyskákejte do horní části místnosti a seberte prázdnou vázu. Vraťte se zpět na rozcestí a plavte rovně, dokud nenarazíte na rozdělenou cestu. Plavte vlevo a dostaňte se až do místnosti, kde s Milem vytáhněte obří kámen (vysílačka je v sousední místnosti). V místnosti s vysílačkou přehodte páku, seberte T a skočte do díry po odtaženém kameni. Po schodech vyskákejte do sálu s písmenem I a žlutou vodou, kterou naberte do prázdné nádoby. Vyskákejte po dalších schodech nahoru, skočte pro písmeno S a jděte dveřmi přímo naproti vám. Skočte do vody a zahněte vlevo. V místnosti se dvěma kašnami vylijte do té prázdné vody z vázy a skočte zpět do vody. Plavte stále rovně, dokud nedoplavete do místnosti, kde se otevřel východ z úrovně.

### TREACHERY

Vyjděte z chodby a dejte se rozbitými dveřmi nalevo. Po rozhovoru s králem se vraťte na ulici a odemkněte dveře vlevo. S Milem vylezte po výstupcích ve stěně, běžte k rádiu a zavolejte na pomoc Audrey. Přeskočte pro Zelený krystal a pokračujte druhými dveřmi ven z místnosti. Za prvním sloupem se ukrývá písmeno A a v temné místnosti (pomožte si světlicemi) pak písmeno T. Nejspíš párkrát skončíte v temné propasti, ale až se vám podaří z místnosti

úspěšně vyběhnout druhými dveřmi, můžete si v nedalekém vězení aktivovat checkpoint.

V další chodbě si musíte podobným způsobem jako předtím na trhu dát pozor na strážce a nově i na propadající se podlahy. Jedna z nich je u písmene T po levé straně. Další je hned naproti ní, proto jděte až na konec chodby, vytáhněte se do výklenku a v něm seberte druhé A. Proběhněte za stráží, až budete brát písmeno T, dejte pozor na podlahu a proběhněte až do místnosti s rádiem. Odtud jděte dál do sálu s červeným kobercem. Pak se dejte dveřmi nalevo a utíkejte do jeskyně, kde seberte písmena T a I. Vyběhněte po náspu, shodte kouli, vyberte si geologa Moliera a prozkoumejte zasypanou jámu pod náspem. Naleznete zde první díl mozaiky. Vyběhněte na násep a chodbou napravo doběhněte pro druhý dílek z mozaiky. Vraťte se zpět k rádiu v jeskyni a vezměte si Kidu. Jděte druhou chodbou a u sochy ve stěně otočte kolo. Nyní se přepněte na Vinnyho a jděte odpálit zeď v místnosti za sochou s kruhem. Zde seberte poslední dílek mozaiky a pokračujte dveřmi nalevo. V rohu je poslední písmeno a po zasunutí všech dílků mozaiky na nádvoří se odemknou dveře ve spodní části nádvoří a těmi projdete do chodby, kde jste úroveň začínali. Teď už jen jděte do místnosti, kde jste předtím mluvili s králem.

### AKTIRAK FLIGHT

Další z jezdeckých úrovní.

### SAVE KIDA

Poslední úroveň je klasicky souboj s bossem, či spíše bossy. Jako první proti vám nastoupí sice hezká, ale zlá Helga, která má nebezpečnou zbraň, již využijte ve svůj prospěch. Šikovně se postavte k vrtuli, počkejte, až vystřelí, a rychle utečte k další.

Druhým bossem je velitel, jehož likvidaci vám ještě ztěžují padající ohně a sbírání písmenek - po jejich sebrání následuje Zelený krystal. Rourkeho musíte rovněž zničit vychytralostí, ale i spoluprací s Kidou. Nejdříve musíte velitele omráčit bumerangem, pak rychle střelit do železného sarkofágu a další ranou z bumerangu trefit zmraženého Rourkeho.

### GAME COMPLETED

Zde následuje jen finální FMV sekvence a závěrečné titulky, a pokud jste sesbírali všechny krystaly, tak i bonusy - nákresy výtvarníků a prohlížeče postav ze hry.

Lukáš Kolínský





# TipStation

## 100% NÁVODY PRO PSONE & PLAYSTATION 2

V PRVNÍM ČÍSLE  
**TipStation**  
NALEZNETE:

- 8 návodů na PS1 i PS2 hry
- Rozsáhlou databázi několika tisíc tipů a cheatů
- Plakát Tekken 3 a Spider-Man
- Nejnovější cheaty a tipy
- Poradnu, ve které vyřešíme každý váš zápis
- A mnohem, mnohem více...

**A TO JE JEN PRVNÍ ČÍSLO!**

**TipStation** - Jediný návodový časopis, který kdy budete potřebovat.

**Nesmíte minout!**

**OMEGA**  
PUBLISHING GROUP S.R.O.







## Vyberte si level

- LEVEL 9 str. 58
- SCREEN SAVER str. 59
- Co byste udělali vy? str. 59
- LEVEL 10 str. 60
- LEVEL 11 str. 61
- LEVEL 12 str. 62
- LEVEL 13 str. 63
- LEVEL 14 str. 64
- LEVEL 15 str. 65

Těžké

Naše špičkové tipy, jak se vyhnout padajícím kovadlinám a klavírům!

# SHEEP, DOG 'N' WOLF

## 2. část

PRO ZVLÁDNUTÍ TÉTO PRVOTŘÍDNÍ HRY BUDETE POTŘEBOVAT:  
OSTRAŽITOST A TRPĚLIVOST ✓ DIPLOM Z PLÍŽENÍ  
✓ VEPŘO, KNEDLO, ZELO ✗

Oficiální  
**Klasika**

## LEVEL 9 – Robot Chores

Jeví-li se vám cesta vpřed příliš riskantní, stačí vydat malého robota.

**1** Dávejte pozor na miny položené na cestě k bodu jedna. S deaktivací těch černých se vůbec nenamáhejte, šedým časovaným se zdálka vyhněte - do bodu jedna se dostanete skvěle načasovanými skoky, aniž by explodovala jediná mina. Z poštovní schránky si objednejte elastickou pásku, seberte ji a pak jděte do bodu 2 - dostanete se tam, když vyšplháte po révě vinoucí se po útesu.

Připomínka, jak to vypadá

Zničitelné miny  
Kostým králíka  
Dálkové ovládání  
Elastickou pásku



## 2

Jděte do bodu tři. Poblíž něj se nachází zničitelná mina, kterou odpalte. Poté připevněte elastickou pásku ke stromu a vyberte minu tak, abyste ji drželi v rukou. Seskočte dolů, umístěte minu na označené místo a rychle vyskočte zpět nahoru, než se do vás zakousne krokouš.

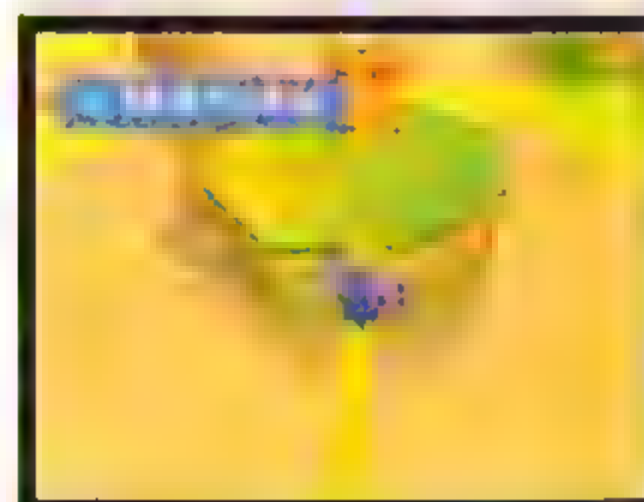
Pak skočte znovu dolů, ale VEDLE miny a běžte

k poštovní schránce. Krokouš vám půjde po krku, ale šlápne na minu (blbec). U poštovní schránky si objednejte dálkové ovládání, pak znovu vyskočte nahoru. Jděte ke stromu, vedle něhož je mina, tu zneškodněte a seberte, pak připevněte elastickou pásku ke stromu, seskočte dolů (přitom se ale vyhněte šedým minám) a seberte dálkové ovládání. Vyskočte zpět nahoru a jděte k bodu tři.



## Skryté hodiny

Aktivujte dálkové ovládání a přesuňte robota k první poštovní schránce v úrovni (jedna). Za poštovní schránkou je mina a tenké prkno vedoucí k hodinám. Lehkého robota převedte po prknu a s jeho pomocí hodiny aktivujte.







**3** Aktivujte robota a umístěte jej na bližší konec houpačky. Potom robota deaktivujte a vyskočte na houpačku, čímž robota vyšlete na římsu. Znovu jej aktivujte a umístěte na výtah. Deaktivujte a Łukněte na vypínač, čímž robota vyšlete na horní úroveň. Po opětovné aktivaci mu nařídte objednat vám kostým, přivolejte jej zpět a poté si vezměte kostým.

Oblečte si králíčí kostým - Daffyho to rozzuří a roztočí znak, aby odstartoval období lovu na králíky. Poté, co vás popadne Elmer Fudd, umístěte minu na cestíčku mezi Daffyho území a znak lovu. Přeskočte minu a roztočte znak tak, aby ukazoval období lovu na kachny. Daffyho to vyhodí do povětří a vy můžete nosit králíčí kostým, aniž by vás Elmer Fudd otravoval.



**5** U paty vinné révy si svlečte králíčí kostým, a to v okamžiku, kdy bude mít Samův radar zelenou barvu. Vylezte po vinné révě, pak seskočte a chytte se té druhé - ale to dělejte jen tehdy, když se Sam bude dívat opačným směrem. Až budete na vrcholu, jděte ke stromu v bodě šest.



**6** Připevněte elastickou pásku ke stromu a seskočte do prostoru pod ním. Popadněte ovci, vyskočte zpět nahoru a deaktivujte elastickou pásku. Pokud se chcete dostat ke skrytým hodinám, koukněte se na tipy nalevo. Seberte ovci a odneste ji na místo určení. Hezké.



**4** Až se dostanete bezpečně za Sama, sundejte si králíčí kostým, zvolte dálkové ovládání a aktivujte robota. Potom robota posuňte k hlávkám salátu a jednu ukradněte. Spustí se alarm a Sam začne pronásledovat robota. Rychle deaktivujte dálkové ovládání, strčte ho do kapsy a ukradněte ovci. Odveďte ovci na pole za Samem a položte na zem. Znovu si oblečte králíčí kostým a vydejte se k bodu pět.

pokračování ze strany 13

**CO BYSTE  
UDĚLALI<sup>vy</sup>?**

Zvolena volba **(A)**



Ups! Právě jste vyplácali všechnu svou municí, jenže právě v tomhle okamžiku na vás začne dotírat ještě o to víc vašich hladových kamarádků a vy na svou obranu nemáte nic kromě ubohé hornické helmy. Usmířte se s bohem a připravte se na to, že budete rozsápání. Mňam.

**Zkuste to znovu**

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

**ScreenSaver**

**Sheep, Dog 'N' Wolf**

- **VÝSKOK** ..... (X)
- **AKCE** ..... (□)
- **BĚH (MAČKAT OPAKOVANĚ)** ..... (○)
- **ROZHLÉDNOUT SE** ..... (△)
- **PLÍŽIT SE** ..... (R1)
- **VYBRAT POLOŽKU** ..... (L1) + ← / →
- **OTOČIT POHLED** ..... (L2) / (R2)
- **POHLED NA MAPU** ..... (SELECT)
- **VOLBY** ..... (START)

Můžete i okopírovat. Uložte do obalu CD k pozdějšímu použití





## LEVEL 10 – Castle Hassle

Zde jsou vaším hlavním nepřítelem rány z děla a včely. Tedy nic, co by nevyřešil hrnec medu.

### 1

Tento level obsahuje několik kanonů, které se sem tam pohybují po kolejích - když se jim dostanete do rány, šeredně to odnesete. Nicméně pokud budete ve stínu, kůži si zachráníte. U poštovní schránky si objednejte hrnec s medem, poté si jej vyzvedněte. Co se týče skrytých hodin, viz naše tipy. Hned poté jděte ke kanonu.



### 2

Odpalte kanon tak, abyste trefili úly na druhém konci úrovně. Potom opatrně přesuňte včely ze stromu na strom v bodech tři, čtyři a pět.



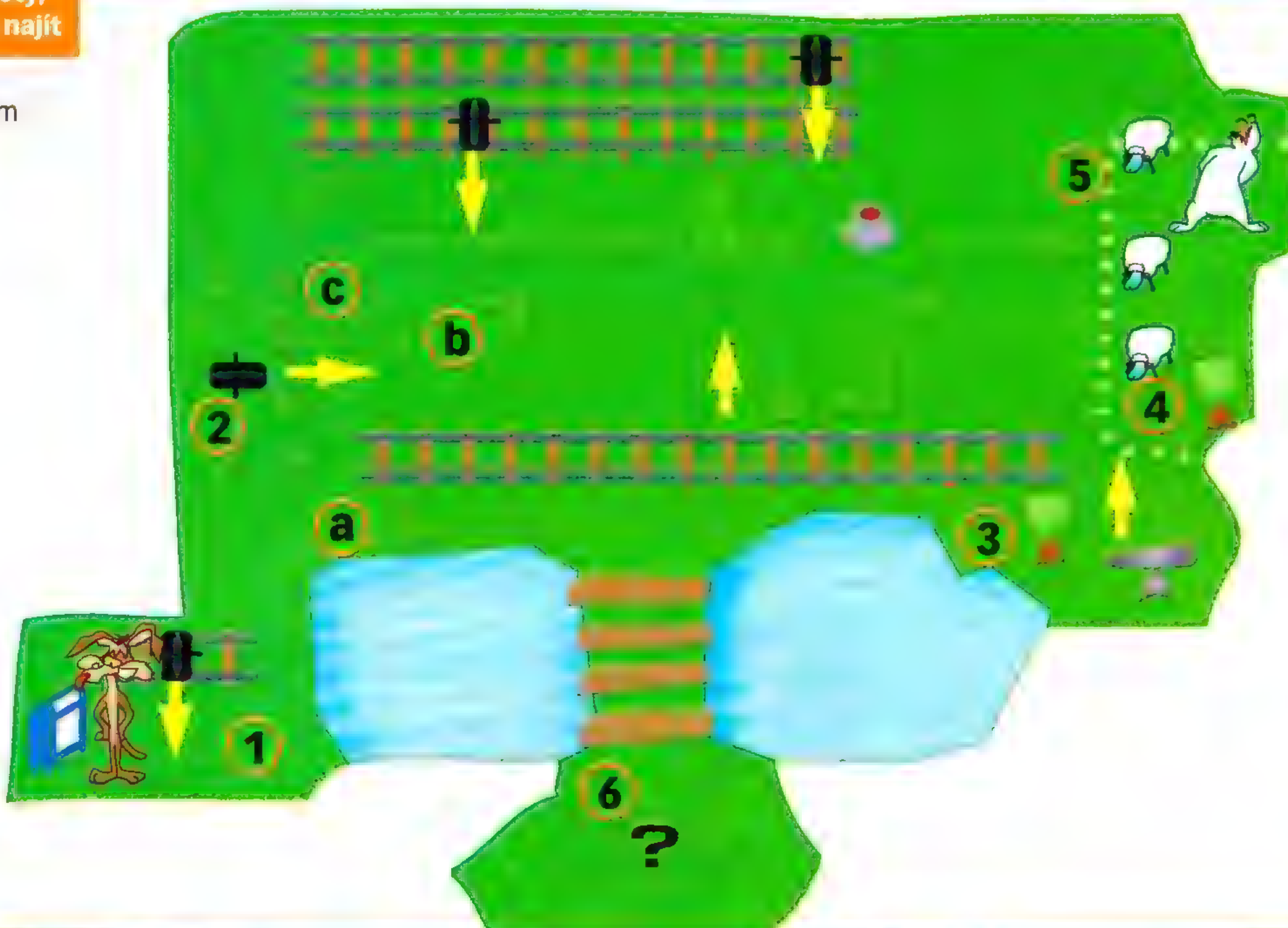
### 3

Posuňte potrubí B tak, aby bylo v jedné láně s dělem, které se nachází v bodě dva. Potrubí potom posuňte tak, aby bylo v zákrytu s potrubím B. Nyní odpalte dělo v bodě dvě, a to tak, aby dělová koule trefila strom v bodě tři. Včely se přesunou do bodu čtyři.



**Předměty, jež lze najít**

Hrnek s medem



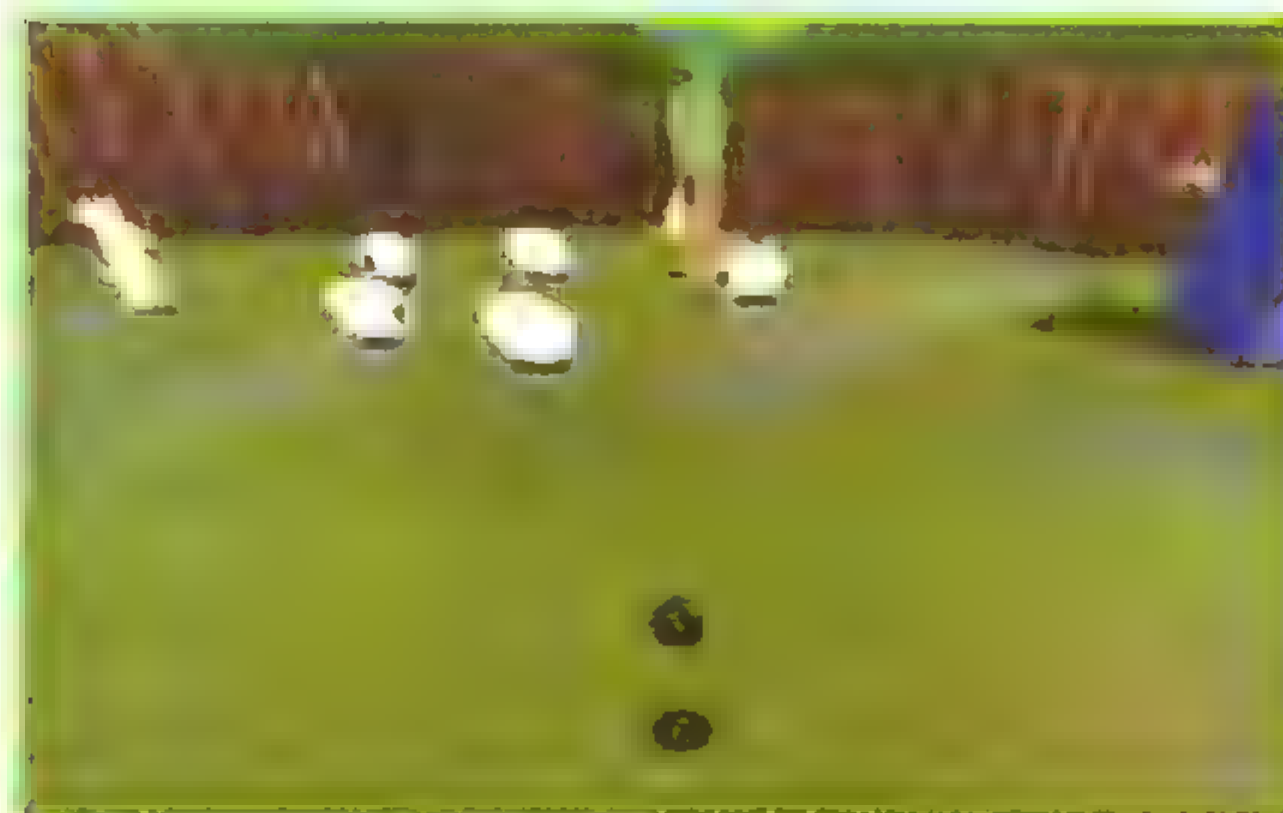
### Skryté hodiny

Jděte přímo před hrad a podívejte se napravo od hlavního vchodu, blokovaného balvany. Přesuňte potrubí a malinko napravo. Nyní posuňte potrubí B dolů a doleva, až bude spojeno s balvany ležícími u zdi. Jděte k dělu v bodě dvě a odpalte jej směrem k balvanům. Projděte vzniklou průrvou a najdete hodiny.



### 4

Posuňte potrubí B doprava a nahoru, tak aby nebylo v palné linii s dělem v bodě dva. Potom odpalte kanon na včelí úl v bodě čtyři. Včely se potom přesunou do úlu v bodě pět.



### 5

Použijte skály jako úkryt před dělovou palbou a posuňte potrubí B tak, aby spočinulo na vypínači, který otevírá bránu. Potrubí C posuňte doprava skrz otevřenou bránu (dělům se vyhněte tak, že se ukryjete do stínu). Spojte potrubí C a potrubí D. Poté posuňte potrubí D tak,



### 6

Ve vstupní hale položte ovci na tlačítko a stoupněte si na druhé aby se otevřely dveře. Jděte na druhý konec velké místnosti a objeví se monstrem. Vraťte se ke vchodu, vezměte ovci a položte ji do místnosti mimo dosah monstra. Až monstrem pošle úder, vyskočte a běžte kolem něj ve směru proti hodinovým ručičkám s použitím © dokud nespadne. Ždúchněte ovci na tlačítko abyste odstartovali ozubené kolečko. Vyskočte na platformy na pravé straně kola. To pohne čoučkou před světlo. Udělejte to čtyřikrát abyste osvětlili část místnosti. Zopakujte to dvakrát.



aby bylo propojeno s kanonem v bodě dva.

Jděte k úlu v bodě tři. U houpačky umístěte na pravou stranu hrnec s medem. Skočte na levou stranu a pošlete hrnec Samovi. Odpalte dělo směrem k úlu v bodě pět. Jakmile včely zaútočí na Sama, popadněte ovci a mazejte ke vchodu do hradu.



## LEVEL 11 – Gone Fishin’

Zapomeňte na nějaké červy a žížaly. Jako návnada postačí salát a magnety.

1

Z poštovní schránky si objednejte magnet a rybářský prut. Seberte magnet. Prut spadl do bahnitě řeky, ve které se nachází krokodýl.

Jděte proto k dělu, aktivujte ho a namířte tak, aby bylo horizontálně v zákrytu s krokodýlem a vertikálně těsně nad horním okrajem zdi. Pak dělo odpalte, čímž zlikvidujete krokodýla, přeskočte přes bahno a seberte prut. Pak jděte k bodu dva.



2

S pomocí kostek vylezte na římsu, která je nad vámi. Jděte po ní, až narazíte na dělovou kouli.

Stiskněte **SELECT** a zkombinujte rybářský prut s magnetem. Poté vyberte rybářský prut a namířte jej k dělové kouli, která se vám na něj chytí. Kouli zdvihněte do výšky, posuňte doprava a položte na vypínač, jímž otevřete padací mříž. Potom prut deaktivujte, seskočte dolů a pod padací mříží projděte na Samovo území.



Předměty, jež lze najít

Rybářský prut  
Dálkové ovládání  
Hlávka salátu  
Magnet



### Skryté hodiny

Vyskočte na kvádry, po nichž se dostanete na římsu. Jděte po římsě, dokud nebudete nad druhou minou. Vyberte a aktivujte rybářský prut/magnet. Potom spusťte magnet dolů, až se k němu začne přibližovat časovaná mina. Pokud se časovaná mina dostane příliš blízko, rychle magnet vytáhněte, abyste ji zastavili. Minu postupně táhněte před skupinu kvádrů, a jakmile bude těsně vedle balvanů, nechejte počítačlo dosáhnout nuly. Potom seskočte dolů, projděte vzniklou pasáží a zmocněte se skrytých hodin.



3

Nejprve se seznámte s našimi pokyny vlevo, jak nejlépe získat skryté hodiny.

Hned poté skočte na kvádry, po nichž se dostanete na římsu a jděte dál, dokud se nedostanete k první mině. Aktivujte rybářský prut

a namířte magnet k mině. Jakmile mina exploduje, seskočte dolů a seberte hlávku salátu. Potom vyskočte opět nahoru na římsu a jděte dál, dokud se nedostanete nad první ovci. Nyní stiskněte **SELECT**, čímž od sebe oddělíte rybářský prut a magnet a namísto toho dáte dohromady rybář-

ský prut a hlávkový salát. Aktivujte rybářský prut a nahoďte hlávkový salát, abyste přilákali ovci. Snažte se ovci nalákat k vypínači, aby vám otevřela dvoje padací mříže. Druhou ovci naopak přilákejte, aby padací mříže zase spustila dolů. Projděte horní padací mříží a zamiřte do bodu čtyři.







### LEVEL 11 – Pokračování

Čeká vás pěkná robota... aspoň zhubnete...



**4** Seskočte dolů, kousek vedle přilákané ovce. Odneste ovci na nízký dřevěný výtah - dvě tmavší kamenné desky se pod vaší váhou zbourtí. Přejděte přes ně proto sami, zvolte hlávkou salátu a umístěte ji na výtah. Pak jděte k další úrovni (po cestě seberte salát) a šlapadlem ovci zdvihněte nahoru. Z poštovní schránky si objednejte dálkové ovládání. Jděte k druhému šlapadlu a vytáhněte výtah nahoru, ale jen asi tak do poloviny. Seskočte ze šlapadla

na výtah a z výtahu pomocí dvojitého skoku na vyšší úroveň. Pak seskočte o úroveň níž a pomocí šlapadla spusťte výtah na zem. Dejte ovci na výtah, nastupte taky a dálkovým ovládáním aktivujte robota. Pusťte robota dolů a dovedte jej na šlapadlo, aby Ralph i s ovci vytáhl nahoru. Potom deaktivujte dálkové ovládání a ovci odneste. Seskočte dolů, dejte robota do výtahu, vytáhněte výtah asi do poloviny zdi a vyskočte nahoru. Pak jděte do další místnosti.



**5** Položte ovci k dřevěné plošině. Vyskočte na ni a aktivujte robota. Umístěte robota na šlapadlo a posuňte plošinu ke vzdálenější straně. Deaktivujte robota a postavte Ralpha na pevnou zem. Umístěte na plošinu hlávkou salátu, pak vyskočte na další šlapadlo a posuňte ji na druhou stranu. Ovice se nechá zlákat salátem a vyleze na plošinu. Přesuňte na plošinu i robota, potom odsuňte plošinu na druhou stranu. Sundejte z plošiny robota a ovci, pomocí šlapadla odsuňte plošinu přiléhající k vypínači (ten budete později potřebovat) a přejděte do další oblasti.

**6** Postavte se s ovci na dřevěnou plošinu, aktivujte robota a navedte jej na šlapadlo. Když se plošiny vyrovnají, robota deaktivujte a sami se přesuňte s ovci na druhou plošinu. Potom robota znovu aktivujte a za použití stejné metody vylezte na třetí plošinu, nakonec pak na vrchol. Jděte k sedmému bodu.



**7** Dálkovým ovládáním robota přiveďte k sobě. Salátem nalákejte ovci do výtahu, poté aktivujte robota, dovedte jej k vypínači a nakonec s ovci vstaňte. Popadněte ovci a seskočte do prostoru startu.





## LEVEL 12 – Město duchů

Hodte na sebe kostým ducha a trochu poděste ostatní strašidla.

**1** Z poštovní schránky si objednejte vysavač a nafukovací ovci (nafukovací ovci není třeba vyzvedávat, protože se objeví v labyrintu). Zvolte vysavač a vlezte do labyrintu.



**2** Vyhněte se duchovi a sesbírejte baterie. Když máte vysavač plně nabitý, vysajte duchy, kteří jsou poblíž. Pak seberte nafukovačku a jděte k další poštovní schránce, u které si objednejte kostým ducha. Podívejte se, kam dopadne, a jděte k němu. Seberte kostým a aktivujte ho. Potom jděte k východu z bludiště a stiskem **X** děste ostatní duchy. V bludišti jsou ovšem i skryté hodiny, více se dozvíte níže.

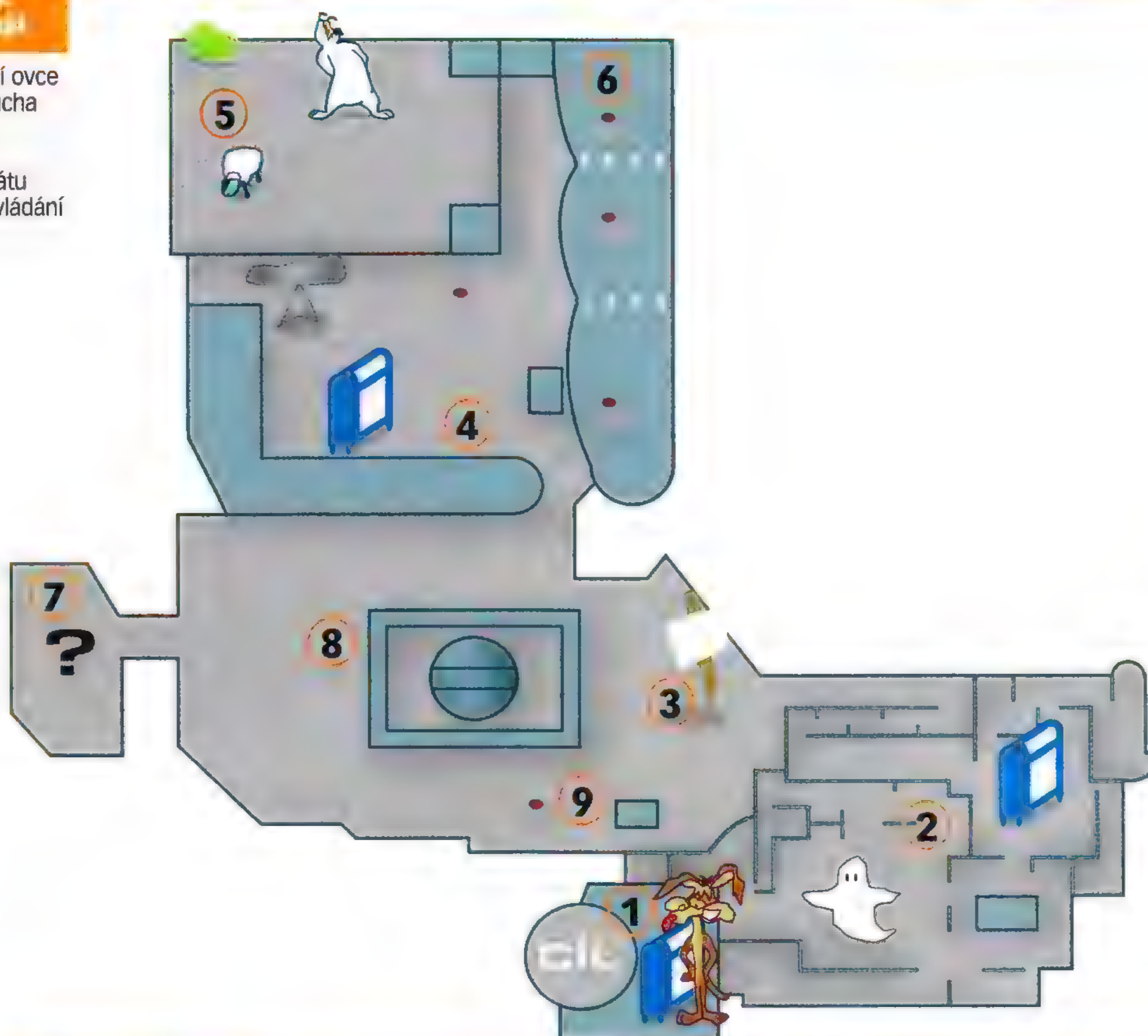


**3** Skuteční duchové po vás budou chtít, abyste s nimi tancovali. Zde není pomoci, všechno záleží na správném načasování. Když je hotovo, duchové zaujmou pozice a nechají vás být.



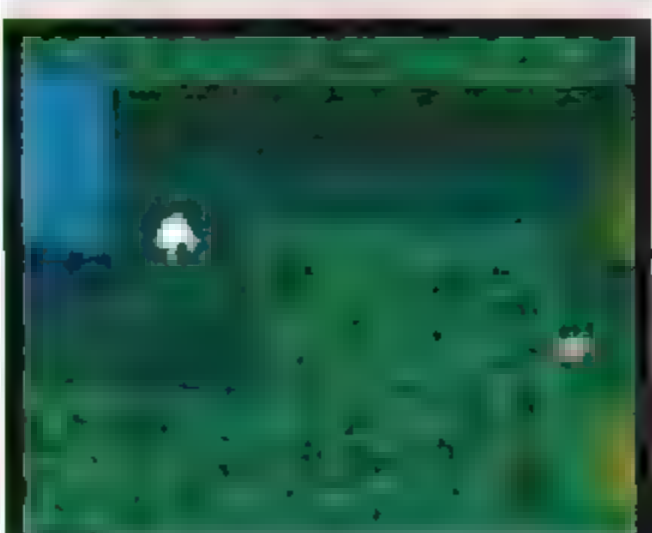
Předměty, jež lze najít

Nafukovací ovce  
Kostým ducha  
Klíč  
Vysavač  
Hlávka salátu  
Dálkové ovládání

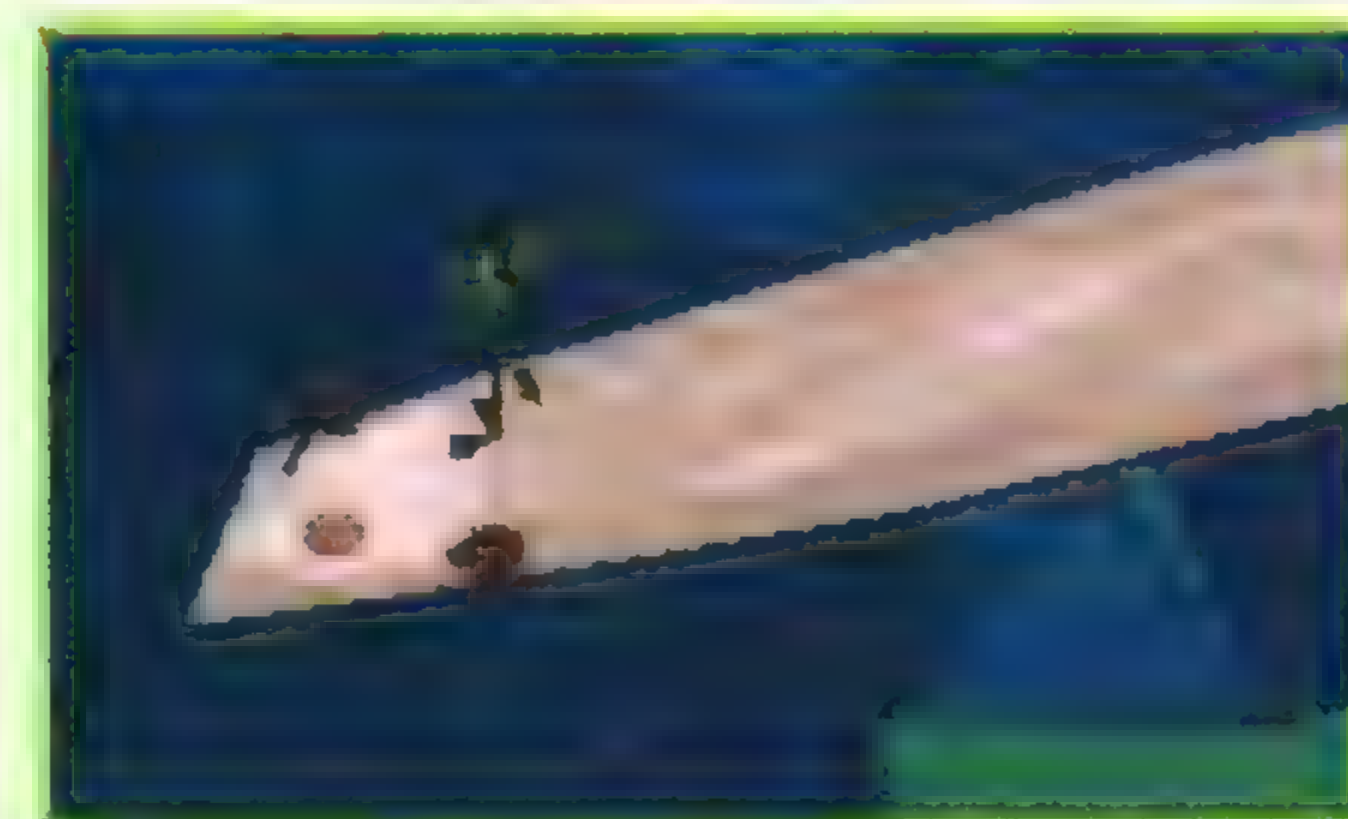


**Skryté hodiny**

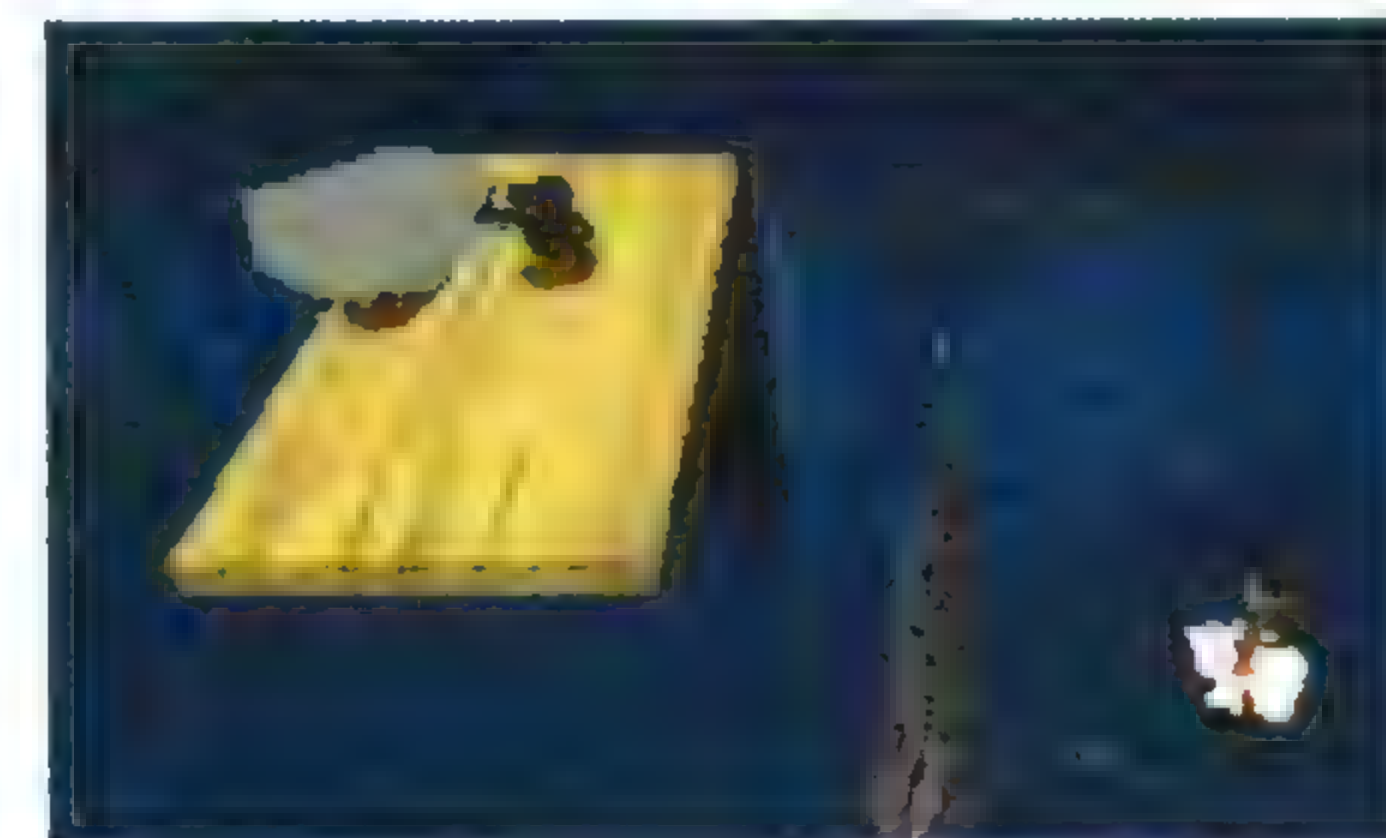
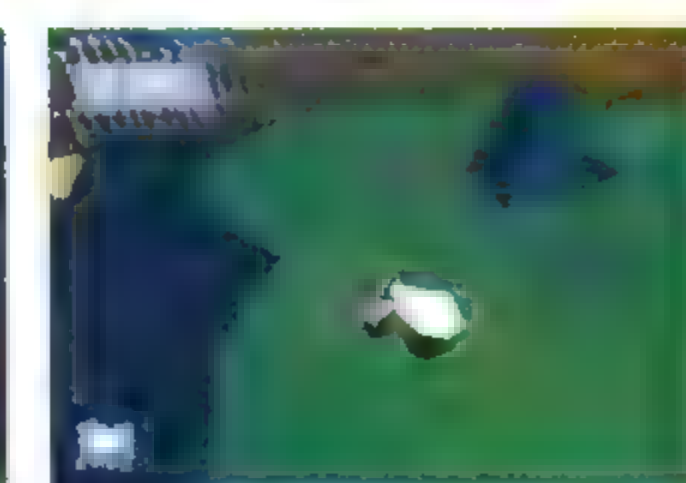
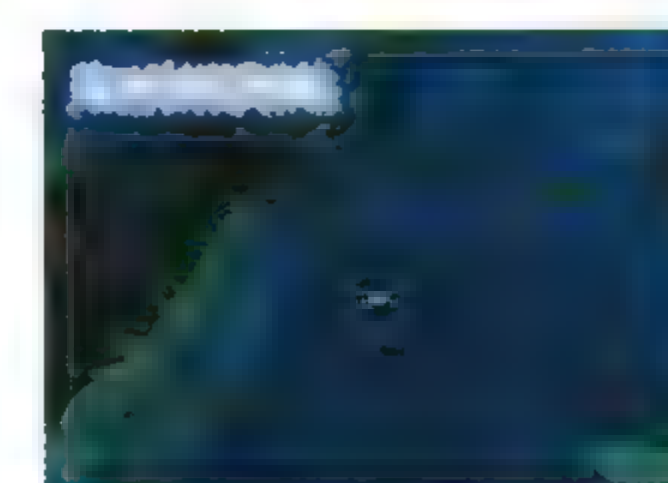
Poblíž kostýmu ducha prohledejte roští (na obrázku) a najdete malý výklenek s hodinami.



**4** Jděte k poštovní schránce, objednejte si dálkové ovládání a vyzvedněte ho. Pak jděte k robotu, kterého je třeba posleze hodit na levý konec houpačky. Běže potom po římse a skočte na druhý konec, čímž robota vyšlete do Samova prostoru v bodě pět.



**5** Aktivujte robota a seberte hlávku salátu ve vzdáleném rohu Samova prostoru. Posuňte robota blíže k ovci, aby ji nalákal na salát, přičemž se ale vyhýbejte stroboskopu. Potom navedte ovci k dřevěnému výtahu v druhém rohu, navedte ji společně s robotem nahoru, pak robota deaktivujte a posuňte se k vypínači na druhé straně plotu poblíž výtahu s robotem. Stiskněte vypínač, čímž robota vytáhnete i s ovci na římsu. Robota potom aktivujte a s jeho pomocí vedte ovci po římsu.

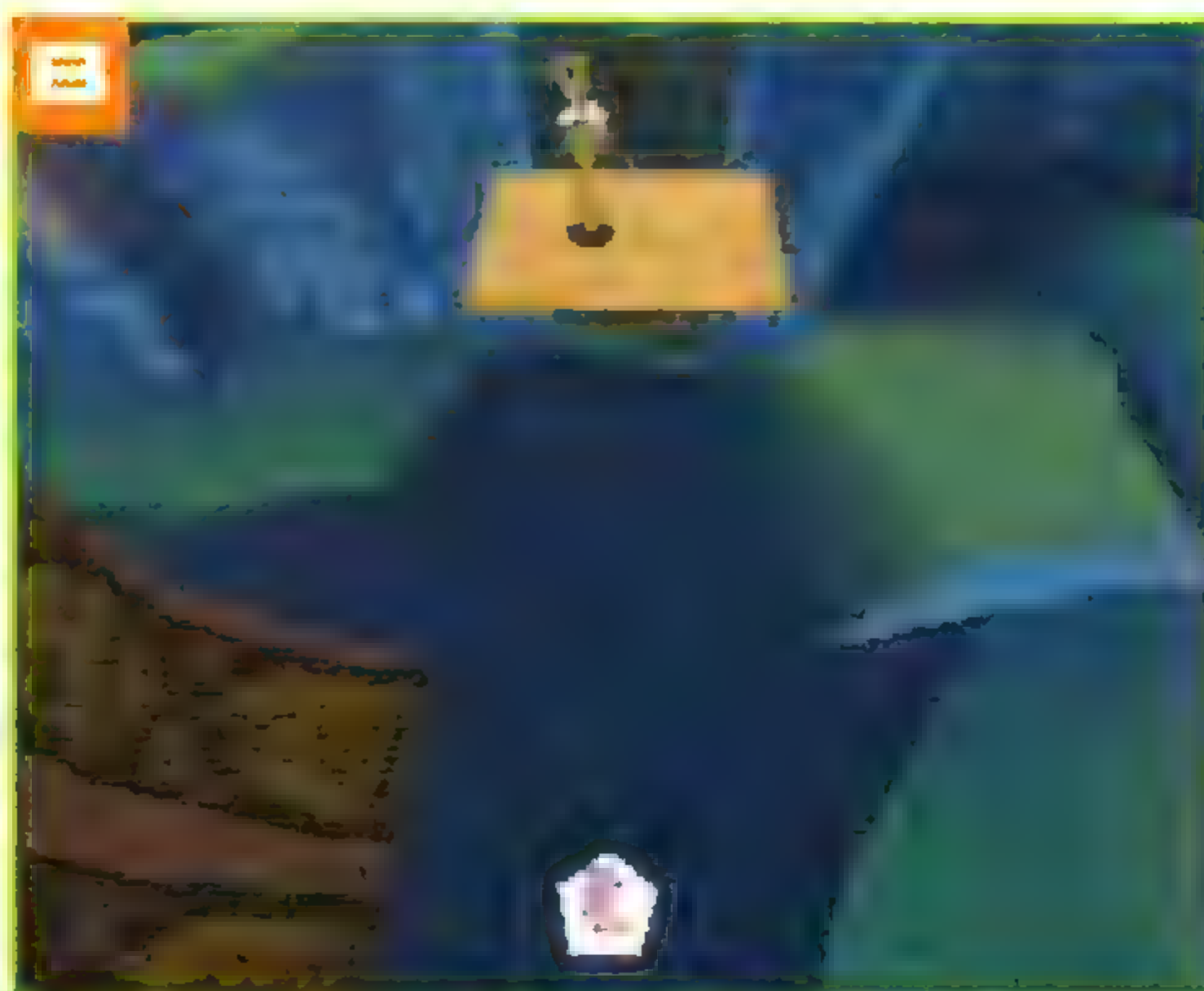






### LEVEL 12 – Pokračování

Nyní konečně využijete nafukovací ovce. Ale ne jak myslíte, je to jen návnada.



**6** U vypínače navedte robota, aby skočil z útesu. Ovce zůstane na vypínači otevírajícím bránu. Nyní Ralpa posuňte na dřevěný most poblíž bodu čtyři. Aktivujte robota a umístěte ho na vypínač poblíž bodu čtyři, aby Ralpa vyzvedl na horní římsu. Sesbírejte hlávky salátu a jednu umístěte těsně před otevřené brány. Projděte bránou a postavte se na vypínač, kterým otevřete druhou bránu. Zvolte hlávkový salát, přiblíží se k vám ovce. Jakmile se

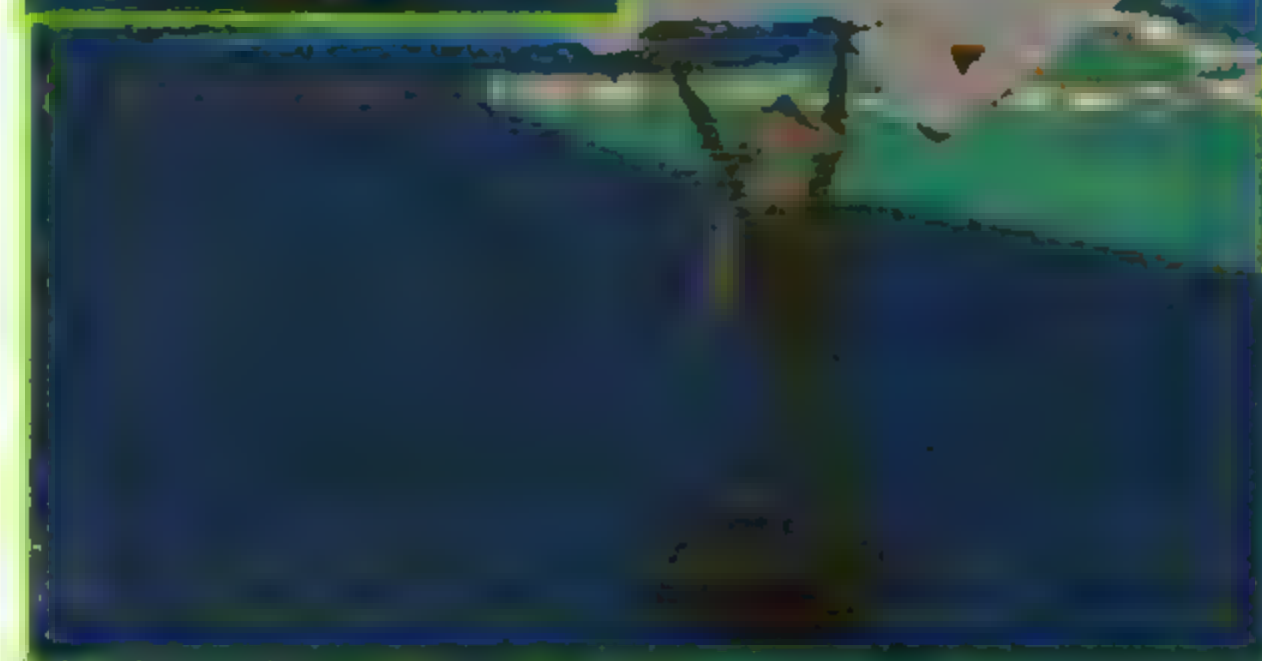
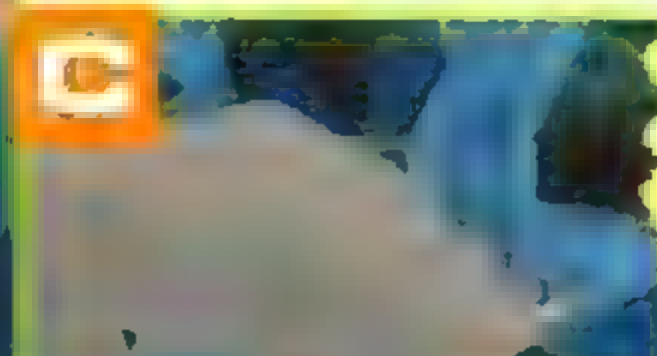
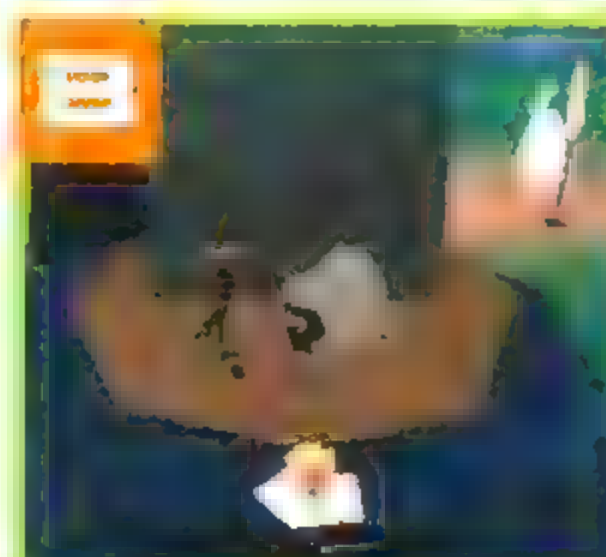
pohne z vypínače, první brána se za vámi zavře. Odhodte salát a jděte bránou.

Stoupněte si na vypínač, na kterém původně stála ovce, abyste si otevřeli druhou bránu - ovce půjde k salátu, který jste nastražili na zem. Seskočte dolů, posuňte robota z vypínače, aby spustil výtah dolů, naskočte na něj, znovu robota aktivujte a pak se nechejte výtahem vyzvézt nahoru. Popadněte ovci a seskočte z římsy. Ovci pak odneste do části s duchy - zatknou vás a zavřou za mříže.

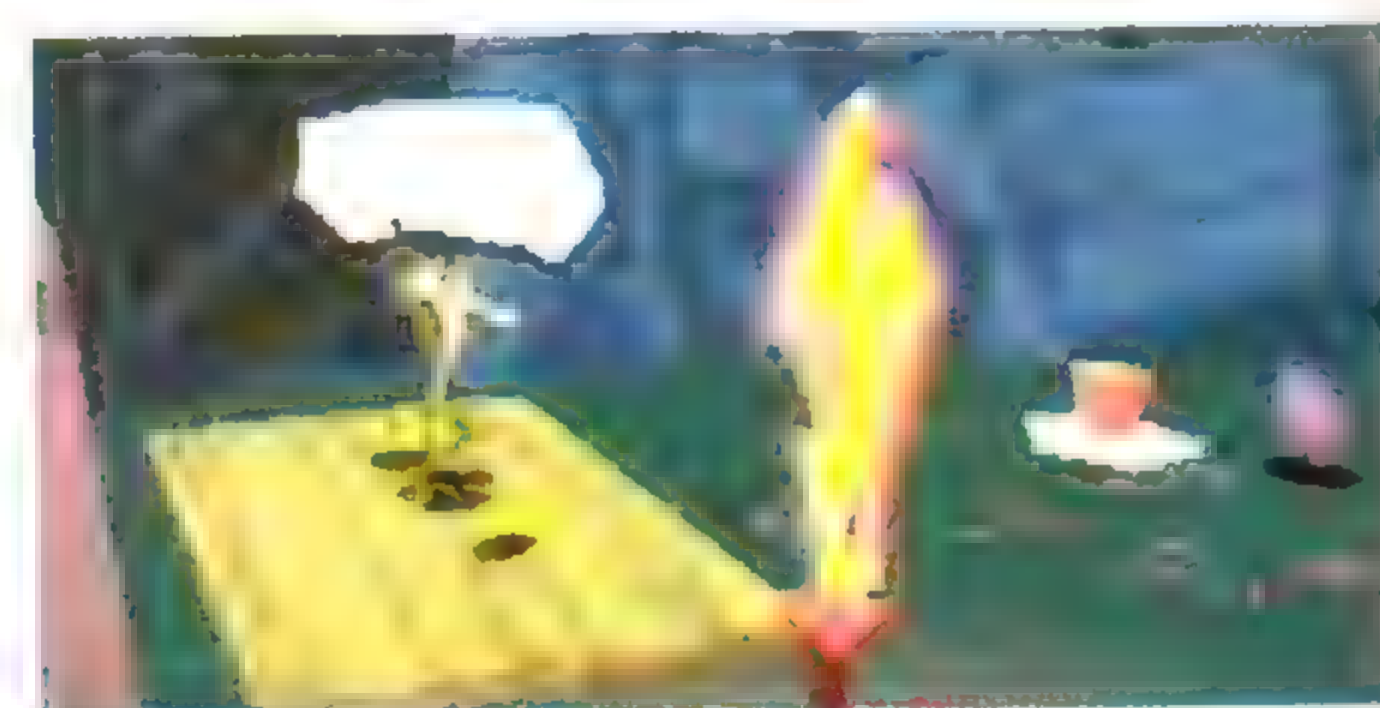


**7** Toto je naštěstí docela snadná záležitost. Z cely aktivujete robota a přivedete k sobě. S robotem Źuknete na vypínač, aby klec sjela dolů. Vylezete po rampách a přejdete klec k dalšímu vypínači. Toto budete opakovat, dokud se nedostanete ke klíči. Potom klíč seberete, seskočíte dolů na zem, stisknete vypínač, aby klec sjela dolů, a klíčem ji otevřete. Odložíte klíč, deaktivujete robota a necháte jej Ralpa sebrat (to kdyby ho později zase chytli).

**8** Duchové položili vaši ovci na oltář a uctívají ji jako svého boha. Opusťte místnost s klecí a jděte směrem k balvanům, přičemž se držte ve stínu. Vždy, když se duchové ukloní, přejděte od balvanu k balvanu. Jakmile budete za oltářem, nafoukněte nafukovací ovce, položte ji na zadní stranu oltáře, potom vypínačem oltář otočte, ovce vyměňte, vezměte tu pravou a skryjte se ve stínu.



**9** Dálkovým ovládáním k sobě přivolejte robota. Pomocí salátu dostanete ovci na výtah, aktivujte robota, dovedte jej k vypínači - s ovci vás to vyzdvihne nahoru. Popadněte ovci a seskočte do oblasti startu.





## LEVEL 13 – Poklad na ostrově

Bohužel ani láška rumu. Ale zato je tu detektor kovů a několik zlatých mincí. Stačí?

### 1

Jděte k první poštovní schránce a objednejte si fén, který se objeví na římse nad krokodýlem. U druhé poštovní schránky si objednejte detektor kovů, který spadne do vody. A u třetí poštovní schránky si objednejte nafukovací ovci, která zase spadne do minového pole.



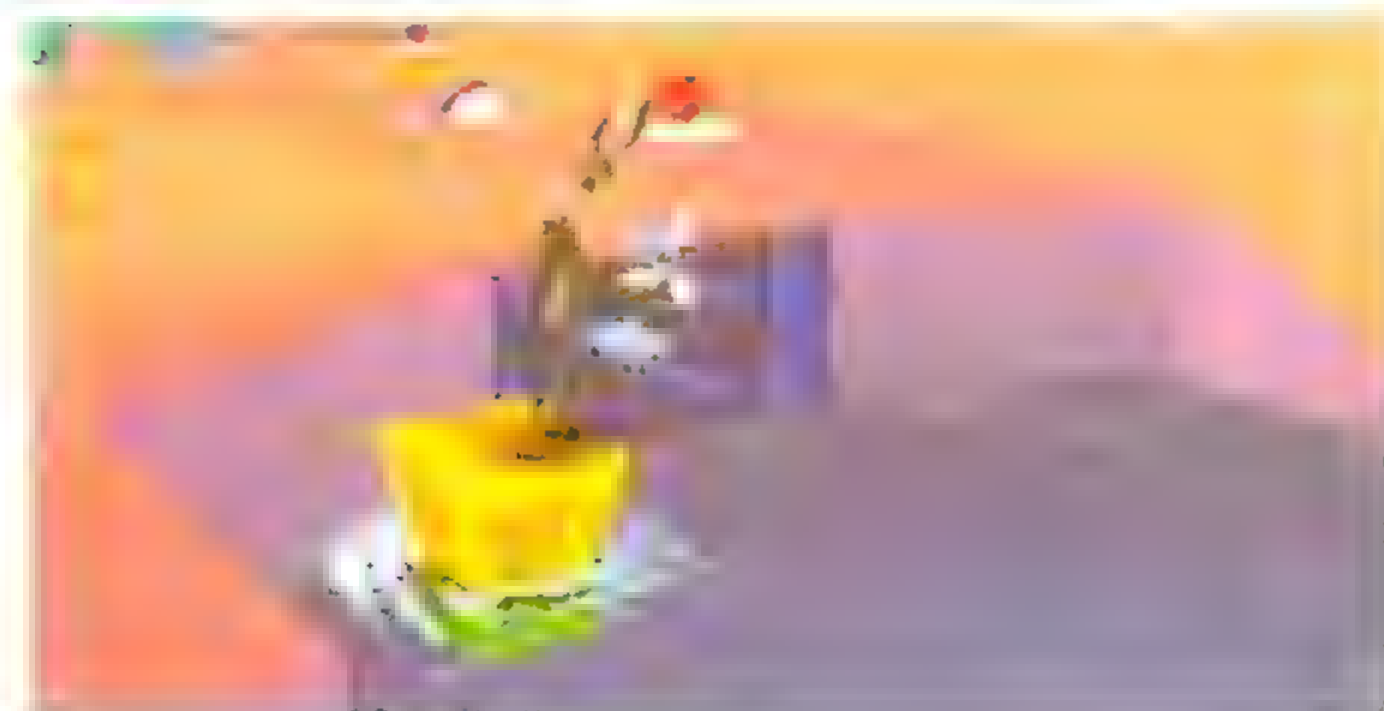
### 2

Jděte ke katapultu a falešné ovci u krokodýla za použití dvoutřetinové síly. Skočte na krokodýla, odrazte se, abyste dosáhli na římse s fénem. Seberte fén a jděte zpět s falešnou ovci v náručí.



### 3

Umístěte falešnou ovci na vypínač. Přeskočte plošiny ve vodě a vylezte na krabici. Aktivujte fén a s jeho pomocí krabici řiďte směrem k suché zemi - postavte ji nad ponořený výtah. Vypněte fén a na vypínač postavte falešnou ovci, čímž se zvedne výtah. Postavte krabici na katapult a aktivujte jej, abyste ji otevřeli. Vezměte detektor, popadněte falešnou ovci a jděte směrem k minovému poli.



### 4

Položte falešnou ovci a aktivujte detektor kovů. Jakmile zjistíte, kudy vede bezpečná cesta k vypínači na skále v minovém poli, postavte na něj ovci, čímž otevřete železnou mříž. Pomocí detektoru kovů se zmocněte nafukovací ovce. Seberte ji a znovu se s pomocí detektoru kovů dostáňte k mříži.

Přeskočte, jed' lze najít

Nafukovací ovce  
Zlaté mince  
Fén  
Salát  
Detektor kovů

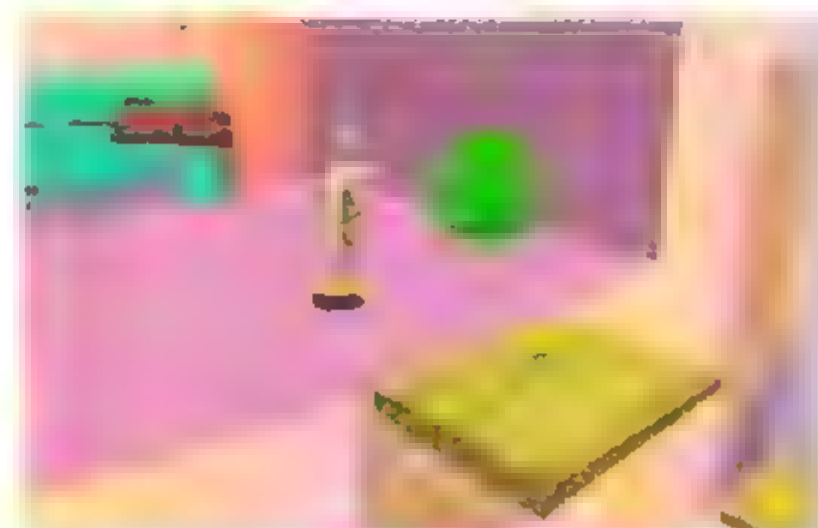


### 5

Posbírejte hlávky salátu. Zhruba každých 30 sekund Sam bere dvě ovce z předního prostoru do zadního a zase zpátky. Když je vzadu, umístěte hlávku salátu těsně za vypínač, schovejte se v křoví a přikrčte se vedle zdviženého výtahu. Když Sam přijde dopředu, půjde ovce k salátu, šlápne na vypínač a spustí výtah dolů. Jakmile se Sam nebude dívat, skočte na výtah a umístěte na něj salát. Další dejte na římse těsně vedle. Když se Sam vrátí a zas odejde dozadu, skočte do křoví a jděte do bezpečné oblasti poblíž salátů. Vylezte z křoví a nafoukněte ovci. Počkejte, až Sam znovu přijde a zas odejde. Umístěte nafukovací ovci na vzdálený výtah. Salát dejte mezi bližší výtah a místo, kam Sam položí ovci. Vlezte do křoví a sedněte si na vypínač. Nakonec vám na to ovce skočí a vlezte na výtah. Když se Sam nebude dívat, vypínačem ovci vyzdvihněte nahoru a naopak spusťte tu nafukovací. Jakmile Sam odejde dozadu, položte salát poblíž vypínače a čkejte vedle výtahu, abyste se mohli vrátit na římse nahoře.

### Skryté hodiny

V bodě pět se skryjte v křoví a přikrčte se u zdi za vzdálenějším výtahem. Když Sam přijde dopředu, pronikněte nepozorovaně dozadu. Hodiny jsou na zdi po levé straně. Vyskočte z křoví, aktivujte hodiny, znovu se skryjte u zdi, dokud Sam nezmizí z dohledu...



### 6

Popadněte ovci a seskočte dolů na vor. Aktivujte fén a jedte s vorem k pláži v bodě sedm. Na cestě po vás budou střílet z pirátské lodi děly - musíte si to přesně načasovat, jinak vás dostanou.

### 7

Aktivujte detektor kovů a pročešte celou oblast - musíte sesbírat všech deset zlatých mincí. Jděte k vypínači nalevo a chodbou vstupte do místnosti. Umístěte zlatou minci za mříž a potom odvalte balvan, abyste mohli odejít. Venku postavte ovci na výtah. Sam uvidí mince a začne je sbírat. Pak se postavte na vypínač. Až dojde k poslední minci, seskočte a tím jej uvězníte v místnosti. Potom zamířte k pirátské lodi.

### 8

Položte ovci vedle kanonu. Pak dělo odpalte, čímž uvedete do chodu sled událostí, jejichž smysl se vám ozřejmí teprve na konci hry....



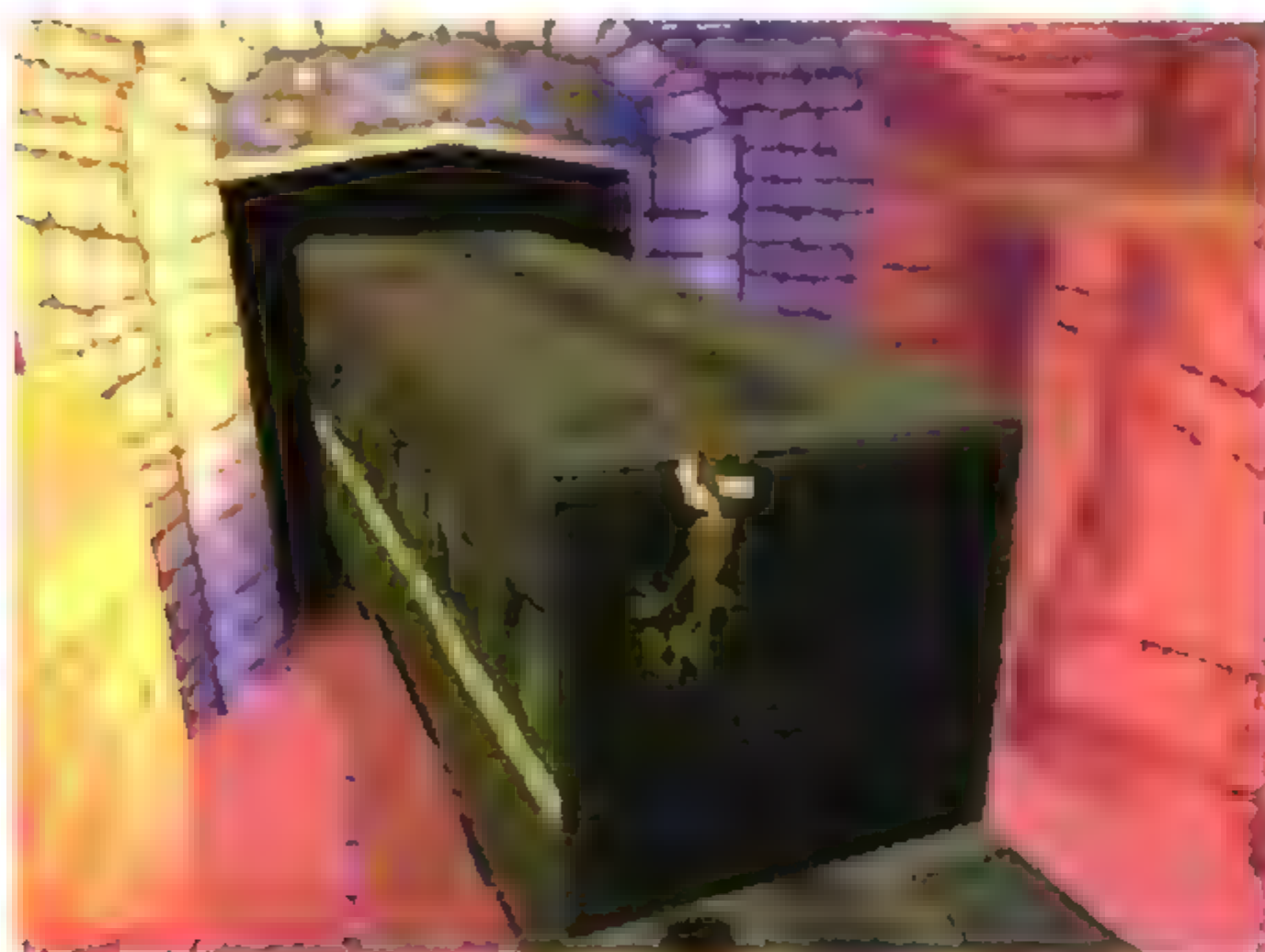


## LEVEL 14 – Potíže ve vlaku

Vlaky jsou ostře sledované. Bacha na to.

1

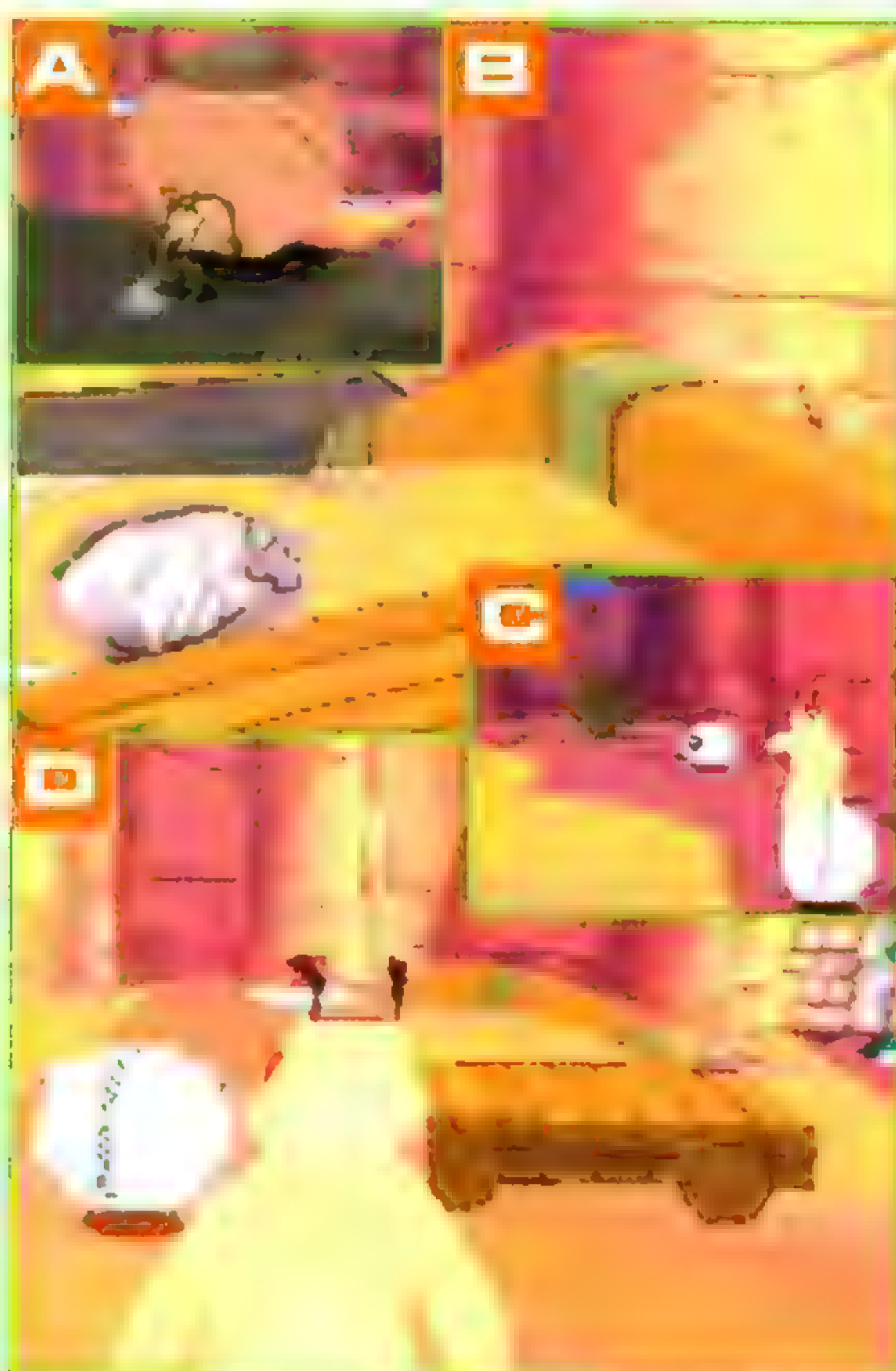
**Zastavte a naskočte na vlak,** který vás doveze do bodu jedna. Seskočte a vypínačem přehodte signál na červenou. Běžte k poštovní schránce a objednejte si ovčí kostým. Odsuňte balvan k okraji kolejí a počkejte si na vlak. Když se vlak zastaví, nasuňte na něj balvan. Pak přes balvan vyskočte na vlak, z něj na římsu a zmocněte se ovčího kostýmu. Znovu se vraťte na vlak a zamiřte do bodu dva. Chcete-li skryté hodiny, podívejte se na tip už teď.



2

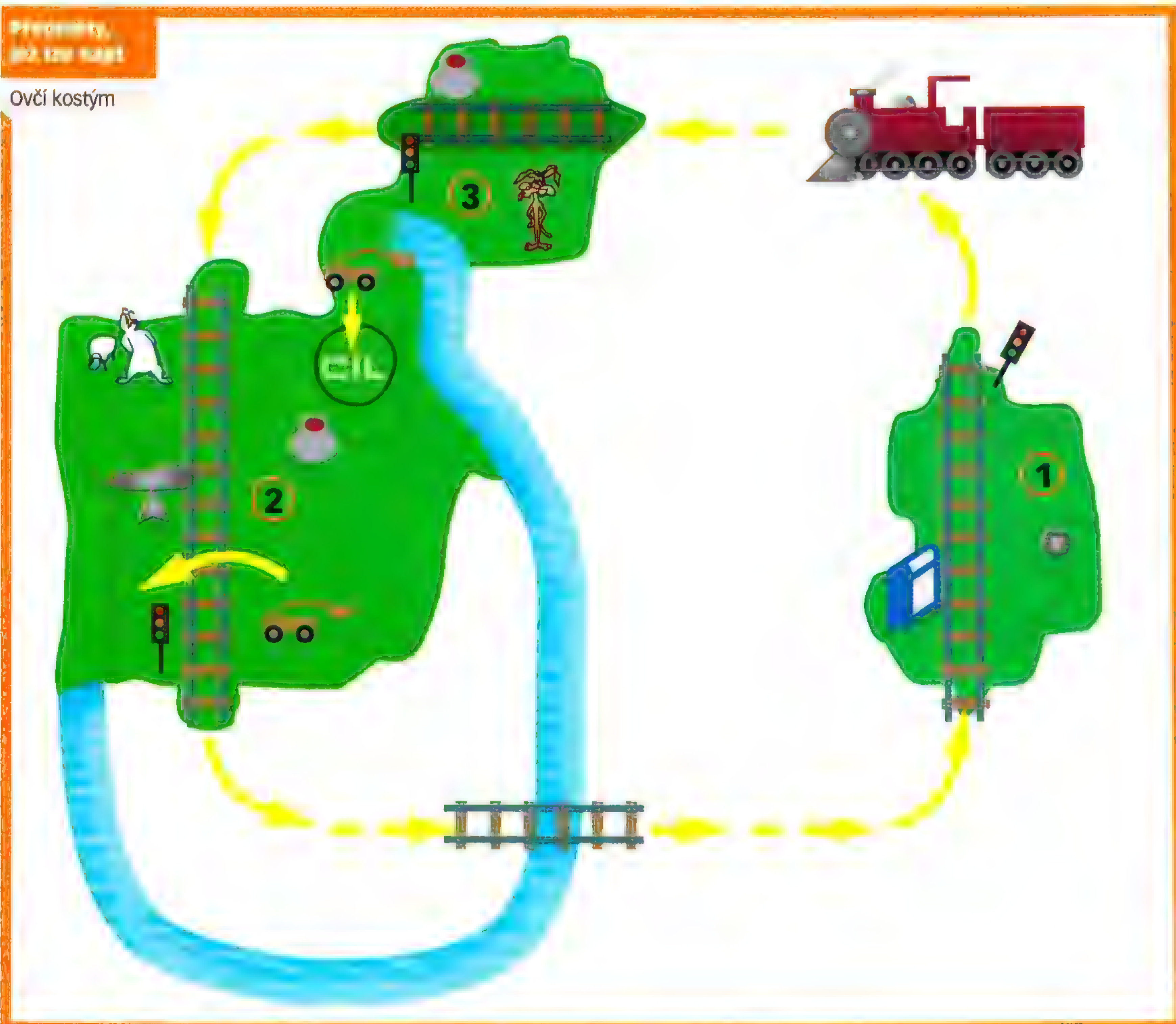
**Jakmile se vlak zastaví,** odsuňte balvan na římsu těsně nad houpačkou. Nechte vlak odjet ze stanice, jděte ke katapultu a nastavte sílu tak těsně nad polovičku. Změňte signál, aby vlak zastavil, a jděte k Samovi, který stojí na druhé straně kolejí. Nasaďte si přitom ovčí kostým. Až vám budík ukáže, že je vlak vzdálen pouhých dvacet sekund, přejděte koleje směrem k Samovi a bečte přitom, abyste přilákali jeho pozornost. Pak se ale hned vydejte zpět přes koleje směrem ke katapultu. Sam půjde za vámi. Vlezte na katapult, Sam zmáčkne vypínač, vás to hodí na druhou stranu a Sama odřízne vlak.

Sundejte si ovčí kostým, popadněte nehlídanou ovci a umístěte ji na druhý konec houpačky. Přesuňte balvan na houpačku, takže ovci hodíte na vlak. Pak sundejte ovci z vlaku a umístěte ji poblíž katapultu na patu srázu. Sam bude teď hlídat cílovou oblast, což není problém.



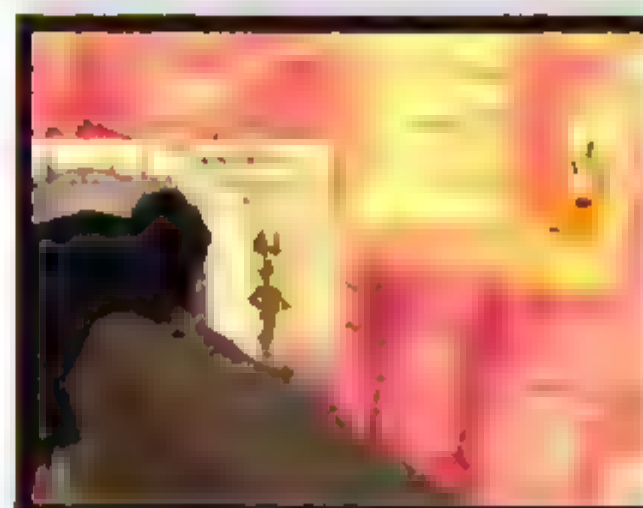
Přechodky, až teď máte

Ovčí kostým



### Skryté hodiny

V bodě jedna, až budete mít balvan na vlaku, skočte na balvan a pak na mašinu vpředu. Napravo od strojovny uvidíte římsu a na ní hodiny.



3

**Jděte ke katapultu** a nastavte sílu těsně nad polovičku. Umístěte falešnou ovci na katapult a stiskněte vypínač. Ovice poletí do cílové oblasti a dopadne

na Sama. Popadněte falešnou ovci, která se objevila znovu vedle katapultu. Vylezte na katapult a shodte ovci na vypínač - dostanete se tak k cíli. Popadněte zde ovci a jděte do cíle.





## LEVEL 15 – Martánské šílenství

V této úrovni budete skákat hodně vysoko a konečně vám dojde o co tu vlastně celou dobu jde...

### 1

Tady musíte najít deset potvor a stojí před vámi úplně nové úkoly. Nejdřív jděte do bodu jedna a pomocí kompresoru chytte prvního tvora. Pak kompresor položte do otvoru v podlaze, zvolte si dálkové ovládání a s ním v ruce jděte k tvorovi, abyste jej nahnali ke kompresoru. Když je dostatečně blízko, zasvítí ikonka, vtom aktivujte dálkové ovládání a vy jej chytte.



### 2

V této sekci (stejně jako ve třetí) je gravitace příliš nízká, takže neskákejte z říms, jinak se budete vznášet ve vzduchu. Tahle potvůrka je ale snadná. Stačí narafořit kompresor a nahnat ji k němu.



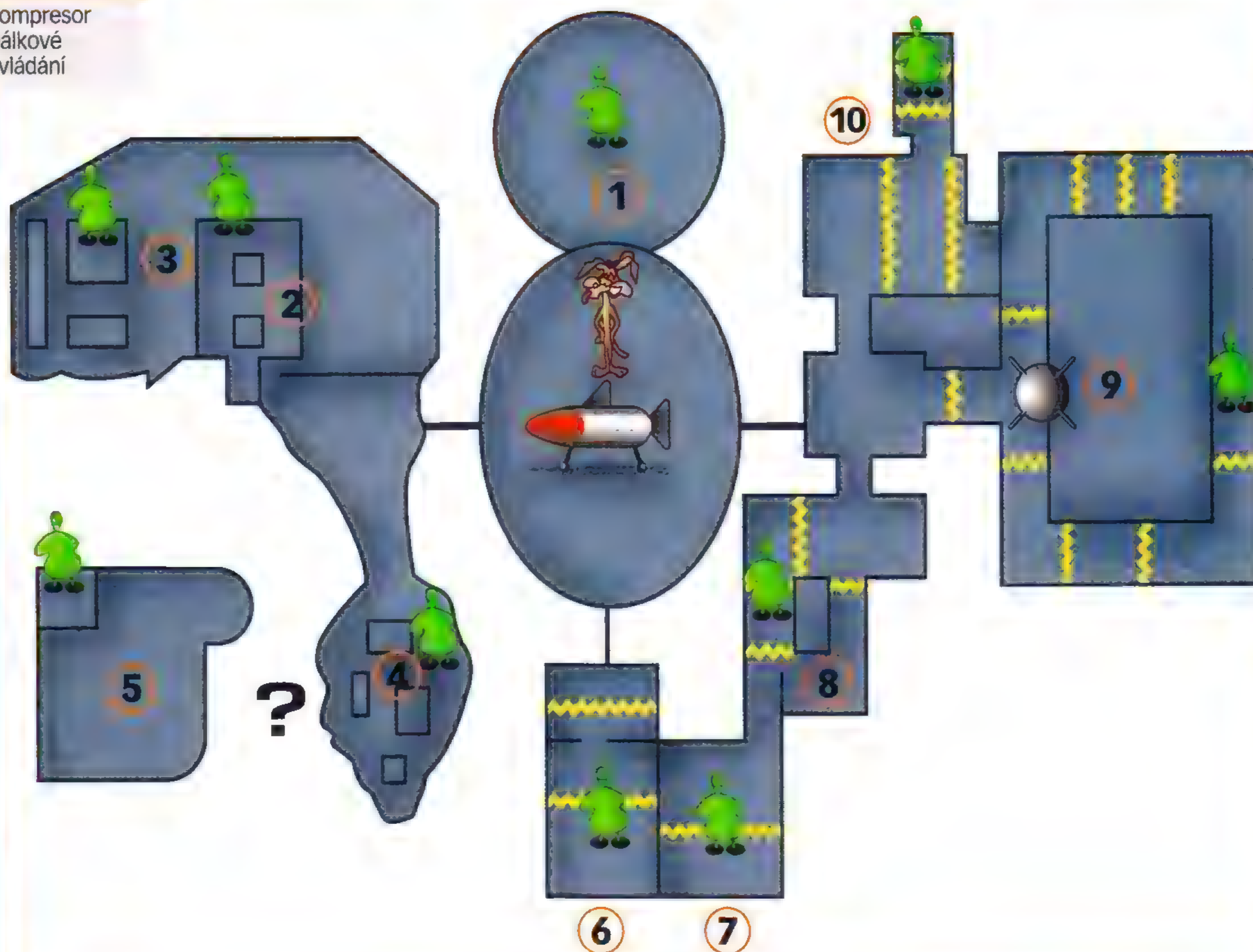
### 3

Pamatujte, mezery nejdou přeskóčit, takže posuňte dva balvany do takové pozice, abyste tvora chytli (nejdřív dejte do díry ale kompresor).



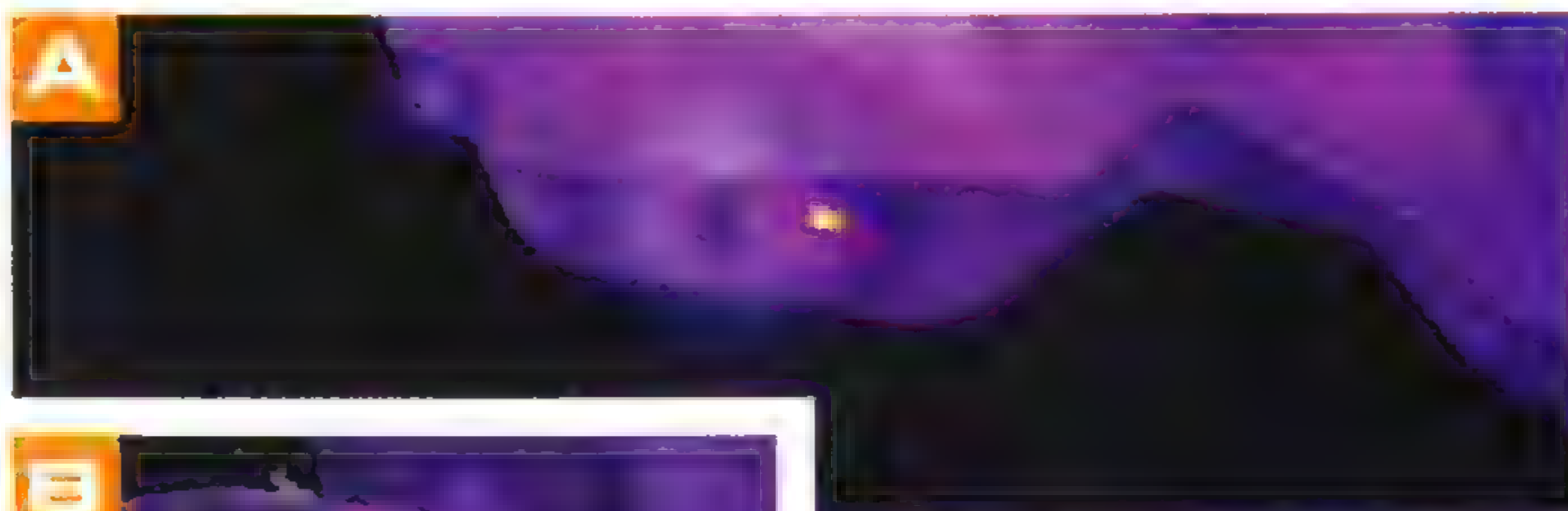
Předměty, jež lze najít

Kompresor  
Dálkové ovládání



### 4

Umístěte kompresor do díry, pak směrem k němu nažeňte tvora a dávejte přitom pozor, abyste nešlapali na bílé čtverečky. To jsou místa s nízkou gravitací, a když na ně stoupnete, vznesete se. Pokud přece do jednoho zabloudíte, uskočte stranou a spadnete zas dolů.



### 5

V místě na mapě, kde je otazník, vyskočte do prostoru a začnete se vznášet. Když se dostanete přes ostrov, začne vás vcucávat řada černých děr. Každá je níž než ta předchozí a s jejich pomocí se musíte dostat na pevnou zem. Chodte kolem nich tak, aby vás úplně nevucly. Když se dostanete blízko

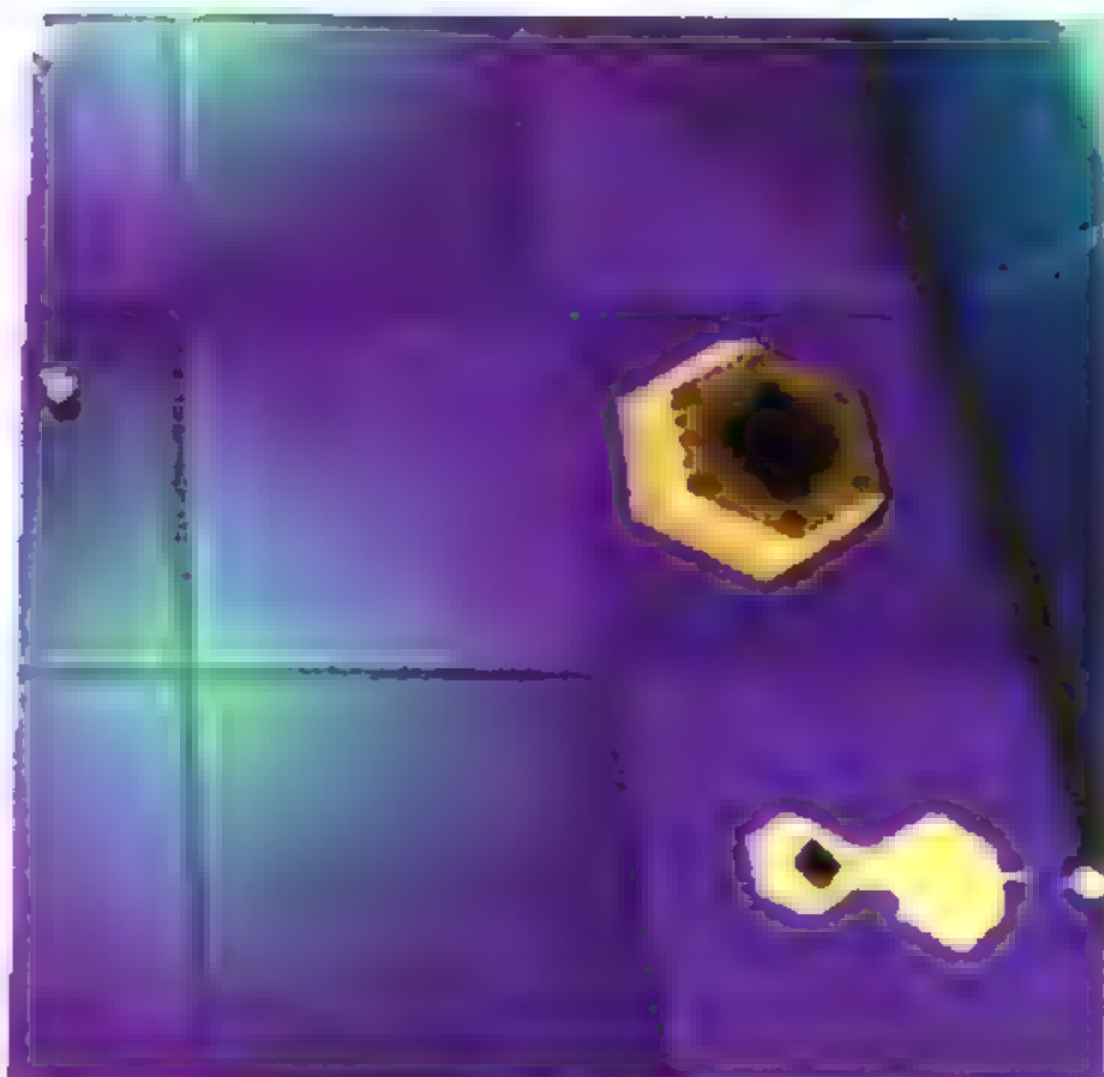
černé díry, stiskněte , čímž odplavete. Jakmile budete na ostrově, jděte k římse s potvorou. Po černé díře vyskočte nahoru, zmocněte se tvora a plavte zpět - přes řadu černých děr se dostanete zpět dolů. Pak zamiřte k nejnižší černé díře a skočte z kraje. Plavte do bodu čtyři.



## LEVEL 15 – Pokračování

Dávejte pozor na UFO. Srážky s ním bývají zlé.

**6** Pokud jste zmenšeni a někdo vás honí, stiskněte **○**, čímž se protáhnete pod laserovým plotem a utečete (pomůže vám níže uvedená sekvence písmen).

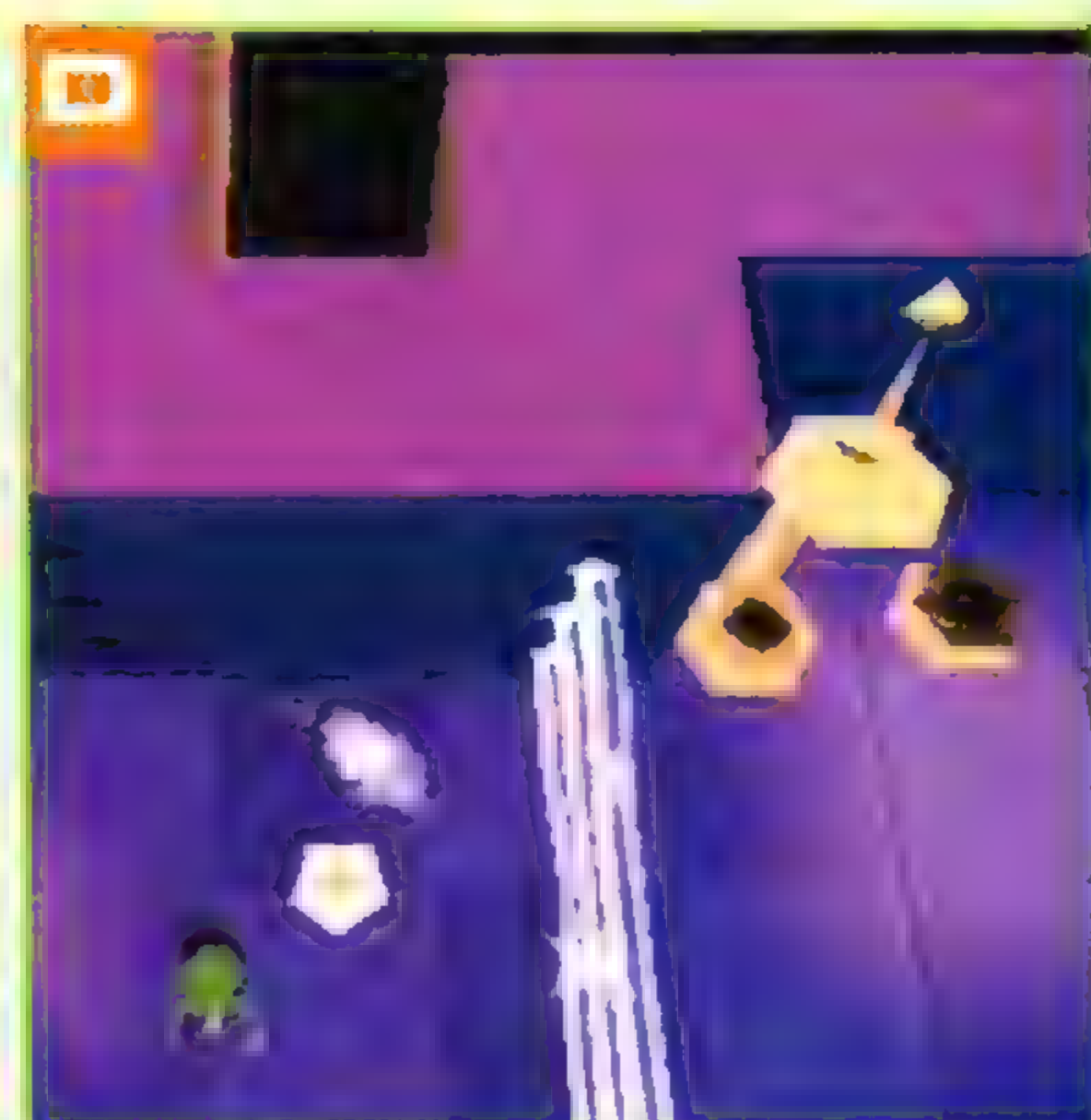
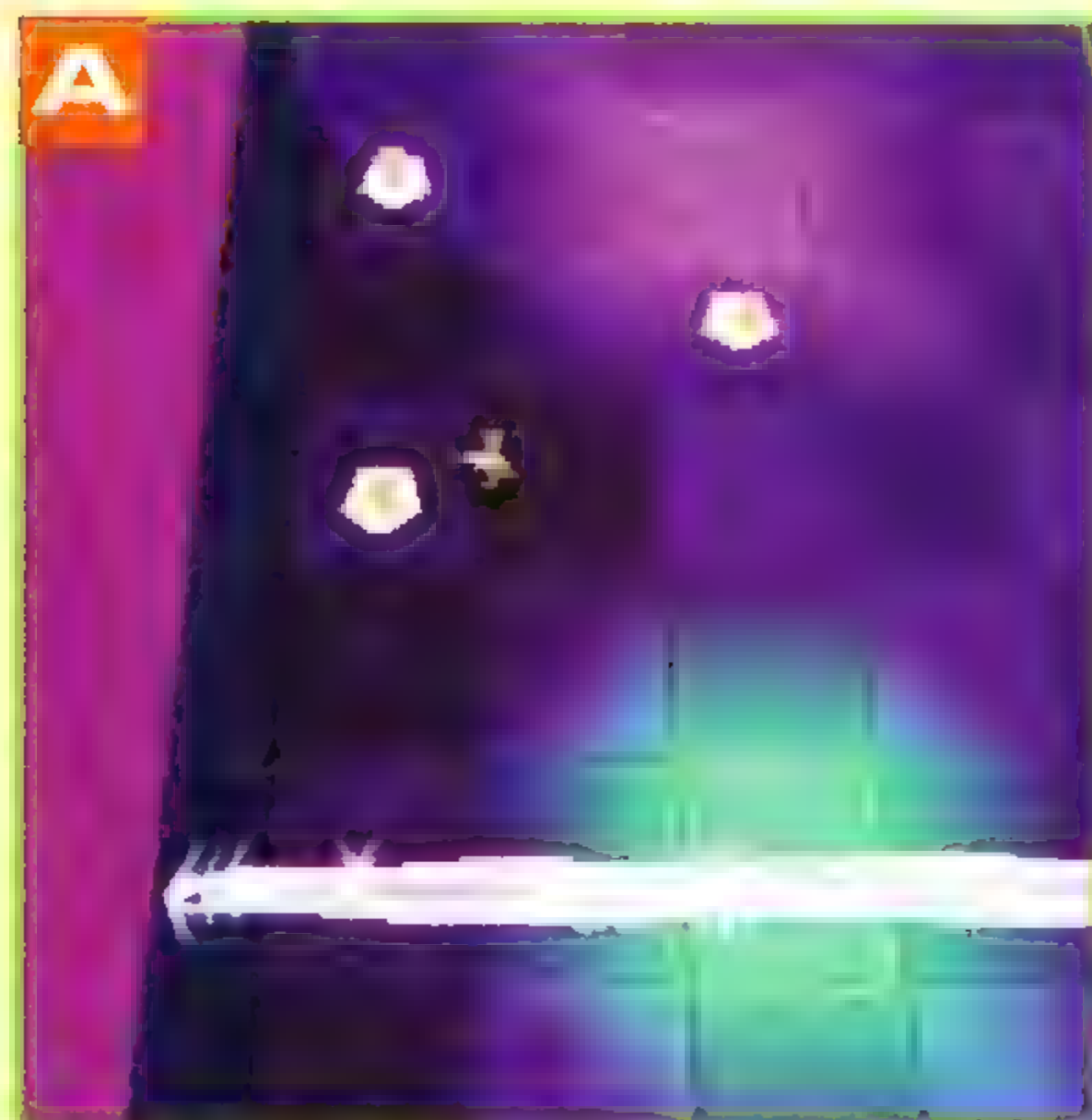


**7** Tohoto týpka pronásledujte do mašiny, kde se scvrkne, a pak za ním jděte pod plotem. Znovu za ním jděte do mašiny, kde se zvětší, nastražte kompresor a chyťte jej jako obvykle.

**8** Umístěte kompresor do díry v podlaze. Scvrkněte se a hledejte potvora. Nechte se honit a miřte směrem ke kompresoru, vypínačem deaktivujte laserové ploty. U kompresoru vběhněte do mašiny, zvětšete se a potvora lapte.



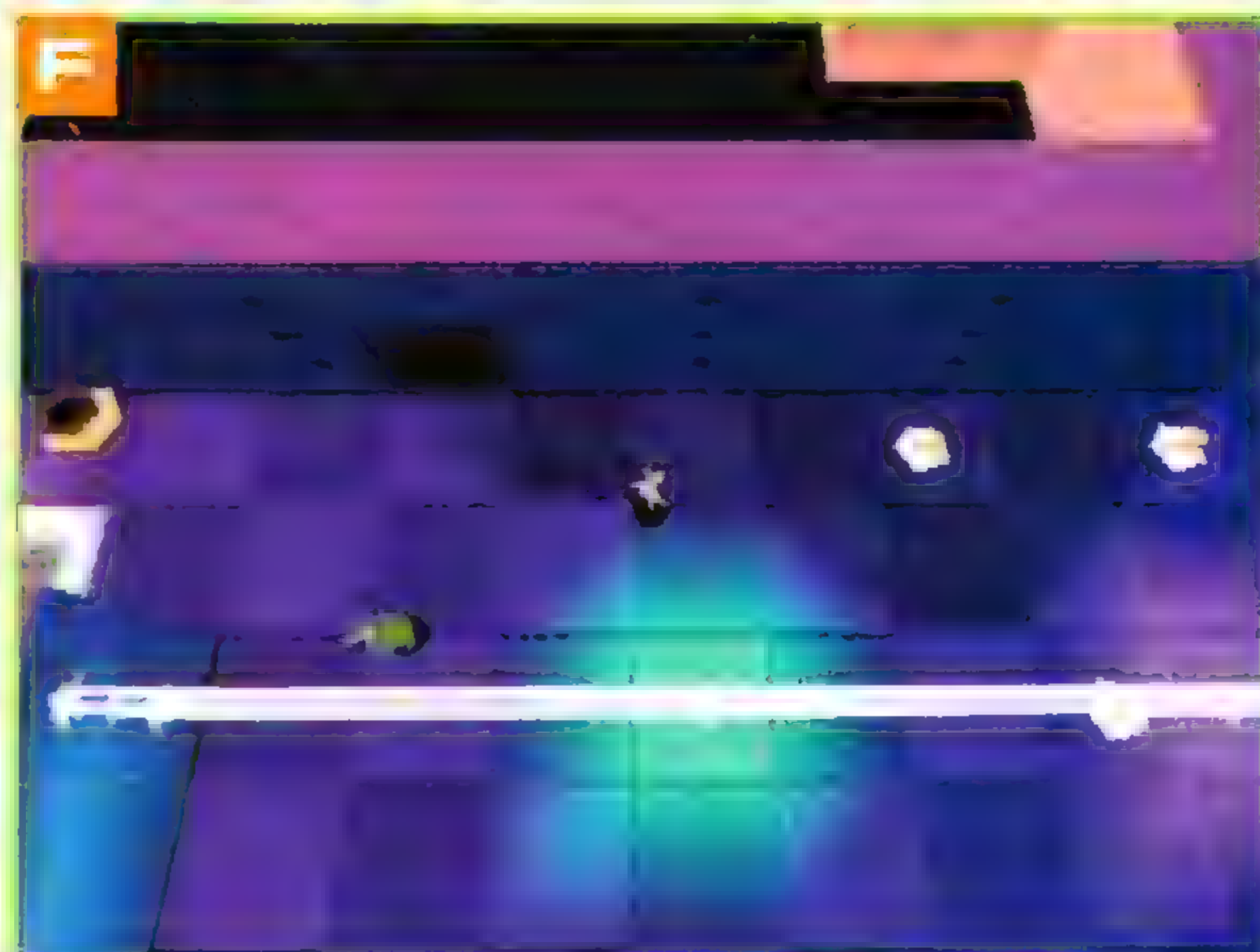
**9** Umístěte kompresor do díry a zvolte si dálkové ovládání. Stiskněte vypínač, čímž otevřete první laserovou bránu a aktivujte kosmickou loď. Použijte tři další brány a po cestě mačkejte vypínače. Když dorazíte k potvoře, dá se před vámi na útěk. Držte se v závěsu, když bude otevírat laserové brány, ale nemačkejte na žádný vypínač - to byste padli do pasti. Když se vrátíte na start, stiskněte **⊗**, čím chytíte potvora a pak vypínač, jímž kosmickou loď deaktivujete.



**10** V bodě deset vypněte nejblíže laserovou bránu (A). Vstupte boční ulicí a vypněte laserovou bránu, čímž se dostanete ke smrkávací se mašině (B). Smrskněte se a vraťte se zpět, abyste klepli na druhý vypínač v oblasti startu (C), čímž potvora vypustíte.

Jděte k ní a běžte, abyste si udrželi odstup. Stiskněte vypínač, čímž ji vypustíte (D). Potom ji odlákejte zpět na start. Prostřední vypínač zleva do-

prava přeběhněte, aktivujte centrální laserovou bránu (E) a lapte potvora na levé straně. Znovu vstupte do oblasti a stiskněte nižší tlačítko, čímž vypnete laserovou bránu před zvětšovací mašinou (F). Vraťte se do normální velikosti, hoňte potvora po obrazovce a stiskněte nižší vypínač, čímž otevřete prostor s kompresorem. Chyťte obvyklým způsobem potvora. Vraťte se k Marvinovi a pořádně se poplácejte po zádech, protože jste hru právě dokončili!





**PŘEDPLATNÉ**  
Neodolatelná nabídka



# HRA ZDARMA

Předplatte si na rok PlayStation Magazin a odměnou vám bude jedna vynikající originální hra zdarma. Je možné si vybrat z trojice skvělých her. A pokud vám náhodou žádná nesedne, můžete si vybrat paměťovou kartu. No řekněte, existuje snad lepší vánoční dárek?



GRAN TURISMO 2



FINAL FANTASY VIII



CRASH TEAM RACING



KARTA

## JAK SI PŘEDPLATIT PSM?

**Nabídka platí do vyprodání zásob!**

Neotálejte - už příště na tomto místě můžete nalézt zcela odlišnou nabídku.

Cena ročního předplatného PSM je 2760 Kč (obyčejná pošta) nebo 2868 Kč (doporučeně). Zájemci o předplatné PSM ze Slovenska se mohou o aktuálních cenách informovat na níže uvedených telefonních číslech.

Předplatné je nutné zaplatit složenkou typu C na adresu:

**Čeští předplatitelé:**

SEND Předplatné, P.O.BOX 141, Antala Staška 80,  
140 21 Praha 4  
(tel.: (02) 6100 6272, 372, 374, send@send.cz)

Na stejnou adresu prosím zasílejte kopii složenky.

**Slovenští předplatitelé:**

Předplatné PSM, ABOPress, Vajnorská 134, Bratislava, PSČ 834 01 (tel.: 004212/ 4445 3334).

**Nezapomeňte napsat svou volbu (jednu ze tří her nebo paměťovou kartu) do zprávy pro příjemce.**

## DOPRODEJ STARŠÍCH ČÍSEL

Každý měsíc vám přinášíme nejlepší novinky, recenze a exkluzivní dema. Uteklo vám něco? Napravte to! Za každá tři čísla čtvrté zdarma!

Objednávku zasílejte na adresu PlayStation Magazin, Omega Publishing Group, s. r. o., P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7, popřípadě telefonicky na 02/8387 1643.

Některá čísla jsou již vyprodána, informujte se předem (viz také strana nalevo)! Všechna čísla obsahují CD. K ceně bude připočteno poštovné, zásilka bude zasílána dobírkou. Nabídka platí pouze do vyprodání zásob.





ARCHIV

Objednávka starších čísel

# ARCHIV PSM

KAŽDÝ MĚSÍC VÁM PŘINÁŠÍME NEJLEPŠÍ NOVINKY, RECENZE A EXKLUZIVNÍ DEMA  
UTEKLO VÁM NĚCO? NAPRAVTE TO! ZA KAŽDÁ TŘI ČÍSLA ČTVRTÉ ZDARMA!



164stránkový speciál - návody na více než 20 her (Metal Gear Solid, Final Fantasy 7 a 8, Tomb Raider 4 a 5, Dino Crisis 1 a 2, Chase The Express a mnohé další), databáze všech existujících cheatů, nejlepší tipy a triky, soutěž o PlayStation 2 a hry. Speciál stojí 180 Kč doporučeně nebo 240 Kč dobírkou. Časově omezená nabídka, pouze do vyprodání zásob!



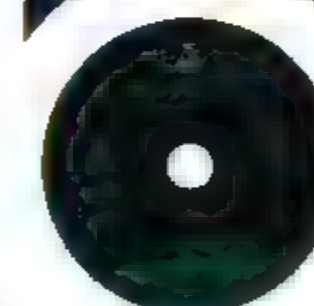
a další.

2 dema, C-12 a Libero Grande, dále celá řada videí, např. Panzer Front



Metal, Pipe Mania a další.

6 dem, např. Metal Gear Solid, Sheep, Dog 'N' Wolf, Twisted



dus a další.

7 dem, např. Alone in The Dark, Asterix, MediEvil 2, Abe Exo-



8 dem, např. ISS Pro Evolution 2, Mat Hoffman's BMX, Toy Story Racer a další.



8 dem, např. F1 2001, Dave Mirra Remix, Tomb Raider 1, Driver, Ape Escape.



7 dem, např. The Italian Job, Sheep, Dog 'n' Wolf, Tintin, Worms Armageddon.

## ARCHIVPSM

TELEFONICKÉ OBJEDNÁVKY: 02/8387 1640

Všechna čísla obsahují CD! Pro objednání čitelně vyplňte veškeré údaje a zaškrtněte příslušná čísla. Cena jednoho čísla je 230 Kč u posledních pěti čísel, 190 Kč u starších čísel, každé čtvrté je navíc zdarma. K ceně bude připočteno poštovné, zásilka bude zaslána dobírkou. Kupon zašlete na adresu PlayStation Magazin, Omega Group, P.O. BOX 104, 170 04 Praha 7, a pak již jen čkejte na naši zásilku.

- |                                |                                 |
|--------------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> PSM01 | <input type="checkbox"/> PSM28  |
| <input type="checkbox"/> PSM03 | <input type="checkbox"/> PSM29  |
| <input type="checkbox"/> PSM12 | <input type="checkbox"/> PSM30  |
| <input type="checkbox"/> PSM13 | <input type="checkbox"/> PSM31  |
| <input type="checkbox"/> PSM14 | <input type="checkbox"/> PSM32  |
| <input type="checkbox"/> PSM15 | <input type="checkbox"/> PSM34  |
| <input type="checkbox"/> PSM17 | <input type="checkbox"/> PSM35  |
| <input type="checkbox"/> PSM19 | <input type="checkbox"/> PSM36  |
| <input type="checkbox"/> PSM21 | <input type="checkbox"/> PSM37  |
| <input type="checkbox"/> PSM22 | <input type="checkbox"/> PSM38  |
| <input type="checkbox"/> PSM23 | <input type="checkbox"/> PSM39  |
| <input type="checkbox"/> PSM24 | <input type="checkbox"/> PSM40  |
| <input type="checkbox"/> PSM25 | <input type="checkbox"/> PSM 41 |
| <input type="checkbox"/> PSM26 | <input type="checkbox"/> PSM 42 |
| <input type="checkbox"/> PSM27 | <input type="checkbox"/> PSM 43 |

Jméno:

Ulice:

PSČ:

☐ PSM SPECIÁL

Město:

Telefon:

Podpis:



# Pekelný disk

Ⓜ HRATELNÁ Ⓜ DEMO Ⓜ VIDEO Ⓜ SOUTĚŽE Ⓜ SLÁVA

Vstupte!

44



Future

Vol. 2

Official UK  
**PlayStation**  
Magazine CD



Tentokrát na vás na pekelném disku čeká tolik úžasných úkolů, že bychom byli hodně překvapeni, kdybyste je zvládli všechny. Nejprve vás čeká jedna kompletní mise z poněkud překvapivého hitu letošní sezony jménem *World's Scariest Police Chases*.

A jako kdyby to nestačilo, máme tu pro vás ještě úplně nové demo z *Mat Hoffman's Pro BMX*, na kterém se můžete pořádně vyřádit. To minulé se u vás těšilo takové oblibě, že nám dodnes do redakce docházejí vaše příspěvky. A to se ani nezmiňujeme o takových peckách jako *GT3*, *Spyro 3*, *Quake II*, *Crash Bash*, *Worms World Party*... cože, vy jste pořád tady? Neztrácejte čas a pusťte se do toho!

## CESTA PO DISKU

Používání disku je snadné, vlastně úplně stejné, jako když nahrajete hru. Disk šoupnete do svého PlayStationu a pak se pomocí šipek pohybujete skvostným menu. Volbu provádíte stiskem Ⓜ. Po dohrání některých titulů budete muset konzolu restartovat.

## Disko-lečba

Zabalte problémový disk do obálky a pošlete zpět na tuto adresu: Oficiální Český PlayStation Magazín, Omega Publishing, P.O.Box 104, 170 04 Praha 7. My jej vyzkoušíme, a pokud je skutečně vadný, zašleme vám obratem jiný.



## World's Scariest Police Chases

**HRAJTE!** Při potírání zločinnosti v této náročné misi budete muset vzít zákon do svých rukou. Otočte list a dejte jim co proto...

## Liga mistrů

**SOUTĚŽTE!**

Snažte se a získáte místo v naší Síni slávy  
**Nalistujte stranu 82**



## Sladká odměna

**VYHRAJTE!**

Pokud vám bude štěstí přát, můžete získat spoustu cen - a diplom k tomu. představte si ho zarámovaný nad vaší postelí. **Od strany 72.**



**OTOČTE LIST, NA DALŠÍ STRANĚ VÁS ČEKÁ OHNIVÁ AKCE!**

*World's Scariest Police Chases* • *Mat Hoffman's Pro BMX* • *Gran Turismo 2* • *Spyro* • *Quake II* • *Crash Bash* • *Who Wants To Be A Millionaire?* • *Junior*







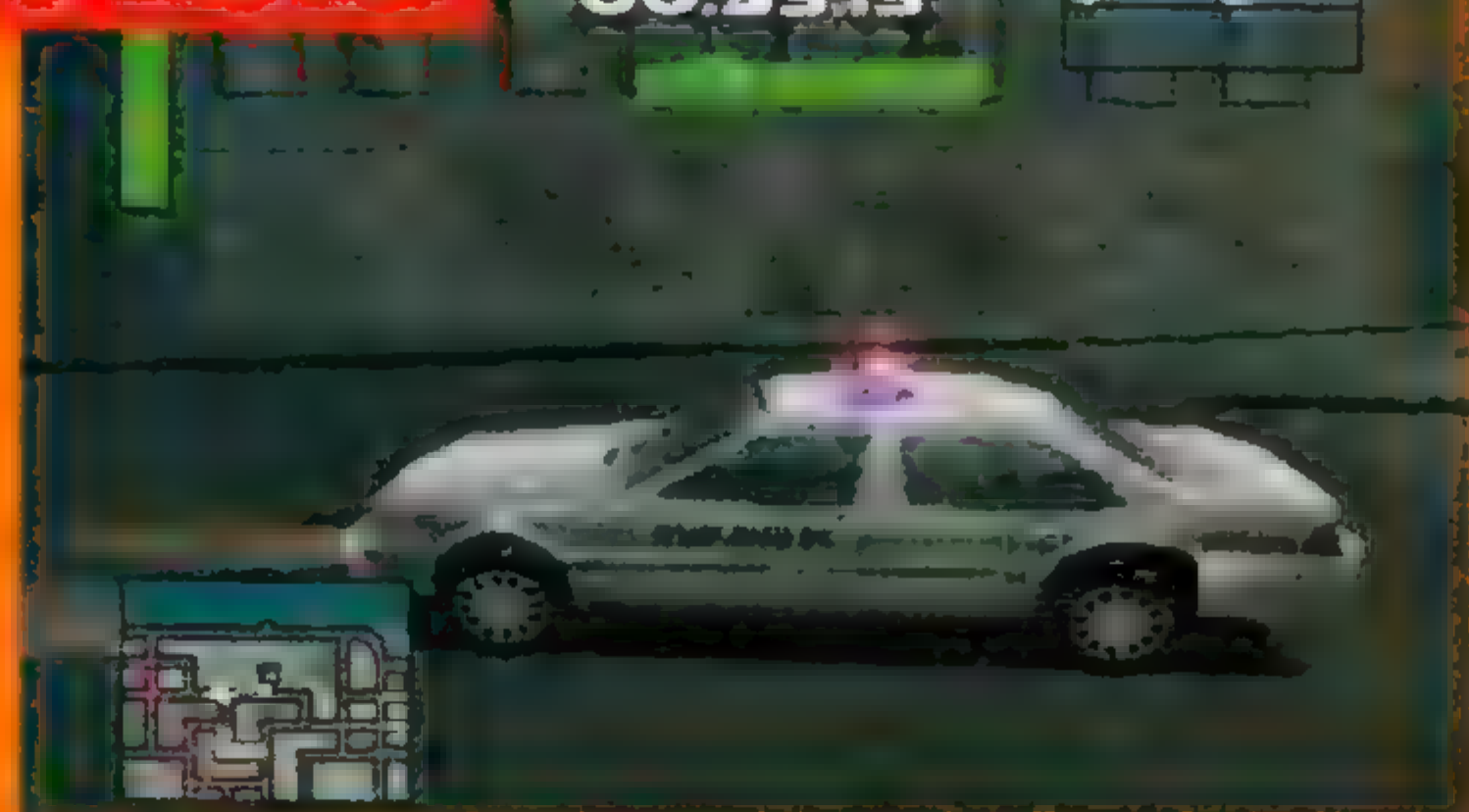
# PEKELNÝ DISK World's Scariest Police Chases

## NEBEZPEČÍ



**POZNÁMKA** V motelu terorizuje banda grázlů nevinné nicnetušící hosty.

## V AUTĚ!



**POZNÁMKA** Máte policejní bourák, pár zásobníků s náboji a jiskru v oku. Au! na tipání cigaret je tu popelník, kámo!

## PAL!



**POZNÁMKA** Zručná jízda, přesná střelba a nervy z oceli, přesně to potřebujete, jinak tuhle misi nedohrajete.

**HRAJTE!** „Tihle padouši se vydali po mrzké cestě bezpráví. Vy teď musíte zajistit, aby bylo spravedlnosti učiněno zadost.“

# World's Scariest Police Chases

Oficiální  
**Top Demo!**

**FAKTA** ŽÁNŘ AUTOMOBILOVÁ HRA • DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI • VYDAVATEL ACTIVISION • PSM SKÓRE 9/10, PSM40 • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE 20 MISÍ, 13 VOZŮ, ZPOMALENÉ ZÁBĚRY

Vstupte

## ZÁKON JE NADE VŠÍM



**Ashland je zatraceně nebezpečné místo.** Vaším úkolem je udělat z něj místo bezpečné alespoň pro ty, kteří zde žijí a ctí zákon. Bohužel, k tomu vede jediná cesta: za použití extrémně tvrdého přístupu sejmut všechny zdejší zlosyny.

Vezměte si třeba tu bandu, která v nedalekém motelu terorizuje hosty - jsou ozbrojení a nebezpeční. Máte přesně 65 sekund, abyste do motelu dorazili. Samo sebou, že jsou to pěkní zbabělci - dorazíte-li včas, vezmou jednoduše roha, takže se jim pověste na paty a začnete do nich šít hlava nehlava. Na jejich zastavení musíte použít všechny možné prostředky. Cestou se sice budou snažit zbavovat důkazů, ale ty můžete vždycky dodatečně vyzvednout, až je zastavíte.

Jakmile zjistí, že jste jim na stopě, můžou se vydat kamkoli. Proto nabízíme několik tipů, jak správně chránit civilisty. ●

## OVLÁDÁNÍ

- |   |                |     |                |
|---|----------------|-----|----------------|
| ⊗ | plyn           | □   | střelba        |
| ⊕ | brzda/zpátečka | ◀   | pohled doleva  |
| ⓐ | houkačka       | ▶   | pohled doprava |
| ⓐ | ruční brzda    | ⓐ+ⓐ | zpětné zrcátko |
| ⓐ | vybrat zbraň   | ⏸   | pauza (mapa)   |



**Pišen srčen** Policejní auto z této mise je pořádně velká těžká kára, takže abyste dohnali ujíždějící grázly, budete mít co dělat. Snažte se je chytit co nejdřív, než se dostanou do vyšších otáček.



**Trocha koule** Konečně jste je dostali. Teď se vraťte a seberte pistoli, kterou po cestě zahodili.





## ZONA PROZRAZENÍ

CHYTIT JE SVEDETE, ALE CO DODĚLAT? TADY JE PÁR RAD, JAK NA TO:



### STŘÍLEJTE JEN NAJISTO

Začnete-li před hotelem bezhlavě střílet, buď trefíte nějakého civilistu a z případu vás odvolají, nebo vám dojde munice dřív, než budete moci říct: „Zajeď ke krajnici a vyhoď klíčky z okýnka, parchante!“



### CHLADNÁ HLAVA

Až se dostanete na první křižovatku ve tvaru T, gangsteři se většinou dají napravo do tunelu. Někdy ale jedou i nalevo. Proto si nechejte kousek mezeru a počkejte, až se rozhodnou. Teprve pak na to dupněte.



### AUTODROM

Pokud se vám podaří zachovat auto ve slušném stavu, pak až se zločincům dostatečně přiblížíte, můžete do nich začít najíždět. Je to účinné a ušetří vám to munici.



### NEPANIKARTE

I když se vám ztratí z dohledu, můžete se spolehnout na šipku, která vás k nim bezpečně dovede. Máte-li dostatek munice, můžete je zpomalit ostřelováním (použijte automatické zaměřování, šipka dolů).



### CESTA ZPÁTKY

O důkazy, kterých se budou cestou zbavovat, se nestarejte. Pokud se vám je podaří rychle zastavit, zbude vám dost času na to, abyste se mohli vrátit a sebrat všechny ty nezákonné věci, které vyhodili z okna.

## šikovné tipy

Jak se tam dostat včas



### BOD 1:

**Rozjezd:** pokud nezvládnete hned první zatáčku, končíte. Je to velmi jednoduché - ostrá levotočivá, jenže ztraceně rychlá.



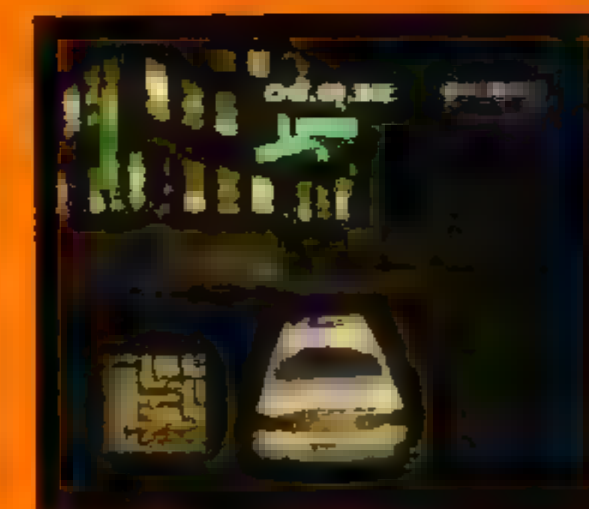
### BOD 2

**Temné proluky:** ano, je tam tma jak v pytli, ale nebojte, šipka vás neošálí. Vede tudy silnice.



### BOD 3

**Stopka v zatáčce:** tuhle zatáčku taky musíte trefit, jinak zajedete pod zem a končíte. Jakmile se narovnáte, vytáhněte pistoli a začněte střílet.



### BOD 4

**Za vámi:** teď se pro jednou vykašlete na šipku a jeďte doleva. Objevíte se přímo za autem, které stíháte.

## TOP TIP

**HOUKAČKA!** Nezapomeňte si hned na začátku zapnout maják, civilisté vám potom budou uhýbat a pojede se vám bezpečněji.

## PSM VÝZVA

Hrajte demo, porazte šampiona. Zaslouží si to...



### ÚKOL

Ke splnění tohoto úkolu si asi pěkně máknete. Nám jde o to, abyste demo dohráli co nejrychleji.

### DŮKAZ

Že na to máte, budete muset taky dokázat. Je na čase zase jednou prohnat staré video - svůj nejlepší pokus nahrajte. Kdo bude nejrychlejší, získá cenu.

### CENA

Zarámovaný certifikát, takže všichni uvidí, jaký jste skvělý policajt. Disk s plnou hrou je samozřejmostí.



### ŠAMPION PSM

Richard „Zákon“ Keith to celé zvládl za dvě minuty a šest sekund.

Trumfněte mne!  
jestli to dokážete





# PEKELNÝ DISK Mat Hoffman's Pro BMX

## NAHORU!



Máte šanci se před kámoši pořádně předvést. Tenhle Triple Tailwhip (↑, ←, →, ◎) umí jen Mat.

## KOLEM OSY!



Zapadající slunce vám něžně líbá zadnici, tak si to s ním pořádně vychutnejte.

## NA HUBU!



Piesko: Jo, znovu jste riskovali život i údy kvůli úspěchu ve hře - a to se nám líbí!

**HRAJTE!** „Vyhrajte a budete se koupat v moři šampaňského, prohrajte a čeká vás koupel ve vlastní teplé a hořké krvi.“

# Mat Hoffman's Pro BMX

Oficiální  
**TOP Demo!**

**FAKTA** ŽÁNŘ SIMULÁTOR EXTRÉMNÍCH SPORTŮ • DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI • VYDAVATEL ACTIVISION • PSM SKÓRE 9/10, **PSM39** • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE KARIÉRNÍ REŽIM, SPOUSTU POSTAV

## Vstupte

## ZASE DRSNÉ ZACHÁZENÍ



Musíme přiznat, že nás vaše reakce na první hratelné demo *Maty Hoffmana* dostala - buď tolik milujete extrémní sporty, nebo se můžete utlouci po všem, co je zadarmo. Rozhodli jsme se před vás postavit další úkol a dát vám příležitost, vychutnat si další porci tohoto zázraku od Activision. Tentokrát vás čeká level Treatment Plant, doslova našlapaný tratěmi, ale je tu i jedna či dvě větší rampy, takže se nevymlouvejte, nedosáhnete-li pořádně vysokého skóre. Nemáte před sebou žádný konkrétní cíl, jen musíte získat co nejvyšší skóre a trumfnout našeho šampiona - jezdí se totiž ve free-ride režimu. A tak si hezky procvičujte své triky, dávejte dohromady úchvatná komba a snažte se na nás zapůsobit svým masivním skóre. Ale pozor: nám jde o to vidět nikoli nejvyšší skóre, ale nejlepší kombo, takže se snažte. No co, v životě někdy musíte riskovat. ●

## OVLÁDÁNÍ

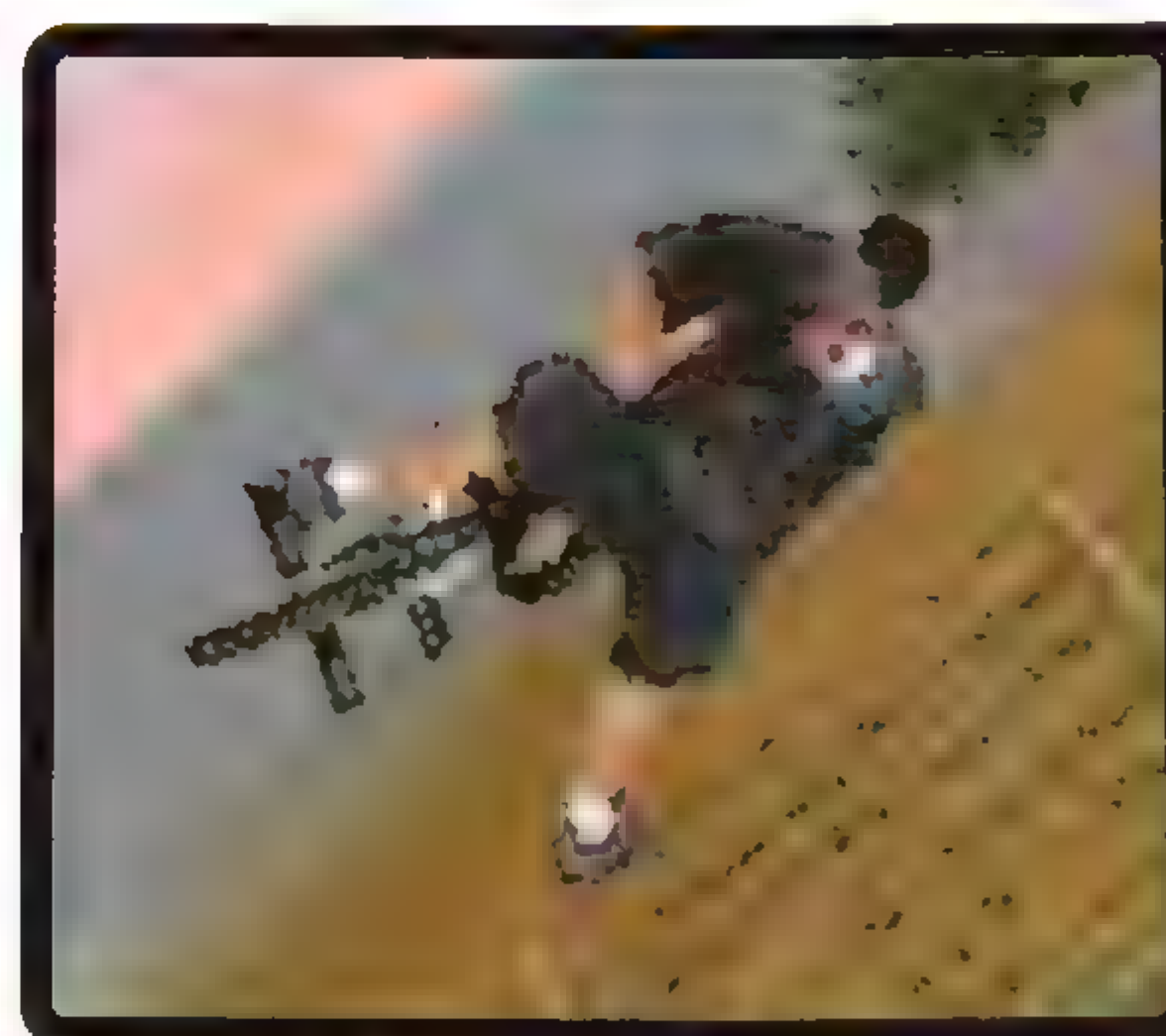
D-pad	směr jízdy	◎	otočka/flip
⊗	výskok	↑, ↓	manual
Ⓐ	šlapání	Ⓐ + Ⓑ	otočka doleva
Ⓑ	chycení	Ⓐ + Ⓑ	otočka doprava



**Do kamery.** Náš kámoš Mat se před zvědavým objektivem vůbec nestydí a tady nám právě s úsměvem na tváři předvádí, co všechno s kolem dovede. Jenom doufáme, že i vy se budete smát, až zveřejníme výsledky naší soutěže.



**Užasne!** Ať jste sebelepší, přece se přinejmenším jednou pořádně vyflákáte, tak aspoň dbejte na to, aby to bylo co nejstylovější. A pamatujte: je na světě místo, kde všichni můžou být šťastní (jak se zpívá v titulní písni).





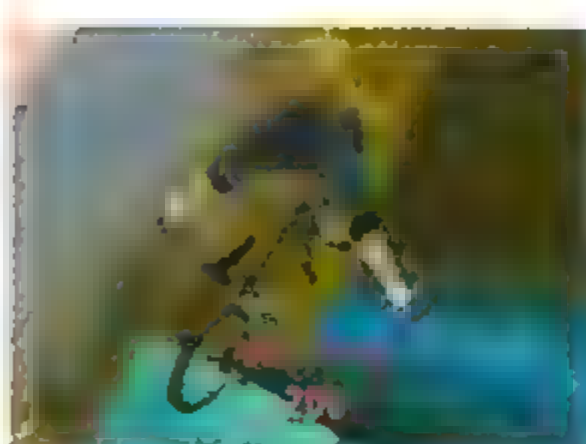
## ZONA PROZRAZENÍ

TENTO LEVEL VÁM NABÍZÍ SPOUSTU PŘÍLEŽITOSTÍ PRO TRIKY A ÚCHVATNÉ BODOVÉ ZISKY. NAŠE MAPA VÁS DOVEDE K TĚM NEJLEPŠÍM MÍSTŮM.



### 1) PŮ-PŮ

Zde žádné velké body nezískáte, ale zato když na konci této zdi vystřihnete slušný trik, zvýší se vám speciální ukazatel, což se vlastně dá za bonus považovat, a pak se můžete rozlétnout k výšinám.



### 2) JO-JO

Tato megarampa obsahuje ikonku s bonusem, takže když na ní vystřihnete nějaký trik, můžete získat extra body. Když se vám podaří ustát na tomhle s manuálem, budete si jistí, že vám to už jen tak někdo nendá!



### 3) SLADKÉ MÍSTEČKO

Dostaňte se za tyto sudy, přičemž použijte všech triků, které znáte. Pak se dostanete k záračnému místečku, kde se fakt zahojíte - tolik bodů jste ještě neviděli.



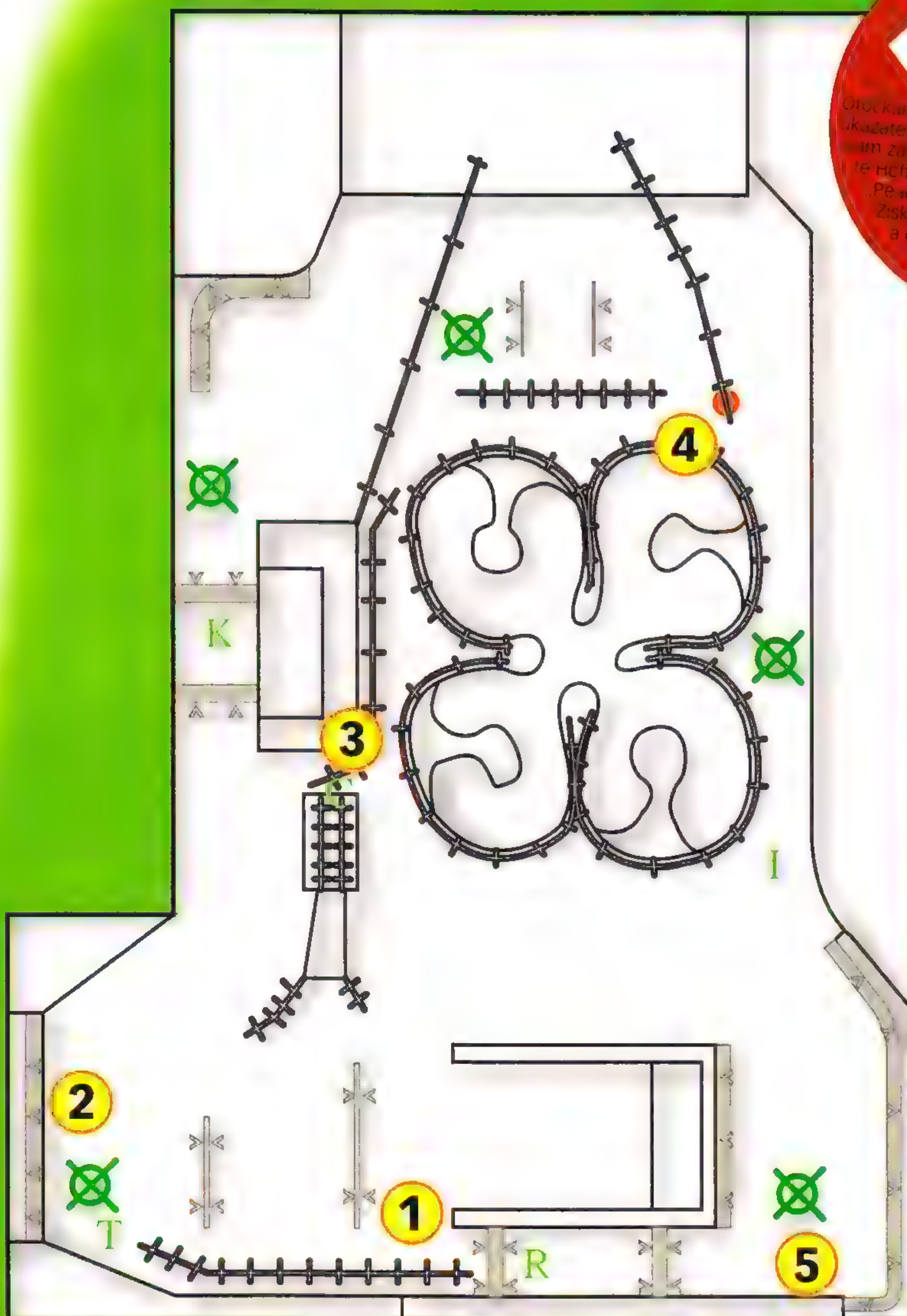
### 4) PO HRANĚ

Na této zdi začnete řadu grindů, najedte na zábradlí a objeďte celou mísu. Ještě předtím ale hodte pár triků s manuálem, abyste udělali dojem na kámoše.



### 5) DO OBLUKU

Ze čtvrtampy vyskočte na červenou střechu na budově nalevo od vás, snažte se na ní udržet a nějak své triky provázat. Pokud na to půjdete dobře, můžete z každého lepšího odtud odstartovaného triku vytřískat miliony.



TOP TIP

Orbikami triky si zvýšíte ukazatel specialu - jakmile začne blikat žlutě, ukážete hrdinovým originální trik. Pokud "pav" (pav = "Peacock") (pav = "Peacock") získáte spoustu bodů a obrovské úsměvy!

## PSM VÝZVA

Hrajte demo, zbruste šampiona. Chce to.

### ÚKOL

Stejně jako minule, snad jen s tím rozdílem, že teď máte větší šanci nasbírat hodně bodů - snažte se udělat nejlepší kombo. To znamená jeden trik s co nejvíce komponenty. Kdo získá nejvyšší skóre za jeden složený trik, vítězí a získává náš obdiv.

### DŮKAZ

Fotky jsou nejlepší, nebo pošlete video, přičemž dosažené skóre napište na obal videokazety. Instrukce najdete na straně 82.

### CENA

Zarámovaný certifikát a plná hra.



**Ponaučení:** Budete-li chodit sousedovi ze třetího patra za manželkou, těžko mu, než vás vyhodí z okna, vysvětlíte, že jste ji chtěl v ložnici jen ukázat pár zajímavých triků se svým novým BMX.



**ŠAMPION PSM**  
Đábel Lee Hall udělal  
216.344 bodů.  
To je pecka, co?!

nandejte  
mi to  
BMX bandito





# PEKELNÝ DISK Gran Turismo 2

**PRÁSK!**



Když vyjedete ze stopy, opřete se o své soupeře, udrží vás na trati.

**SMIK!**



Stříhejte zatáčky co nejostřeji. Kouř od pneumatik není nic špatného, Belmondo na to sbalil svou první manželku.

**VPŘED!**



na rovinách na to pořádně dupněte a nehrajte si s volantem, jinak se ochudíte o cenné vteřinky.

**HRAJTE!** „Ta nejlepší zkouška řidičských schopností. Testy v autoškole jsou proti tomu hadr.“

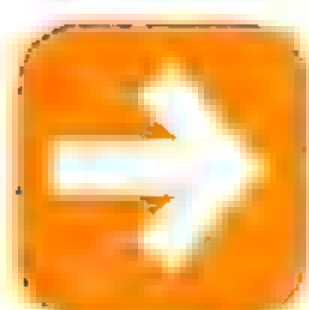
# Gran Turismo 2

Oficiální  
**Klasika**

**FAKTA** ŽÁNŘ AUTOMOBILOVÝ SIMULÁTOR • DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI • VYDAVATEL SONY • PSM SKÓRE 10/10, PSM23 • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE STOVKY AUT A REŽIMY ARKÁDA, RALLYE A KARIÉRA

**Vstupte**

## JEZDIL JSEM CELOU NOC



Ano, tohle je nejlepší automobilový simulátor, který kdy spatřil světlo světa a toto demo vám přinášíme už podruhé ze zcela prostého důvodu - řekli jste si o něj, protože jste měli neodolatelnou chuť znovu okusit kouzlo GT2, a my se vám ani nedivíme. V tomto hratelném demu vás posadíme za volant na římském okruhu, kde si můžete naostro zajet jedno kolo. Tak začněte pořádně trénovat, třeba se vám podaří trumfnout i našeho šampiona.

A jakmile se vám to povede, můžete se pustit do prozkoumávání několika menu v simulačním režimu, což je obrovská kariérní hra pro jednoho hráče dostupná v plné verzi hry. Anebo můžete na joypad úplně zapomenout a jen tak si vychutnat video, které vám tuto královnu mezi hrami představí v plné kráse.

V Zóně prozrazení vám dáme několik tipů, jak se co nejrychleji stát mistrným řidičem. Dámy a pánové, hodně štěstí!

## OVLÁDÁNÍ

- ⊗ plyn
- Ⓚ ruční brzda
- Ⓞ zpátečka
- △ změnit úhel kamery
- zpětné zrcátko
- Ⓛ pohled dozadu
- Ⓜ konec demo
- START pauza
- u manuálního řazení
- Ⓛ rychlost dolů
- Ⓜ rychlost nahoru



**Žluté nebezpečí:** tomuhle žlutáskovi se pověste za ocas, využijte tak jeho rychlý pruh. Ale dávejte pozor na prudké brždění, mohli byste si pak jeho kufr prohlédnout pořádně zblízka.



**Natésno:** Nějaký ten karambol vás nijak zásadně nezpomalí, tak do toho jděte naplno.





# ZONA PROZRAZENÍ

NĚKOLIK  
RAD, JAK  
NEJLEPŠE  
ODSTAR-  
TOVAT.

## Rome Short Course

TOP  
TIP

Na tento úkol jsme nesta-  
novili žádné omezení her-  
ní obtížnosti. Je to proto, že  
volba obtížnosti nemá na  
vaši rychlost vliv. Pokud  
budete ale soutěžit na hard,  
silnější soupeři vás budou  
tláčit k přesnější jízdě a  
lepšímu času.



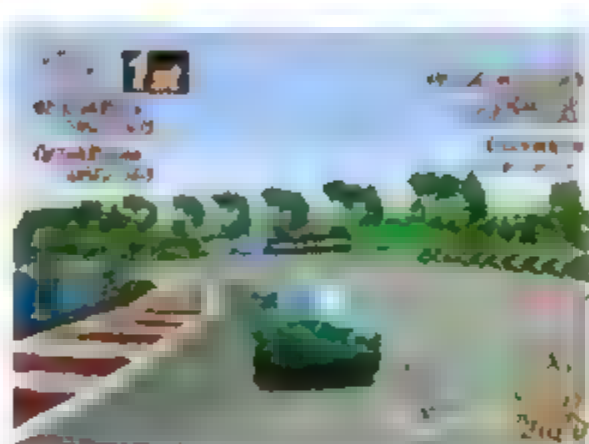
### ZATÁČKA 1

Je to do kopce, tak se nebojte do téhle mírné pravotočivé zatáčky vletět vnitřní stopou. Při výjezdu se vždycky můžete o něco oprít.



### KONTROLNÍ MÍSTO A

V tomto místě musíte být buď schováni v chumlu, nebo úplně vpředu, a to i v obtížném režimu. Budete-li mít při projíždění tohoto bodu na časomíře 14 sekund nebo méně, jste na nejlepší cestě rozsekat šampiona na hadry.



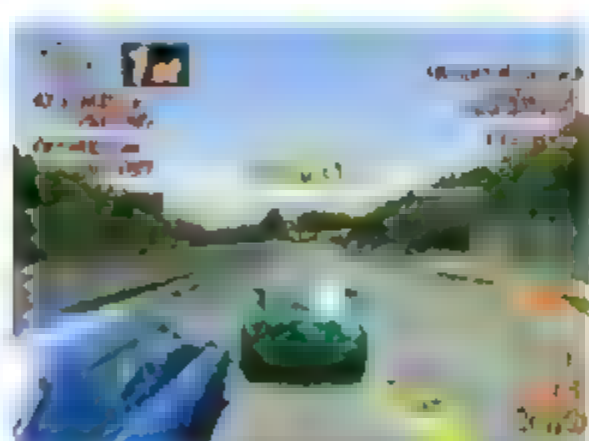
### ZATÁČKA 2

U značky 25 metrů před touto dvojitou zatáčkou dupněte na brzdy, pokud to chcete projet bezpečně, anebo tu první projedte smykem na zataženou ruční brzdu a k té druhé se odrazte od mantinelu, moc rychlosti tím neztratíte.



### KONTROLNÍ MÍSTO B

Zde byste měli být tak do 45 sekund, ovšem počítejte s tím, že to je teprve polovina trati a že vás ještě čeká spousta problémů.



### KONTROLNÍ MÍSTO C

Klasické místo v každém závodě - teď už vás čeká několik zatáček, které buď projedete, nebo se v nich rozsekáte. Ale pokud zde budete za 1:17, pak už stačí nasazené tempo udržet.



### ZATÁČKA 3

Pořádně se opřete do ruční brzdy a obtočte se kolem rohu jako kolem tyče - není to nejhezčí ani nejefektivnější, ale pořád lepší, než se babrat s pedály.



### ZATÁČKA 4

Na tuhle zatáčku najedte hodně zešířoka a pak ostře zahněte, přičemž u značky 25 metrů pusťte plyn. Tak se vyhněte bariérám při výjezdu a můžete pořádně sešlápnout plyn do poslední rovinky.



## PSM VÝZVA

Hrajte demo, porazte šampiona. O nic jiného mu nejde...



### ÚKOL

Náročný test vašich šílených dovedností - naskočte do Fiatu Coupé 2.0 20V Turbo, který je ve třídě B na seznamu vysoce výkonných aut, a římský okruh projedte v co nejrychlejší čas.

### DŮKAZ

Přednost bychom dali fotce s konečným časem, ale můžete poslat i video (instrukce si přečtete na straně 82).

### CENA

Zarámovaný certifikát, který ozdobí vaši sbírku angličáků, a přirozeně i disk se hrou.



### ŠAMPION PSM

Gumák Lee Hall proletěl okruhem za 1:45,725 sekundy. Když budete lepší, smekneme před vámi.

do  
toho!  
kdo bude  
rychlejší





**HRAJTE** „Tony Hawk vás nebere? A co třeba nejroztomilejší dráček na světě?“

**Klasika**

# Spyro Year Of The Dragon

**FAKTA** ŽÁNŘ PLOŠINOVKA • DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI • VYDAVATEL SONY • PSM SKÓRE 10/10, PSM32 • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE SPOUSTU ROZLEHLÝCH 3D SVĚTŮ

## Vstupte

### OHNIVÁ KOLA

 Roztomilý fialový dráček prohánějící se na skateboardu není něco, co byste viděli každý den, a právě proto jsme pro vás připravili tohle nádherné demo jedné z nejlepších plošinovek na PlayStation. Demo obsahuje tři úrovně, z nichž si jistě uděláte hezký obrázek, o tom, co je *Spyro* vlastně zač. Pro soutěžení jsme tentokrát zvolili skateboardový level. V úvodním menu si zvolte Skate Park a potom projedte se Spyrem všechny rampy, na kterých sbírejte drahokamy a pochyptejte 15 zlobivých ještěrek. Jakmile tento snadný úkol dokončíte, čeká vás obtížnější úloha - musíte pochytat všechny ještěrky, aniž byste spadli ze svého skateboardu, a to je úkol skutečně jen pro ty nejzdatnější. *Year Of The Dragon* je třetí hra úžasné *Spyro* trilogie, přičemž všechny tři díly nám nabídl skutečně prvotřídní plošinovkovou zábavu, a pokud jste náhodou *Spyra* doma nikdy neměli, pak vám naše demo ukáže, o co všechno jste přicházeli. ●

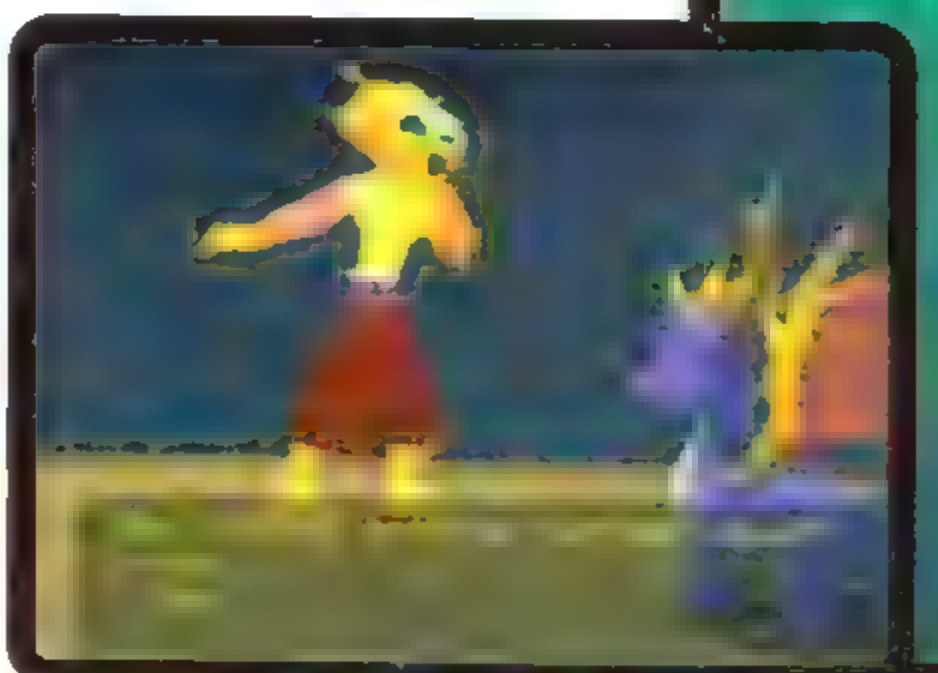
### OVLÁDÁNÍ

D-pad	pohyb/řazení
⊗	výskok
⊗ ⊗	klouzání ve vzduchu
⊗ ⊗ △	vzlétnutí, přistání
⊙	ohnivý dech/ plivnout
△	let
⊕	výpad/ útok rohy
⊗ △	hlavička



**Průběh úlohy** V tomto úkolu proti sobě máte spoustu nepřátel včetně divokých prasat a banditů. Proto seberte drahokamy, vyhněte se soptícím kráterům, nepřítelům a mazejte pryč.

**Úroveň 1** V tomto levelu si musí Spyro smočít křídla a podívat se pod vodu. Ze všech nepřátel nadělejte filé.



## ZONA PROZRAZENÍ

NEMÁTE OHNĚ, PROSÍM...



### OHNIVÝ DECH

Ještěrky jsou pěkně mrštné a často kvůli nim spadnete ze skateboardu. Nesnažte se je proto uvěznit mezi kolečky, nýbrž jakmile se dostanete dostatečně blízko, uplatněte svůj ohnivý dech. Tomu říkám Horká linka!

Další dobrá rada, pokud se dostanete do potíží - když skáчете z rampy přes mezeru, zatáhněte D-pad zpět (nebo analogovou páčku), nabere tak lepší výšku.

## PSM VÝZVA

Hrajte demo, opečte si ještěrku...

**Ještěrka:** Nezastavujte, dokud tu potvoru nedostanete.

1:15.64



### ÚKOL

Dohrajte skateboardovou úroveň v režimu Hard v co nejrychlejší čas. Musíte chytit všech 15 ještěrek a nespadnout přitom ze skateboardu. Vyhrává nejrychlejší.

### DŮKAZ

Své řádění v parku budete muset nahrát na video a na obal napsat, kolik času vám zbylo v okamžiku, kdy jste chytli poslední patnáctou ještěrku.

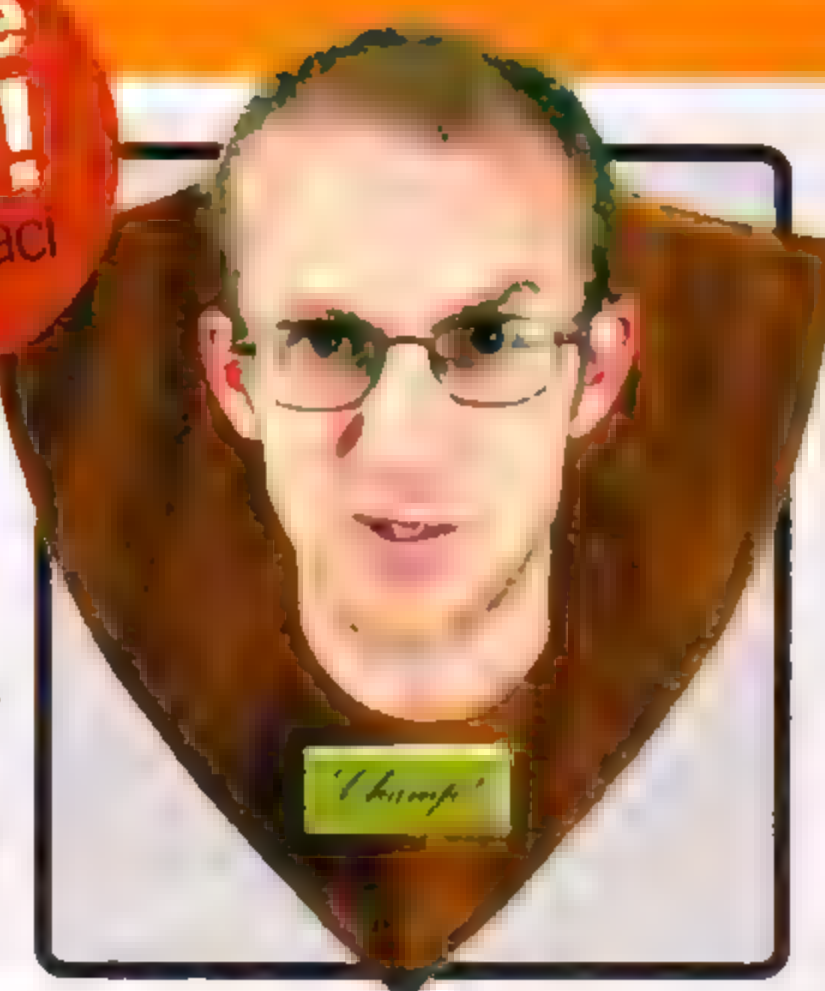
### CENA

Disk se hrou *Spyro: Year Of The Dragon* a zarámovaný certifikát o vašem božském původu.

spalte mě!  
starý draci

**ŠAMPION PSM**

Ohnivá koule Nick Ellis to udělal s rezervou 1:10. To je horká hlava, co?



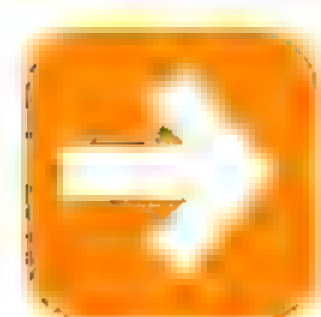


**HRAJTE** „Nejuhozenější společenská hra od doby, kdy Pat a Mat parkovali auto!“

# Crash Bash

**FAKTA** ŽÁNŘ **SPOLEČENSKÁ HRA** • DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** • VYDAVATEL **SONY**  
PSM SKÓRE **8/10, PSM33** • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE **DOST ŠÍLENSTVÍ PRO VŠECHNY**

## HOPSA-HEJSA



Tady nabízíme ochutnávku páteho Bandicootova dobrodružství na PlayStation, a že je skutečně o co stát! Tahle hra vyvolá pobavení při každé společenské události, neboť ze všech společenských her je bez disku nejuhozenější. V našem demu si můžete zkusit dva levely: Polar Panic (jezdíte na ledních medvědech a musíte provádět nejrůznější skopičiny, hlavně zápasit) a Pogo Painter (skáčete na pružinách a barvou natíráte dlaždice - viz Zóna prozrazení). Nad těmi ledními medvědy se jistě zasměje i vaše babička, ovšem my si pro úkol vybrali variantu druhou, tedy Pogo Painter. Začnete tak, že vlezete do mašiny s nápisem Pogo Painter, v níž dostanete podrobné instrukce. Pak se chopíte pružiny a budete se snažit přeskákat vaše soupeře. Takže na co čekáte? Do toho a proskákejte se k vítězství. 🍌

## ZÓNA PROZRAZENÍ

KDYBYSTE CHTĚLI VYSKOČIT VYŠ...



### SQUARE DANCIN'

Klíč k vysokému skóre je poměrně jednoduchý - snažte se skočit na rotující šipku, která se náhodně zjevuje po celém hracím prostoru. Taková šipka totiž nasvítí celou řadu dlaždic ve vaší barvě, a pokud hned poté skočíte k nejbližší sběrné krabici, získáte skutečně nepřehlédnutelné skóre.

## OVLÁDÁNÍ

Ⓢ D-pad střela  
směr

## PSM VÝZVA

Zahrajte si demo, znemožněte šampiona

### ÚKOL

Získejte zlatý pohár, a to tak, že vyhrajete tři za sebou následující kola Pogo Painter a celkové dosažené skóre nám pošlete (počet nasvícených a sesbíraných dlaždic).



### DŮKAZ

Hodte do videa kazetu a nejlepší celkové skóre nahrajte. Potom je opište na papír a tím označte kazetu.

### CENA

Disk s Crash Bash a certifikát potvrzující vaši zručnost při zacházení s ovladačem.



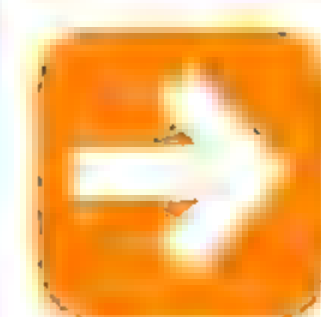
Richard „Zákon“ Keith to celé zvládl za dvě minuty a šest sekund.

**HRAJTE** „Připravte se na rozžhavenou akci. Dokážete zůstat naživu jako poslední?“

# Quake II

**FAKTA** ŽÁNŘ **STŘÍLEČKA** • DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** • VYDAVATEL **ACTIVISION**  
PSM SKÓRE **10/10, PSM20** • KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE **DEATHMATCH PRO 4 HRÁČE**

## EXTRÉMNÍ NÁSILÍ



Quake II je bezesporu jednou z nejlepších stříleček v první osobě, které jsou na PS1 k mání. Už od října 1999 funguje jako jakési měřítko, podle něhož musejí být všechny ostatní střílečky posuzovány. Je zde spousta těžkého arzenálu, což ovšem neznamená, že by nějakým způsobem byla obětována grafická vytríbenost. Ostatně my sami jsme museli uznat, že hra nemá chybu, a v PSM20 jí udělili poměrně nevídané hodnocení 10/10.

Demo, které jsme zařadili na tento disk, je jen takovou krátkou ochutnávku, ovšem s dobrým výběrem zbraní a spoustou nepřátel, které musíte tím či oním způsobem zlikvidovat. A váš úkol? Jednoduchý, prostě to dohrát do konce. Dokonce se můžete prostřelit zdi a okny, stejně jako se přesvědčit, co všechno dovede slavný raketomet. Klasická záležitost pro opravdové labužníky! 🍌

## OVLÁDÁNÍ

levá analogová páčka podívat se  
pohyb  
střelba  
výskok  
vyměnit zbraň  
ⓧ, △, ○, ⊙  
1  
2  
11, 12

## ZÓNA PROZRAZENÍ

PÁR RAD, JAK SE ZBAVIT NEPOHODLNÝCH TĚL



### DROBY

Rádi bychom vám doporučili super nadupanou brokovnici, tu v tomto demu využijete nejvíc. Je ve výklenku zcela v levém rohu první místnosti. Hned potom samopal, ovšem na ten se víc neděte.

## PSM VÝZVA

Zahrajte si demo, oddělejte šampiona

### ÚKOL

Dohrajte demo stylovým způsobem. To znamená, vyhýbejte se střelám, snažte se vzbudit dojem, že víte, která bije, ale hlavně, oddělejte všechny své nepřátele.

Krvavá lázeň: Čím víc mrtvol, tím širší úsměv.



### DŮKAZ

Svůj výkon nahrajte na video a my to posoudíme. Hlavně se s tím prosím nepatlejte moc dlouho.

### CENA

Nádherný certifikát a disk se hrou. Co více byste mohli chtít?



Lee Hall je všechny oddělal za pouhé čtyři minuty.





**(HRAJTE) „Další příležitost jak vydělat těžké prachy.“**

## Who Wants To Be A Millionaire? Junior

ŽÁNŘ KVÍZ • DATUM VYDÁNÍ V PRODEJI • VYDAVATEL EIDOS • PSM SKÓRE 4/10, PSM32  
KOMPLETNÍ HRA OBSAHUJE TISÍC NOVÝCH OTÁZEK

### PROCVIČTE SI MOZEK

**→** V téhle hře žádné velké vzrůso nečekejte. Ani žádná překvapení. Je tu virtuální studio, hlas anglického Vládi Čecha a spousta otázek, při jejichž zodpovídání se bohužel bez angličtiny neobejdete.

Vášim úkolem je odpovídat na otázky, nevíte-li, použijte jednu z možných nápověd. Trefíte-li se, vyděláte víc virtuálních peněz, když ne, musíte začít od začátku. Asi je férové říct, že my v redakci téhle hře moc nefandíme (tedy až na Honzu Modráka, protože ten si pak připadá chytrý), a tak toto demo na disk zařazujeme spíš proto, abyste se mohli sami rozhodnout, připadá-li vám rozumné dát přes 1 700 Kč za kompletní verzi.

Demo je jen pro jednoho hráče a maximálně můžete vyhrát 8 tisíc liber (ale ty prachy vám nikdo nedá, to vám je jasné, že?). Zvládnete to hodně rychle.

### OVLÁDÁNÍ

↓ ← → vyberte si odpověď  
⊗ potvrzení  
⊙ pomoc

## ZONA PROZRAZENÍ

MYSLÍTE SI, ŽE  
JSTE CHYTRÍ?



### ODPOVĚDI

Jo, v tomhle vám asi moc nepomůžeme, snad jen kdybychom vám poskytli odpovědi na všechny otázky. Můžete se ale vrátit do školy, dívat se na dokumentární filmy, číst knihy - prostě takové ty věci, které vždycky pomůžou. Na druhé straně, ony ty otázky jsou docela jednoduché a taky se vždycky můžete podívat na web...

**BUĎTE  
LEPŠÍ!**  
CHYTRÝ CRAIG

Craig Pearson to zvládl na 2 minuty 13 sekund.

## PSM VÝZVA

**Zahrajte si demo, zlikvidujte šampiona**

### ÚKOL

Získat oněch 8 tisíc liber. Naše hlavička Craig Pearson to zvládl za pouhé 2 minuty a 13 sekund.



Nejrychlejší prst. Musíte myslet rychle.

### DŮKAZ

Váš výkon budete muset nahrát na video.

### CENA

Certifikát o neobyčejné inteligenci a disk se hrou.

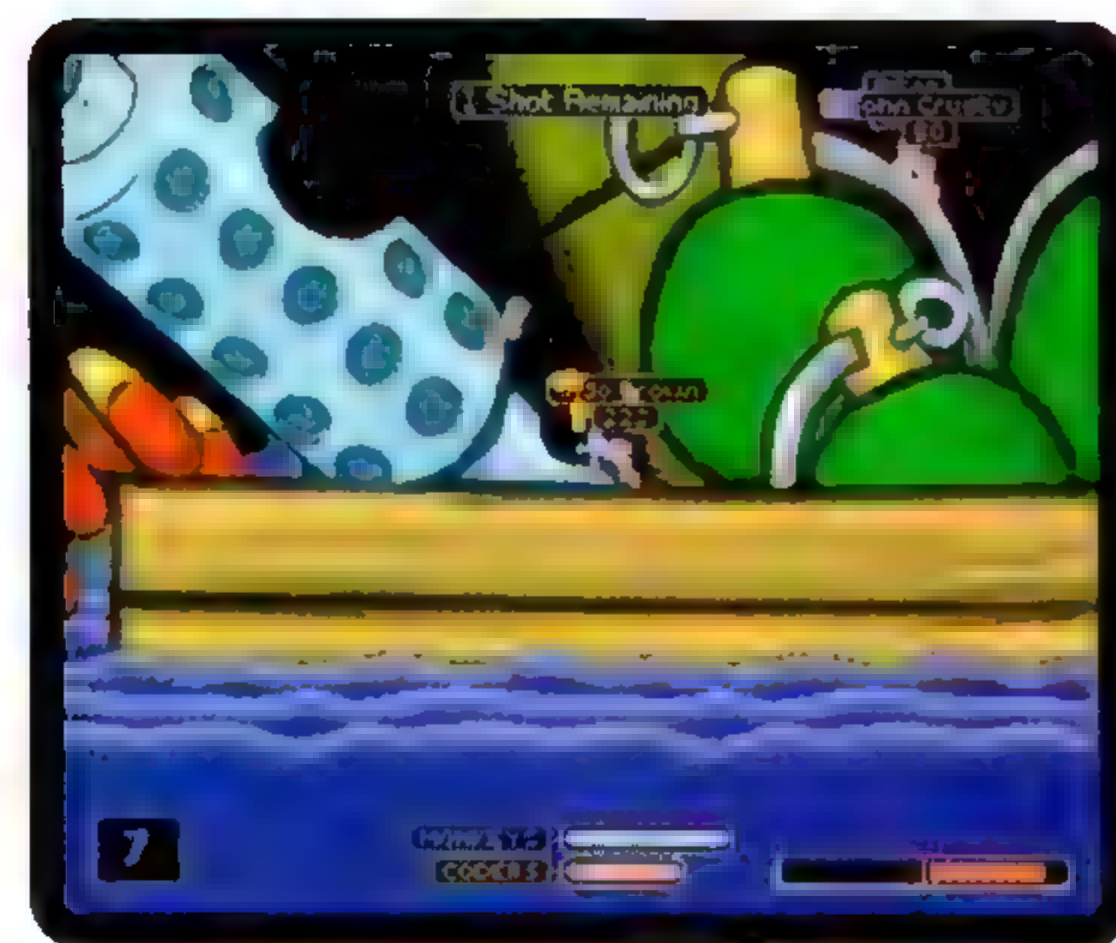
# Video drom

**Popaste své oči na těchto skvostech.**



## Jungle Book Groove Party

Do džungle za Tarzanem. Rozhodně si tenhle výlet nenechte ujít, protože to se fakt vidět musí.



## Worms World Party

V zahradě mám červa a... má v ruce minomet. A sakra. Uhozené, že? Uvidíte sami...

# Download

**Oficiální  
Top Demo!**

## JAK POUŽÍVAT DOWNLOADY

Do svého PS1 vložte paměťovou kartu a demo CD. V hlavním menu vyberte Downloader, zvolte si žádaný save a stiskněte ⊗ - tím se vám download uloží na kartu a uloženou pozici lze pak použít v plné verzi hry.



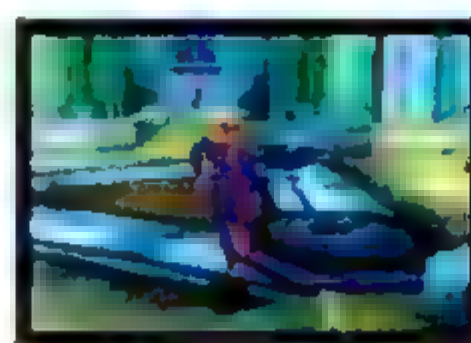
### RESIDENT EVIL 3

Máte pocit, že na ty zombie nestačíte? Nevadí, tímhle to vyrovnáte - nekonečně munice a zbraní.



### TEKKEN 3

Zapomeňte na potíže s plněním úkolů a jděte přímo do drsné akce. Odemknuty všechny postavy a herní režimy.



### SPIDER-MAN

Dostaňte se do hry s celou sestavou kostýmů, kreseb a filmů v hlavním menu. Hezky si je prohlédněte.



### GRAN TURISMO 2

Tento save nám ne vždy fungoval, ale když budete mít štěstí, získáte všechny licence, dost prachů a taky několik špičkových bouráků.



### DAVE MIRRA FREESTYLE BMX MAXIMUM REMIX

#### NEJLEPŠÍ SKÓRE



**1. Jiří Weisler**  
Litovel

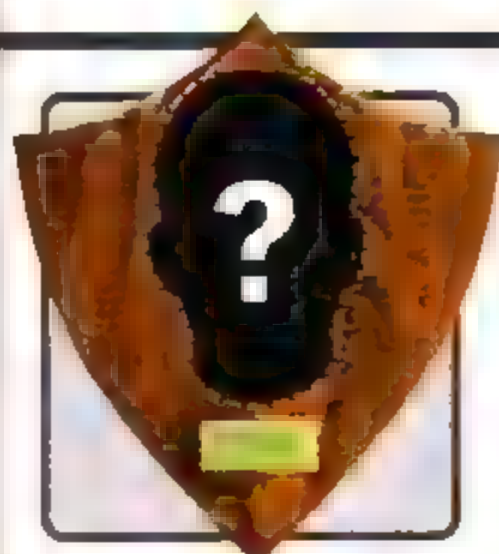
Skóre: 98,4

Dámy a pánové, to, co na nás Jirka vybalil, nás vážně dostalo - přemety, výskoky salto mortale... Zajímalo by nás jen, jestli by si při prvním přemetu ve skutečnosti nerozbil kebuli.

2.	Pavel Macháň	96,4
3.	Petr Lankaš	95,6
4.	Jirka Čížek	94,5
4.	Josef Dostálek - Matějko	94,5

### APE ESCAPE

#### CHYCENÍ PRVNÍ OPICE



**1. Martin Nový**  
Příbram

Čas: 3 s

Vážně nevíme, jak se Martinovi povedlo chytit opici za tři vteřiny, víme, že nepodváděl, ale nikomu z nás se to tak rychle nepodařilo. Asi má Martin s opicemi více zkušeností než my.

2.	Pavel Macháň	4 s
3.	Jiří Weiser	4 s
4.	Antonín Krinwald	5 s
4.	Josef Dostálek - Matějko	5 s

Není důležité vyhrát  
ale zúčastnit se!

#### Bramborové medaile

Jelikož nám do tohoto čísla dorazilo skutečně mnoho příspěvků, je nám líto nezmínit se o těch z vás, kteří jste nám poslali své výkony, ale na umístění mezi prvními pěti to nestačilo. Oceňujeme tedy vaši snahu a děkujeme, že jste se zúčastnili. Držíme palce, příště to určitě vyjde!

- Karel Vojtěchovský, Praha
- Pavel Szukutek, Bohumín
- Jozef Kňazko, Nové Město nad Váhom
- Roman Březina, Chotěboř
- Tomáš Holec, Roudnice nad Labem
- Robin Počinec, Tábor
- Lukáš Rada, Žatec
- Karel David, Libochovice
- Martin Hudeček, Prostějov
- Marek Bříza, Nová Ves u Chotěboře
- Radek Novotný, Osík
- Josef Wolf, Praha
- Petr Smetana, Nivnice
- Svatoslav Švehla, Brno
- Dominik Sýkora, Pardubice
- Petr Albrecht, Praha
- Jiří Medlín, Písek
- Josef Kunst, Třebíč
- Martin Bigas, Plesná u Chebu
- Štěpán Dvořák, Boršice u Buchlovic
- Jiří Willner, Lovosice
- Martin Vačkář, Praha
- Jindřich Roedl, Praha
- Daniel Červenka, Ostrava
- Pavel Macháň, Chomutov
- Martin Mainz, Domažlice
- Tomáš Michalička, Žamberk

### IN COLD BLOOD

#### NEJRYCHLEJŠÍ ŠPION



**1. Lukáš Rada**  
Žatec

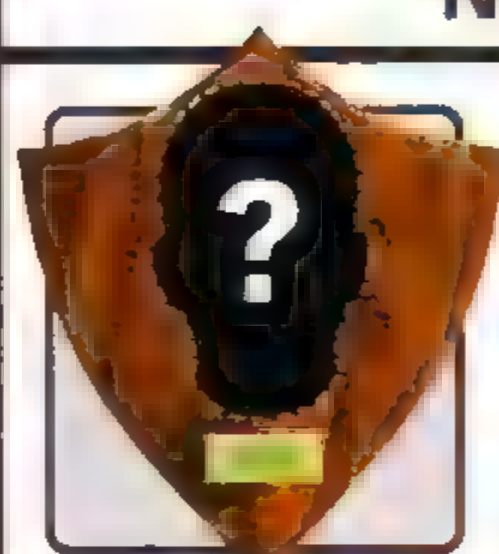
Čas: 2:06 s

Lukáš odvedl obdivuhodný kus práce. Byl by to právě on, na koho bychom se ve vlaku jako černí pasažéři obrátili, blížil-li by se průvodčí. Steven Segal by z tebe měl radost, Lukáši.

2.	Tomáš Michalička	2:17 min
3.	Peter Temník	2:57 min
4.	Martin Nový	3:15 min
5.	Ladislav Ječný	6:53 min

### TOMB RAIDER

#### NEJRYCHLEJŠÍ VLKOBIJEC



**1. Martin Nový**  
Příbram

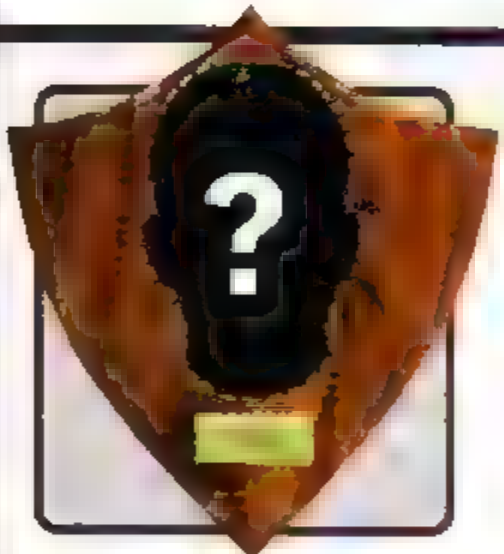
Čas: 12 s

Jen dáváme na vědomí, že jsme videozáznam tohoto brutálně rychlého a krvavého činu poslali Spolku ochránců přírody, který proti Martinovi podnikne patřičné kroky. My mu za to posíláme plnou hru.

2.	Radek Jindřich	14 s
3.	Antonín Krinwald	17 s
3.	Jiří Šiška	17 s
3.	Tomáš Holec	17 s

### FORMULA ONE 2001

#### NEJVĚTŠÍ NÁSKOK



**1. Ladislav Ječný**  
Mirošov

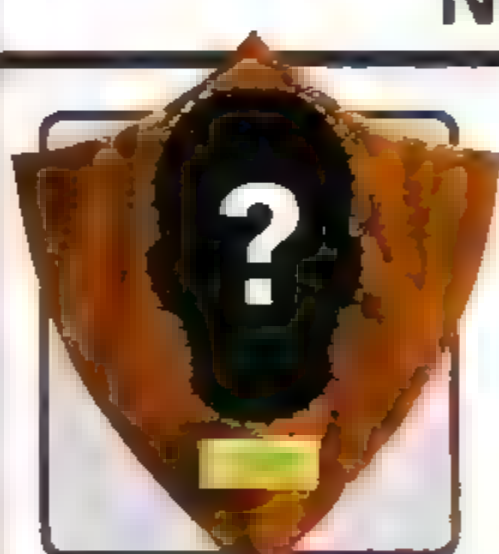
Čas: 4,685 s

Ládovi se sice moc nedařilo v *In Cold Blood*, ale je vidět, že rychlá auta mu sedí lépe. Jen tak dál, Ládo. Musíme ti jen říct, že je škoda, že bydlíš v Mirošově, a ne v Ječném.

2.	Kamil Petrovický	2,803 s
3.	Radek Novotný	2,590 s
4.	Václav Žemlička	2,499 s
5.	Radek Brauner	2,177 s

### DRIVER

#### NEJRYCHLEJŠÍ ÚNIKÁŘ(A)



**1. Lucie Suchá**  
České Budějovice

Čas: 15 s

Je to tak, chlapi, porazila vás ženská! V každém případě jsme rádi, že skvělé řidičky nevymřely, a jen tak na okraj bychom rádi řekli, že Lucka, soudě podle předvedeného výkonu, není ani zdaleka Suchá!

2.	Pavel Macháň	17 s
3.	Josef Dostálek-Matějko	27 s
4.	Martin Klíčník	37 s
4.	Peter Temník	37 s

### ACE COMBAT 3

#### NEJRYCHLEJI DOKONČIT MISI



**1. Petr Dolejš**  
Jičín

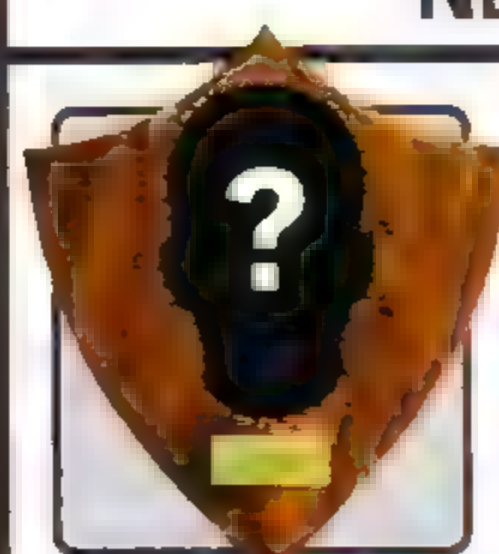
Čas: 40 s

Petr, futuristický Red Baron von Richthoffen, nás okouzli lehkostí, s jakou dokončil misi v nejrychlejším čase. Bylo vidět, že ji neletí poprvé, ale v každém případě má náš obdiv. Jsi prostě éro!

2.	Václav Žemlička	45 s
3.	Roman Ryšavý	46 s
4.	František Koucký	48 s
5.	Bořek Weisbauer	50 s

### SYPHON FILTER

#### NEJRYCHLEJI DOHRÁT MISI



**1. Michal Tureček**  
Tábor

Čas: 1:07 min

Čekali jsme, že se budete pořádně snažit, a to se také stalo. Za Michalův výkon by se nestyděl ani člen speciální jednotky, jen si nejsme jisti, zda by mu prošlo to bezhlavé střelení do všeho, co se hýbe.

2.	Petr Temník	1:10 min
2.	Antonín Phan	1:10 min
3.	Antonín Krinwald	1:12 min
4.	Petr Lankaš	1:16 min

## velká Huba

Ze všeho nejraději používám si-  
ce štětku a váp-  
no, ale váleček  
s květinovými or-  
namenty v kom-  
binaci s rudou  
barvou vaši lož-  
nici zkrášlí ještě  
více, madam.

**Adolf Hitler,  
Vídeň 1910**



**SOUTĚŽ****Disney's Aladdin & Crash Bash**

# Disney's Aladdin & Crash Bash

## 5x Disney's Aladdin 5x Crash Bash



Před Vánoci se do obchodů kromě řady nových her vrací ještě větší počet krásných starších her za sníženou cenu. Podobně je tomu i s dnešními adepty na místo ve vaší police s hrami. *Aladdin* je 3D plošinovka v hlavní roli s mečem a jablky. A ač se to nezdá, je skvělá. *Crash Bash* je pak kolekce miniher vytvořených především pro multiplayer. Od každého titulu máme pět kusů a vám stačí jen správně odpovědět na naše otázky, ústřížek nalepit na korespondenční listek a poslat nám ho s heslem „CRASHLADDIN“ do redakce nejpozději do konce tohoto roku. Adresa je: PlayStation Magazin, Omega Group, P.O.Box 104, 170 04 Praha 7. Usměje-li se na vás štěstí, obdržíte od nás opožděný vánoční dárek.

1. V jakém roce šel do kin (!) celovečerní Disneyův kreslený snímek *Aladdin*?

- a) 1957
- b) 1992
- c) 1999

2. V kolika hrách na PlayStation 1 si hlavní roli zahrál Crash Bandicoot?

- a) 3
- b) 4
- c) 5



PSM 44

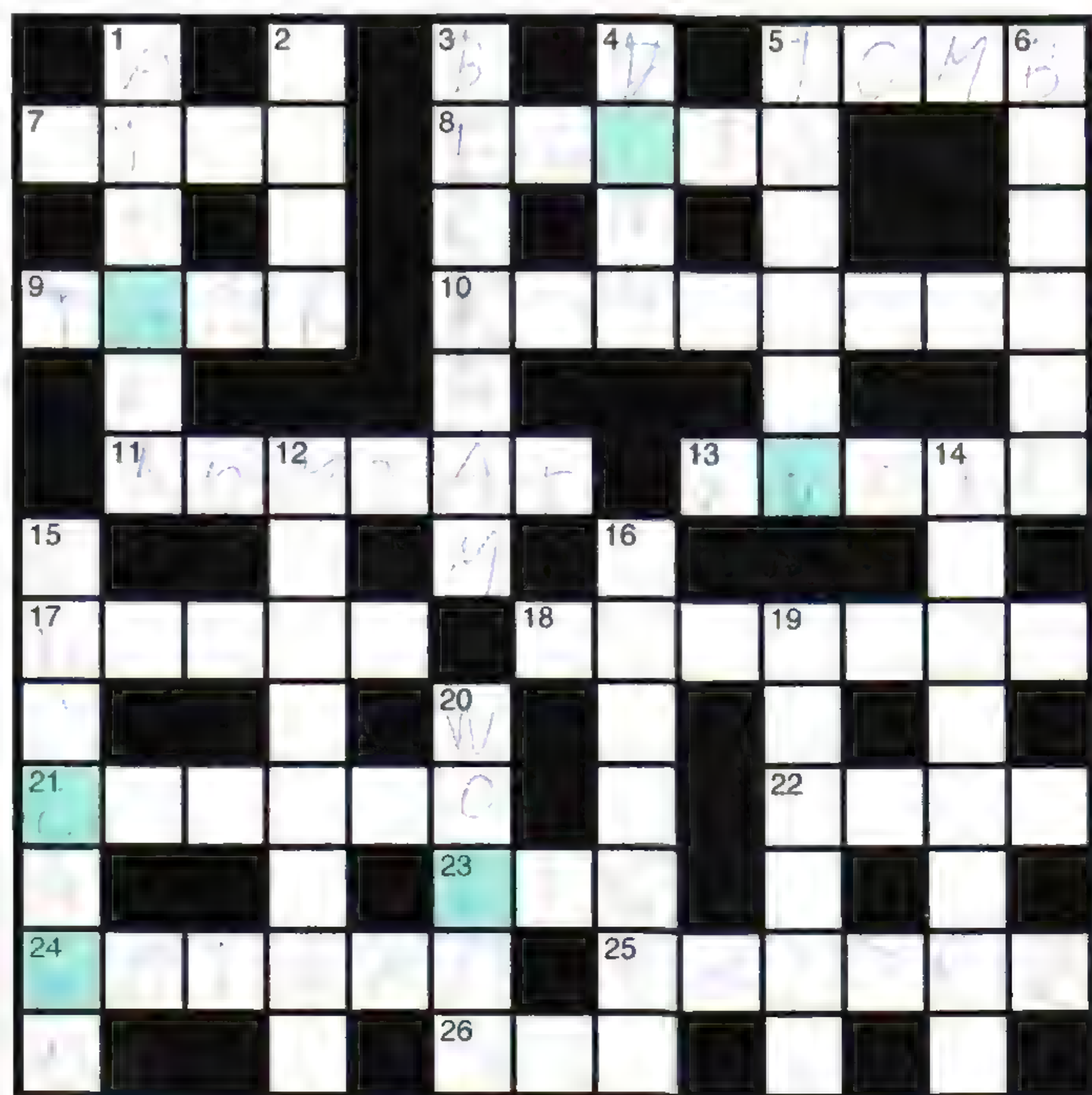
OB4 OFICIÁLNÍ ČESKÝ PLAYSTATION MAGAZÍN LISTOPAD 2000



# PlayStation KŘÍŽOVKA

Konečně! Máte jedinečnou příležitost uplatnit své všeobecné PlayStation znalosti a vyhrát originální hru *Burnout* pro PlayStation 2. Vyluštěte tajenku a do konce listopadu nám řešení pošlete na adresu redakce.

Po vyluštění křížovky sestavte z písmen na šesti označených polích klíčové slovo. Tentokrát jde o časté slůvko v názvu her jistého žánru.



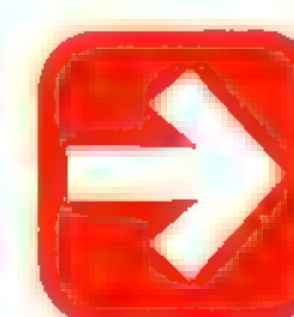
## HESLA VODOROVNĚ

- 5 & 25 Nejslavnější dobrodružná série na PlayStation (4,6).
- 7 & 2 Vesmírná střílečka \_\_\_ *Invasion* (4,4).
- 8 *Spec Ops: Ranger* \_\_, průměrná střílečka (5).
- 9 S čím se válčí v *Panzer Frontu* (4)?
- 10 \_\_\_ *Kings 2001*, skvělý simulátor boxu (8).
- 11 *Mortal* \_\_ *Special Forces*, adventure mlátička, nyní ve zlevněné edici (6).
- 13 Hrdina hry *Metal Gear Solid* (5).
- 17 *Castrol* \_\_ VTR, superbike závody (5).
- 18 Neohrabaná mlátičí adventure *Jojo's* \_\_ *Adventure* (7).
- 21 *Vegas* \_\_, trochu zbytečný simulátor hazardu (6).
- 22 *Barbie Race & \_\_\_*, hra s jízdou na ponících (4).
- 23 Místo Tannerova dobrodružství v Jižní Americe (3).
- 24 Město, ve kterém se odehrává hra *Batman Racer* (6).
- 25 Viz 5 vodorovně.
- 26 Letecký simulátor pro PlayStation 2: \_\_\_ *Odyssey* (3).

## HESLA SVISLE

- 1 *Donald Duck Quack* \_\_, průměrná PS2 plošinovka (6).
- 2 Viz 7 vodorovně.
- 3 *David* \_\_ *Soccer*, chystaný fotbalový simulátor (7).
- 4 \_\_\_ *Crisis 2*, akční řezačka s dinosaury od Capcomu (4).
- 5 PlayStation 2 \_\_\_ *Tag Tournament* (6).
- 6 \_\_\_ *Tanx: Global Assault*, drsná akce s tanky na PS1 (6).
- 12 \_\_\_ *Club*, pouliční závody na PS2 (8).
- 14 Staříčká závodní hra s Ayrtonem Sennou (4,4).
- 15 Jedno ze dvou amerických měst v *Driveru 2* (7).
- 16 \_\_\_ *Boxing Challenger*, třetí díl boxerské série (7).
- 19 *Ski* \_\_ \_\_, hrozivé závodění na sněhu (3,3).
- 20 Potvůrky hrající hlavní roli ve *World Party* na PS1 (5).

## SHEEP, DOG 'N' WOLF TRIČKA



Některé hry jsou tak dobré, že chcete, aby o nich věděl celý svět. A *Sheep, Dog 'N' Wolf* mezi takové hry patří. Takže se vám určitě budou hodit tahle stylová trička s dlouhým rukávem. Máme pouze dvě a oběma dvěma šťastlivcům přidáme i originální hru. Stačí do konce roku poslat správnou odpověď na adresu PlayStation Magazín, P.O.Box 104, 170 04 Praha 7. Hodně štěstí!

### Jak se jmenuje hlavní hrdina hry?

- a) Ralph Wolf
- b) Wil E Coyote
- c) Jerry

## Kdo vyhrál v PSM 42

### 10X ATLANTIS

Otázky dětsky snadné, správné odpovědi by tu zabraly příliš místa, takže se spokojte s tím, že jste správně odpověděli snad úplně všichni. Bohužel, o deseti výhercích musel rozhodnout los, zde jsou šťastlivci:

- x Barbora a Michaela Šůchovi, Praha 7
- x Jaroslav Šístek, Bílina
- x Petr Albrecht, Praha 5
- x Roman Rak, Čáslav
- x Jan Daniel, Stříbro
- x Pavel Dvorský, Bochoř
- x Milan Kocián, Karviná
- x Tomáš Zvolský, Jiříkov
- x Petr Trnka, Mladá Boleslav
- x Jana Horňáková, Benešov

### POWER DIGGERZ

Značek bagrů jste nám vyjmenovali často o pět nebo ještě více, mezi ty nejčastější patří Caterpillar, JCB a Komatsu. Otázka ohledně původu hry byla dětsky snadná, B je správně. Pět výherců? x Petra Vornáčková, Zlín x Jiří Políček, Praha 1 x David Kmet, Brno x Tomáš Novotný, Otrokovice x Martin Vopravil, Teplice

### PLAYSTATION 2

A na konec ještě malý restík v podobě vyhlášení vítězů soutěže z Top Secret Speciálu. Soutěžilo se o PlayStation 2 + balíček her a pět kusů her.

- x PS2 - Petr Daněk, Brno
- x Crazy Taxi - Tomáš Sloup, Semily
- x Sky Odyssey - Martin Kocián, Třeboň
- x F1 2001 - Markéta Vernerová, Tábor
- x Extermination - František Jablonský, Zlín
- x Bouncer - Jakub Málek, Opava

### KŘÍŽOVKA

Správná odpověď byla samozřejmě Panzer a vítězem skvělého balíčku tří originálů se stal Kamil Slabý z Brna.

## 4X Resident Evil Code: Veronica X



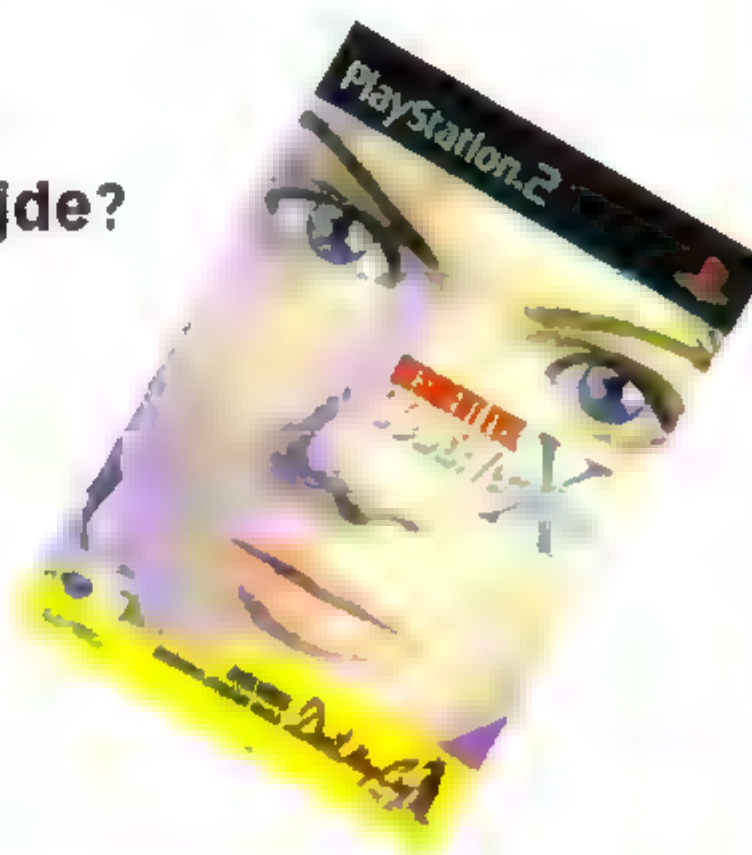
Odpovědi na naše otázky pošlete s heslem „RES“ nejpozději do konce prosince na adresu redakce - PlayStation Magazín, Omega Group, P.O.Box 104, 170 04 Praha 7.

### O kolikátý díl v sérii akčních adventur (jiné žánry nepočítaje) na PlayStation jde?

- a) 4.
- b) 2.
- c) 82.

### Jaká firma je tvůrcem hry?

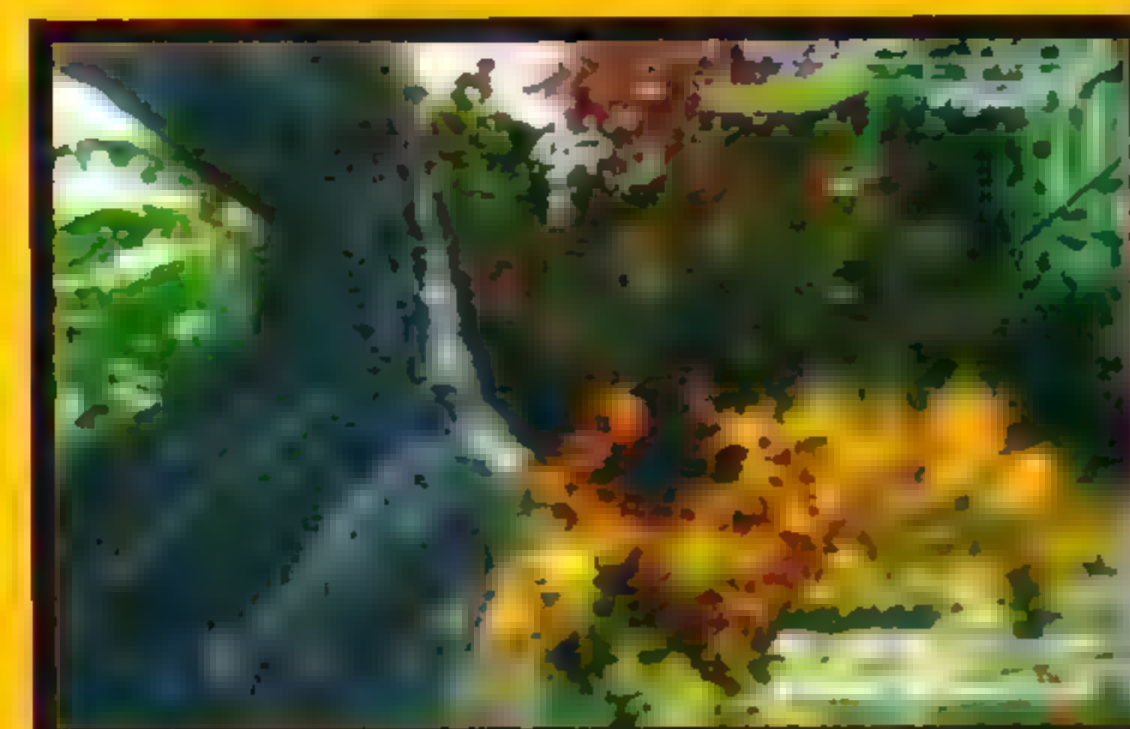
- a) Capcom
- b) Namco
- c) Konami



...pokračování ze strany 9

## CO BYSTE UDĚLALI?

**B** Zvolena volba



Světlice jsou boží! Před chvílí jste možná viděli partáka Dylana, jak stojí na hlídce za kulometným dělem. Jakmile spatří váš signál, okamžitě začne pálit a pošle ubohé potvůrky do věčných lovišť. Co je ovšem divné - Regína jeho rakety přežije. Divné, ale funguje!

**Vyhráli jste!**



# PlayStation®2

JE TU MEZI NÁMI...

## WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

© KDO JARO 2002 © KDO SONY © KDE WWW.SCEE.COM

**PREVIEW** Zdá se, že pozice současného krále rallye *Colina McRae* je vážně ohrožena.



Jasně, že nemáme na mysli jeho pozici v současných i budoucích závodech mistrovství světa, ale po-

zici hry, které propůjčil své jméno a která mu rozhodně mezi hráči ostudu neudělala. Nicméně, zdá se, že starý král se bude pomalu loučit a na uvolněný trůn se posadí nový. Colina to zase až tak mrzet nemusí, protože si ve WRC zajezdí také, stejně jako pánové Häkkinen, Sainz, Schwarz a další hvězdy. Konečně tedy žádná rozdrobená licence - v téhle hře si totiž konečně zajezdíme za celou kompletní špičku!

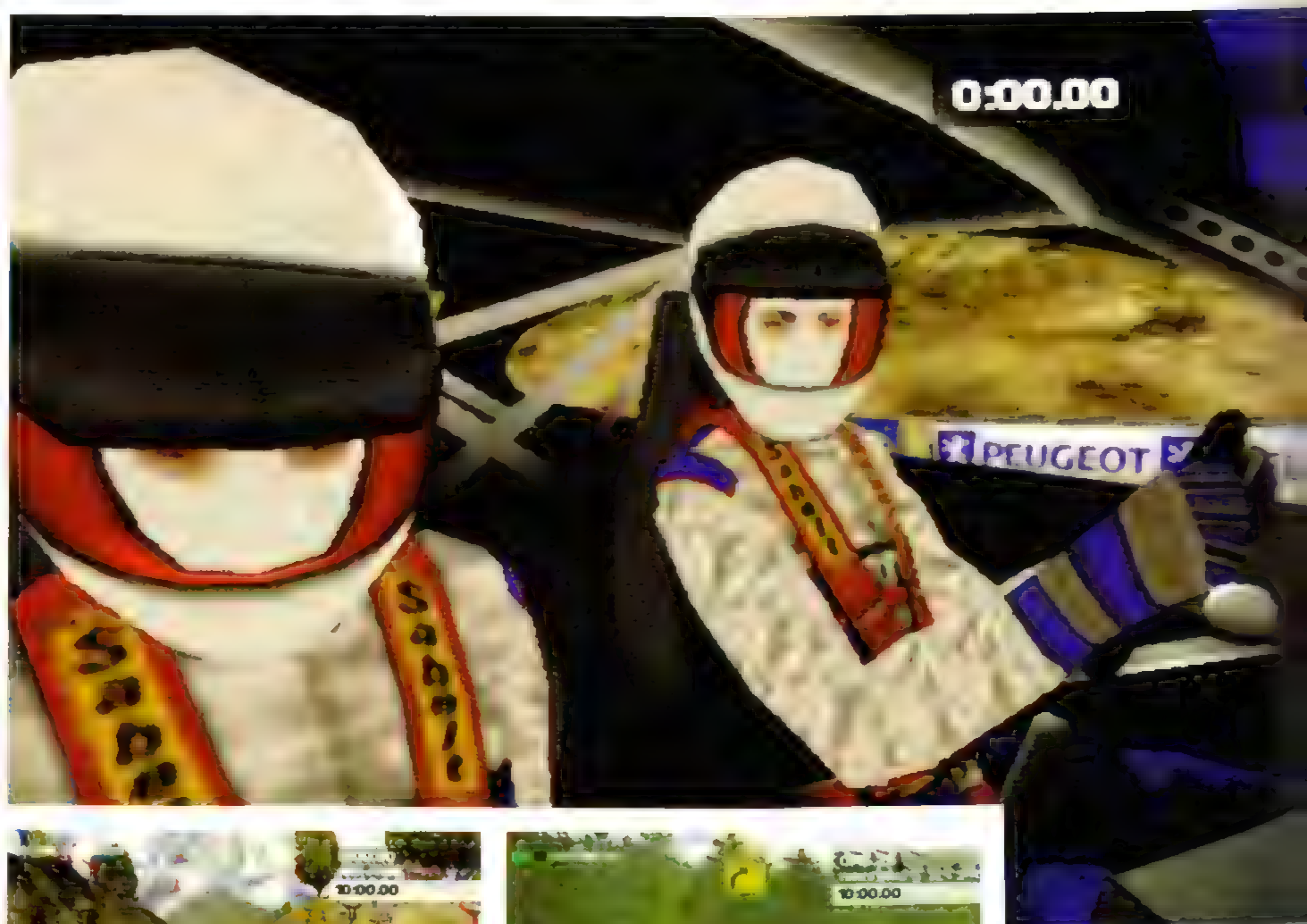
Měli jsme možnost si v redakci tohle rallye vyzkoušet na vlastní palce, a třebaže hra není ještě zdaleka hotová a dokonalá, je třeba vás už



**Správný pohled:** Jen přímo za volantem si užijete výhled na krajinu.

nyní varovat: připravte se na pořádnou pecku! A my vám teď začerstva vysypeme do hlavy co, kdo, kde, jak a proč.

Už dnes je jasné, že WRC bude mít proti konkurenci několik nesporných plus. Na prvním místě bývají sice vždycky peníze, ale zde je to určitě grafika. Když řekneme, že se může směle měřit i s *Gran Turismem 3*, vypadá to skoro jako rouhání až nactiutrhání, ale je to prostě tak. Druhou velkou výhodou jistě budou už výše zmíněné licence na všechny jezdyce světové třídy - postaví se jich proti vám celkem 20 a každý z nich má za sebou řadu úspěchů. S tím souvisí pochopitelně i licence na všechny značky vozů, které se objevují v seriálu MS (takže mezi nimi nechybí ani škodovka). A ještě v jedné věci má WRC zcela s přehledem navrch,



**Hold view**  
Rokl sem view? Ignorovat spolujezdce se nevyplácí.



**Klouže to:** Nejen na sněhu, ledu a blátě, ale i na šotolině či asfaltu.

**„WRC vás zavede na dvě desítky míst po celé zeměkouli...“**

a tou je počet tratí: bude jich téměř padesát v šestnácti různých prostředích (Monte Carlo, Švédsko, Portugalsko, Kypr, Korsika a další). Pravda, každá etapa má jen několik kilometrů a do cíle dofrčíte většinou zhruba za tři minuty, ale rozmanitost a specifická jednatlivých tratí je jistě zábavnější než jednotvárná dvacetiminutová jízda někde v polích.

To je sice všechno hezké, ale pro závodní hru je vždycky nejdůležitější hratelnost a s ní související obtížnost ovládání vozů. Nemyslete si, že se hned v prvním závodě nacetpe na stupně vítězů. Dokonale zkrotit ří-

### WRC obsahuje

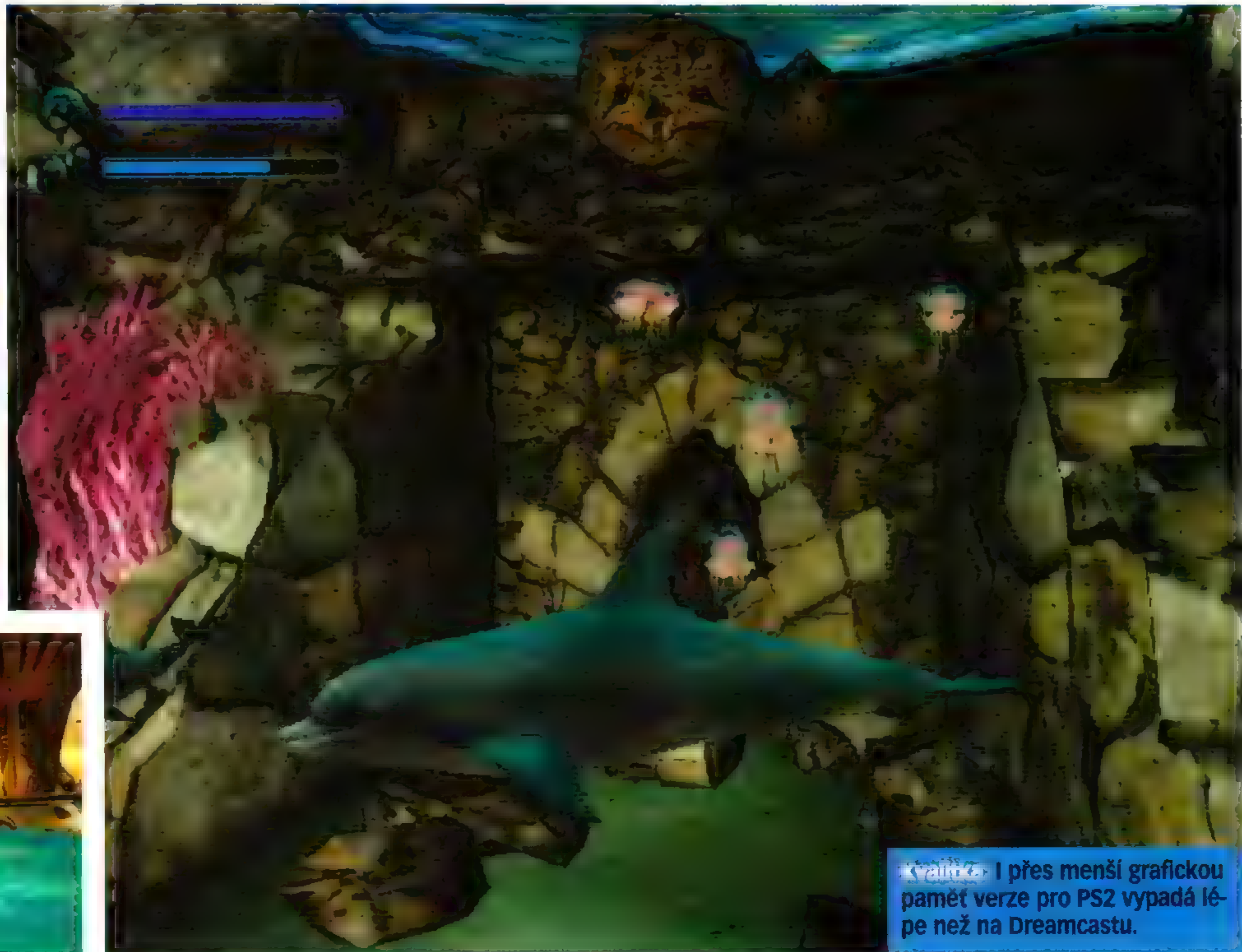
- **Etapy**  
14 různých rallye, v každé pět etap, plus další bonusové etapy a speciální WRC Challenge.
- **Výhled**  
Žádné doskakování objektů - neustále se před vámi otevírá široký pohled do dálky.
- **Realismus**  
Pomačkaný plech, mátožné visící výfuk, špina na kapotě, rozbitá skla a světla - je to dost realistické?

tící se plechovou bestii se naučíte až poctivým tréninkem: zpočátku se budete potkávat se stromy či skalami podél cest, budete se odrážet od zdí a patníků a budete proklínat zemskou přitažlivost. Ovládání je prostě velmi citlivé, jak už to u rallye her bývá. A pokud se ptáte, jestli se jedná spíš o věrnou simulaci jízdy nebo akční arkádu, zůstává WRC asi někde v půli cesty - ale to je zřejmě dobře, protože absolutně věrná simulace rallye by přivedla většinu hráčů spíš než na stupně vítězů ke dveřím blázince. ☹

Milan Jablonský

➔ ■ **DUKE NUKEM** Vydání dílu Forever bylo bohužel posunuto až na rok 2002... ■ **COWABUNGA!** *Teenage Ninja Mutant Turtles* míří na PS2.





# ECCO THE DOLPHIN

Ⓐ KDY VÁNOCE Ⓢ KDO SONY ✕ KDE WWW.SCEE.COM

PREVIEW

## Na obzoru širého oceánu se začínají pomalu rýsovat kontury podmořského hitu.



**Delfin Ecco neboli** Ecco the Dolphin je jedna z nejznámějších a rovněž i nejuspěšnějších postav her od Segy. A přesto, věřili byste tomu, že tato série, vzniknuvší již v roce 1992 (tehdy na Mega Drive), ve skutečnosti spatřila světlo světa jen pár set kilo-

se připravuje vydání této podvodní 3D adventury i pro PlayStation 2.

Delfin Ecco se opět potápí do podmořského světa, aby (a tady si vypůjčíme oficiální formulku) „obnovil harmonii vytvořenou spřízněnou duší lidí a delfinů“. Tahle harmonie je zjevně v ohrožení. Uf. Zní to podivně? Co byste také čekali, v takové hloubce. Ecco

## „I když už grafika na Dreamcastu byla úchvatná, na PS2 je ještě bohatší, detailnější a rychlejší.“

metrů od Prahy? Skutečným tvůrcem je totiž maďarské vývojové studio Apaloosa, které zhruba před rokem vydalo poslední díl s podtitulem *Defender Of The Future* na Dreamcast a nyní

má tedy za úkol zachránit celý svět, a aby tohoto už trochu směšného cíle dosáhl, musí obnovit svou ztracenou sílu, cestovat časem tam a zpátky a s pomocí spřátelených ryb bojovat

proti logickým hádankám, žralokům a podobné havěti. Ecco má k dispozici celou plejádu pohybů (jen takové výkony nad vodou svým způsobem evokují *Tony Hawka*) a velkým pomocníkem mu bude především sonar.

Verze pro Dreamcast byla hodně pozoruhodná, četné chyby ji však u recenzentů odsoudily spíše k průměrným hodnocením - o to více nás těší, že si jsou těchto nedostatků autoři vědomi a rozhodli se je nekompromisně odstranit. Nejčastěji byla kritizovaná vysoká obtížnost a frustrující úkoly, které vyžadovaly poměrně časté opakování již zvládnutých částí. Odpovědí je nyní nový systém rad a také mapa úrovně.

Pochopitelně se dostalo i na grafiku. I když už verze pro Dreamcast

byla úchvatná, na PS2 je ještě bohatší, detailnější a rychlejší. A jakoliv to u her nebývá obvyklé, velmi důležitou roli tu hraje i fantastická ambientní hudba od protřelého herního skladatele Tima Follina.

Měli jsme příležitost zahrát si takřka finální verzi hry, a i když to není hra, o které si budou cvrlikat vrabci na střeše, rozhodně mnohé hráče potěší - je to přesně ten typ hry, který je určen pro ženy, děti a mírumilovné muže (neboli slabochy). Ale uznejte sami, každou hru, která vaši přítelkyni přesvědčí o tom, že PlayStation 2 není hromada šrotu, je třeba přivítat s otevřenou náručí. Obzvláště když se s ní dost možná pobavíte i vy sami. Recenzi přineseme již velmi brzy. Ⓢ

Jan Modrák

### ECCO obsahuje

#### ■ Úrovně

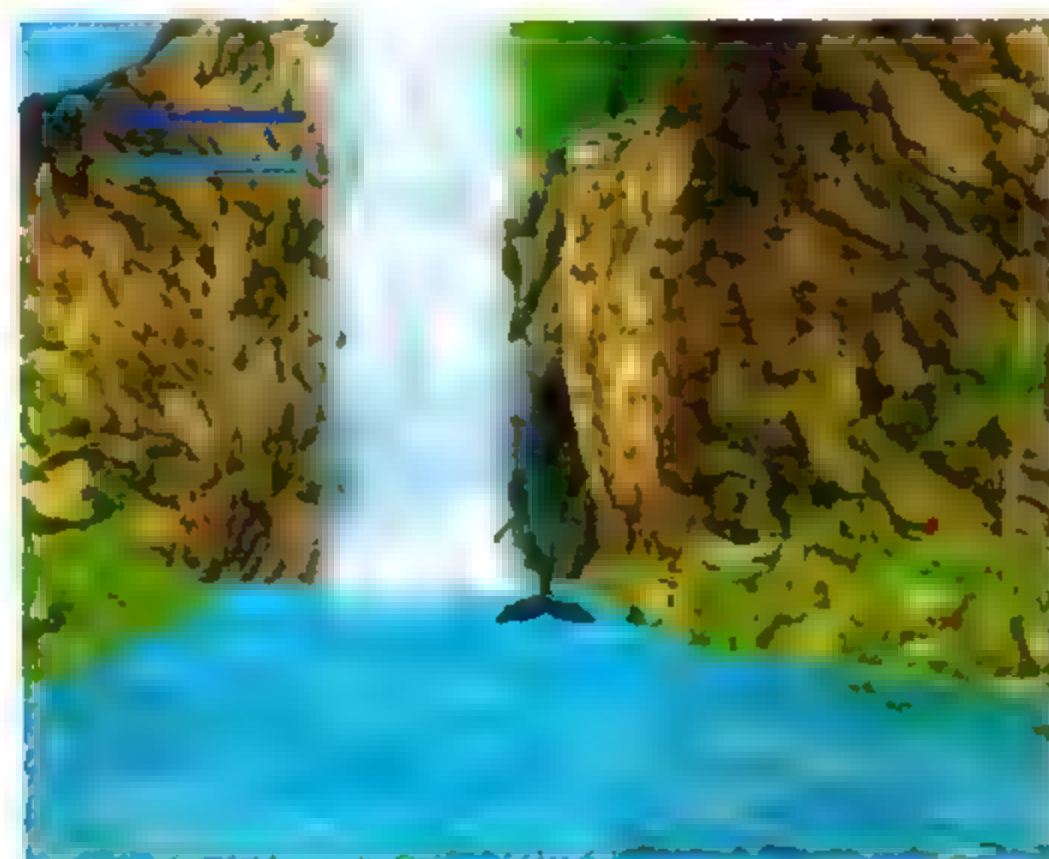
30 rozsáhlých úrovní, každá v naprosto odlišném prostředí a s několika vlastními úkoly. 3D mapy ulehčí orientaci.

#### ■ Galerie

Tady si můžete později prohlédnout zvuky, obrázky i hudbu. Nic převratného, ale vzhledem ke kvalitě ozvučení se sem určitě nesčetněkrát podíváte.

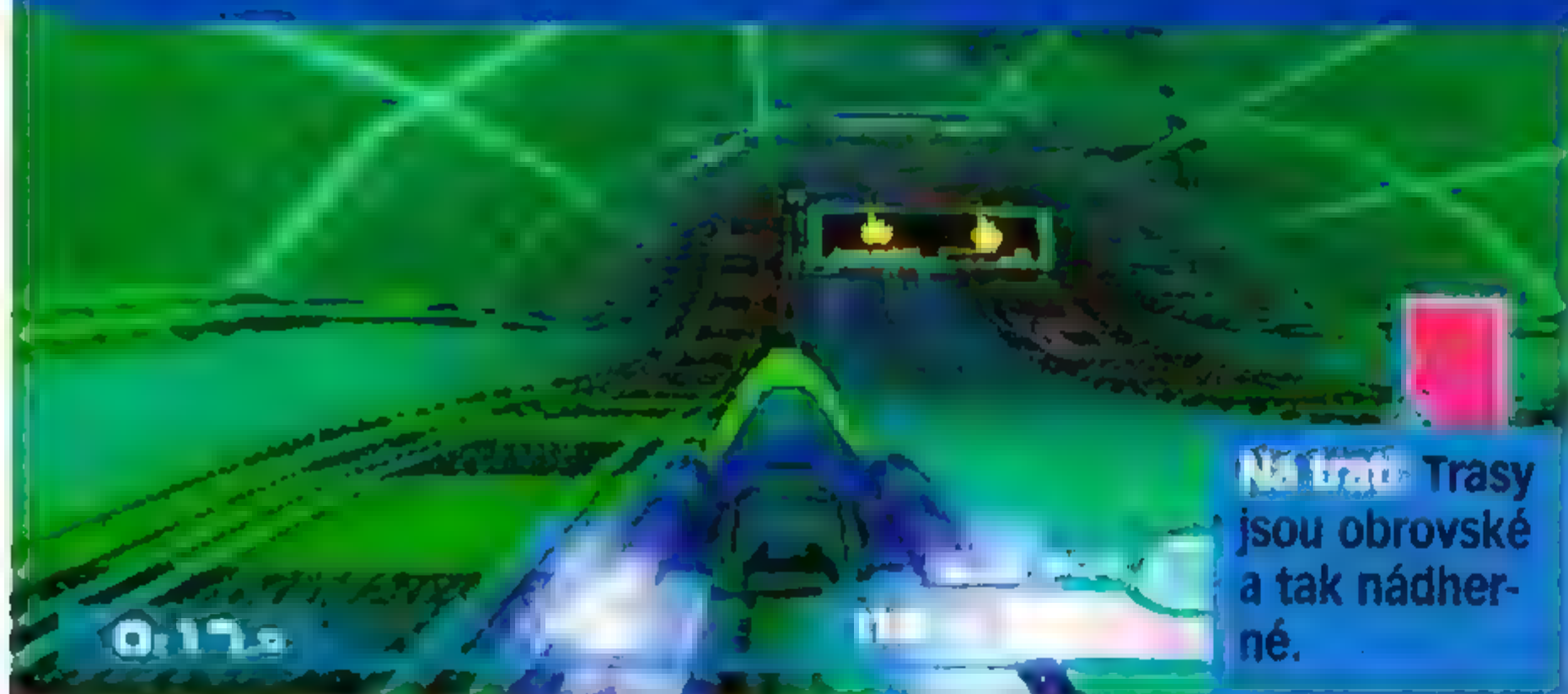
#### ■ Berličky

Aby hra nebyla tak obtížná, kromě map se dostane rafinovaného systému rad, kompasu a také ukazatele, který vás nasměruje na místo, kde vás čeká další úkol.



■ SEGA Kromě Ecco a 18 Wheeler chystá Sega pro PS2 dalších zhruba 8-10 her ■ SILENT HILL 2 Podle posledních informací vyjde hra s druhým diskem plným bonusů.





Na tratích jsou obrovské a tak nádherné.



# WIPEOUT FUSION

Ⓐ KDY LISTOPAD Ⓢ KDO SONY ⓧ KDE WWW.SCEE.COM

**BOMBA** Chcete rychlost? Dejte si pozor, ve *Wipeout Fusion* poznáte, co to slovo znamená.



Znáte ten pocit, když se horská dráha vyšplhá do nejvyššího bodu, pak se přehoupne a následuje pád, při němž se vám žaludek přesune až někam do krku? Jak se kolem řítí čmouhy, které zbyly z okolního světa, a vy cítíte nával adrenalinu? Představte si, jaké by to bylo, kdyby tenhle pocit místo několika vteřin trval minuty, přeneste si ho do titulu, který je všeobecně uznávaným tatikem závodních her budoucnosti, a dostanete hrubý obrázek toho, jak asi vypadá *Wipeout Fusion*.

Jinak to není nic moc nového, ale vezme-li v úvahu popularitu *Wipeoutu*, jež uchva-

čuje kouzlem závodění na šílených tratích a nabídkou zbraní, není čeho se bát.

Konečný výsledek bude víc než na čemkoliv jiném záviset na tom, co dokáží vývojáři vytěžit z masitých možností PS2, a tady hráči jistě nebudou zklamaní.

Trhavost byla zredukována na minimum a trasy jsou teď mnohem otevřenější než dosud a obsahují spoustu zábavných prvků, jako jsou skoky a téměř vertikální svahy, což dodává hrátelnosti na kvalitě a působivosti.

Přidejte si k tomu skvělý soundtrack a až do vydání se vám o *Wipeout Fusion* bude každou noc zdát. @

## CO NÁS ČEKÁ

### PODZIM

- 18 WHEELER Acclaim
- AGE OF EMPIRES II Konami
- CRASH BANDICOOT: THE WRATH OF CORTEX Universal
- DRIVEN BAM!
- FIFA 2002 EA Sports
- GIANTS: CITAZEN KUBUTO Interplay
- G-SURFERS Midas
- JAMES BOND 007: AGENT UNDER FIRE EA
- SHADOW MAN: SECOND COMING Acclaim
- THE WEAKEST LINK Activision
- WIPEOUT FUSION SCEE

### ZIMA

- DEVIL MAY CRY Capcom
- DROPSHIP SCEE
- ENDGAME Empire
- EVE OF EXTINCTION Eidos
- JAK AND DAXTER: THE PRECURSOR LEGACY Universal
- PARAPPA THE RAPPER 2 SONY
- PRO EVOLUTION SOCCER Konami
- SILENT HILL 2 Konami
- SMUGGLER'S RUN 2 Rockstar
- STUNTMAN Infogrames
- SSX TRICKY EA Sports Big
- TONY HAWK'S PRO SKATER 3 Activision
- WWF SMACKDOWN! JUST BRING IT THQ



...můžete si je natrénovat na tréninkovém hřišti. Efektivní.

# EVOLUTION

Ⓐ KDY LISTOPAD Ⓢ KDO KONAMI ⓧ KDE WWW.KONAMI.COM

**NEWS** Oslavujte - nejlepší fotbal všech dob míří na PS2



Nejlepší fotbalová hra všech dob, *ISS Pro Evolution 2*, se brzy dočká dalšího dílu, tentokrát pro PlayStation 2 a s názvem *Pro Evolution Soccer*.

V Japonsku se ho pod názvem *Winning Eleven 5* prodalo přes půl milionu exemplářů a evropská verze bude ještě patřičně upravena - očekávejte vylepšenou animaci, ostřejší grafiku a díky licenci FIFPro také skutečná jména většiny hráčů a týmů. Kromě turnajů známých z verze pro PSone bude *Evolution* obsahovat i dvě nové klubové soutěže (se slavnými evropskými týmy, mj. Laziem a sedmi kluby z anglické Premiership).

Ačkoliv je hra stále ve vývoji, již teď se hraje jednoduše úžasné - máme-li zatím nějaké výhrady, je to poměrně těžké zvládnutí hry a také fakt, že se řada zápasů odehrává ve středu hřiště a končí bezbrankovou remízou. Kromě již tradičně mizerného komentáře však očekáváme jinak fantastickou hru se skvělou grafikou, ale v první řadě legendární hrátelností. A o to přece jde. @

## NA POSLEDNÍ CHVÍLI

# DNA

Ⓐ KDY PROSINEC Ⓢ KDO VIRGIN ⓧ KDE WWW.VIE.CO.UK

**PRVNÍ ZPRÁVY** Vy myslíte, že víte, co je to DNA? Přemýšlejte dál.



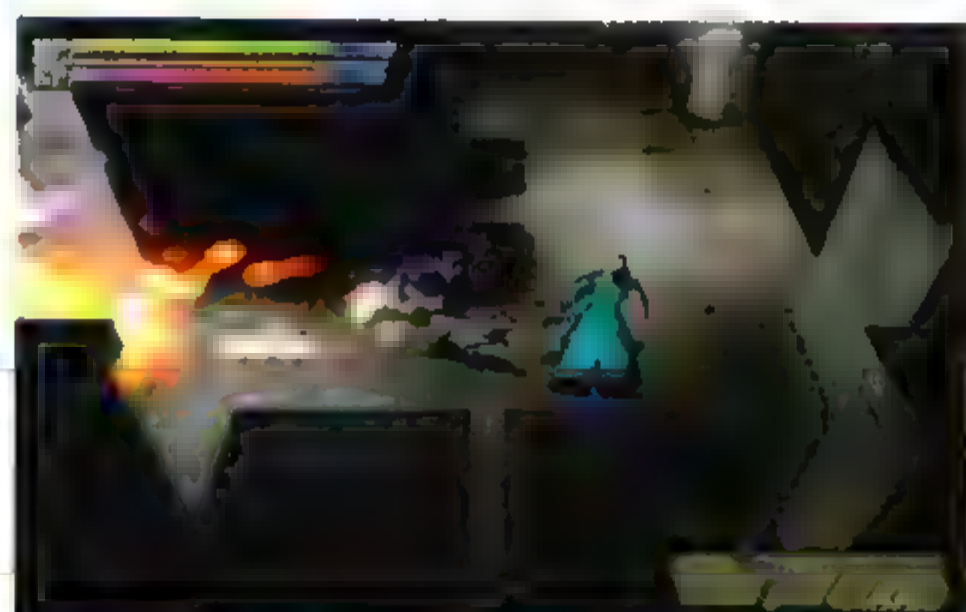
Máme dobré zprávy pro ty z vás, kteří máte rádi šílené střílečky servírované se spoustou rudého kečupu. *Dark Native Apostle* vás hodí do

role umělého člověka známého toliko pod označením B13, který se zrodil jako vedlejší produkt experimentu o vytvoření biochemicky posíleného nadčlověka. Probudíte se bez paměti, ute-

čete z laboratoře a vydáte se na cestu za poznáním svého já. Hlavním trhákem *DNA* je schopnost vaší postavy kombinovat a spojit nanotechnologické biočipy, díky čemuž může získat dlouhou řadu speciálních schopností. V zásadě hlavolamová hra slibuje stylový sci-fi příběh v adventuře ve třetí osobě. @



Čtíte se modře: Biočipy mohou (omluvit) ošklivější pomoci.



## BEST OF

Právě jste si pořídili PS2? Nabízíme malý přehled her, které by vám neměly chybět.



### GRAN TURISMO 3 A-SPEC

Jednoduše zatím vůbec nejlepší PS2 titul. Nutná koupě!

### MTV MUSIC GENERATOR

Hudební bomba. Vyřadíte se.

### QUAKE III

Jedinečné souboje.

### SSX

Snowboardové řádění plné drsných triků.

### RESIDENT EVIL CODE VERONICA X

Resi je čím dál tím lepší.

### STAR WARS: STAR FIGHTER

Skvěle ztvárněná vesmírná střílečka.

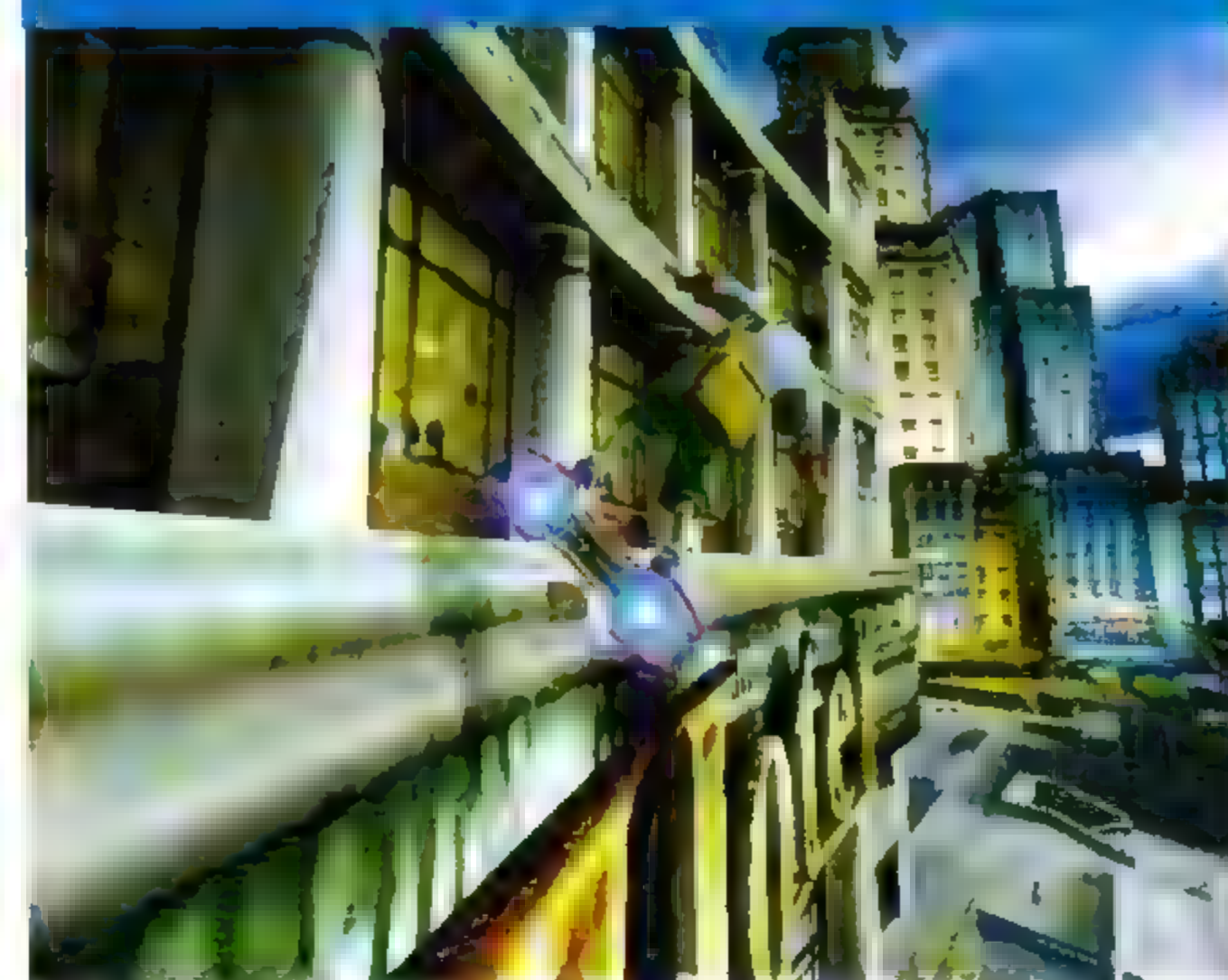
### ZONE OF THE ENDERS

Obrovští bojovníci. Fantazie.





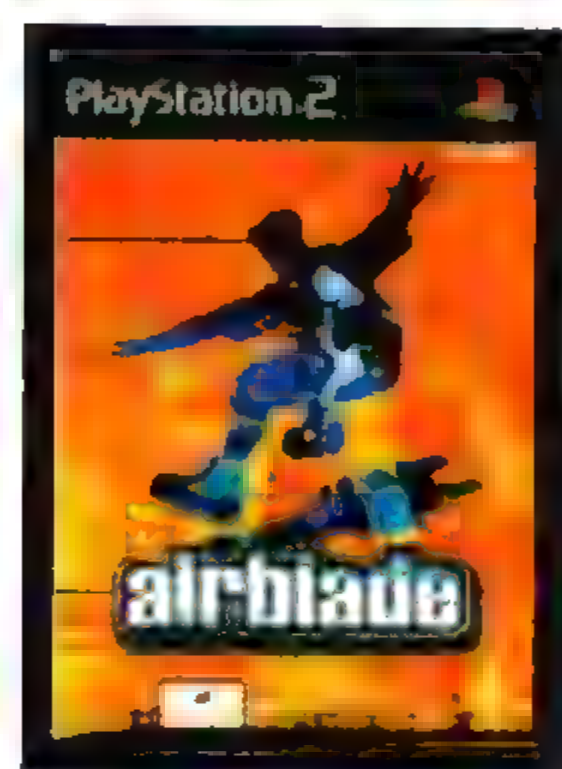
Kolečka jsou pryč: Prkno se vznáší, a i když triků nenabízí tolik jako skate v Hawkovi, vyhrajete si.



# AIRBLADE

## Sen všech skejťáků.

### FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI  
VYDAVATEL: SCEE  
VÝROBCE: CRITERION  
VĚKOVÉ OMEZENÍ: ŽÁDNÉ  
POČET HRÁČŮ: 1-2  
ANGLIČTINA: NEPOTŘEBNÁ

LÍBÍ SE VÁM?  
ZKUSTE  
TŘEBA...

PS1 TONY HAWK'S  
PRO SKATER 2  
PSM31 9/10  
Nejlepší extrémní sport  
pod sluncem. Zatím.

PS2 SSX  
PSM33 9/10  
Než přijde Tony 3, zkus-  
te tenhle snowboard. Je  
super.



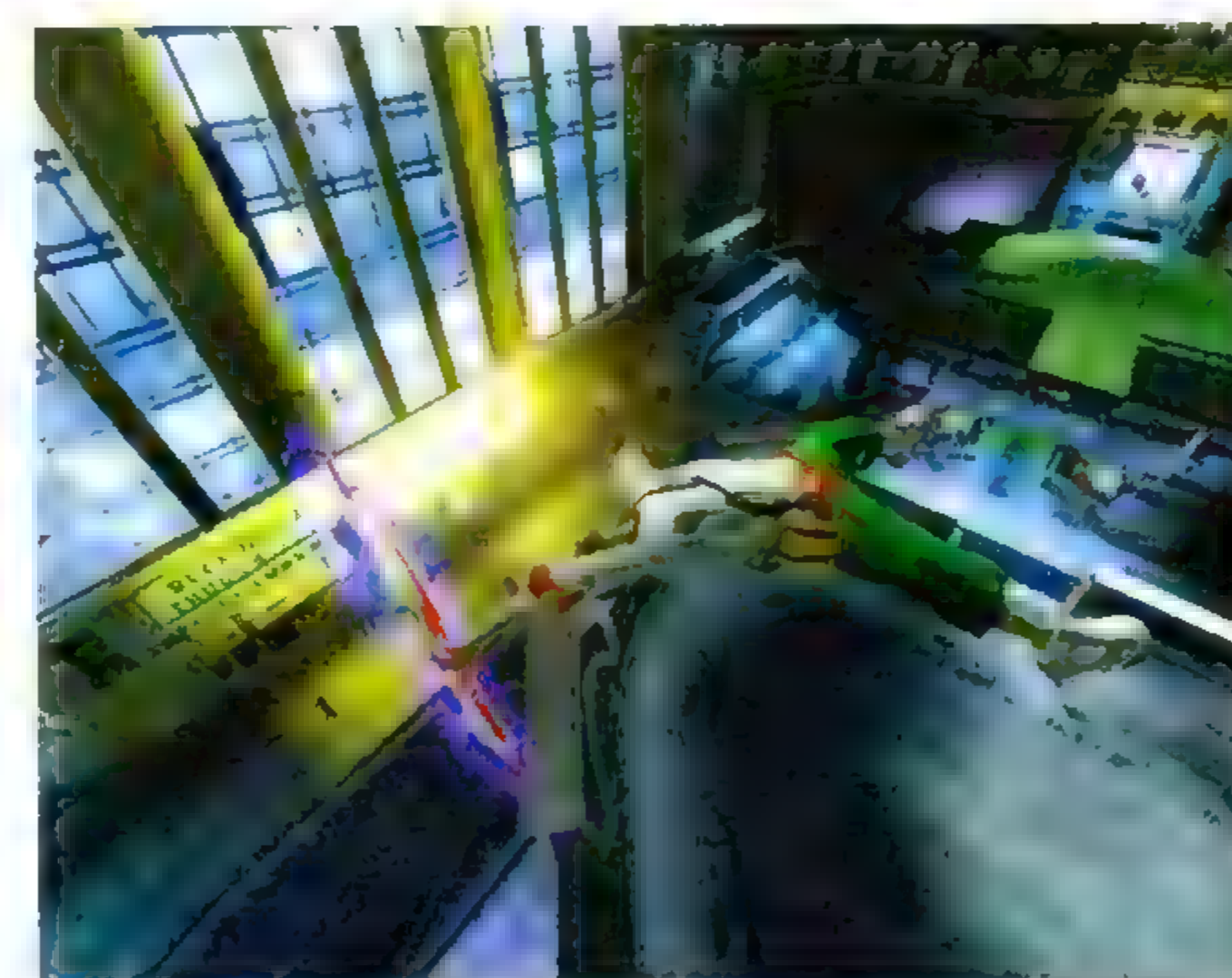
Huh. Uuh. Uuhuhuh. To bylo všechno, co jsem ze sebe vydal při spatření hry. Možná ještě huhuh, ale tím si nejsem tak úplně jistý a nerad bych čtenáře mystifikoval. Takže zůstaňme u huh, uuh a uhuhuhuh. Předem musím upozornit, že nejsem žádný příznivec sportovních her, skateboardu a sportu vůbec, ale *Airblade* mě složilo jako rána z brokovnice. Diamantově čistá grafika a hratelnost vyhnána do neuvěřitelných výšek. Úžasné možnosti a svoboda pohybu. A hlavně zběsilé tempo, tempo a tempo. Výsledkem je hra tak návyková, že by měla být okamžitě vládou zakázána a její výrobci by měli být zavřeni a popraveni, aby už nikdy neudělali nic podobně nebezpečného. Jenže jelikož ministerstvo zdravotnictví tráví většinu času psaním nápisů na krabičky cigaret (tím se vysvětluje časté střídání ministrů - když si upíšou ruku, jsou nahrazeni) a na hry jim nezbyvá čas, je to na mně, abych tu nevděčnou práci udělal já. Varujte se této hry - může způsobovat těžkou závislost.

Pokud jste fandové různých skateboardů, snowboardů a podobných extrémních sportů, je to jasné - nemůžete si nechat *Airblade* ujít. Okamžiky, které při této hře budete zažívat, jsou neskutečné. Budete klouzat po střechách domů, brousit kapoty aut, cirkulovat kolem ty-

če, balancovat na drátech vysokého napětí, jezdit v závěsu za policejním vozem, proskakovat sklem a reklamními poutači, mlátit grázly prknem po hlavě, a tak vůbec. Pokud vám to připadá na jeden skateboard až příliš, je to tím, že jsem vám zapomněl říct, že vaše prkno není jen tak obyčejný kus dřeva, který se kodrcá po asfaltové vozovce - to vůbec ne. Vaše pohybovadlo je rodným bratrem hoverboardu, na kterém se proháněl Marty McFlye v *Návratu do budoucnosti*. Vznáší se pár centimetrů nad zemí, a když máte dost energie, dokáže i letět - kupříkladu ze střechy na střechu.

Spoustu možností vám poskytuje nejen herní prostředí, ale i hra samotná. Kromě příběhového módu, který mírně podlézá anarchistické nátuře skejťáků a vypráví o boji prkna proti diktatuře (je to sci-fi, to jste snad pochopili hned, jak jsem se zmínil o létacím prkně, ne?) je tu ještě freestyleová zábava, kde si jen tak jezdíte městem, provádíte psí kusy a cvičíte si lahůdkové sestavy, jízda na čas a samozřejmě multiplayer, ve kterém si můžete změřit síly se svým kolegou. Všechno je to přehledné, jasné a skvěle ovladatelné a ještě doprovázené příjemnou hudbou - kterou si ostatně můžete pustit extra, ve speciálním módu, stejně jako si můžete prohlédnout původní návrhy na vzhled veškerých postav. Prostě paráda.

Jiří „zapomínám-na-popisky-obrázků“  
Pavlovský



Cvičte. Po pár dnech  
tréninku budete  
schopni řetězovat  
komba dlouhá třeba  
i půl minuty.



### VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

● GRAFIKA 8  
Uvádí druhou generaci her pro PS2.

● HRATELNOST 8  
Hodně motivace, hodně režimů. Super.

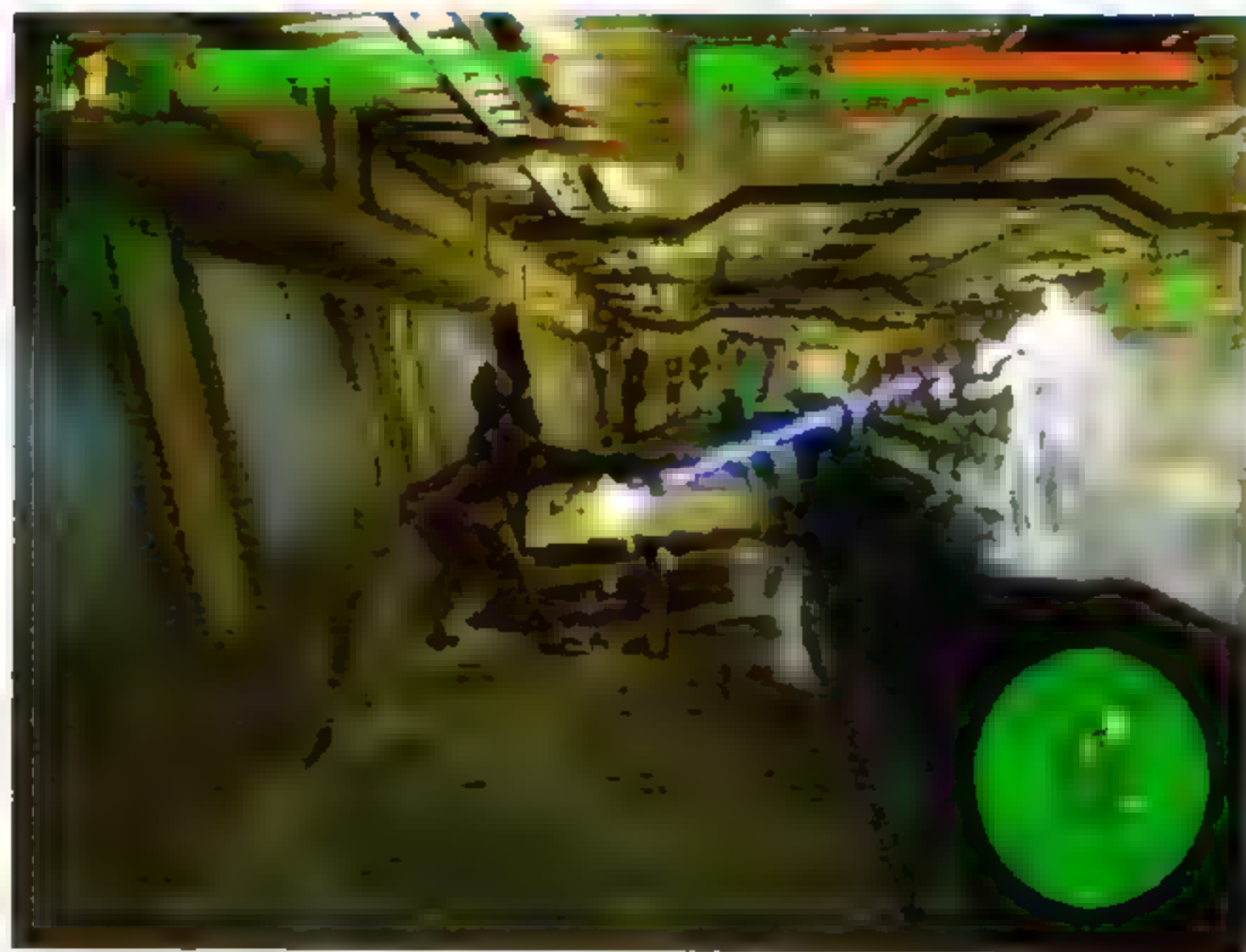
● ŽIVOTNOST 7  
Příběh je hodně krátký, ale jsou tu i jiné režimy.

**CELKOVĚ**  
Hlídej si záda, Hawku!  
Skvělá grafika a hratel-  
nost, zábava zaručena.



➔ **VLASTNOSTI** Několik různých režimů multiplayeru včetně Capture the Flag a honičky. ■ Intuitivní tréninkový režim.





**Týmová práce:** V *Project Eden* je nejdůležitější vybrat pro daný úkol správného člověka.



**Úrovně síť:** Hluboko v nižších patrech *Project Eden* mají věci podivné zvyky.

# PROJECT EDEN

## FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**  
VYDAVATEL: **EIDOS**  
VÝROBCE: **CORE DESIGN**  
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**  
POČET HRÁČŮ: **1 AŽ 4**  
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

**LÍBÍ SE VÁM?  
ZKUŠTE  
TŘEBA...**

**PS1 TOMB RAIDER  
CHRONICLES  
PSM32 10/10**  
Skvělé rozložení akce  
a prozkoumávání.

**PS2 ONI  
PSM37 8/10**  
Suprová sci-fi adventura  
ve třetí osobě.

## Týmová sci-fi adventura od tvůrců *Tomb Raidera*.



**Budoucnost.** Jaké to skvělé místo. A jaké nepoznané možnosti skýtá myslím potrhých vývojářů, umělců a věštců všeobecné zkázy, kteří v ní dokáží vymodelovat všemožné podoby vzrušujících, fantastických i hrůzostrašných vizí. A většinou se neobejde bez jednokolejné visuté dráhy.

Zatímco *Project Eden* by se mohl stát malým světýlkem v ponurém světě veřejné dopravy, rozhodně přispěje k vytvoření budoucího světa nebezpečně přecpaného amokem posedlými mutanty, kde se náhle ocitáte uprostřed všeho toho chaosu.

A kdo že to vlastně jste? To stojí za to. Jste totiž čtyřčlenná jednotka Urban Protection Agency (Agentury pro ochranu města) vyslaná vyššími, mocnějšími patry megamrakodrapů do skromnějších, znečištěných nižších pater, abyste zjistili, jaké podivínské výtržnosti se odehrávají v přízemí.

I váš tým tvoří prazvláštní partička. Sestává v první řadě z detektiva Cartera, zarytého badatele, a Minoko, již v žilách koluje binární soustava. Andre se uvede jako velice šikovný technik, který si dokáže poradit snad úplně se vším, a v neposlední řadě tu máme také Ambra, ko-

nejšivě ohromného robota, jemuž nevádí ani obrovský žár ani jedovaté plyny. Přidejte si rozmanitý výběr užitečných zbraní a můžete se vydat vstříc dobrodružství.

Vášim úkolem je prokletit si cestu 11 obrovskými úrovněmi hry, přičemž se musíte neustále přepínat mezi jednotlivými členy vašeho kvarteta, abyste využili jejich individuálních schopností pro plynulý postup hrou. Některé sólové mise se absolvují jen s jedním členem týmu, ostatní však musíte zanechat na bezpečném místě, jinak riskujete, že vás při návratu bude čekat jen hromádka chrupavek, křídlová matice a dva páry kouřících bot.

Nejlepší tedy je držet tým co nejvíce pohromadě a Core odvedli skvělou práci při vytváření systému menu a ovládání, které vám umožní soustředit se maximálně na hraní, a ne se zabývat mechanikou rozdělování příkazů.

**„Dokáže hráče  
zaujmout po  
celou dobu.“**

*Project Eden*, charakterizovaná spoustou hlavolamů a akčními změnami situace, je zvolna plynoucí hra, která se odmění za každou vteřinku, kterou musíte věnovat zvládnutí schopností členů týmu. Na druhou stranu by nebylo od věci začlenit sem i herní mapu a musíme také říct, že grafika není žádná sláva, a o velkoleposti nemůže být řeč. Přesto dokáže hráče po celou dobu zaujmout a poskytne mu inteligentní a příjemný zážitek. ■

## VERDIKT

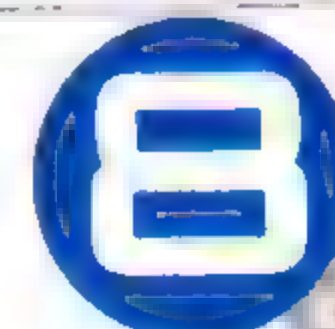
Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

● **GRAFIKA 6**  
Nemotorné, nedokonalé animace.

● **HRATELNOST 8**  
Extrémně hratelná.

● **ŽIVOTNOST 7**  
Dobrá výzva, ale při opakování ztrácí na působivosti.

**CELKOVĚ**  
Uspokojivá adventura,  
kterou kazí jen vizuální  
stránka.



→ **VLASTNOSTI** Akce v týmovém duchu. ■ Jedna z prvních her ve third-person perspektivě.





## Tyto a mnoho dalších her pro PlayStation dostanete u těchto dealerů:

- Praha 1, **Bonton-Land** (palác Koruna), Václavské nám. 1, tel. 02/24226237
- ▲ Praha 2, **JRC**, nám. I. P. Pavlova 3, tel. 02/24942507
- ✕ Brno-Modřice, **PlayStation Club Olympia**, U Dálnice 744, tel. 05/47216930

□ Brno, **Elvia Pro**, Rooseveltova 1, tel. 05/42221380 ○ Brno, **JRC**, Běhounská 7, tel. 05/42221260 ▲ České Budějovice, **Elcom**, areál PVT, Žitkova 1, tel. 038/7747434 ✕ Hradec Králové, **Elvia Pro**, Tr. Karla IV. 663, tel. 049/5514762 □ Jihlava, **Viki s.r.o.**, Palackého 44, tel. 066/7310799 ○ Karlovy Vary, **JRC**, Nám. Dr. M. Horákové 16, tel. 0603 213089 ▲ Liberec, **Elcom, s.r.o.**, Železná 12, tel. 048/5109610 ✕ Litoměřice, **NPB elektronik - CORSO**, Mirové nám. 158, tel. 0416/737174 □ Lysá nad Labem, **TV-Video centrum**, Husovo nám. 172, tel. 0325/514890 ○ Mladá Boleslav, **Elvia Pro**, V. Klementa 467, tel. 0326/25543 ▲ Mladá Boleslav, **R+R Planeo**, Krátká 1301/2, tel. 0326/733673 ✕ Most, **CENTRON expert**, nám. V. Mostecké stávký 3, tel. 035/42376 □ Most, **K + B Multi Media expert**, Chomutovská ul., tel. 035/6100051 ○ Nové Město nad Metují, **Elcom, s.r.o.**, Vratislavovo nám. 100, tel. 0616/618755 ▲ Olomouc, **BAZO**, Tr. Svobody 21, tel. 068/5224773 ✕ Olomouc, **Elcom, s.r.o.**, Horní nám. 13, tel. 068/5222435 □ Olomouc, **Promarket**, Tr. 8. května 20, tel. 068/5227153 ○ Olomouc, **Promarket**, Palackého 13, tel. 068/5228580 ▲ Ostrava, **Elcom, s.r.o.**, 28. října 41, tel. 069/6111811 ✕ Ostrava, **JRC**, OD Galerie, Zámecká 20, tel. 069/6111912 □ Ostrava-Hrabová, **Euro Can Morava**, Místecká 258, tel. 069/6706244 ○ Ostrava-Poruba, **Elvia**, Hlavní třída 1017, tel. 069/6910317 ▲ Pardubice, **Elcom, s.r.o.**, Tr. 17. listopadu 11/221, tel. 040/6614365 ✕ Plzeň, **Elcom, s.r.o.**, Americká 21/Jungmannova, tel. 019/7224100 □ Poděbrady, **Elvia Pro**, nám. Jiřího z Poděbrad 4, tel. 0324/2595 ○ Poděbrady, **Jokr**, Jiráskova 170/III, tel. 0324/5770 ▲ Praha 1, **CENTRON expert**, Nekázanka 19, tel. 02/22243207 ✕ Praha 1, **Elvia Pro**, Na Poříčí 50, tel. 02/2324263 □ Praha 1, **Elvia Pro**, Revoluční 2, tel. 02/81917230 ○ Praha 1, **Elvia Pro Myslibek**, Na Příkopě 19, tel. 02/24236809 ▲ Praha 1, **JRC**, Vladislavova 24, tel. 02/24948511 ✕ Praha 2, **Elvia Pro**, Karlovo nám. 19, tel. 02/24910617 □ Praha 2, **Elvia Pro**, Vinohradská 50, tel. 02/24233125 ○ Praha 4, **Elvia Pro**, metro Budějovická, Olbrachtova 1929, tel. 02/61074172 ▲ Praha 5, **Dafart Zličín**, Skandinávská 1, tel. 02/26511933 ✕ Praha 6, **CENTRON expert**, Dejvická 8, tel. 02/3124951 □ Praha 6, **Elvia Pro**, Evropská 49, tel. 02/361172 ○ Praha 8, **CPT Praha**, U Pekárky 1, tel. 02/83842120 ▲ Praha 9, **Electrocity Centrum Černý Most**, Chlumecká ul., tel. 02/81917230 ✕ Praha 9, **Elvia Pro**, Poděbradská 51, tel. 02/81864040 □ Praha 9, **FAST**, Poděbradská 61a, tel. 02/66610471 ○ Praha 10, **Elvia Pro**, Benešovská 42, tel. 02/72742341 ▲ Prostějov, **BAZO**, Kostelecká 2, tel. 0508/331350 ✕ Tabor, **Ellex GK**, Křížkovo nám. 869, tel. 0361/255174 □ Ústí nad Orlicí, **Elektro FRANC**, T. G. Masaryka 122, tel. 0465/525515 ○ Zlín, **HP Tronic**, Školní 3054, tel. 067/33704 ▲ Zlín, **JRC**, OD Prior, Masarykovo nám. 6, tel. 067/7211469/1 218 ✕ Zdrav nad Sázavou, **Elcom, s.r.o.**, Nám. republiky 63, tel. 0616/22948



NEPODCEŇUJ SÍLU PLAYSTATION

www.playstation.sony.cz





# PLAYSTATION 2

## Silent Hill 2

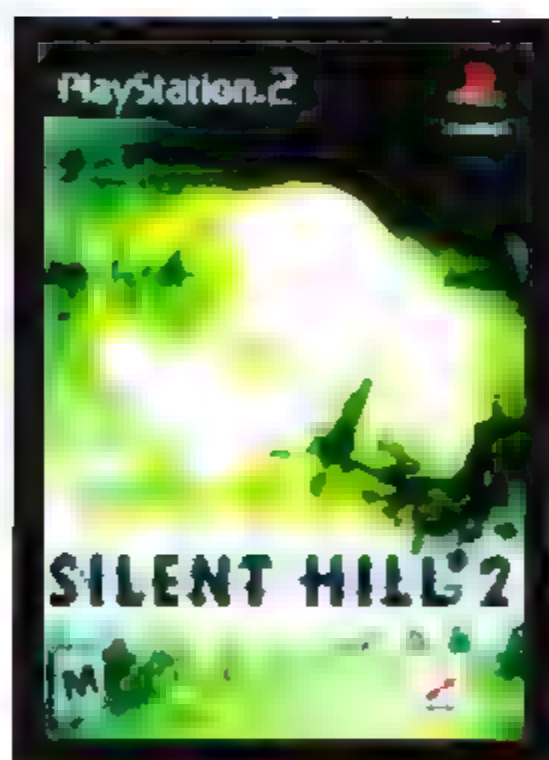
Práce kamery: Konami najalo slavného kameramana. Ne, to byl vtip. Ale některé záběry jsou skutečně prvotřídní. Vlastně všechny.

Smysl pro detail: Autoři byli zjevně naprosto posedlí nejrůznějšími kombinacemi čemé, šedé a hnědé.

# SILENT HILL 2

Zmrzačení, smrt, zombies... Ano. *Silent Hill* je stále noční můrou každého turisty.

## FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**  
VYDAVATEL: **KONAMI**  
VÝROBCE: **KCET**  
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **18 A VÍCE**  
POČET HRÁČŮ: **1**  
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

**LÍBÍ SE VÁM?  
ZKŮSTE  
TŘEBA...**

**PS1** *Silent Hill*  
**PSM17** 10/10  
Stále božský originál.

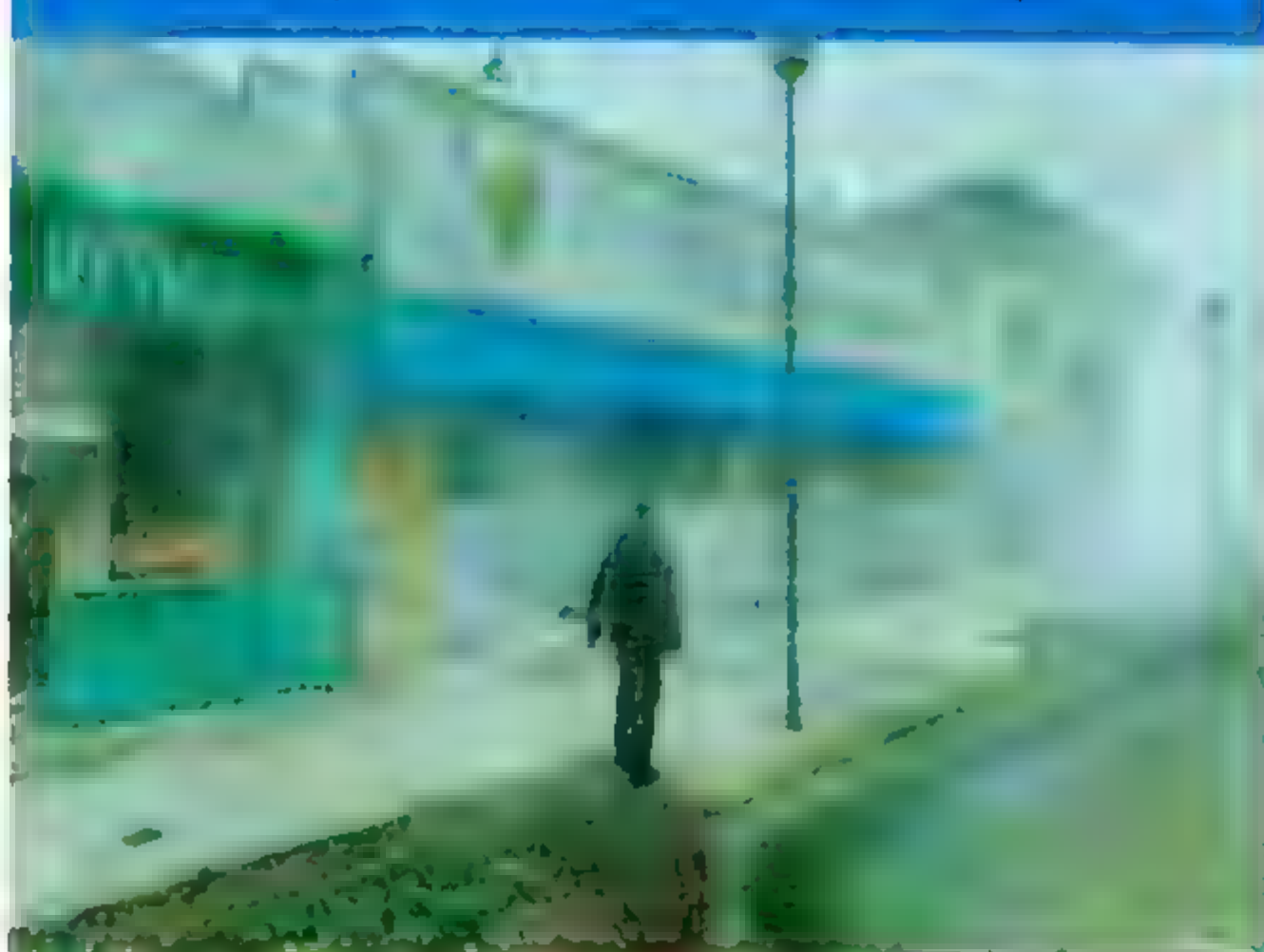
**PS2** *Resident Evil: Code Veronica X*  
**PSM42** 9/10  
Podařená premiéra série na PS2.



**A je to tady zase.** Jestliže se *Resident Evil* dá svým pojetím přirovnat k rozverně filmové sérii *Living Dead* (krev, zombies, násilí), pro *Silent Hill* spíše sedne přirovnání k *Blair Witch*. Neustále vás udržuje v napětí a vyvolává zneklidňující pocit, že ne všechno je v pořádku. Ostatně, nehrajete tu s žádným drsňákem ze zásahové jednotky, ale s obyčejným chlapíkem. A možná právě proto byl první díl tak úspěšný. A totéž čeká dvojku.

Proč? Protože kráčí ve stejných šlápěch jako originál. Nenabízí mnoho nového a koneckonců ani grafika není zrovna přepychová. Ale to všechno je záměr a stejně jako ve zmíněném *Blair Witch* tu perfektně

**Ve dne v noci:** I v denním světle vidíte v hrozně mlze jen na pár metrů. Ještě že máte mapu.



funguje trhavá a třesoucí se kamera, nemluvě o častých černobílých prostřizích. Totéž platí o hře - ani ta se příliš nezměnila. A navíc se to celé odehrává v již známém městečku Silent Hill.

James Sunderland pátrá po své mrtvé ženě, která mu ze záhrobní poslala podivnou zprávu. Tak nějak by se jednou větou dal shrnout příběh *SH2*, a jak to tak bývá, čekají vás jen a jen potíže (ono také když dostanete dopis od mrtvého, co jiného čekat). Jste na to sami, jen tu a tam vám radou pomůže pár bizarních postavíček. Po celou dobu hrajete příběh poměrně lineárním způsobem, který však nepostrádá filmové kvality. Je třeba říci, že pocit je tu skoro důležitější než samotný požitek ze hry - opět budete hodiny a hodiny bloudit po opuštěném městě, hledat stopy, řešit hádanky... zkrátka se bát na tisíc různých způsobů.

I přes poměrně slabou „hratelnost“ (ve smyslu mačkání tlačítek ovladače) je to neuvěřitelně podmanivá hra (ve smyslu prožitku). A ač se to nezdá, právě tohle je ta nejlepší cesta - proč dělat hru pro všechny? Proč se snažit zavděčit každému? *Silent Hill 2* je jen a pouze pro ty, kdo milují hororové filmy a hororové hry. Ty čeká něco, o čem se jim nesnilo ani v nejtemnější noční můře. I když inspirace je tu cítit ode všad. Počínaje *Sedm* a konče *Twin Peaks*.

■ Jan Modrák

## VERDIKT

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazín

### ● GRAFIKA 9

Děsivá. A nejen díky všudypřítomné mlze.

### ● HRATELNOST 8

Ve stylu originálu. Nic nového.

### ● ŽIVOTNOST 6

Několik různých konců.

## CELKOVĚ

Naprosto neúprosná cesta do srdce noční můry někoho jiného. Jak můžete odmítnout?



→ **VLASTNOSTI** Několik různých příběhů a zakončení. ■ 459 zombies a dalších nechutných potvor. ■ Příběh vycházející z prvního dílu.



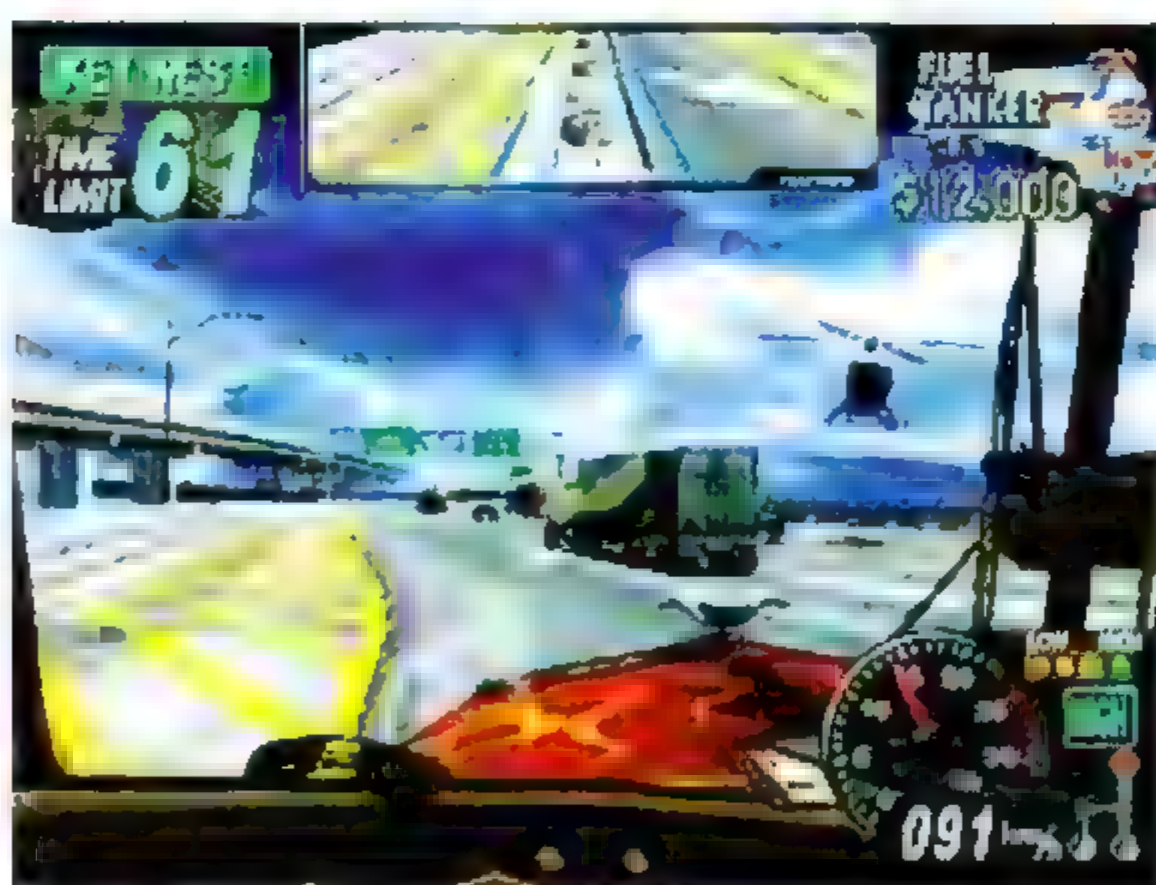
# 18 WHEELER: AMERICAN PRO TRUCKER

Další předělávka z automatu od Segy.  
Další jedinečný nápad. Další hit.

**FAKTA** DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI ■ VYDAVATEL: SCEE ■ POČET HRÁČŮ: 1 až 2



V závodních hrách toho moc originálního věru nevymyslíte. Můžete udělat simulaci nebo arkádu, můžete jezdit na okruzích nebo ve městech, ale pořád to jsou závody. Občas se něco nového povede. *Crazy Taxi* kupříkladu. I druhý příklad je ze stáje Segy, *18 Wheeler* je hra,



**Rychlost:** Na střihání zatáček v 200 km/hod tu zapomeňte, ale klídek to rozhodně není.

ve které usedáte za robustní volant obrovského kamionu, který vezete napříč kontinentem.

Jak je vám asi jasné, jde o konverzi hry z automatu, resp. z verze pro Dreamcast. Z toho vyplývá jedna důležitá věc - životnost je pod psa. Hlavní arcade režim dohrajete za slabou půlhodinku a jediným bonusem je tu rozšířený režim parkovacích úrovní (skvělý nápad, ono trefit se s dlouhým návěsem do malé uličky, navíc s chytře rozestavěnými popelnicemi, není sranda), který sice vydrží o poznání déle, ale po pár dnech bude tak jako tak po všem.

Je to tedy hra spíše pro fajnšmekry a pro lidi pídící se po všem novém. Krátká životnost je totiž jediná skutečná výtka - jinak jde o fantastickou stylovou záležitost, která sice není složitá ani rozmanitá, ale o to více hratelná. ■

Jan Modrák

VERDIKT

PlayStation  
Magazín

**CELKEM:**

Hodně dobrá závodní hra „trochu jinak“. Jenže příliš krátká.

7

# SPY HUNTER

Byl byste tak laskav a šel si  
přeparkovat vznášedlo?

**FAKTA** DATUM VYDÁNÍ: V PRODEJI ■ VYDAVATEL: MIDWAY ■ POČET HRÁČŮ: 1 až 8



**Běsnění:** Zasáhnout cíl ve dvoustovce je docela tuhý kokosový oříšek.



Nemusíte být James

Bond, abyste nasel do hypermoderního vozu a vyřít se po stopě padoucha.

Nemusíte být James Bond, abyste svůj vůz vyzbrojil kulomety a odpalovači raket. Nemusíte být James Bond, aby se váš čtyřkolový dopravní prostředek změnil během mrknutí oka na loď, motorku či sněžný skútr. Nemusíte být James Bond. Stačí být jen obyčejný superagent.

Zdalo by se, že se tvůrci hry *Spy Hunter* inspirovali poslední bondovskou závodní hrou (*007 Racing*), ale opak je pravdou. *Spy Hunter* je remake staré automatové výkopávky, jedné z těch her, které hladově polykaly naše dvoukoruny. Naštěstí se tvůrci nesnažili tak dogmaticky zachovat původní tvar předlohy a celou hru patřičně zmodernizovali. Podstatně vylepšili grafiku, přidali rozmanitější úkoly a v souladu s novým trendem ukryli v nápaditých tratích spoustu zkratk. Ovšem to nejdůležitější nechali nedotčené - tempo. Co chcete víc? ■

Jiří „vidím-že-to-jde“ Pavlovský

VERDIKT

PlayStation  
Magazín

**CELKEM:**

Nic nového na rybníce, ale hodně zábavné.

8

GEMOS CZ  
spol. s r.o.

SKVĚLÁ NABÍDKA

**VOLANT  
S PEDÁLY  
A ŘADÍCÍ PÁKOU  
PRO PLAYSTATION  
ZA 950 Kč**

Paměťová karta 1 MB ..... 250 Kč  
Paměťová karta 4 MB ..... 400 Kč  
Paměťová karta 8 MB ..... 450 Kč  
VS kabel - propojí 2 PSX ..... 90 Kč  
Prodluž kabel k joyst. .... 90 Kč

Zasíláme na dobírku  
Kompletní ceník na požádání zašleme.  
Záruční i pozáruční servis

**GEMOS CZ, spol s r.o.**

250 88 Čelákovice, B. Smetany 1599

T: 0202 891065,

F: 0202 893389

M. 0603 494203

games@gemos.cz

www.gemos.cz





- **Tradiční pošta:** Oficiální český PlayStation Magazín, P. O. Box 182, 170 04 Praha 4
- **Vesmírná pošta:** janm@omegagroup.cz
- **Textovky:** 0777/074 076

# Listárna

**Láska s postavou ze hry? Konec teroristů ve hrách? Slabost pro špatné hry? Čekáme i na vaše názory a dojmy. Hodte to na papír a pošlete to k nám...**

## MGS2 V OHROŽENÍ?

Ahoj redakce! Já osobně jsem si vždy myslel, že nejlepší hra na PS1 byla a je *Metal Gear Solid*. Vždy když jsem četl přirovnání u her jako *C-12* nebo *Synchron Filter*, jen jsem se pousmál. Když se objevila PS2 a zmínka o pokračování, smát jsem se přestal a koupil si PS2! Každopádně myslím, že nebudu sám, když řeknu, že to bude jedna z nejlepších her, ne-li vůbec ta nejlepší.

A pak se to stalo. Teroristický útok na Ameriku! Uplynul asi týden, když se v televizi začaly objevovat následující zprávy:

1) Film *Spider-Man* se musí přetočit kvůli klíčové scéně, která



se odehrává na místě, které dnes již neexistuje.

2) Všechny filmy, které pojednávají o terorismu, byly staženy z amerických kin.

Takže jsem začal přemýšlet, jestli se tento útok nějak odrazí na herním průmyslu. Při nynějším odporu Američanů proti terorismu se obávám, že se to budou pokoušet odložit nebo dokonce zakázat právě hru *Metal Gear Solid 2*. Hra totiž pojednává o teroristické akci v New Yorku, tedy alespoň pokud vím.

Rád bych věděl, co si o tom myslíte vy?

**Michal z Krkonoš**

Předně je třeba říct (a doufáme, že s námi bu-



Rozloučíme se s nimi ve hrách? Nemyslíme!

## DOPIS MĚSÍCE



Tohle je ta slečna, která láme srdce hráčů.

## POLYGONOVÁ LÁSKA

Nejdříve bych chtěla říct, že váš časopis je skvělejší! A to vám píše 16letá holka, která je posedlá Martinem Maxou (můj oblíbený zpěvák). Pokud jej neznáte, je mi vás líto! Druhá věc: Honza Modrák je roztomilejší a sexy a chtěla bych vědět, jestli je ženatý. Tak a teď se dostávám k tomu, co sem vám opravdu chtěla napsat.

Myslím si, že je trochu divné, když kluci uctívají počítačové postavy, jako je Lara Croft a její prsaté kamarádky. Nevím jak jinde, ale u nás ve škole skoro nemluví o ničem jiném. Když já a moje kamarádka začneme mluvit o tom, jak se nám líbí Squall Leonhart, Laguna Loire a Irvine Kinneas z *Final Fantasy VIII* (hlavně jejich drsný styl oblékání a dlouhé vlasy), začnou nás kritizovat! Proč je špatné, když se holkám líbí postavy z her? A proč je v pořádku, že se klukům líbí počítačové holky? Ať si klidně uctívají, koho chtějí, stejně jsou to pubertáci, ale není normální, když mě posílají do pekla za malou slabůstku...

**Alena z Prahy**

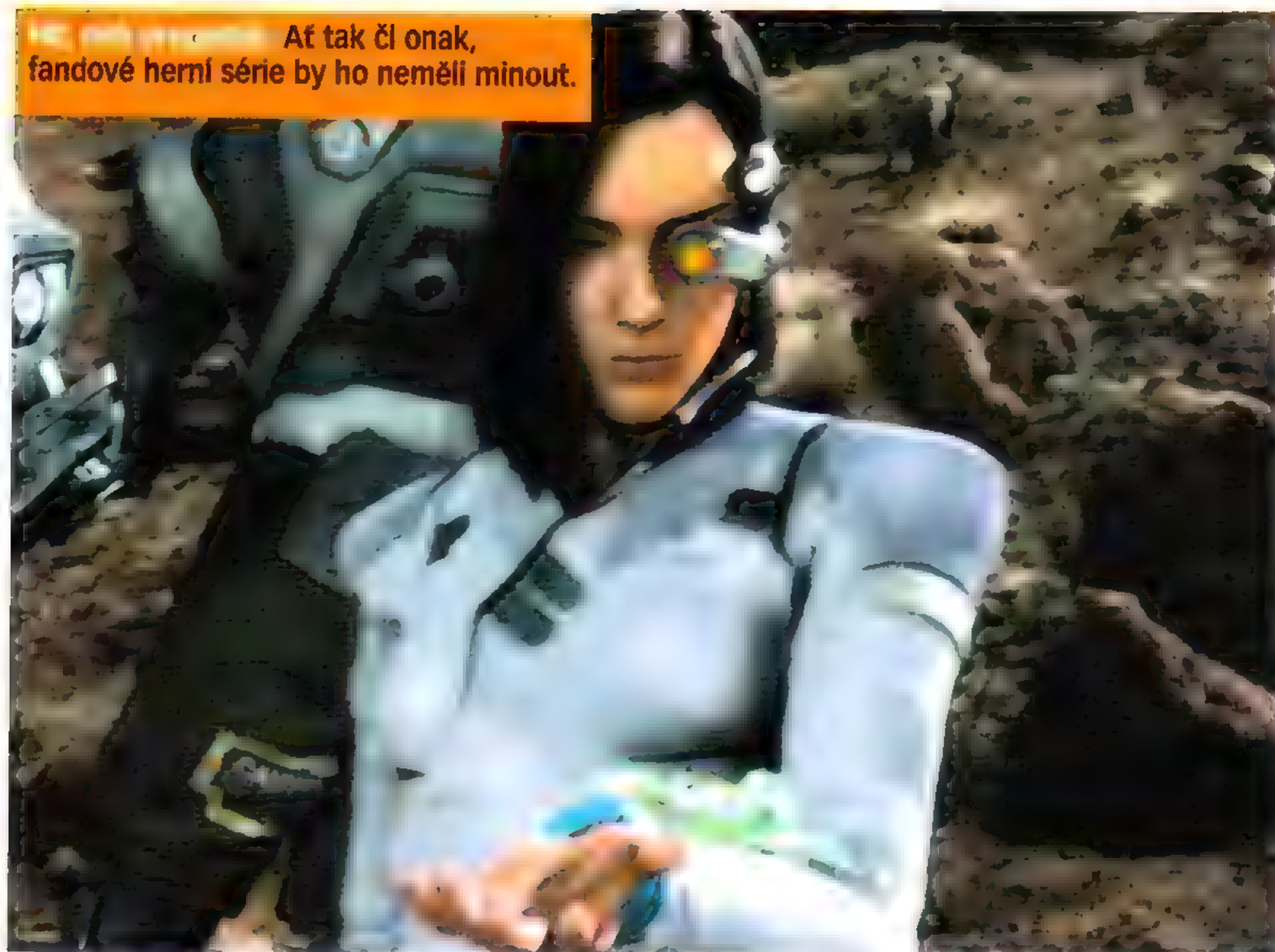
Pokud jde o *PSM*, těžko někoho z nás přistihneš, že by kritizoval holky, které našly zalíbení v hrdinech z her. Ve skutečnosti jsme na tom stejně - například naše jazyková korektorka Šárka neusne bez přitulení se k chlupaté postavě Crashe Bandicoota v životní velikosti. Jsou mezi našimi čtenáři ještě nějakí posedlí jedinici? Dejte nám vědět.

Musíme tě zklamat, Aleno, ale Honza nemá na ženy čas, protože takřka bez přestávky vysedává u počítače v redakci. Je nám (ho) líto.

PSM



Ať tak či onak, fanové herní série by ho neměli minout.



dou všichni čtenáři souhlasit), že ne-souhlas s terorismem není jen nějaká potrhá posedlost Američanů, ale věc, která by měla být vlastní každému z nás. Jinak si, Michale, myslíme, že není příliš čeho se bát. Firmy zkrátka tímto způsobem prokázaly sympatie s oběťmi těchto strašlivých událostí a jejich rodinami. To je v čase tolik kritizované globalizace poměrně obdivuhodný krok, ať už byly jejich skutečné důvody jakékoliv. Někdy zkrátka není všechno jen o penězích. Každopádně, většina her, kterých se to týká, byla pouze posunuta, nebo byl upraven jejich obsah. To je i případ *MGS2*, odkud zmizí ony nešťastné budovy. A že by se přestaly točit filmy s teroristickou tematikou? Ale kdeže. Ostatně, momentálně nevíme ani o jediné hře, která by byla zrušena - pár filmů možná, ale her se to zatím netýká. Doufáme, že to tak zůstane. **PSM**

## ČESKÁ LIGA!

Měl bych jeden nápad pro EA! Mohli by udělat datadisky ke hrám jako *NHL* nebo *FIFA*, kde bychom mohli hrát v české lize. Když už na nás mají vydělat, tak ať si vydělají férově. Já osobně bych si po letech za Pittsburgh rád zahrál za Pardubice. Nebo za můj milovaný Baník Ostrava! Tak co vy na to, EA?

**Marek Prášil**  
přes e-mail

Tak tohle bychom brali všemi deseti. Zkusit si na vlastní kůži derby, hmm. Ale obáváme se, že je nás v téhle republice příliš málo na to, aby se to někomu vyplatilo. Na PC si lze stáhnout bezplatné amatérské ligy, na PlayStation podobná možnost bohužel není. **PSM**

## ŠEDÝ PRŮMĚR

Nechápu, proč si lidé stěžují, že je na PlayStation tolik průměrných her. Neměli by zapomínat na to, že *někdo* si je přece musí kupovat a zjevně se u nich i bavit. To je přece smysl PS1, bavit se, bavit se, bavit se...

**Honza Král**  
Praha

Chceš tím, Honzo, říct, že *kupuješ* průměrné hry? Aby jsi se *bavil*? Jediný člověk, který si je užívá, je onen majitel přepychové jachty, který se potápí z paluby plné peněz vydělaných na nebožácích, jako jsi ty. Kupuj radši ty, které za ty prachy opravdu stojí. Možná právě teď moc nových dobrých her nevychází, ale neříkej, že nemáš pár restů z minula? **PSM**

## FINAL FANTASY

Jak všichni dobře víme, film *Final Fantasy* byl kritikou potupně odsouzen, ale je přece zjevné, že to tak špatné není... *FF* je úžasný film, nejen díky fantastické grafice. V jedné recenzi jsem četl, že počítačová grafika nemá duši a nemůže věrně vyjádřit lidské emoce. No. Ve skutečnosti vypadá věrněji než sebelepší film a byla vytvořena s takovou péčí, že jsou postavy uvěřitelnější než herci jako Brad Pitt a jemu podobní amatéři. Rád bych **vzkázal**



všem fandům hry, kteří se nechali odradit - je to skvělý film! Běžte se na něj podívat!

**Filip**  
přes e-mail

Je trochu nefér říci, že kritika odsoudila celý film. Pokud jde o grafiku, většinou jsme četli samou chválu a nespokojenost se vztahovala na příběh. Ano, film byl vizuálně fantastický, ale scénář nás příliš nenadchl a možná až příliš se inspiroval *Vetřelci*. A abychom nezapomněli, Brad Pitt je skvělý herec! *Fight Club*, *Sedm*, *12 opic* - všechno výtečné filmy. **PSM**

## PSM TV?

Kdysi dávno jste na své CD zařadili hudební klip, vzpomínáte? Možná byste něco takového mohli udělat pravidlem - je to přece skvělý způsob, jak zatraktivnit váš disk! Mohli byste tam umístit videorecenze, reportáže z E3 či japonských výstav apod. Určitě byste získali více čtenářů. A také byste měli konečně změnit menu disku. A také by občas bodla nějaká ta plná verze, co říkáte? Třeba *World's Scariest Police Chases* - jedna hra každý měsíc, abychom my ušetřili a vy získali více čtenářů.

**Ivan Janů, Jirkov**

Díky za nápady, Ivane, zamysleme se nad tím. Plné verze nám vydavatelé na náš disk neposkytnou - kdo by pak jejich hry kupoval? Nicméně, příští měsíc na CD najdeš celou skupinku jednoduchých plných her. **PSM**

# Vševěd z PSM

**NEBOJÍME SE PRAVDY A ODHALUJEME ODPOVĚDI NA VAŠE NEJTEMNĚJŠÍ STRUČNÉ OTÁZKY.**

Zajímalo by mne, jestli ještě budou vycházet nějaké hry i příští rok. Zatím jste nepsali skoro o žádných!

**Roman z Budějovic**

Samozřejmě že budou! Nepsali jsme o nich proto, že dost zajímavých her vyjde ještě letos. V příštích číslech se dozvíš určitě řadu novinek. Bude ještě dále zlevněna PSone?

**Petr Milský**

To netušíme, ale před Vánoci se budou za velmi výhodnou cenu prodávat dárkové balíky PSone s *Harry Potterem*.

Ahoj, rád bych vám jen řekl, že jsem si koupil hru *Tintin Destination Adventure*. Byla to největší chyba mého života.

**Jirka z Prahy**

Nepsali jsme snad v *PSM42*, že to nemáš dělat? Dobře ti tak!

Před pár týdnů jsem si pořídil PSone, takže bych rád věděl, jaké jsou nejlepší hry všech dob. Napište o nich!

**Franta Radek, Brno**

Brzy se dočkáš. Do té doby se inspiruj v rubrice Výhodná koupě,

kde často najdeš skvělé hry za skvělou cenu.

*PSM* už vydáváte skoro čtyři roky, nezačíná vás to nudit?

**Pavel, přes e-mail**

To napiš spíš do Mladého světa. Čtyři roky jsou dost málo na to, abychom se nudili. A navíc tu jde o PlayStation, tak jakápak nuda!





# Vaše textovky

**POŠLETE NÁM SMS I VY! NAŠE ČÍSLO JE 0777/074076! DO TOHO!**

EVIL DEAD 5/10.JA BYCH DAL TAK 2/10.PROSTE HRUZA!

ZDRAVIM REDAKCI PSM.VAS DESING JE SUPER CASOPIS JSEM SI KOUPIIL PO DLOUHE DOBE A CUMEL JSEM JAK PUK.NUTITE ME KE KOUPI PS2 TY HRY JSOU BOZSKE.DIKY A JEN TAK DAL.

MGS? SLINTY CHROCHTY.JESTE VETSI ORGAC NEZ S PAMELOU ANDERSON

JSEM VELKY FANDA HER TYPU DRIVER A MAM I WSPC ALE TO ME VELICE ZKLAMALO JEN DVACET MYSI TO JE MALO. A VSECHNO JE TO A TO SAMI. PROSTE NUDA. AHOJ JARDA

ISS 2? NEJLEPSI HRA! - NEJKRASNEJSI GOLY! STEREOTYPNI FIFA UMI-RA! AT ZIJE ISS PRO EVOLUTION 2! MEJTE SE PSM!

PRAVE JSEM SE PEKNE NASTVAL PROTOZE Z FOTEK KTERY JSEM VAM CHTEL POSLAT DO SOUTEZE NEVYSLA ANI JEDNA! ALE V MATU HOFFMANOVI JSEM NAHRAL 1445378! GOOD NE?

VYRIDTE DAVIDOVI KOUTSKEMU ZE HO ZABIJU JESTLI JESTE JEDNOU REKNE ZE JE FINAL FANTASY SRACKA. S UCTIVOU POKLONOU LUKAS.

TED JSEM ZAVREL VAS CASOPIS FAKT SUPER FAKT NADUPANY ALE KDE JE SEZNAM HER DEMA? JO A NEVIM KTEREJ MAMTAK POMLOUVA

MATA HOFFMANA JE TO NAREZ CAU BRUMLA K.V.

DOST CASTO JSOU VE VASEM CASOPISU PREKLEPY JINAK JSTE SUPER

ZDRAVIM PSM-PRISTE UZ SNAD BUDU MOCT NAPSAT:ZDRAVIM PSM2.DOUFAM ZE VITE NA CO NARAZIMI?BEZ URAZKY-HEJBNETE CESKY SVET PS2 SI VAS ZADA!S POZDRAVEM MARTIN S.

X-MEN 2 JE NAPROSTA BLBOST JENOM DALSI KOMIKSOVEJ ZVAST A BEZHLAVA MLATICKA DOHROMADY (JAKO VSECHNY OSTATNI)

ZDAR PARANI JSTE SICE NEJLEPSI CASOPIS NA SVETE ALE DAVAT SPI-

DERMANOVI STEJNE HODNOCENI JAKO RESIDENTU 2 NEBO FINAL FANTASY 9? ZAMYSLETE SE NAD TIM.

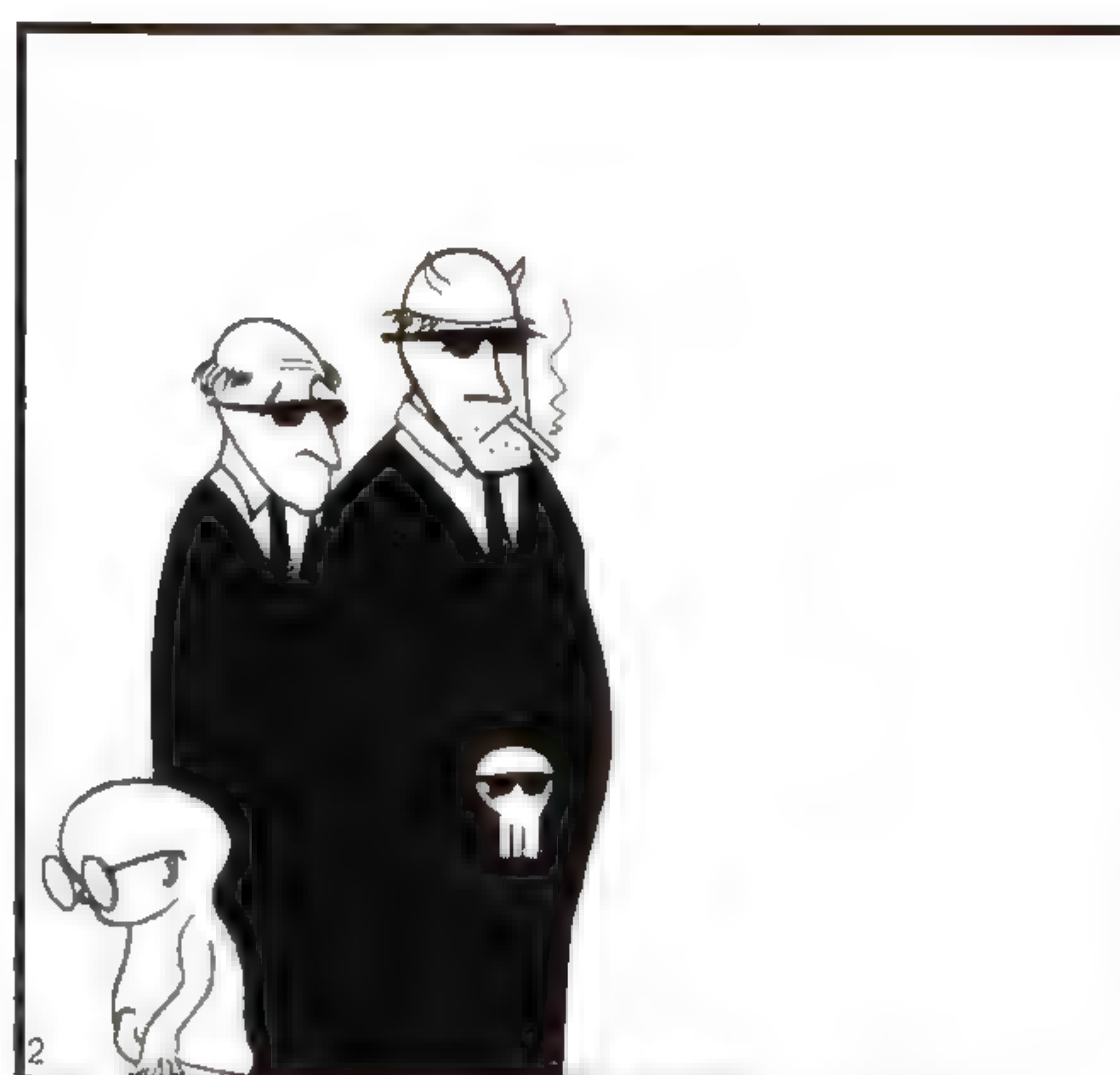
AHOJ PLAY MOC VAM FANDIME JSTE PROSTE 1 !!!AHOJ HONZA A PETRA VEDOUCI KLUBU USTI NAD LABEM

VAZENA REDAKCE PRAVE JSME SI KOUPILY P.S.C.43KROME TEMATU SYPHON FILTR 3 A ITALIAN JOB NA DEMU TAM JE PRD MAME V KAMIONECH PRENOSNE PSONE ALE NEMAME PORADNE HRY

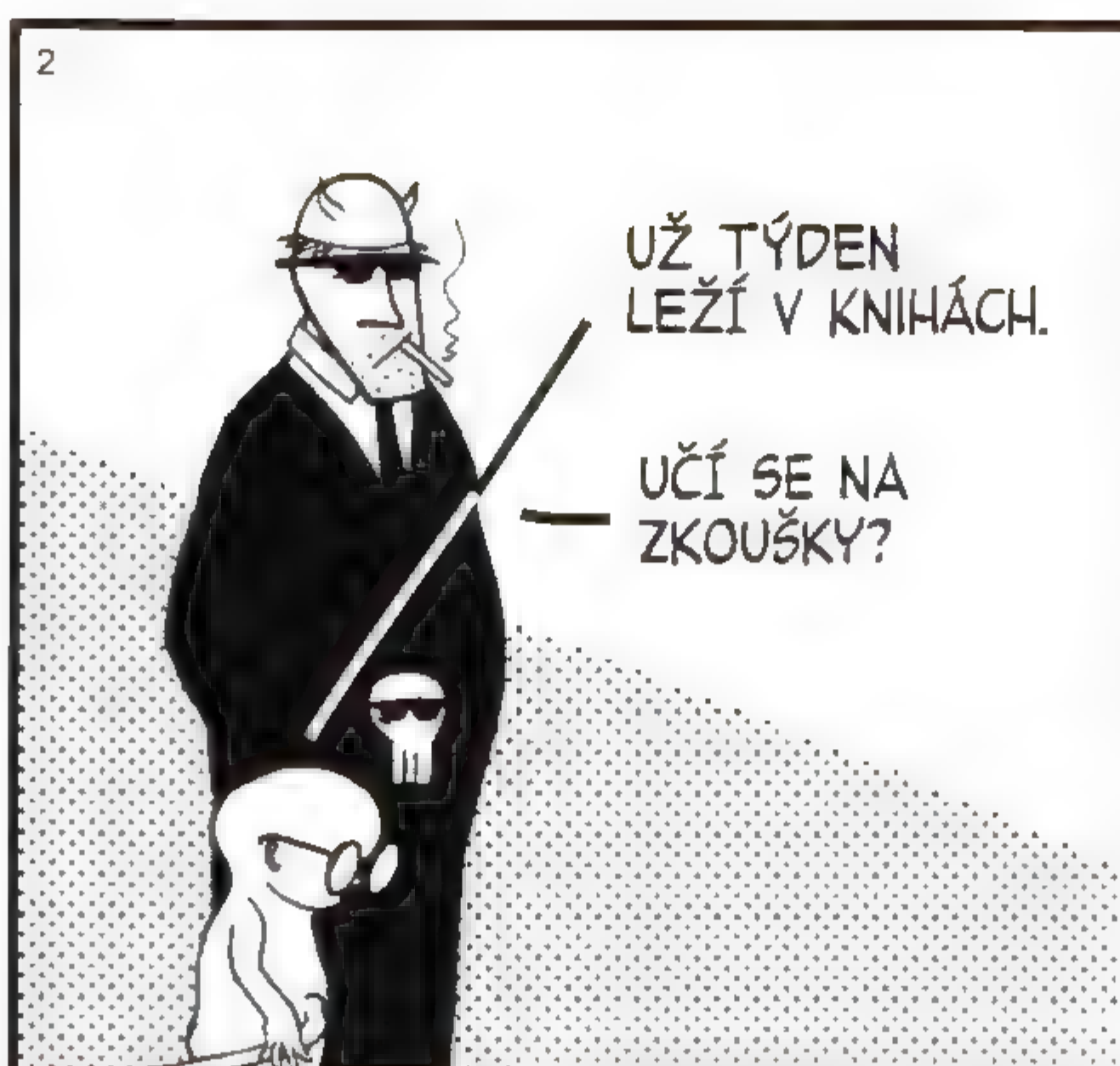
MAM DELSI DOBU POCIT ZE DEBIL JE L. KOLINSKY (VIZ. TABULE SMICHU) REDAKCE NA TOM NENI O MNOHO LEPE KOLIK VAM JE PROBOHA MELI BYSTE NAVSTEVOVAT KURZY DEAROGANCE

# Game Over

Text a ilustrace:  
van Helsing



17.01



19.01



# Rally

## CHAMPIONSHIP EDITION 2000

**jako plná hra na  
SCORE CD 93!**

**SCORE 93  
vychází  
1. listopadu**



**score**  
SCORE 71, 87%

**Gamespot UK 9,8**



**Action Trip 9,3**



**GameZone 8,9**



**PC IGN 8,8**



**BonusWeb 94/100**



**Doupe 5/5**



**Sports-gaming 98/100**



**PC Gamer 90%**





# PŘÍŠTÍ MĚSÍC

Nesmí chybět ve vaší sbírce...

# SYMPHON FILTER 3

**Masivní exkluzivní recenze!  
Odhalujeme každou slabinu  
i vylepšení!**

Gabe Logan je zpátky ve třetím díle brilantní akční  
adventury od Sony. Jsme první, kdo vám přinese recenzi.

**Za měsíc nás čeká...**

# HARRY POTTER AND THE PHILOSOPHER'S STONE

**Mladičský kouzelník je konečně tady.**

Přisaháme, že než vám předložíme verdikt, budeme hrát tuhle hru až do úplného vyčerpání. Dostaneme se do Bradvického ráje nebo Voldermontova pekla?

## NEJLEPŠÍ RECENZE

FIFA 2002, Men In Black, Scooby Doo a další. Ano! Ano! Ano!

## AKTUÁLNÍ NOVINKY

Zahrajeme si David Beckham Soccer, PopStar Maker, Black & White a řadu dalších.



## PROFI NÁVODY

Vyřešíme za vás každý level Italian Job a poradíme vám, co dělat v X-Men 2. Návodkem cheaty a tipy!



## ● NADUPANÝ DISK

Spider-Man 2, X-Men: Mutant Academy 2, Disney's Atlantis, dalších pět hratelných dem a hlavně 11 plných verzí jednoduchých her! Suma sumárum, neuvěřitelných 19 her!



**TO VŠE V PŘÍŠTÍM**

**V prodeji od 3. prosince!**

**PlayStation**  
Magazin

Varování: Obsah bez záruky.

Oficiální Český  
**PlayStation**  
Magazin

### Výkonný ředitel:

Jan Svátek

### Šéfredaktor:

Jan Modrák (janm@psmag.cz)

### Na tomto čísle spolupracovali:

Milan Jablonský, Štěpán Kopřiva, David Dvořák, Jiří Pavlovský,  
Lukáš Kolínský a samozřejmě vy, naši čtenáři!

### Překlad převzatých materiálů:

Ladislav Nagy, Miroslava Jirková

### Jazyková úprava:

Šárka Kvasničková

### Hotline PSM:

Lukáš Kolínský - zodpovídání dotazů ohledně her  
tel.: 02/8387 1637 (po-čt 10:00-19:00, pá 10:00-15:00)

### Grafická úprava a sazba:

Vedoucí: Jakub Červinka (pecenac@mbox.vol.cz)  
Karel Roubal, Pavel Řezáč

### Vydavatel a redakce:

Omega Publishing Group, s. r. o.  
Oficiální Český PlayStation Magazin  
P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7  
tel.: 02/ 8387 1643 fax: 02/ 8387 1641

**OMEGA**  
PUBLISHING GROUP S.R.O.

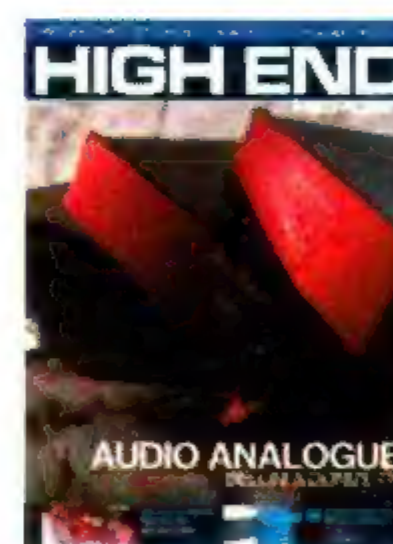
### Inzerce:

Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dvořák  
e-mail: inzerce@omegagroup.cz

### Distribuce:

Vedoucí distribuce: Lukáš Danihelka  
e-mail: distribuce@omegagroup.cz

**Omega Publishing Group s. r. o.  
dále vydává časopisy:**



### Náklad:

18 400 kusů

### Cena výtisku s CD:

230 Kč  
ISSN: 1212 - 060X

### Originál vydává:

Future Publishing,  
30 Monmouth St.  
Bath, Somerset BA1 2BW  
www.futurenet.com  
Šéfredaktor: Richard Keith



Media with passion





# KAŽDÝ DEN JINÉ LOGO



## Nové loGo ti zašleme během okamžiku jako SMS.

Širokou nabídku log na displej (loGo), obrázkových SMS (eGo) a nových melodii pro tvůj mobil (ton) najdeš na [www.mobilgo.cz](http://www.mobilgo.cz). Jestli některé chceš, pošli kód pod obrázkem jako SMS na 999 111. Obdržíš ho na vybraných telefonech Nokia během chvilky za cenu 14,90 Kč a svou image tak znovu posílíš.

Život je změna a ty ho chceš žít naplno, tak jen Go.

Službu mohou využívat zákazníci společnosti Eurotel\*.



Každý den nové loGo

[www.eurotel.cz](http://www.eurotel.cz)



DAVAJ PLAYSTATION MAGAZÍN...  
TY PÍČO.



[HTTP://PSMAGAZIN.BLOGSPOT.SK/](http://psmagazin.blogspot.sk/)